

OPTIMISATION EN NOMBRES ENTIERS :

MÉTHODE DE DÉCOMPOSITION DANTZIG-WOLF

Hacène Ouzia

MAIN (5 ème année)
Université Pierre et Marie Curie

2020

TABLE DES MATIÈRES

1 Méthode simplexe révisée

- Exemple
- Tableau simplexe forme révisée
- Application

2 Méthode de décomposition de Dantzig-Wolf

- Motivation
- Cas borné
- Exemple
- Cas non borné
- Exemple

AGENDA

1 Méthode simplexe révisée

- Exemple
- Tableau simplexe forme révisée
- Application

2 Méthode de décomposition de Dantzig-Wolf

Tableau simplexe

■ **DONNÉE** Soit à résoudre le problème linéaire suivant :

$$\begin{aligned}
 & \min \quad c^T x \\
 & \text{s.t.} \\
 & \quad Ax = b \\
 & \quad x \geq 0
 \end{aligned} \tag{1}$$

■ FAIT

Par le théorème de la fonction implicite, le problème (1) est équivalent à

$$\text{Min } z$$

s.c.

$$\begin{aligned}
 z + (c_B^t B^{-1} N - c_N^t)x_N + 0x_B &= c_B^t B^{-1} b \\
 0z + x_B + B^{-1} N x_N &= B^{-1} b \\
 x_B, x_N &\geq 0
 \end{aligned}$$

Tableau simplexe

■ **DONNÉE** Soit à résoudre le problème linéaire suivant :

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & Ax = b \\ & x \geq 0 \end{aligned} \tag{1}$$

■ **FAIT**

Par le théorème de la fonction implicite, le problème (1) est équivalent à

$$\text{Min } z$$

s.c.

$$\begin{aligned} z + (c_B^t B^{-1} N - c_N^t)x_N + 0x_B &= c_B^t B^{-1} b \\ 0z + x_B + B^{-1} N x_N &= B^{-1} b \\ x_B, x_N &\geq 0 \end{aligned}$$

Tableau simplexe

■ NOTATION

- ▶ \mathcal{N} ensemble des indices des variables hors base
- ▶ **Multiplicateurs simplexe** $w = c_B^t B^{-1}$
- ▶ $\zeta = wN$, i.e,

$$\zeta_j = wa_j, j \in \mathcal{N}.$$

■ TABLEAU SIMPLEXE

x_N	x_B	z
$\zeta - c_N$	0	$c_B B^{-1} b$
x_B	$B^{-1} N$	I_m
		$B^{-1} b$

■ EXEMPLE Soit à résoudre le problème suivant

$$\begin{array}{lllll} \text{Min} & -4x_1 & -2x_2 & -3x_3 & \\ \text{s.c.} & \\ & 25x_1 & -9x_2 & +15x_3 & \leq 75 \\ & -5x_1 & +9x_2 & +15x_3 & \leq 75 \\ & x_1 & & & \leq 3 \\ & & x_2 & & \leq 5 \\ & x_1 & x_2 & x_3 & \geq 0 \end{array}$$

Méthode du simplexe

► TABLEAU INITIAL

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	Z
	4	2	3	0	0	0	0	0
x_4	25	-9	15	1	0	0	0	75
x_5	-5	9	15	0	1	0	0	75
x_6	1	0	0	0	0	1	0	3
x_7	0	1	0	0	0	0	1	5

► Itération 1

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	Z
	4	2	3	0	0	0	0	0
x_4	25	-9	15	1	0	0	0	75
x_5	-5	9	15	0	1	0	0	75
x_6	1	0	0	0	0	1	0	3
x_7	0	1	0	0	0	0	1	5

- ▶ $B^1 = \{4, 5, 6, 7\}$ et $B^{-1} = I$
- ▶ $c_B = (c_4, c_5, c_6, c_7) = (0, 0, 0, 0)$
- ▶ $c_N = (c_1, c_2, c_3) = (-4, -2, -3)$
- ▶ $w = c_B B^{-1} = (0, 0, 0, 0)$
- ▶ $z_1 - c_1 = wa_1 - c_1 = -c_1 = 4$
- ▶ $z_2 - c_2 = wa_2 - c_2 = -c_2 = 2$
- ▶ $z_3 - c_3 = wa_3 - c_3 = -c_3 = 3$
- ▶ Variable entrant en base : x_1
- ▶ Variable sortante x_6 car $\mathcal{I}_0 = \{4, 6\}$ et $\mathcal{I}_1 = \{6\}$

► Itération 1

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	Z
	4	2	3	0	0	0	0	0
x_4	25	-9	15	1	0	0	0	75
x_5	-5	9	15	0	1	0	0	75
x_6	1	0	0	0	0	1	0	3
x_7	0	1	0	0	0	0	1	5

- ▶ $\mathcal{B}^1 = \{4, 5, 6, 7\}$ et $B^{-1} = I$
- ▶ $c_B = (c_4, c_5, c_6, c_7) = (0, 0, 0, 0)$
- ▶ $c_N = (c_1, c_2, c_3) = (-4, -2, -3)$
- ▶ $w = c_B B^{-1} = (0, 0, 0, 0)$
- ▶ Variable entrant en base : x_1
- ▶ Variable sortante x_6 car $\mathcal{I}_0 = \{4, 6\}$ et $\mathcal{I}_1 = \{6\}$
- ▶ $z_1 - c_1 = wa_1 - c_1 = -c_1 = 4$
- ▶ $z_2 - c_2 = wa_2 - c_2 = -c_2 = 2$
- ▶ $z_3 - c_3 = wa_3 - c_3 = -c_3 = 3$

► Itération 2

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	Z
	0	2	3	0	0	-4	0	-12
x_4	0	-9	15	1	0	-25	0	0
x_5	0	9	15	0	1	5	0	90
x_1	1	0	0	0	0	1	0	3
x_7	0	1	0	0	0	0	1	5

