

---

## IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

### Projeto

- Recicla Run

### Responsáveis pelo Projeto

- Pedro Makson Fontes da Costa
- Arthur Kellyson Pinheiro de Negreiros

## DESCRIÇÃO DO SISTEMA

O **Recicla Run** é um jogo educativo que será desenvolvido em **JavaScript** com o objetivo de conscientizar os jogadores sobre a importância da preservação ambiental, alinhando-se aos **Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) 13, 14 e 15**, que tratam, respectivamente, de ações contra as mudanças climáticas, conservação da vida marinha e proteção da vida terrestre.

O jogo é baseado em um modelo de **plataforma lateral (side-scrolling)**, no qual o jogador controla um personagem responsável por **coletar resíduos espalhados pelos cenários**. Esses cenários representam diferentes ambientes: **urbano, florestal e aquático**.

- **No cenário urbano (cidade):** o jogador deve evitar poluentes, como fumaça de fábricas e carros, além de interagir com lixeiras para descartar corretamente resíduos recicláveis e orgânicos.
- **No cenário florestal:** o jogador se depara com áreas desmatadas e animais soltos, devendo recolher e classificar corretamente os resíduos para restaurar o ambiente e promover a regeneração da natureza.
- **No cenário aquático:** o jogador pode se mover em todas as direções (direita, esquerda, cima e baixo), recolhendo resíduos jogados no mar, como plásticos e metais, contribuindo para a proteção da vida marinha.

Ao final de cada cenário, o sistema inclui um **mecanismo de classificação do lixo**: ao interagir com as lixeiras, o jogador deve identificar o tipo correto de resíduo (reciclável, orgânico, plástico, metal, vidro, papel, etc.) que foram coletados durante cada fase.

- Quando o descarte é correto, o **cenário é atualizado positivamente**, tornando-se mais limpo e visualmente agradável, prosseguindo para a próxima fase (cenário).
- Quando o descarte é incorreto, o ambiente é prejudicado, refletindo os impactos negativos da ação humana no planeta.

O fluxo do jogo promove a conscientização ambiental ao estimular boas práticas de descarte de resíduos e mostrar, de forma lúdica e visual, as consequências da ação do jogador no meio ambiente.

Com isso, o **Recicla Run** busca unir entretenimento e educação, aproximando os jogadores da temática ambiental de forma dinâmica e interativa, contribuindo para os objetivos globais de desenvolvimento sustentável.