

Informações do Projeto

`TÍTULO DO PROJETO`

Sábio Tempo

`CURSO`

Ciencia da Computação

Participantes

> Os membros do grupo são

- Arthur Leite Setraghi
- Arthur Alves
- César Rodrigues Santos
- Gustavo Sales

Estrutura do Documento

- [Informações do Projeto](#informações-do-projeto)
- [Participantes](#participantes)
- [Estrutura do Documento](#estrutura-do-documento)
- [Introdução](#introdução)
- [Problema](#problema)
- [Objetivos](#objetivos)
- [Justificativa](#justificativa)
- [Público-Alvo](#público-alvo)
- [Especificações do Projeto](#especificações-do-projeto)
- [Personas, Empatia e Proposta de Valor](#personas-empatia-e-proposta-de-valor)
- [Histórias de Usuários](#histórias-de-usuários)

- [Requisitos](#requisitos)
- [Requisitos Funcionais](#requisitos-funcionais)
- [Requisitos não Funcionais](#requisitos-não-funcionais)
- [Restrições](#restrições)
- [Projeto de Interface](#projeto-de-interface)
- [User Flow](#user-flow)
- [Wireframes](#wireframes)
- [Metodologia](#metodologia)
- [Divisão de Papéis](#divisão-de-papéis)
- [Ferramentas](#ferramentas)
- [Controle de Versão](#controle-de-versão)
- [**##### SPRINT 1 ACABA AQUI #####**](#-sprint-1-acaba-aqui-)
- [Projeto da Solução](#projeto-da-solução)
- [Tecnologias Utilizadas](#tecnologias-utilizadas)
- [Arquitetura da solução](#arquitetura-da-solução)
- [Avaliação da Aplicação](#avaliação-da-aplicação)
- [Plano de Testes](#plano-de-testes)
- [Ferramentas de Testes (Opcional)](#ferramentas-de-testes-opcional)
- [Registros de Testes](#registros-de-testes)
- [Referências](#referências)

Introdução

Problema

O problema que um aplicativo de organização de tempo pode ajudar a resolver é o desafio de gerenciar com eficiência as tarefas diárias, pessoais e profissionais em um mundo cada vez mais ocupado e acelerado. Muitas pessoas têm uma agenda lotada, com prazos, reuniões, compromissos, tarefas domésticas e outras atividades, o que pode levar a uma sensação constante de sobrecarga e estresse.

Além disso, a falta de organização pode levar a atrasos, esquecimentos e erros que podem ter consequências negativas, tanto pessoal quanto profissionalmente. Por exemplo, a perda de prazos

importantes pode resultar em penalidades financeiras ou perda de oportunidades de negócios, enquanto esquecer compromissos pode prejudicar relacionamentos pessoais.

Um aplicativo de organização de tempo pode ajudar as pessoas a gerenciar melhor seus compromissos e tarefas, fornecendo uma maneira fácil de registrar e acompanhar suas atividades diárias. Ele pode incluir recursos como lembretes automatizados, listas de tarefas, calendários integrados e ferramentas de planejamento que ajudam a priorizar e programar atividades com eficiência.

Ao utilizar um aplicativo de organização de tempo, as pessoas podem se sentir mais no controle de suas vidas, reduzindo o estresse e aumentando a produtividade. Além disso, pode ajudar a melhorar a qualidade do trabalho e da vida pessoal, permitindo mais tempo para atividades significativas e relaxamento.

Quanto ao contexto, a aplicação pode ser utilizada por indivíduos, equipes e empresas que buscam aumentar a produtividade e melhorar a gestão do tempo, entretanto estamos focando no jovem que tem entre 16 e 25 anos.

> ****Links Úteis****:

> - [Objetivos, Problema de pesquisa e Justificativa](<https://medium.com/@versioparole/objetivos-problema-de-pesquisa-e-justificativa-c98c8233b9c3>)

> - [Matriz Certezas, Suposições e Dúvidas](<https://medium.com/educa%C3%A7%C3%A3o-fora-da-caixa/matriz-certezas-suposi%C3%A7%C3%B5es-e-d%C3%BAvidas-fa2263633655>)

> - [Brainstorming](<https://www.euax.com.br/2018/09/brainstorming/>)

Objetivos

O objetivo geral do nosso trabalho é desenvolver um software de gestão de tempo e produtividade que ajude os usuários a monitorar e gerenciar suas tarefas, projetos e metas de forma eficiente e organizada. Nossa meta é criar uma plataforma fácil de usar, intuitiva e acessível, para de fato resolver o problema de falta de tempo de quem utilizar o software. Para atingir esse objetivo principal temos dois objetivos específicos, são eles:

- Desenvolver uma interface amigável e intuitiva;
- Implementar uma funcionalidade de planejamento de tempo eficiente.