- ▶ $B^2 = \{4, 5, 1, 7\}$ et $B^{-1} \rightarrow ?$
- ▶ $c_B = (c_4, c_5, c_1, c_7) = (0, 0, -4, 0)$
- ▶ $c_N = (c_6, c_2, c_3) = (0, -2, -3)$
- ▶ $w = c_B B^{-1} = (0, 0, -4, 0)$
- ▶ $Z_6 - c_6 = wa_6 - c_6 = -4$
- ▶ $Z_2 - c_2 = wa_2 - c_2 = 2$
- ▶ $Z_3 - c_3 = wa_3 - c_3 = 3$

- ▶ Variable entrant en base : x_3
- ▶ Variable sortante x_4 car $\mathcal{I}_0 = \{4\}$

► Itération 2

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	z
	0	2	3	0	0	-4	0	-12
x_4	0	-9	15	1	0	-25	0	0
x_5	0	9	15	0	1	5	0	90
x_1	1	0	0	0	0	1	0	3
x_7	0	1	0	0	0	0	1	5

- ▶ $B^2 = \{4, 5, 1, 7\}$ et $B^{-1} \rightarrow ?$
- ▶ $c_B = (c_4, c_5, c_1, c_7) = (0, 0, -4, 0)$
- ▶ $c_N = (c_6, c_2, c_3) = (0, -2, -3)$
- ▶ $w = c_B B^{-1} = (0, 0, -4, 0)$

- ▶ Variable entrant en base : x_3
- ▶ Variable sortante x_4 car $\mathcal{I}_0 = \{4\}$

▶ $z_6 - c_6 = wa_6 - c_6 = -4$
 ▶ $z_2 - c_2 = wa_2 - c_2 = 2$
 ▶ $z_3 - c_3 = wa_3 - c_3 = 3$

► Itération 3

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	z
	0	19/5	0	-1/5	0	1	0	-12
x_3	0	-3/5	1	1/15	0	-5/3	0	0
x_5	0	18	0	-1	1	30	0	90
x_1	1	0	0	0	0	1	0	3
x_7	0	1	0	0	0	0	1	5

- ▶ $B^3 = \{3, 5, 1, 7\}$ et $B^{-1} \rightarrow ?$
- ▶ $c_B = (c_3, c_5, c_1, c_7) = (-3, 0, -4, 0)$
- ▶ $c_N = (c_6, c_2, c_4) = (0, -2, 0)$
- ▶ $w = c_B B^{-1} = (-1/5, 0, 1, 0)$
- ▶ Variable entrant en base : x_2
- ▶ Variable sortante x_5 car $\mathcal{I}_0 = \{5, 7\}$ et $\mathcal{I}_1 = \{5\}$

▶ $Z_6 - c_6 = wa_6 - c_6 = 1$
 ▶ $Z_2 - c_2 = wa_2 - c_2 = 19/5$
 ▶ $Z_4 - c_4 = wa_4 - c_4 = -1/5$

▶ Itération 3

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	z
	0	19/5	0	-1/5	0	1	0	-12
x_3	0	-3/5	1	1/15	0	-5/3	0	0
x_5	0	18	0	-1	1	30	0	90
x_1	1	0	0	0	0	1	0	3
x_7	0	1	0	0	0	0	1	5

- ▶ $\mathcal{B}^3 = \{3, 5, 1, 7\}$ et $B^{-1} \rightarrow ?$
- ▶ $c_B = (c_3, c_5, c_1, c_7) = (-3, 0, -4, 0)$
- ▶ $c_N = (c_6, c_2, c_4) = (0, -2, 0)$
- ▶ $w = c_B B^{-1} = (-1/5, 0, 1, 0)$
- ▶ Variable entrant en base : x_2
- ▶ Variable sortante x_5 car $\mathcal{I}_0 = \{5, 7\}$ et $\mathcal{I}_1 = \{5\}$

▶ $z_6 - c_6 = wa_6 - c_6 = 1$
 ▶ $z_2 - c_2 = wa_2 - c_2 = 19/5$
 ▶ $z_4 - c_4 = wa_4 - c_4 = -1/5$

► Itération 4

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	Z
	0	0	0	1/90	-19/90	-16/3	0	-31
x_3	0	0	1	1/30	1/30	-2/3	0	3
x_2	0	1	0	-1/18	1/18	10/9	0	5
x_1	1	0	0	0	0	1	0	3
x_7	0	0	0	1/18	-1/18	-10/9	1	0

- $\mathcal{B}^4 = \{3, 2, 1, 7\}$ et $B^{-1} \rightarrow ?$
- $c_B = (c_3, c_2, c_1, c_7) = (-3, -2, -4, 0)$
- $c_N = (c_6, c_5, c_4) = (0, 0, 0)$
- $w = c_B B^{-1} = (1/90, -19/90, -16/3, 0)$

- $z_6 - c_6 = wa_6 - c_6 = -16/3$
- $z_5 - c_5 = wa_5 - c_5 = -19/90$
- $z_4 - c_4 = wa_4 - c_4 = 1/90$

- Variable entrant en base : x_4
- Variable sortante x_7 car $\mathcal{I}_0 = \{7\}$

► Itération 4

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	Z
	0	0	0	1/90	-19/90	-16/3	0	-31
x_3	0	0	1	1/30	1/30	-2/3	0	3
x_2	0	1	0	-1/18	1/18	10/9	0	5
x_1	1	0	0	0	0	1	0	3
x_7	0	0	0	1/18	-1/18	-10/9	1	0

- $B^4 = \{3, 2, 1, 7\}$ et $B^{-1} \rightarrow ?$
- $c_B = (c_3, c_2, c_1, c_7) = (-3, -2, -4, 0)$
- $c_N = (c_6, c_5, c_4) = (0, 0, 0)$
- $w = c_B B^{-1} = (1/90, -19/90, -16/3, 0)$

- $Z_6 - c_6 = w a_6 - c_6 = -16/3$
- $Z_5 - c_5 = w a_5 - c_5 = -19/90$
- $Z_4 - c_4 = w a_4 - c_4 = 1/90$

- Variable entrant en base : x_4
- Variable sortante x_7 car $\mathcal{I}_0 = \{7\}$

► Itération 5

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	Z
	0	0	0	0	-1/5	-5	-1/5	-31
x_3	0	0	1	0	1/15	1/3	-3/5	3
x_2	0	1	0	0	0	0	1	5
x_1	1	0	0	0	0	1	0	3
x_4	0	0	0	1	-1	-30	18	0

