

ARTHUR ARASH BRICENO HEIDARI

Graduando de Ciência de Computação

+55 (61) 98624-1548 | arthurarash.bric@gmail.com | Brasília, DF

[LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Personal Online CV](#)

RESUMO PROFISSIONAL:

Um profissional focado em soluções com mais de 5 anos de experiência em engenharia de dados, desenvolvimento full-stack e educação técnica. Habilidade em alavancar tecnologias de Big Data, projetar plataformas web full-stack e desenvolver aplicações interativas. Possui capacidade comprovada de colaborar com equipes multifuncionais, desenhar soluções de software eficazes e adaptar-se rapidamente a novas tecnologias.

ÁREAS DE ESPECIALIZAÇÃO:

HABILIDADES PROFISSIONAIS:	Linux Docker Git SQL HTML/CSS Data Modeling Web-Scraping
HABILIDADES TÉCNICAS:	Python JavaScript C Bash Go
IDIOMAS FALADOS:	Persa/Farsi (Fluente) Inglês (Avançado) Português (Avançado) Alemão (Intermediário) Espanhol (Básico) Italiano (Básico)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL:

Estagiário de Arquiteto de Soluções - SUSE Linux

Jan 2024 - Presente

Na SUSE, como estagiário de Arquitetura de Soluções, eu projeto soluções de software, contribuo para a documentação e auxilio na seleção de tecnologias. Participo de projetos de prova de conceito, garanto o alinhamento com as diretrizes de arquitetura e me mantenho atualizado sobre as tendências do setor.

- Contribuí para a documentação de arquitetura em mais de 5 projetos, o que acelerou o processo de onboarding de novos engenheiros e o alinhamento da equipe em aproximadamente 20%.
- Desenvolvi 3 provas de conceito (PoCs) para validar decisões de arquitetura, influenciando diretamente a seleção de tecnologias mais eficientes e econômicas para os projetos.
- Participei da avaliação de mais de 10 tecnologias e ferramentas, criando relatórios comparativos que reduziram o tempo de tomada de decisão para a equipe de pré-vendas.

Estagiário de Engenheiro de Dados - PGFN(Procuradoria-Geral da Fazenda Nacional)

Jul 2023 - Jan 2024

Eu me especializei em usar tecnologias de Big Data e Data Lake com ferramentas como SQL, MySQL, Apache Hive, e Spark. Tenho habilidades em Web Scraping usando ferramentas Python como Selenium, BeautifulSoup, e Regex para extrair e manipular dados.

- Desenvolvi e automatizei pipelines de dados com Python e SQL, reduzindo o tempo necessário para coleta e processamento de dados em mais de 70%.
- Projetei scripts de Web Scraping que extraíram e processaram milhões de registros de diversas fontes, enriquecendo o Data Lake com informações críticas para a análise.
- Implementei rotinas de extração de dados autônomas, garantindo a disponibilidade de dados atualizados e eliminando mais de 15 horas de trabalho manual por semana.

Representante da Monitoria e Monitor - CEUB(Centro Universitário de Brasília)

Jan 2022 - Presente

Eu coordenei cursos intensivos em HTML/CSS, Linux Essentials, Python, e C para estudantes universitários. Também liderei um workshop de Git de sucesso para preparar os estudantes para o mercado de trabalho.

- Coordenei e ministrei cursos intensivos de Python, C, e Linux para mais de 60 estudantes por mês, resultando em um notável aumento em sua proficiência técnica.
- Criei e conduzi um workshop de Git do zero para mais de 30 estudantes, equipando-os com habilidades essenciais de controle de versão.
- Ofereci mais de 700 horas de tutoria individualizada, ajudando estudantes a superarem dificuldades e a construir uma base sólida em programação.

PROJETOS:

Lembrei!

Desenvolvi um aplicativo de lembretes para auxiliar indivíduos com TDAH, enviando notificações contextuais com base na localização do usuário. O aplicativo ajuda os usuários a se organizarem, gerenciarem tarefas diárias e melhorarem a produtividade com lembretes oportunos. [\[GitHub\]](#)

Read Write 4 All

Desenvolvi uma plataforma web inclusiva para promover a alfabetização de pessoas com habilidades limitadas de leitura e escrita. Criei formulários multimídia interativos com instruções em áudio, tutoriais em vídeo, texto ajustável e recursos de acessibilidade (ARIA, navegação por teclado) para uma experiência amigável em todos os dispositivos. [\[Repositório-GitHub\]](#)

Interactive OpenGL Museum

Desenvolvi um Museu 3D interativo em C usando OpenGL, onde os usuários podem caminhar pelas exposições, interagir com artefatos, girar objetos 3D e visualizar reflexos em tempo real. Apliquei modelagem matemática, transformações de matriz e técnicas de renderização OpenGL para oferecer uma experiência de museu virtual imersiva e educativa. [\[Repositório-GitHub\]](#)

Occurrence Report CEUB

Desenvolvi uma plataforma web para que estudantes e funcionários possam relatar incidentes no campus rapidamente. Implementei relatórios categorizados, alertas em tempo real e uma interface intuitiva para ajudar a universidade a responder de forma eficiente a acidentes, assédio, roubo, problemas de infraestrutura e outras ocorrências, melhorando a segurança e a comunicação. [\[GitHub\]](#)

FORMAÇÃO ACADÊMICA:

2022 - 2025 | CEUB(Centro Universitário de Brasília)

Graduando em Ciência da Computação - 8º semestre

CURSOS E ATIVIDADES EXTRACURRICULARES:

- Linux: SCA em SUSE Linux Enterprise Server 15 - SUSE, 2024 (80 horas)
- Alemão - Österreichisches Kulturforum Teheran (ÖKFT), 2021 (500 horas)
- Python: Funções, Pacotes, POO, e Pandas básico - Alura, 2023 (20 horas)
- Linguagem C: Funções e comandos - Faradars, 2022 (20 horas)
- Web Scraping: Faradars, 2022 (30 horas)
- HTML / CSS: Alura, 2023 (20 horas)
- MySQL: UniCEUB, 2023 (30 horas)
- Docker: Alura, 2024 (12 horas)