> ****Links Úteis****:

> - [Objetivo geral e objetivo específico: como fazer e quais verbos utilizar](<https://blog.mettzer.com/diferenca-entre-objetivo-geral-e-objetivo-especifico/>)

Justificativa

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

Trabalhar com uma aplicação de gestão de tempo e produtividade é importante, porque muita gente acaba sofrendo pra organizar as suas tarefas e projetos de uma maneira produtiva. Além disso, a gente sabe que gerenciar o tempo é crucial pra ter sucesso tanto na vida pessoal quanto profissional, e uma aplicação que ajuda nisso pode mudar a sua vida pra melhor.

Os objetivos que a gente escolheu pra essa aplicação são pra garantir que ela seja fácil de usar e funcione de verdade. A interface tem que ser amigável e intuitiva, do contrario ninguém vai querer usar a plataforma.

Outro recurso bem importante é a funcionalidade de planejamento de tempo. Com ela, os usuários vão poder gerenciar as tarefas e projetos de forma eficiente, priorizando o que é mais importante e evitando ficar perder o controle do dia a dia.

Enfim, a nossa ideia é criar uma aplicação de gestão de tempo e produtividade que seja fácil de usar, intuitiva e eficiente, pra ajudar o usuario a ser mais produtivo e ter mais qualidade de vida.

> ****Links Úteis****:

> - [Como montar a justificativa](<https://guiadamonografia.com.br/como-montar-justificativa-do-tcc/>)

Público-Alvo

O principal perfil dos nossos usuarios são estudantes e acadêmicos que precisam gerenciar seu tempo de estudo e projetos acadêmicos - Esses usuários são estudantes de diferentes níveis, desde o ensino médio até a pós-graduação, que precisam gerenciar seu tempo de estudo e projetos acadêmicos, podem ou não ter um emprego em conjunto com os estudos e, em sua grande maioria, ainda moram com os responsaveis. Eles também têm conhecimentos prévios em relação a tecnologia e estão familiarizados com o uso de aplicativos de produtividade.

Nosso mapa de stakeholders:

Fundamentais: Usuarios;

Importantes: Instituições de ensino, empresas onde os usuarios trabalham;

Influenciadores: Amigos, Professor/Chefe, Familia.

>

> ****Links Úteis****:

> - [Público-alvo: o que é, tipos, como definir seu público e exemplos](https://klickpages.com.br/blog/publico-alvo-o-que-e/)

> - [Qual a diferença entre público-alvo e persona?](https://rockcontent.com/blog/diferenca-publico-alvo-e-persona/)

Especificações do Projeto

Nesta parte vamos abordar a especificação do projeto. Para isso, utilizaremos uma combinação de técnicas e ferramentas, incluindo entrevistas com usuários, criação de personas e prototipagem. Ao final dessa parte, teremos uma especificação clara e detalhada do projeto, que servirá como base para o desenvolvimento da aplicação

Personas, Empatia e Proposta de Valor

![image](https://user-images.githubusercontent.com/91708847/232348832-a9968412-c815-4b23-b7bc-de629483ee66.png)

![WhatsApp Image 2023-04-16 at 20 16 18](https://user-images.githubusercontent.com/91708847/232348856-77decf46-b40c-483a-8e24-7d28f0788c58.jpeg)

![WhatsApp Image 2023-04-16 at 20 16 01](https://user-images.githubusercontent.com/91708847/232348873-6462f619-9e1b-41ae-bf03-764bca792e39.jpeg)

Requisitos

As tabelas que se seguem apresentam os requisitos funcionais e não funcionais que detalham o escopo do projeto.

Requisitos Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
-----	-----	----
RF-001	Permitir que o usuário cadastre tarefas	ALTA
RF-002	Permitir que o Usuario crie eventos	ALTA

Requisitos não Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
-----	-----	----
RNF-001	O sistema deve ser responsivo para rodar em um dispositivos móvel	MÉDIA

Restrições

O projeto está restrito pelos itens apresentados na tabela a seguir.