- $B^5 = \{3, 2, 1, 4\}$ et $B^{-1} \rightarrow ?$
- $c_B = (c_3, c_2, c_1, c_4) = (-3, -2, -4, 0)$
- $c_N = (c_6, c_5, c_7) = (0, 0, 0)$
- $w = c_B B^{-1} = (0, -1/5, -5, -1/5)$
- $Z_6 - c_6 = wa_6 - c_6 = -5$
- $Z_5 - c_5 = wa_5 - c_5 = -1/5$
- $Z_7 - c_7 = wa_7 - c_7 = -1/5$
- Solution optimale $(x_1, x_2, x_3) = (3, 5, 3)$
- Sa valeur est égale à -31

► Itération 5

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	Z
	0	0	0	0	-1/5	-5	-1/5	-31
x_3	0	0	1	0	1/15	1/3	-3/5	3
x_2	0	1	0	0	0	0	1	5
x_1	1	0	0	0	0	1	0	3
x_4	0	0	0	1	-1	-30	18	0

- $B^5 = \{3, 2, 1, 4\}$ et $B^{-1} \rightarrow ?$
- $c_B = (c_3, c_2, c_1, c_4) = (-3, -2, -4, 0)$
- $c_N = (c_6, c_5, c_7) = (0, 0, 0)$
- $w = c_B B^{-1} = (0, -1/5, -5, -1/5)$
- $Z_6 - c_6 = wa_6 - c_6 = -5$
- $Z_5 - c_5 = wa_5 - c_5 = -1/5$
- $Z_7 - c_7 = wa_7 - c_7 = -1/5$
- Solution optimale $(x_1, x_2, x_3) = (3, 5, 3)$
- Sa valeur est égale à -31

■ Initialisation

- ▶ Une base réalisable B

■ Itération 0

- ▶ Calculer B^{-1}
- ▶ Calculer $w = c_B B^{-1}$
- ▶ Calculer $B^{-1}b$
- ▶ Former le tableau suivant

w	$c_B B^{-1}b$
x_B	B^{-1}
	$B^{-1}b$

■ Itération principale

- ▶ Calculer $wa_j - c_j, \forall j \in N$
- ▶ Déterminer

$$k = \operatorname{argmax}_{j \in N} \{ wa_j - c_j \}$$

- ▶ Si $wa_k - c_k \leq 0$ alors
 - ▶ Stop, solution optimale
- ▶ Sinon
 - ▶ Calculer $y_k = B^{-1}a_k$
 - ▶ Si $y_k \leq 0$, alors
 - ▶ Stop, PL non borné
 - ▶ Sinon, former le tableau

w	$c_B B^{-1}b$	$wa_k - c_k$
x_B	B^{-1}	$B^{-1}b$
		y_k

- ▶ Faire un pivot

■ EXEMPLE Résoudre avec la méthode simplexe révisée :

$$\begin{array}{lllll} \text{Min} & -4x_1 & -2x_2 & -3x_3 & \\ \text{s.c.} & \\ \hline & 25x_1 & -9x_2 & +15x_3 & \leq 75 \\ & -5x_1 & +9x_2 & +15x_3 & \leq 75 \\ & x_1 & & & \leq 3 \\ & & x_2 & & \leq 5 \\ & x_1, & x_2, & x_3 & \geq 0 \end{array}$$

Tableau forme révisée

► TABLEAU FORME RÉVISÉE INITIAL

	0	0	0	0	0
x_4	1	0	0	0	75
x_5	0	1	0	0	75
x_6	0	0	1	0	3
x_7	0	0	0	1	5

- $c_N = (c_1, c_2, c_3) = (-4, -2, -3)$
- $z_1 - c_1 = w a_1 - c_1 = -c_1 = 4$
- $z_2 - c_2 = w a_2 - c_2 = -c_2 = 2$
- $z_3 - c_3 = w a_3 - c_3 = -c_3 = 3$

- Variable entrant en base : x_1
- La nouvelle colonne $y_1 = B^{-1} a_1 = (25, -5, 1, 0)^t$

Tableau forme révisée

► TABLEAU FORME RÉVISÉE INITIAL

	0	0	0	0	0
x_4	1	0	0	0	75
x_5	0	1	0	0	75
x_6	0	0	1	0	3
x_7	0	0	0	1	5

- $c_N = (c_1, c_2, c_3) = (-4, -2, -3)$
 - $z_1 - c_1 = w a_1 - c_1 = -c_1 = 4$
 - $z_2 - c_2 = w a_2 - c_2 = -c_2 = 2$
 - $z_3 - c_3 = w a_3 - c_3 = -c_3 = 3$
- Variable entrant en base : x_1
- La nouvelle colonne $y_1 = B^{-1} a_1 = (25, -5, 1, 0)^t$

Tableau forme révisée

- TABLEAU FORME RÉVISÉE mettre à jour la base courante

	0	0	0	0	0	4
x_4	1	0	0	0	75	25
x_5	0	1	0	0	75	-5
x_6	0	0	1	0	3	1
x_7	0	0	0	1	5	0

- Quelle variable doit sortir de la base ?

Tableau forme révisée

- TABLEAU FORME RÉVISÉE mettre à jour la base courante

	0	0	0	0	0	4
x_4	1	0	0	0	75	25
x_5	0	1	0	0	75	-5
x_6	0	0	1	0	3	1
x_7	0	0	0	1	5	0

- Variable sortante x_6 car $\mathcal{I}_0 = \{4, 6\}$ et $\mathcal{I}_1 = \{6\}$

► Itération 2

	0	0	-4	0	-12
x_4	1	0	-25	0	0
x_5	0	1	5	0	90
x_1	0	0	1	0	3
x_7	0	0	0	1	5

- $c_N = (c_6, c_2, c_3) = (0, -2, -3)$
 - $Z_6 - c_6 = wa_6 - c_6 = -4$
 - $Z_2 - c_2 = wa_2 - c_2 = 2$
 - $Z_3 - c_3 = wa_3 - c_3 = 3$
- Variable entrant en base : x_3
- La nouvelle colonne $y_3 = B^{-1}a_3 = (15, 15, 0, 0)^t$

► Itération 2

	0	0	-4	0	-12	3
x_4	1	0	-25	0	0	15
x_5	0	1	5	0	90	15
x_1	0	0	1	0	3	0
x_7	0	0	0	1	5	0

- Quelle variable doit sortir de la base ?

