

**SAÉ S1.01 : implémentation d'un besoin client**

**Le jeu du Snake**

**Planning de remise de vos travaux**

Au cours du projet vous devrez déposer **sur Moodle** les travaux mentionnés, au plus tard à la date indiquée dans la première colonne (avant minuit !).

**ATTENTION** : vous aurez jusqu'à **23h59mn00s** pour déposer vos travaux. Au-delà, votre dépôt sera considéré en retard et votre travail sera pénalisé de 1 point par jour de retard.

<b>Quand</b> (date au plus tard)	<b>Quoi</b>
<b>20 octobre 2024</b>	<i>&lt; pas de dépôt &gt;</i>
<b>27 octobre. 2024</b>	<b>Version 1</b> : code source + cahier de tests complété
<b>10 novembre 2024</b>	<b>Version 2</b> : code source + cahier de tests complété
<b>17 novembre 2024</b>	<b>Version 3</b> : code source + cahier de tests
<b>24 novembre 2024</b>	<b>Version 4</b> : code source + cahier de tests
<b>1<sup>er</sup> décembre 2024</b> (*)	<b>Documentation doxygen</b> de la version 4 du programme

(\*) : lors de la dernière séance de SAE, un contrôle individuel est prévu.

**Rappel** : une attention particulière sera portée au respect des conventions de codage.