

Caso de Uso: Jogar partida
Atores: Jogador
Interessados: *
Descrição: Esse caso de uso descreve as etapas necessárias para que um jogador consiga jogar uma partida.
Pré Condições: Jogador deve acessar a aplicação.
Pós Condições: *
Requisitos Correlacionados: *
Fluxo Principal: <ol style="list-style-type: none"> 1. O jogador inicia a partida 2. O jogador posiciona seus navios 3. O jogador atira no tabuleiro do oponente 4. O sistema verifica a jogada 5. Partida é finalizada
Fluxo Alternativo: <ol style="list-style-type: none"> 4.a. Após validar jogada. <ol style="list-style-type: none"> 4.a.1. Sistema faz jogada 4.a.2. Retorna ao passo 3.
Tratamento de Exceções: <ol style="list-style-type: none"> 2.a. O sistema verifica se posição é válida. <ol style="list-style-type: none"> 2.a.1. o Sistema avisa que posição é inválida. 2.a.2. Retorna ao passo 2 4.b. O sistema não válida a jogada. <ol style="list-style-type: none"> 4.b.1. O sistema avisa que não pode válida a jogada. 4.b.2. Retorna ao passo 3