► Itération 2

	0	0	-4	0	-12	3
x_4	1	0	-25	0	0	15
x_5	0	1	5	0	90	15
x_1	0	0	1	0	3	0
x_7	0	0	0	1	5	0

- Variable sortante
- x_4
- car
- $\mathcal{I}_0 = \{4\}$

► Itération 3

	-1/5	0	1	0	-12
x_3	1/15	0	-5/3	0	0
x_5	-1	1	30	0	90
x_1	0	0	1	0	3
x_7	0	0	0	1	5

► $c_N = (c_6, c_2, c_4) = (0, -2, 0)$

► $Z_6 - c_6 = wa_6 - c_6 = 1$
 ► $Z_2 - c_2 = wa_2 - c_2 = 19/5$
 ► $Z_4 - c_4 = wa_4 - c_4 = -1/5$

► Variable entrant en base : x_2

► La nouvelle colonne $y_2 = B^{-1}a_2 = (-3/5, 18, 0, 1)^t$

► Itération 3

	-1/5	0	1	0	-12
x_3	1/15	0	-5/3	0	0
x_5	-1	1	30	0	90
x_1	0	0	1	0	3
x_7	0	0	0	1	5

► $c_N = (c_6, c_2, c_4) = (0, -2, 0)$

► $Z_6 - c_6 = wa_6 - c_6 = 1$
 ► $Z_2 - c_2 = wa_2 - c_2 = 19/5$
 ► $Z_4 - c_4 = wa_4 - c_4 = -1/5$

- Variable entrant en base : x_2
- La nouvelle colonne $y_2 = B^{-1}a_2 = (-3/5, 18, 0, 1)^t$

► Itération 3

	-1/5	0	1	0	-12	19/5
x_3	1/15	0	-5/3	0	0	-3/5
x_5	-1	1	30	0	90	18
x_1	0	0	1	0	3	0
x_7	0	0	0	1	5	1

- Quelle variable doit sortir de la base ?

► Itération 3

	-1/5	0	1	0	-12	19/5
x_3	1/15	0	-5/3	0	0	-3/5
x_5	-1	1	30	0	90	18
x_1	0	0	1	0	3	0
x_7	0	0	0	1	5	1

- Variable sortante x_5 car $\mathcal{I}_0 = \{5, 7\}$ et $\mathcal{I}_1 = \{5\}$

► Itération 4

	1/90	-19/90	-16/3	0	-31
x_3	1/30	1/30	-2/3	0	3
x_2	-1/18	1/18	10/9	0	5
x_1	0	0	1	0	3
x_7	1/18	-1/18	-10/9	1	0

► $c_N = (c_6, c_5, c_4) = (0, 0, 0)$

► $Z_6 - c_6 = w a_6 - c_6 = -16/3$
 ► $Z_5 - c_5 = w a_5 - c_5 = -19/90$
 ► $Z_4 - c_4 = w a_4 - c_4 = 1/90$

► Variable entrant en base : x_4

► La nouvelle colonne $y_4 = B^{-1}a_4 = (1/30, -1/18, 0, 1/18)^t$

► Itération 4

	1/90	-19/90	-16/3	0	-31
x_3	1/30	1/30	-2/3	0	3
x_2	-1/18	1/18	10/9	0	5
x_1	0	0	1	0	3
x_7	1/18	-1/18	-10/9	1	0

► $c_N = (c_6, c_5, c_4) = (0, 0, 0)$

► $Z_6 - c_6 = w a_6 - c_6 = -16/3$
 ► $Z_5 - c_5 = w a_5 - c_5 = -19/90$
 ► $Z_4 - c_4 = w a_4 - c_4 = 1/90$

► Variable entrant en base : x_4

► La nouvelle colonne $y_4 = B^{-1}a_4 = (1/30, -1/18, 0, 1/18)^t$

► Itération 4

	1/90	-19/90	-16/3	0	-31	1/90
x_3	1/30	1/30	-2/3	0	3	1/30
x_2	-1/18	1/18	10/9	0	5	-1/18
x_1	0	0	1	0	3	0
x_7	1/18	-1/18	-10/9	1	0	1/18

- Quelle variable doit sortir de la base ?

► Itération 4

	1/90	-19/90	-16/3	0	-31	1/90
x_3	1/30	1/30	-2/3	0	3	1/30
x_2	-1/18	1/18	10/9	0	5	-1/18
x_1	0	0	1	0	3	0
x_7	1/18	-1/18	-10/9	1	0	1/18

- Variable sortante x_7 car $\mathcal{I}_0 = \{7\}$

► Itération 5

	0	-1/5	-5	-1/5	-31
x_3	0	1/15	1/3	-3/5	3
x_2	0	0	0	1	5
x_1	0	0	1	0	3
x_4	1	-1	-30	18	0

► $c_N = (c_6, c_5, c_7) = (0, 0, 0)$

► $Z_6 - c_6 = wa_6 - c_6 = -5$
 ► $Z_5 - c_5 = wa_5 - c_5 = -1/5$
 ► $Z_7 - c_7 = wa_7 - c_7 = -1/5$

- Solution optimale $(x_1, x_2, x_3) = (3, 5, 3)$
- Sa valeur est égale à -31

► Itération 5

	0	-1/5	-5	-1/5	-31
x_3	0	1/15	1/3	-3/5	3
x_2	0	0	0	1	5
x_1	0	0	1	0	3
x_4	1	-1	-30	18	0

► $c_N = (c_6, c_5, c_7) = (0, 0, 0)$

► $Z_6 - c_6 = wa_6 - c_6 = -5$
 ► $Z_5 - c_5 = wa_5 - c_5 = -1/5$
 ► $Z_7 - c_7 = wa_7 - c_7 = -1/5$