ID	Restrição
--	-----
01	O projeto deverá ser entregue até o final do semestre
02	Não pode ser desenvolvido um módulo de backend

..... INCLUA AQUI O DIAGRAMA COM O FLUXO DO USUÁRIO NA APLICAÇÃO

- > Fluxo de usuário (User Flow) é uma técnica que permite ao desenvolvedor
- > mapear todo fluxo de telas do site ou app. Essa técnica funciona
- > para alinhar os caminhos e as possíveis ações que o usuário pode
- > fazer junto com os membros de sua equipe.
- >
- > **Links Úteis**:
- > - [User Flow: O Quê É e Como Fazer?](<https://medium.com/7bits/fluxo-de-usu%C3%A1rio-user-flow-o-que-%C3%A9-como-fazer-79d965872534>)
- > - [User Flow vs Site Maps](<http://designr.com.br/sitemap-e-user-flow-quais-as-diferencas-e-quando-usar-cada-um/>)

> - [Top 25 User Flow Tools & Templates for Smooth](https://www.mockplus.com/blog/post/user-flow-tools)

>

> ****Exemplo****:

>

> ![Exemplo de UserFlow](images/userflow.jpg)

Wireframes

![image](https://user-images.githubusercontent.com/91708847/232349192-2a8b9a21-434a-40ab-becc-b814f0ba74b0.png)

Metodologia

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

> Nesta parte do documento, você deve apresentar a metodologia

> adotada pelo grupo, descrevendo o processo de trabalho baseado nas metodologias ágeis,

> a divisão de papéis e tarefas, as ferramentas empregadas e como foi realizada a

> gestão de configuração do projeto via GitHub.

>

> Coloque detalhes sobre o processo de Design Thinking e a implementação do Framework Scrum seguido

> pelo grupo. O grupo poderá fazer uso de ferramentas on-line para acompanhar

> o andamento do projeto, a execução das tarefas e o status de desenvolvimento

> da solução.

>

> ****Links Úteis****:

> - [Tutorial Trello](https://trello.com/b/8AygZjUA/tutorial-trello)

- > - [Gestão ágil de projetos com o Trello](https://www.youtube.com/watch?v=1o9BOMAKBRE)
- > - [Gerência de projetos - Trello com Scrum](https://www.youtube.com/watch?v=DHLA8X_ujwo)
- > - [Tutorial Slack](https://slack.com/intl/en-br/)

Divisão de Papéis

Ferramentas

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO - SIGA O EXEMPLO DA TABELA ABAIXO

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
-----	-----	-----
Processo de Design Thinkgin	Miro	(https://miro.com/app/board/uXjVMYD9yTA=/)
Repositório de código	GitHub	https://github.com/XXXXXXX
Hospedagem do site	Heroku	https://XXXXXXX.herokuapp.com
Protótipo Interativo	Figma	https://figma.com/XXXXXXX

- >
- > Liste as ferramentas empregadas no desenvolvimento do
- > projeto, justificando a escolha delas, sempre que possível.
- >
- > As ferramentas empregadas no projeto são:
- >
- > - Editor de código.
- > - Ferramentas de comunicação
- > - Ferramentas de diagramação
- > - Plataforma de hospedagem
- >
- > O editor de código foi escolhido porque ele possui uma integração com o
- > sistema de versão. As ferramentas de comunicação utilizadas possuem

- > integração semelhante e por isso foram selecionadas. Por fim, para criar
- > diagramas utilizamos essa ferramenta por melhor captar as
- > necessidades da nossa solução.
- >
- > ****Links Úteis - Hospedagem****:
- > - [Getting Started with Heroku](https://devcenter.heroku.com/start)
- > - [Crie seu Site com o HostGator](https://www.hostgator.com.br/como-publicar-seu-site)
- > - [GoDaddy](https://br.godaddy.com/how-to)
- > - [GitHub Pages](https://pages.github.com/)

Controle de Versão

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

- > Discuta como a configuração do projeto foi feita na ferramenta de
- > versionamento escolhida. Exponha como a gerência de tags, merges,
- > commits e branches é realizada. Discuta como a gerência de issues foi
- > realizada.
- > A ferramenta de controle de versão adotada no projeto foi o
- > [Git](https://git-scm.com/), sendo que o [Github](https://github.com)
- > foi utilizado para hospedagem do repositório `upstream`.
- >
- > O projeto segue a seguinte convenção para o nome de branches:
- >
- > - `master`: versão estável já testada do software
- > - `unstable`: versão já testada do software, porém instável
- > - `testing`: versão em testes do software
- > - `dev`: versão de desenvolvimento do software
- >
- > Quanto à gerência de issues, o projeto adota a seguinte convenção para
- > etiquetas:

>

> - `bugfix`: uma funcionalidade encontra-se com problemas

> - `enhancement`: uma funcionalidade precisa ser melhorada

> - `feature`: uma nova funcionalidade precisa ser introduzida

>

> **Links Úteis**:

> - [Tutorial GitHub](https://guides.github.com/activities/hello-world/)

> - [Git e Github](https://www.youtube.com/playlist?list=PLHz_AreHm4dm7ZULPAmadvNhH6vk9oNZA)

> - [5 Git Workflows & Branching Strategy to deliver better code](https://zepel.io/blog/5-git-workflows-to-improve-development/)

>

> **Exemplo - GitHub Feature Branch Workflow**:

>

> ![Exemplo de Wireframe](images/Github-Workflow.png)

SPRINT 1 ACABA AQUI

Projeto da Solução

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

Tecnologias Utilizadas

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

> Descreva aqui qual(is) tecnologias você vai usar para resolver o seu

> problema, ou seja, implementar a sua solução. Liste todas as

> tecnologias envolvidas, linguagens a serem utilizadas, serviços web,

> frameworks, bibliotecas, IDEs de desenvolvimento, e ferramentas.

> Apresente também uma figura explicando como as tecnologias estão

- > relacionadas ou como uma interação do usuário com o sistema vai ser
- > conduzida, por onde ela passa até retornar uma resposta ao usuário.
- >
- > Inclua os diagramas de User Flow, esboços criados pelo grupo
- > (storyboards), além dos protótipos de telas (wireframes). Descreva cada
- > item textualmente comentando e complementando o que está apresentado
- > nas imagens.

Arquitetura da solução

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO E O DIAGRAMA DE ARQUITETURA

- > Inclua um diagrama da solução e descreva os módulos e as tecnologias
- > que fazem parte da solução. Discorra sobre o diagrama.
- >
- > **Exemplo do diagrama de Arquitetura**:
- >
- > ![Exemplo de Arquitetura](images/arquitetura-exemplo.png)

Avaliação da Aplicação

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

- > Apresente os cenários de testes utilizados na realização dos testes da
- > sua aplicação. Escolha cenários de testes que demonstrem os requisitos
- > sendo satisfeitos.

Plano de Testes

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

- > Enumere quais cenários de testes foram selecionados para teste. Neste
- > tópico o grupo deve detalhar quais funcionalidades avaliadas, o grupo
- > de usuários que foi escolhido para participar do teste e as
- > ferramentas utilizadas.
- >
- > ****Links Úteis****:
- > - [IBM - Criação e Geração de Planos de Teste](https://www.ibm.com/developerworks/br/local/rational/criacao_geracao_planos_testes_software/index.html)
- > - [Práticas e Técnicas de Testes Ágeis](http://assiste.serpro.gov.br/serproagil/Apresenta/slides.pdf)
- > - [Teste de Software: Conceitos e tipos de testes](https://blog.onedaytesting.com.br/teste-de-software/)

Ferramentas de Testes (Opcional)

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

- > Comente sobre as ferramentas de testes utilizadas.
- >
- > ****Links Úteis****:
- > - [Ferramentas de Test para Java Script](https://geekflare.com/javascript-unit-testing/)
- > - [UX Tools](https://uxdesign.cc/ux-user-research-and-user-testing-tools-2d339d379dc7)

Registros de Testes

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

- > Discorra sobre os resultados do teste. Ressaltando pontos fortes e
- > fracos identificados na solução. Comente como o grupo pretende atacar
- > esses pontos nas próximas iterações. Apresente as falhas detectadas e
- > as melhorias geradas a partir dos resultados obtidos nos testes.

Referências

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

> Inclua todas as referências (livros, artigos, sites, etc) utilizados

> no desenvolvimento do trabalho.

>

> ****Links Úteis****:

> - [Formato ABNT](<https://www.normastecnicas.com/abnt/trabalhos-academicos/referencias/>)

> - [Referências Bibliográficas da ABNT](<https://comunidade.rockcontent.com/referencia-bibliografica-abnt/>)