listaCom -> comando recursaoComand

recursaoComand -> listaCom | comando

comando-> while | for | if | dowhile | atribuicao <PT-VIR>| switch

while -> <WHILE> <AP> exp <FP> bloco

dowhile -> <DO> bloco <WHILE> <AP> exp <FP> <PT-VIR>

atribuicao -> <VAR> <OP-IG> exp

If -> <IF> <AP> exp <FP> bloco

for -> <FOR> <AP> atribuicao <PT-VIR> exp <PT-VIR> atribuicao <FP> bloco

switch -> <SWITCH> <AP> exp <FP> case

case -> <CASE> caractere <DP> listaCom <PT-VIR> case

caractere -> <AA> <VAR> <FA> | <NUM> | <VAR>

bloco -> <AC> listaCom <FC> | comando

exp -> <AP> exp <FP> s
    |<NUM> s
    |<VAR> s
    |<OP-UN> exp s
    |<OP-BI-UN>exp s

s -> op exp s | lambda

op -> <OP-BI> | <OP-BI-UN>

_____

<NUM> = (0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9)+
<VAR> = (a | b | ... | z | A | B | ... | Z)+
<OP-BI> = { * | / | % | < | > | <= | >= | == | != | && | || }
<OP-BI-UN> = {+ | -}
<OP-UN> = { ! }
<OP-IG> = { = }
<DP> = { : }
<PT-VIR> = { ; }
<AA> = { ' }
<FA> = { ' }
<AC> = { { }
<FC> = { } }
<AP> = { (}
<FP> = {) }
<WHILE> = { while }
<DO> = { do }
<IF> = { if }
<SWITCH> = { switch }
<CASE> = { case }