- Solution optimale $(x_1, x_2, x_3) = (3, 5, 3)$
- Sa valeur est égale à -31

Application

Soit le problème d'optimisation linéaire suivant :

$$\begin{array}{ll}
 \text{Min} & 2x_1 - 3x_2 + 3x_3 - 5x_4 \\
 \text{s.c.} & \\
 & x_1 + 2x_2 + 4x_3 - 4x_4 \leq 5 \\
 & 2x_1 + 3x_2 - x_3 + x_4 \leq 11 \\
 & x_1 + x_3 + x_4 \leq 2 \\
 & x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0
 \end{array} \tag{2}$$

Identifier une solution réalisable associée à la base formée des colonnes x_1 , x_2 et x_4 . *Indication*, l'inverse de la matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -4 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ est } \frac{1}{13} \begin{bmatrix} 3 & -2 & 14 \\ -1 & 5 & -9 \\ -3 & 2 & -1 \end{bmatrix}.$$

Solution application I

- 1 Notons de prime abord que la matrice B_0 formée des trois premières colonnes de la matrice A est inversible et que son inverse est la matrice

$$B_0^{-1} = \frac{1}{13} \begin{bmatrix} 3 & -2 & 14 \\ -1 & 5 & -9 \\ -3 & 2 & -1 \end{bmatrix}.$$

Par conséquent, la solution réalisable associée à la base B_0 est la suivante :

$$x_{B_0} = (x_1, x_2, x_4) = \left(\frac{21}{13}, \frac{32}{13}, \frac{5}{13} \right) \text{ et } x_{N_0} = (x_3, x_5, x_6, x_7) = 0_{\mathbb{R}^4}. \quad (3)$$

- 2 Le vecteur des multiplicateurs simplexe associé à la base B_0 est $w = \left(\frac{24}{13}, -\frac{29}{13}, \frac{60}{13} \right)$.
- 3 Pour décider de l'optimalité de la solution de base réalisable courante il faut calculer les coûts réduits de toutes les variables hors base, c.-à-d.,

$$z_3 - c_3 = \frac{146}{13}, \quad z_5 - c_5 = \frac{24}{13}, \quad z_6 - c_6 = -\frac{29}{13}, \text{ et } z_7 - c_7 = \frac{60}{13}.$$

On constate alors que certains coûts réduits sont positifs. Par conséquent, la solution courante n'est pas optimale. Ci-dessous les itérations de la méthode simplexe révisée.

Itération 0 Le tableau initial est le suivant :

	24/13	-29/13	60/13	-79/13
x_1	3/13	-2/13	14/13	21/13
x_2	-1/13	5/13	-9/13	32/13
x_4	-3/13	2/13	-1/13	5/13

Solution application II

La variable x_3 entre en base. Pour déterminer la variable sortant, en adjoint au tableau ci-dessus la colonne $B_0^{-1}a_3$ (a_3 étant la quatrième colonne de la matrice A).
D'où le tableau :

	24/13	-29/13	60/13	-79/13	$\frac{146}{16}$
x_1	3/13	-2/13	14/13	21/13	$\frac{28}{13}$
x_2	-1/13	5/13	-9/13	32/13	$-\frac{18}{13}$
x_4	-3/13	2/13	-1/13	5/13	$-\frac{15}{13}$

La variable x_1 sort de la base (on a utilisé le critère du ratio).

Itération 1 Après l'opération de pivot, on obtient le tableau suivant :

	9/14	-10/7	-1	-29/2
x_3	3/28	-1/14	1/2	5/4
x_2	1/14	2/7	0	7/2
x_4	3/28	1/14	1/2	3/4

Les coûts réduits des variables hors base sont les suivants :

$$z_1 - c_1 = -\frac{73}{14}, \quad z_5 - c_5 = \frac{9}{14}, \quad z_6 - c_6 = -\frac{10}{7}, \text{ et } z_7 - c_7 = -1.$$

La variable x_5 entre en base. D'où la tableau :

	9/14	-7/10	-1	-29/2	$\frac{9}{14}$
x_3	3/28	-1/14	1/2	5/4	$\frac{3}{28}$
x_2	1/14	2/7	0	7/2	$\frac{1}{14}$
x_4	3/28	1/14	1/2	3/4	$-\frac{3}{28}$

La variable x_3 sort de la base.

Solution application III

Itération 3 Après l'opération de pivot, on obtient le tableau suivant :

	0	-1	-4	-19
x_5	1	-2/3	14/3	7
x_2	0	1/3	-1/3	3
x_4	0	0	1	2

Les coûts réduits des variables hors base sont les suivants :

$$z_1 - c_1 = -8, \quad z_3 - c_3 = -6, \quad z_6 - c_6 = -1, \text{ et} \quad z_7 - c_7 = -4.$$

On en déduit que la solution $(\hat{x}_1, \hat{x}_2, \hat{x}_3, \hat{x}_4) = (0, 3, 0, 2)$ est optimale de valeur -19.

AGENDA

1 Méthode simplexe révisée

2 Méthode de décomposition de Dantzig-Wolf

- Motivation
- Cas borné
- Exemple
- Cas non borné
- Exemple

Flot à coût minimum

$$\text{Min} \quad \sum_{i,j \in V: (i,j) \in \mathcal{A}} c_{ij} x_{ij}$$

S.C.

$$\sum_{j \in V: (i,j) \in \mathcal{A}} x_{ij} - \sum_{j \in V: (j,i) \in \mathcal{A}} x_{ji} = b_i, \quad i \in V, \quad (4)$$

$$x_{ij} \geq 0, \quad (i,j) \in \mathcal{A},$$

où

- ▶ $G = (V, \mathcal{A})$ un graphe orienté,
- ▶ b_i demande ($b_i < 0$) ou disponibilité ($b_i > 0$) au noeud $i \in V$,
- ▶ c_{ij} coût d'une unité de flux entre le noeud i vers le noeud j .
- ▶ x_{ij} flux du noeud i vers le noeud j .

