Principe du 2048 :

1. Création du plateau avec 2 cases
2. Le joueur clique sur une flèche directionnelle
3. On déplace et fusionne les cases
4. On teste :
   1. Si on a gagné (2048) → on arrête et affiche « Bravo »
   2. Si perdu (plus aucune cases vides) → on arrête et affiche « Perdu »
   3. Sinon retour à l’étape 1.