

Contato

arthurn96@gmail.com

www.linkedin.com/in/arthur-novais-201420 (LinkedIn)
arthurn96.github.io/ (Personal)

Principais competências

Python
Processamento de imagem
Machine Learning

Languages

Inglês (Full Professional)
Português (Native or Bilingual)
Francês (Elementary)

Certifications

Fundamentals of Lakehouse
Architecture
Fundamentals of Delta Lake
Fundamentals of the Databricks
Lakehouse Platform
Remote Monitoring and Diagnostics
(RM&D)
Minicurso Linux

Arthur Novais

Backend Developer | Machine Learning | Data Science | Python |
Flutter | C++
São Mateus

Resumo

Graduando em ciência da computação na UFES, tenho fome de conhecimento. Em todos esses anos de faculdade, trabalhei em empresa Junior, organizei eventos, Iniciação Científica na área IA com Processamento de Imagens e trabalho voluntário.

Processamento de Imagem, trabalhei com Machine Learning, criação de redes neurais de classificação e um artigo com bolsa em que propunha a mudança de uma convolução por uma morfologia e atualmente estou realizando no TCC um aplicativo em Flutter que detecta câncer de pele através de uma foto.

Trabalhei em python com projetos utilizando web scraping, automatização de tarefas.

Trabalhei por dois anos em mais de 6 projetos de desenvolvimento web com o framework Laravel, tanto com projetos estáticos quando dinâmicos, utilizando de PHP, Github, HTML/CSS, JavaScript e SQL.

Trabalhei também mais de um ano como estagiário e CLT na Vixteam, uma empresa que fornece serviços de desenvolvimento e manutenção de sistemas industriais. Utilizando metodologia ágil implementei diversos usando ferramentas como Java, C++, SQL, PowerBuilder, Github e Azure.

Experiência

Vixteam Consultoria & Sistemas

1 ano 4 meses

Desenvolvedor de software

março de 2022 - Present (4 meses)

Estagiário de TI

março de 2021 - março de 2022 (1 ano 1 mês)

Espírito Santo, Brasil

Fundação de Amparo à Pesquisa e Inovação do Espírito Santo

Bolsista

maio de 2019 - setembro de 2020 (1 ano 5 meses)

São Mateus, Espírito Santo, Brasil

Adapti - Soluções Web

1 ano 9 meses

Gerente de projetos

junho de 2019 - dezembro de 2019 (7 meses)

São Mateus, Espírito Santo, Brasil

- Coleta e Análise de Requisitos.
- Delegar tarefas aos colaboradores do projeto.
- Criação de diagramas e modelagem do problema.
- Planejar estrategicamente a execução do projeto.
- Gerenciamento do tempo e da qualidade do projeto.
- Responsável pela Gerência de Projetos de Sites e Sistemas Web.
- Utilizar a metodologia ágil SCRUM para desenvolvimento de software.
- Representar a equipe em reuniões com a diretoria da empresa e com os clientes.

Assessor de Desenvolvimento

maio de 2018 - dezembro de 2019 (1 ano 8 meses)

São Mateus, Espírito Santo, Brasil

- Desenvolvimento de soluções utilizando HTML5, CSS3, Javascript e Bootstrap 4;
- Trabalhando com o Laravel 6, framework de PHP;
- Conhecimento sobre o padrão de software MVC;
- Entendimento da usabilidade de versionamento com Git e GitHub.
- Experiência com ferramentas para gestão de projetos, como o Trello;
- Aplicação de capacitação voltado para Engenharia de Software da Equipe.

Trainee

abril de 2018 - maio de 2018 (2 meses)

Localidade São Mateus, Espírito Santo, Brasil

Treinamentos com conteúdos voltados ao conhecimento de atuação das áreas estruturais da Empresa Júnior (Marketing, Desenvolvimento, Financeiro, Recursos Humanos, Presidência).

Conhecimentos notórios adquiridos:

- Desenvolvimento web, principalmente Front-End e Bootstrap.
- Prospecção e qualificação de leads;
- Coleta de requisitos e fase de fechamento de um projeto.
- Desenvolvimento do trabalho em equipe; Comunicação e Gestão de pessoas

Formação acadêmica

Universidade Federal do Espírito Santo (Oficial)

Bachelor's degree, Computer Science · (2014 - 2022)