

Arthur Arash Briceno Heidari

Graduando em Ciência da
Computação

706 Asa Norte, Brasília - DF, Brasil

📞 +55 (61) 98624-1548

✉️ arthurarash.bric@gmail.com

🌐 arthurbrix.github.io/Online_Curriculum/

linkedin.com/in/arthur-arash

github.com/ArthurBric

Resumo Profissional

Um profissional focado em soluções com mais de 5 anos de experiência em engenharia de dados, desenvolvimento full-stack e educação técnica. Habilidoso em alavancar tecnologias de Big Data, projetar plataformas web full-stack e desenvolver aplicações interativas. Possui capacidade comprovada de colaborar com equipes multifuncionais, desenhar soluções de software eficazes e adaptar-se rapidamente a novas tecnologias.

Competências

Profissionais	Linux, Docker, Git, SQL, HTML/CSS, Modelagem de Dados, Web-Scraping
Técnicas	Python, JavaScript, C, Bash, Go
Idiomas	Persa/Farsi (Fluente), Inglês (Fluente), Português (Avançado), Alemão (Intermediário), Espanhol (Básico), Italiano (Básico)

Experiência Profissional

Jan 2024 – **Estagiário de Arquiteto de Soluções, SUSE Linux, Brasília, DF**

- Presente
- Na SUSE, como estagiário de Arquitetura de Soluções, eu projeto soluções de software, contribuo para a documentação e auxilio na seleção de tecnologias. Participo de projetos de prova de conceito, garantindo o alinhamento com as diretrizes de arquitetura e me mantendo atualizado sobre as tendências do setor.
 - Contribuí para a documentação de arquitetura em mais de 5 projetos, o que acelerou o processo de onboarding de novos engenheiros e o alinhamento da equipe em aproximadamente 20%.
 - Desenvolvi 3 provas de conceito (PoCs) para validar decisões de arquitetura, influenciando diretamente a seleção de tecnologias mais eficientes e econômicas para os projetos.
 - Participei da avaliação de mais de 10 tecnologias e ferramentas, criando relatórios comparativos que reduziram o tempo de tomada de decisão para a equipe de pré-vendas.

Jul 2023 – **Estagiário de Engenheiro de Dados, PGFN (Procuradoria-Geral da Fazenda Nacional), Brasília, DF**

Jan 2024

- Eu me especializei em usar tecnologias de Big Data e Data Lake com ferramentas como SQL, MySQL, Apache Hive, e Spark. Tenho habilidades em Web Scraping usando ferramentas Python como Selenium, BeautifulSoup, e Regex para extrair e manipular dados.
- Desenvolvi e automatizei pipelines de dados com Python e SQL, reduzindo o tempo necessário para coleta e processamento de dados em mais de 70%.
- Projetei scripts de Web Scraping que extraíram e processaram milhões de registros de diversas fontes, enriquecendo o Data Lake com informações críticas para a análise.
- Implementei rotinas de extração de dados autônomas, garantindo a disponibilidade de dados atualizados e eliminando mais de 15 horas de trabalho manual por semana.

Jan 2022 – **Representante da Monitoria e Monitor, CEUB (Centro Universitário de Brasília), Brasília, DF**

- Eu coordenei cursos intensivos em HTML/CSS, Linux Essentials, Python, e C para estudantes universitários. Também liderei um workshop de Git de sucesso para preparar os estudantes para o mercado de trabalho.
- Coordenei e ministrei cursos intensivos de Python, C, e Linux para mais de 60 estudantes por mês, resultando em um notável aumento em sua proficiência técnica.
- Criei e conduzi um workshop de Git do zero para mais de 30 estudantes, equipando-os com habilidades essenciais de controle de versão.
- Ofereci mais de 700 horas de tutoria individualizada, ajudando estudantes a superarem dificuldades e a construírem uma base sólida em programação.

Formação Acadêmica

2022 – 2025 **Bacharelado em Ciência da Computação - Ultimo Semestre, CEUB (Centro Universitário de Brasília), Brasília, DF**

Projetos

Lembrei!	Desenvolvi um aplicativo de lembretes para auxiliar indivíduos com TDAH, enviando notificações contextuais com base na localização do usuário. O aplicativo ajuda os usuários a se organizarem, gerenciarem tarefas diárias e melhorarem a produtividade com lembretes oportunos.
Read Write 4 All	Desenvolvi uma plataforma web inclusiva para promover a alfabetização de pessoas com habilidades limitadas de leitura e escrita. Criei formulários multimídia interativos com instruções em áudio, tutoriais em vídeo, texto ajustável e recursos de acessibilidade (ARIA, navegação por teclado) para uma experiência amigável.
Museu Interativo em OpenGL	Desenvolvi um Museu 3D interativo em C usando OpenGL, onde os usuários podem caminhar pelas exposições, interagir com artefatos, girar objetos 3D e visualizar reflexos em tempo real. Apliquei modelagem matemática, transformações de matriz e técnicas de renderização OpenGL para oferecer uma experiência de museu virtual imersiva e educativa.
Occurrence Report CEUB	Desenvolvi uma plataforma web para que estudantes e funcionários possam relatar incidentes no campus rapidamente. Implementei relatórios categorizados, alertas em tempo real e uma interface intuitiva para ajudar a universidade a responder de forma eficiente a acidentes, assédio, roubo, problemas de infraestrutura e outras ocorrências, melhorando a segurança e a comunicação.

Cursos e Atividades Extracurriculares

SUSE, 2024	Linux: SCA in SUSE Linux Enterprise Server 15
SUSE, 2025	SUMA(Uyuni): SCA in SUSE Manager 4
Alura	Python: Funções, Pacotes, POO, e Pandas
Faradars	Linguagem C: Funções e comandos
Alura	JavaScript: Fundamentos e Manipulação do DOM
Alura	Docker: Criando e Gerenciando Containers
Alura	HTML/CSS: Responsividade, posicionamento e Flexbox
CEUB	MySQL: MySQL Administrador
Faradars	Network+: Fundamentos e simulação com Packet tracer
Cisco	Cybersegurança: Introdução à Cibersegurança
ÖKF	Alemão: B2