Universidade do Estado de Santa Catarina – UDESC Departamento de Ciência da Computação - DCC Redes de Computadores – REC0003 – 2023/1

Trabalho final

Objetivo: Aplicar os conhecimentos adquiridos para reprodução e análise de cenários reais de congestionamento.

Implementação e formato de entrega

- O trabalho final poderá ser implementado por uma dupla de alunos (no máximo). A nota é individual.
- Informe a dupla (por e-mail) até 13/junho/2023 23:59. A ausência de informação será interpretada como implementação individual.
 - Para entrega final, a dupla deverá demonstrar o trabalho operacional. Usaremos os equipamentos da sala de aula para realizar a demonstração.
- Data limite para entrega e apresentação do trabalho: 04/julho/2023 e 06/julho/2023. As datas serão sorteadas.
 - Com qual linguagem devo implementar o trabalho? Você escolhe.

Como entregar o trabalho?

- Durante a apresentação, além do código funcional, apresente um pequeno conjunto de slides descrevendo o procedimento realizado, os resultados obtidos e principalmente as observações e conclusões.

Cenário e descrição do trabalho

- Exemplo inicial. Considerando uma interconexão de 100Mbps entre os computadores 1 e 2 (cenário da sala de aula).
- Quais ferramentas devo utilizar? iperf3 (https://iperf.fr/iperf-doc.php), ss (https://iperf.fr/iperf-doc.php), ss (https://iperf.fr/iperf-doc.php), ss (https://iperf.fr/iperf-doc.php), ss (https://man7.org/linux/man-pages/man8/ss.8.html) e WireShark.



- 1) A comunicação entre os processos PA e PB será utilizada como gerador de tráfego de *background* não controlado, ou seja, utilizará UDP. Utilize a ferramenta iperf para gerar o tráfego UDP de forma controlada.
- 2) Os processos P0, P1, ... Pn, Pn+1 serão utilizados para geração de tráfego TCP e coleta de dados. Utilize a ferramenta iperf para gerar o tráfego TCP e a ferramenta ss para coletar os dados internos de controle.

Plano de testes

- A base do cenário experimental será sorteada no dia 14/junho/2023. Cada dupla receberá seu cenário. As possibilidades são:
 - Estudo aumentando gradativamente a carga UDP. Qual o impacto no TCP?
 Ocorre starvation?
 - Estudo comparando CUBIC e NEW RENO variando o número de processos e a vazão disponível. Use a ferramenta netem (https://wiki.linuxfoundation.org/networking/netem) para configurar o cenário.
 - c. Estudo comparando CUBIC e NEW RENO variando o número de processos e a latência máxima. Use a ferramenta netem (https://wiki.linuxfoundation.org/networking/netem) para configurar o cenário.
 - d. Estudo comparando tráfego em rajadas e tráfego elefante.
- 2) Executando o cenário
 - Após montar o cenário experimental, identifique quais métricas você irá coletar. Opções: cwnd, ssthresh, vazão total, vazão útil, bytes perdidos, entre outros.
 - b. Cada métrica deverá ser analisada em um gráfico específico. Exemplos de gráficos:
 - i. Evolução temporal: o eixo X indica a passagem do tempo, enquanto o eixo Y apresenta os dados obtidos (sendo comparados).
 - ii. Comparações: média e desvio padrão.
 - c. Selecione a ferramenta apropriada para gerar os gráficos.
 - d. Para cada cenário, elabore um gráfico da vazão obtida pelo tráfego de *background* (UDP).