■ HYPOTHÈSE 1 : le problème est équilibré, i.e., $\sum_{i \in V} b_i = 0$

Flot à coût minimum

$$\text{Min} \quad \sum_{i,j \in V: (i,j) \in \mathcal{A}} c_{ij} x_{ij}$$

S.C.

$$\sum_{j \in V: (i,j) \in \mathcal{A}} x_{ij} - \sum_{j \in V: (j,i) \in \mathcal{A}} x_{ji} = b_i, \quad i \in V, \quad (4)$$

$$x_{ij} \geq 0, \quad (i,j) \in \mathcal{A},$$

où

- ▶ $G = (V, \mathcal{A})$ un graphe orienté,
- ▶ b_i demande ($b_i < 0$) ou disponibilité ($b_i > 0$) au noeud $i \in V$,
- ▶ c_{ij} coût d'une unité de flux entre le noeud i vers le noeud j .
- ▶ x_{ij} flux du noeud i vers le noeud j .

■ **HYPOTHÈSE 1 :** le problème est équilibré, i.e., $\sum_{i \in V} b_i = 0$

Multi-flot à coût minimum

$$\text{Min} \quad \sum_{q=1}^Q \sum_{i,j \in V : (i,j) \in \mathcal{A}} c_{ij}^q x_{ij}^q$$

S.C.

$$\sum_{q=1}^Q x_{ij}^q \leq u_{ij}, \quad (i,j) \in \mathcal{A}, \quad (5)$$

$$\sum_{j \in V : (i,j) \in \mathcal{A}} x_{ij}^q - \sum_{j \in V : (j,i) \in \mathcal{A}} x_{ji}^q = b_i^q, \quad i \in V, q = 1, \dots, Q,$$

$$x_{ij}^q \geq 0, \quad (i,j) \in \mathcal{A}, q = 1, \dots, Q,$$

Multi-flot à coût minimum : formulation matricielle

$$\begin{aligned}
 & \min \quad \sum_{q=1}^Q \mathbf{c}_q^T \mathbf{x}^q \\
 & \text{s.c.} \\
 & \quad \sum_{q=1}^Q A_q \mathbf{x}^q = b, \\
 & \quad B_q \mathbf{x}^q \leq b^q, \quad q = 1, \dots, Q, \\
 & \quad \mathbf{x}^q \in \mathbb{R}_+^{n_q}
 \end{aligned} \tag{6}$$

Comment résoudre (6) pour des valeurs Q assez grandes ?

Multi-flot à coût minimum : formulation matricielle

$$\begin{aligned}
 & \min \quad \sum_{q=1}^Q \mathbf{c}_q^T \mathbf{x}^q \\
 & \text{s.c.} \\
 & \quad \sum_{q=1}^Q \mathbf{A}_q \mathbf{x}^q = \mathbf{b}, \\
 & \quad \mathbf{B}_q \mathbf{x}^q \leq \mathbf{b}^q, \quad q = 1, \dots, Q, \\
 & \quad \mathbf{x}^q \in \mathbb{R}_+^{n_q}
 \end{aligned} \tag{6}$$

⚠ Comment résoudre (6) pour des valeurs Q assez grandes ?

Cas d'un problème borné

~ 7.0

■ PROBLÈME À RÉSOUUDRE

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.c.} \quad & Ax = b, \\ & x \in \Omega, \end{aligned} \tag{7}$$

■ HYPOTHÈSES

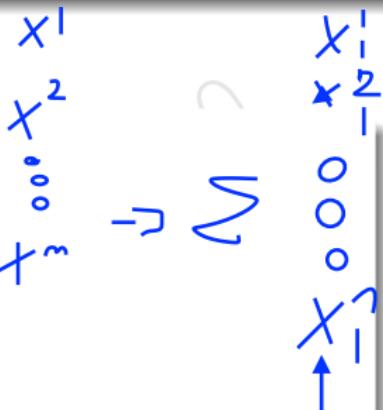
- ☞ La matrice A appartient à $\mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$,
- ☞ Le vecteur b appartient à \mathbb{R}^m ,
- ☞ L'ensemble $\Omega \subset \mathbb{R}^n$ est un polyèdre borné et non vidé et possède une structure particulière.

Principe

■ THÉORÈME DÉCOMPOSITION DE CARATHÉODORY

Soit Ω un polyèdre borné. Nous avons :

$$x \in \Omega \Leftrightarrow \exists \lambda : \begin{cases} x = \sum_{j \in J} x_j \lambda_j, \\ \sum_{j \in J} \lambda_j = 1, \\ \lambda_j \geq 0, j \in J \end{cases}$$



où, pour tout indice j appartenant à J , x_j est un point extrême de Ω .

☞ Ce théorème traduit le fait que :

$$\Omega = \text{conv}(x_j : x_j \in \text{Pext}(\Omega)),$$

$\text{Pext}(\Omega)$ étant l'ensemble des points extrêmes de Ω . Sa cardinalité est exponentielle en la dimension du polyèdre !

Principe

D'où, le problème (7) est équivalent à :

$$\min \sum_{j \in J} (c^T x_j) \lambda_j$$

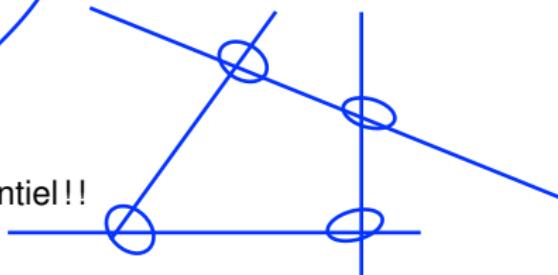
s.c.

$$\sum_{j \in J} (Ax_j) \lambda_j = b,$$

$$\begin{aligned} \sum_{j \in J} \lambda_j &= 1, \\ \lambda &\geq 0. \end{aligned}$$

$+x$

$Ax =$



- ☞ La variable d'optimisation est λ ,
- ☞ Le nombre de points extrêmes est exponentiel !!

⚡ Comment le résoudre ?

