

Objectifs

- Modélisation
- Méthode: séparation et évaluation

Exercice 1

[Arborescence couvrante de poids minimum]

Considérons un graphe orienté $G = \langle V, E, \gamma \rangle$, où γ est une valuation des arcs du graphe G. Une *arborescence* de G est un sous-graphe enraciné en un noeud (nous supposerons que c'est le noeud 1) qui est à la fois *connexe* et *sans cycle*. Une arborescence A est *couvrant* si V[A] est égal à V.

Le problème de l'arborescence couvrante de poids minimum consiste à déterminer, si elle existe, une arborescence couvrante dont la somme des poids de ses arcs est minimale.

1. Modéliser le problème de l'arborescence couvrante de poids minimum à l'aide de l'optimisation linéaire en nombres entiers.

Exercice 2

[Plus courts chemins]

Considérons un graphe orienté $G = \langle V, E, \gamma \rangle$, où γ est une valuation des arcs du graphe G. Un *chemin* dans le graphe G est une suite de sommets

$$\langle v_0, \dots, v_k \rangle$$
, (1)

tel que : v_0 le sommet initial du chemin, v_k son sommet terminal et

$$\forall j \in \{1, \ldots, k-1\} : v_i v_{i+1} \in E.$$

Enfin, la longueur du chemin (1) est, par définition,

$$\sum_{j=0}^{k-1} \gamma\left(v_j v_{j+1}\right).$$

1. Proposer un modèle pour le problème des plus courts chemins du sommet 1 vers tous les autres dans le graphe *G*.

Exercice 3

[Branch and Bound]

Résoudre par la méthode de séparation et évaluation le problème suivant :

$$\max 4x_1 + 9x_2 + 6x_3$$
s.c.
$$5x_1 + 8x_2 + 6x_3 \le 12,$$

$$x_1, x_2, x_3 \in \{0, 1\}.$$

[Problème du voyageur de commerce]

Considérons le graphe de la figure 1.

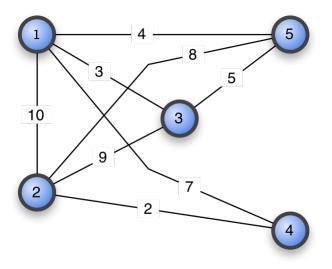


FIGURE 1 – Exemple de graphe.

L'objectif de cet exercice est de résoudre par séparation et évaluation une instance du problème du voyageur de commerce.

- 1. Déterminer l'arbre couvrant de poids minimum dans le graphe $G \{13\}$. En déduire un minorant de la longueur du circuit Hamiltonien de longueur minimale dans G et passant par l'arête (13).
- 2. Idem avec les graphes $G-\{23\}$ et $G-\{53\}$. En déduire un minorant de la longueur du circuit Hamiltonien de longueur minimale.
- 3. En déduire un algorithme *exacte* pour déterminer le circuit Hamiltonien de longueur minimale dans le graphe de la figure 1.
- 4. Dérouler votre algorithme sur l'instance de la figure 1.