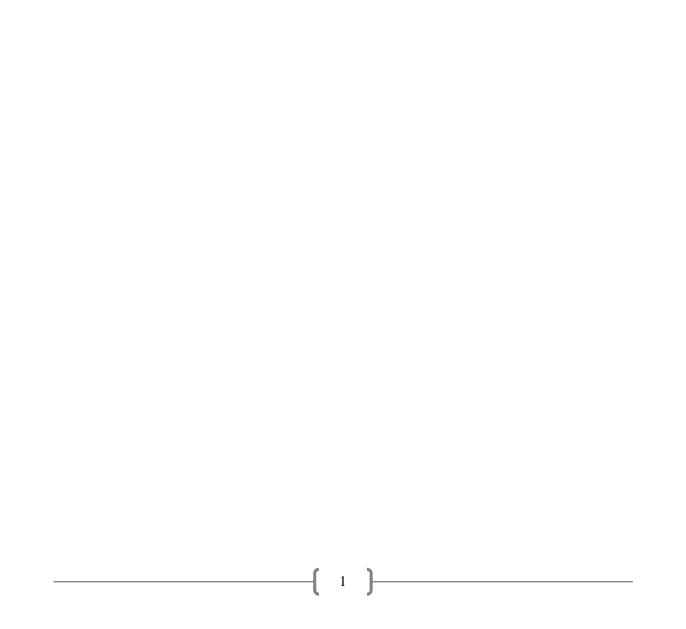
Documentation technique

```
if ( $this->rule_exists( $resource_details['id'], $rele_details['id'],
if ( $access == false ) {
    // Remove the rule as there is currently no need for it
    $details['access'] = !$access;
    $this->_sql->delete( 'acl_rules', $details);
} else {
    // Update the rule with the new access value
    $this->_sql->update( 'acl_rules', array( 'access') = foreach( $this->rules as $key=>rule) {
    if ( $details['role_id'] == $rule['role_id'] && sdetails['role_id'] & sdetails['
```

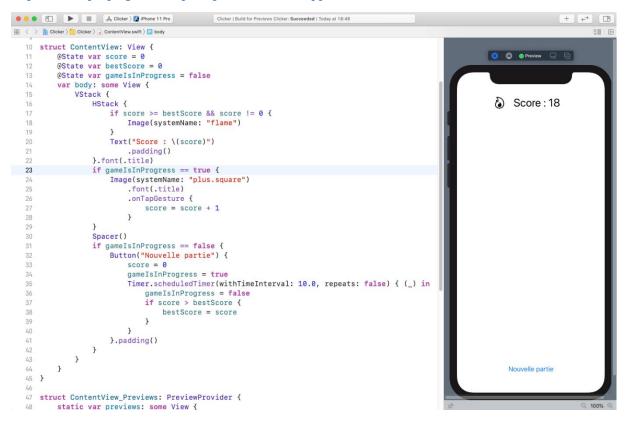
Arthur BESNARD



Stage:

Installation de xcode 12 sur Mac puis réalisation d'un mini jeu en SwiftUI.

https://www.purplegiraffe.fr/p/1h-pour-creer-une-app-swiftui-ios14



Cours sur comment créer des apps iPhone avec SwiftUI.

https://www.purplegiraffe.fr/courses/enrolled/1434861

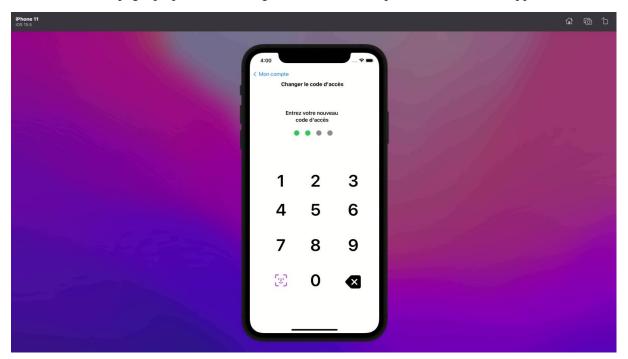


A la suite de ce cours j'ai commencé mon vrai premier projet/réalisation.

Puis à partir de cette maquette,



Réalisation d'une page qui permet de changer de code d'accès qui sera utilisé dans l'application.



Création d'un site web (portfolio) à partir de maquettes qui ont été réalisées sur figma.

Code:

```
# decidation
# affects
# a
```

Visuel:



Projets scolaires:

Réalisation d'un site de e-commerce Lego en 10 TP (https://florian-lepretre.herokuapp.com/teaching/web/tp1)

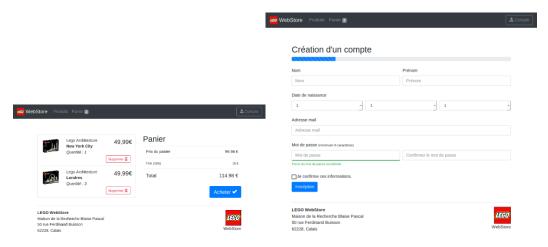
A chaque TP le but était d'ajouter des fonctions supplémentaires au site et découvrir ou approfondir l'HTML, le CSS, Bootstrap, JavaScript et Node.js.

Voilà quelques aperçus du site au fur et a mesure.

TP1:



TP3:



TP4:



TP5:



TP7:



TP8:

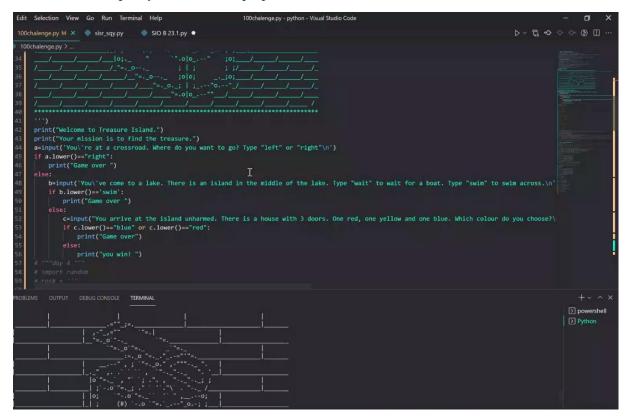


Voilà une vidéo qui présente le site vitrine a la fin du projet :

 $\underline{https://arthurbsnrd.github.io/Portfolio/tp4.mp4}$

Après avoir installé l'extension python sur vscode, nous avons pu réaliser un jeu a choix multiples en python.

Voici le code (on peut y voir les choix proposés à l'utilisateur dans le terminal) :



Voici également un deuxième jeu en python :

```
print ("Bienvenue dans ce labyrinthe")
print("Le but est de cortir du labyrinthe")
a a-input("Vous etes placé a un endroit sur la carte et vous devez sortir le plus vite possible "right" on "left"\n')
if a. lacen()--left"
| print ("Perdu")
| prin
```