Principe

- soit B une base initiale et considérons le tableau simplexe révisée :

w, α	$\hat{c}_B B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$
λ_B	$B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$

$$\sum x_i = |$$

pivot

- Le vecteur \hat{c} est défini :

$$\hat{c} = (c^T x_j)_{j \in J}.$$

- Notons

$$\mathbf{valPP} = \hat{c}_B B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$$

- Le sous-problème :

$$\mathbf{valSP} = \max_{\substack{s.c. \\ j \in J.}} w^T A x_j + \alpha - c^T x_j$$

Principe

- Le sous-problème est équivalent à :

$$\max \quad (w^T A - c^T) x + \cancel{\alpha}$$

s.c.

$$x \in \Omega.$$

- Si **valSP** est nulle alors la solution de base courante est *optimale*.
- Sinon alors une variable λ_k entrera en base :

$$\frac{(w, \alpha) \quad \hat{c}_B B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}}{\alpha + (w^T a_k - c_k^T)}$$

$$\lambda_B \quad B^{-1} \quad B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$B^{-1} \begin{bmatrix} Ax_k \\ 1 \end{bmatrix}$$

Principe

■ Initialisation

- ▶ Une base réalisable B

■ Itération 0

- ▶ Calculer B^{-1}
- ▶ Calculer $(w, \alpha) = \hat{c}_B B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$
- ▶ Calculer $B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$
- ▶ Former le tableau suivant

$$(w, \alpha) \quad \hat{c}_B B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\lambda_B \quad B^{-1} \quad B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$$

■ Itération principale

- ▶ Résoudre le sous-problème :

$$\text{valSP} - \alpha =$$

$$\max_{\text{s.c.}} \quad (w^T A - c^T) x$$

$$x \in \Omega.$$

- ▶ Si $\text{valSP} = 0$ alors
 - ▶ Stop, solution optimale
- ▶ Sinon

- ▶ Calculer $y_k = B^{-1} \begin{bmatrix} Ax_k \\ 1 \end{bmatrix}$
- ▶ Former le tableau :

$$(w, \alpha) \quad \hat{c}_B B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{valSP}$$

$$\lambda_B \quad B^{-1} \quad B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix} \quad B^{-1} \begin{bmatrix} Ax_k \\ 1 \end{bmatrix}$$

- ▶ Faire un pivot

Principe

■ REMARQUES

- ↳ La valeur du problème principal est une *borne supérieure* de la valeur optimale du problème (why?).
- ↳ Nous avons :

$$\mathbf{valPP} - \mathbf{valSP} \leq \mathbf{Opt} \leq \mathbf{valPP}.$$

En effet, pour $x \in \Omega$ tel que $Ax = b$:

$$c^T x \geq w^T b + \alpha - \mathbf{valSP}.$$

Exemple

Soit le problème suivant :

$$\begin{array}{ll} \min & -2x_1 - x_2 - x_3 + x_4 \\ \text{s.c.} & \end{array}$$

$$\begin{aligned} x_1 + x_3 &\leq 2, \\ x_1 + x_2 + 2x_4 &\leq 3, \\ x &\in \Omega. \end{aligned}$$

où :

$$\Omega = \left\{ x \in \mathbb{R}_+^4 : x_1 \leq 2, x_1 + 2x_2 \leq 5, -x_3 + x_4 \leq 2, 2x_3 + x_4 \leq 6 \right\}$$

Posons :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

Exemple I

Initialisation Une base initiale est formée des variables d'écart et de la variable λ_1 (correspond au point extrême 0). Ainsi,

La base initiale :

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Cette base correspond au point extrême x_0 égal à $(0, 0, 0, 0)$.

- Le vecteur (w, α) vaut $(0, 0, 0)$.
- La solution de base courante est :

$$B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

D'où le tableau simplexe révisée suivant :

	0	0	0	0
e_1	1	0	0	2
e_2	0	1	0	3
λ_1	0	0	1	1

Itération 1

Le premier sous-problème à résoudre est le suivant :

$$\begin{aligned} \max \quad & 2x_1 + x_2 + x_3 - x_4 \\ \text{s.c.} \quad & \\ & x \in \Omega. \end{aligned}$$

Exemple II

Solution optimale

$$x_1 = \left(2, \frac{3}{2}, 3, 0 \right),$$

de valeur $\frac{17}{2}$.

La nouvelle colonne :

$$B^{-1} \begin{bmatrix} Ax_1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ \frac{7}{2} \\ 1 \end{bmatrix}$$

Le nouveau tableau simplex :

	0	0	0	0	17/2
e_1	1	0	0	2	5
e_2	0	1	0	3	7/2
λ_1	0	0	1	1	1

La variable e_1 sort de la base. Après pivot, on obtient :

	-17/10	0	0	-17/5
λ_2	1/5	0	0	2/5
e_2	-7/10	1	0	8/5
λ_1	-1/5	0	1	3/5

Exemple III

Itération 2

Le deuxième sous-problème à résoudre est :

$$\begin{array}{ll} \max & \frac{3}{10}x_1 + x_2 - \frac{7}{10}x_3 - x_4 \\ \text{s.c.} & \\ & x \in \Omega. \end{array}$$

Solution optimale

$$x_2 = \left(0, \frac{5}{2}, 0, 0 \right)$$

de valeur $\frac{5}{2}$.

La nouvelle colonne :

$$B^{-1} \begin{bmatrix} Ax_2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{5}{2} \\ 1 \end{bmatrix}$$

Le nouveau tableau simplexe :

	-17/10	0	0	-17/2	5/2
λ_2	1/5	0	0	2/5	0
e_2	-7/10	1	0	8/5	5/2
λ_1	-1/5	0	1	3/5	1

La variable λ_1 sort de la base. Après pivot, on obtient :

	-6/5	0	-5/2	-49/10	
λ_2	1/5	0	0	2/5	
e_2	-1/5	1	-5/2	1/10	
λ_3	-1/5	0	1	3/5	

Exemple IV

Itération 3 Le troisième sous-problème à résoudre est :

$$\begin{array}{ll} \max & \frac{4}{5}x_1 + x_2 - \frac{1}{5}x_3 - x_4 - \frac{5}{2} \\ \text{s.c.} & \\ & x \in \Omega. \end{array}$$

💡 Solution optimale

$$x_3 = \left(2, \frac{3}{2}, 0, 0 \right)$$

de valeur $\frac{3}{5}$.

