

# Guilherme Lucas

## Curriculum Vitae

### Experiência

#### Profissional

- 2017 – **Estágio em Data Science**, *CETAX*, São Paulo, Brasil.  
Presente Desenvolvimento de aplicações envolvendo ciência de dados e big data.  
Competências envolvidas: Python, Spark e Sistemas GNU/Linux.

#### Acadêmica

- 2016 – 2017 **Iniciação Científica**, *Unicamp*, Campinas, Brasil.  
Desenvolvimento de aplicações para diferentes áreas, além de cuidar da infraestrutura e escrever textos e tutoriais sobre o que foi feito.  
Competências: Sistemas GNU/Linux, C/C++, Shell Script, Python, Docker, Jenkins e Ansible.  
Projeto em parceria IBM, Petrobras (CEPETRO) e Unicamp.  
Orientador: Rodolfo Jardim de Azevedo.

#### Voluntária

- 2016 – 2016 **Monitoria**, *Programa de Auxílio Discente*, Campinas, Brasil.  
Monitoria da matéria Circuitos Lógicos (MC602). As atividades foram atendimentos para sanar dúvidas dos alunos, correção de listas de exercícios e manutenção dos softwares usados.
- 2015 – 2016 **Representante Discente**, *Conselho Interdepartamental do Instituto de Computação*, Campinas, Brasil.  
Representação dos alunos Computação Unicamp em questões sobre a infraestrutura do Instituto.
- 2014 – 2015 **Comissão Organizadora**, *Semana de Computação da Unicamp*, Campinas, Brasil.  
Membro da equipe de infraestrutura da Semana de Computação da Unicamp, entrando em contato com palestrantes e planejando atividades.
- 2014 – 2016 **Coordenador Administrativo**, *CACo - Centro Acadêmico da Computação*, Campinas, Brasil.  
Representação dos alunos dos cursos de Engenharia e Ciência da Computação.

### Educação

- 2014 – **Engenharia de Computação**, *Universidade Estadual de Campinas (UNICAMP)*, Campinas, Brasil.  
Presente Ênfase em Sistemas de Computação - AA.

### Línguas

- Nativo **Português**  
Fluente **Inglês**  
Básico **Espanhol**  
Básico **Francês**

### Conhecimento Técnico

- Intermediário Java, Django,  $\text{\LaTeX}$ , HTML, CSS, Docker, Jenkins, Ansible  
Bom Python, C/C++, Git, Sistemas Operacionais GNU/Linux, Shell Script, Lisp, Haskell