💡 La nouvelle colonne :

$$B^{-1} \begin{bmatrix} Ax_3 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 5 \end{bmatrix}$$

💡 Le nouveau tableau simplexe :

	-6/5	0	-5/2	-49/10	3/5
λ_2	1/5	0	0	2/5	2/5
e_2	-1/5	1	-5/2	1/10	3/5
λ_3	-1/5	0	1	3/5	3/5

La variable e_1 sort de la base. Après pivot, on obtient :

Exemple V

	-1	-1	0	-5
λ_2	1/3	-2/3	5/3	1/3
λ_4	-1/3	5/3	-25/6	1/6
λ_3	0	-1	7/2	1/2

Itération 4 Le dernier sous-problème à résoudre est :

$$\begin{aligned} \max \quad & 0x_1 + 0x_2 + 0x_3 + x_4 \\ \text{s.c.} \quad & \\ & x \in \Omega. \end{aligned}$$

💡 Solution optimale

$$x_4 = (0, 0, 0, 0),$$

de valeur 0. D'où, la solution optimale du problème est :

$$\hat{x} = \lambda_2 x_2 + \lambda_3 x_3 + \lambda_4 x_4$$

Cas d'un problème non borné

~ 7.0

■ PROBLÈME À RÉSOUUDRE

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.c.} \quad & Ax = b, \\ & x \in \Omega, \end{aligned} \tag{8}$$

■ HYPOTHÈSES

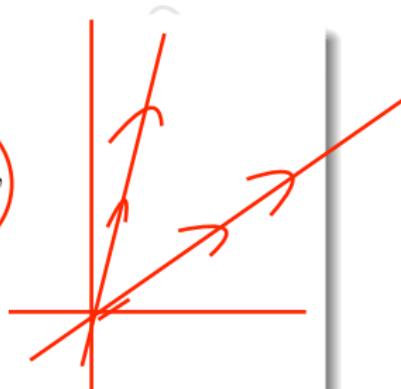
- ☞ La matrice A appartient à $\mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$,
- ☞ Le vecteur b appartient à \mathbb{R}^m ,
- ☞ L'ensemble $\Omega \subset \mathbb{R}^n$ est un polyèdre **non borné** et non vidé et possède une structure particulière.

Principe

■ THÉORÈME DÉCOMPOSITION DE CARATHÉODORY

Soit Ω un polyèdre non borné. Nous avons :

$$x \in \Omega \Leftrightarrow \exists \lambda : \begin{cases} x = \sum_{j \in J} x_j \lambda_j + \sum_{k \in K} r_k \mu_k, \\ \sum_{j \in J} \lambda_j = 1, \\ \lambda_j \geq 0, j \in J, \\ \mu_k \geq 0, k \in K, \end{cases}$$



où, pour tout indice j appartenant à J , x_j est un point extrême de Ω et pour tout indice k appartenant à K , r_k est un rayon extrême de Ω .

☞ Ce théorème traduit le fait que :

$$\Omega = \mathbf{conv}(x_j : x_j \in \mathbf{Pext}(\Omega)) + \mathbf{cone}(r_k : r_k \in \mathbf{Rext}(\Omega)),$$

$\mathbf{Rext}(\Omega)$ étant l'ensemble des rayons extrêmes de Ω .

Principe

D'où, le problème (8) est équivalent à :

$$\begin{aligned}
 & \min \quad \sum_{j \in J} (c^T x_j) \lambda_j + \sum_{k \in K} (c^T r_k) \mu_k \\
 \text{s.c.} \quad & \sum_{j \in J} (Ax_j) \lambda_j + \sum_{k \in K} (Ar_k) \mu_k = b, \\
 & \sum_{j \in J} \lambda_j = 1, \\
 & \lambda, \mu \geq 0.
 \end{aligned}$$

- ☞ Les variables d'optimisation sont λ et μ .
- ☞ Le nombre de points extrêmes et rayons extrêmes est exponentiel !!

- ⚡ Comment le résoudre ?

Principe

- soit B une base initiale et considérons le tableau simplexe révisée :

(w, α)	$\hat{c}_B B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$
λ_B	$B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$

Notons

$$\mathbf{valPP} = \hat{c}_B B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$$

- Le sous-problème :

$$\begin{aligned} \mathbf{valSP} = \max_{S.C.} \quad & (w^T A - c^T) x + \alpha \\ & x \in \Omega. \end{aligned}$$

Principe

- Initialisation
 - ▶ Une base réalisable B

- Itération 0
 - ▶ Calculer B^{-1}
 - ▶ Calculer $(w, \alpha) = \hat{c}_B B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$
 - ▶ Calculer $B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$
 - ▶ Former le tableau suivant

$$(w, \alpha) \quad \hat{c}_B B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\lambda_B \quad B^{-1} \quad B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix}$$

- Itération principale
 - ▶ Résoudre le sous-problème :

$$\text{valSP} - \alpha = \max_{\text{s.c.}} (w^T A - c^T) x$$

$x \in \Omega.$

- ▶ Si $\text{valSP} = 0$ alors
 - ▶ Stop, solution optimale
- ▶ Sinon
 - ▶ Calculer $y_k = B^{-1} \begin{bmatrix} Ax_k \\ 1 \end{bmatrix}$ ou $y_k = B^{-1} \begin{bmatrix} Ar_k \\ 0 \end{bmatrix}$
 - ▶ Former le tableau .

$$(w, \alpha) \quad \hat{c}_B B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{valSP}$$

$$\lambda_B \quad B^{-1} \quad B^{-1} \begin{bmatrix} b \\ 1 \end{bmatrix} \quad B^{-1} \begin{bmatrix} Ax_k \\ 1 \end{bmatrix}$$

▶ Faire un pivot

Exemple

Soit le problème suivant :

$$\begin{aligned} \min \quad & -x_1 - 2x_2 - x_3 \\ \text{s.c.} \quad & x_1 + x_2 + x_3 \leq 12, \\ & x \in \Omega. \end{aligned}$$

où :

$$\Omega = \left\{ x \in \mathbb{R}_+^3 : -1x_1 + x_2 \leq 2, -x_1 + 2x_2 \leq 8, x_3 \leq 3 \right\}$$

Posons :

$$A = [1 \quad 1 \quad 1], b = [12].$$

Bibliographie

-  [D. G. Luenberger and Yinyu Ye \(2008\),
Linear and Nonlinear Programming,
Springer](#)
-  [G.B. Dantzig and N.T. Mukund \(1997\),
Linear Programming,
Springer](#)
-  [R. J Venderbei \(2008\),
Linear programming, Foundations and extensions,
Springer](#)