

Programmation Informatique

Micro-projet – Jeu de Nim

Ce jeu appartient à la famille des jeux de duel à somme nulle (2 joueurs, un vainqueur et un perdant : il n'y a pas d'égalité possible). Ils se jouent avec des graines, des billes, des jetons, des allumettes. Il en existe plusieurs variantes. Les chinois l'appellent "fan-tan". Il est connu en Afrique sous le nom "tiouk-tiouk". La variante proposée ici consiste en une rangée de 20 bâtonnets. Lorsque c'est à votre tour de jouer, vous devez enlever de 1 à 3 bâtonnets. Celui qui retire le dernier bâtonnet a perdu.

Concevoir un programme permettant à 2 personnes de jouer à ce jeu (cf. **figure 1**).

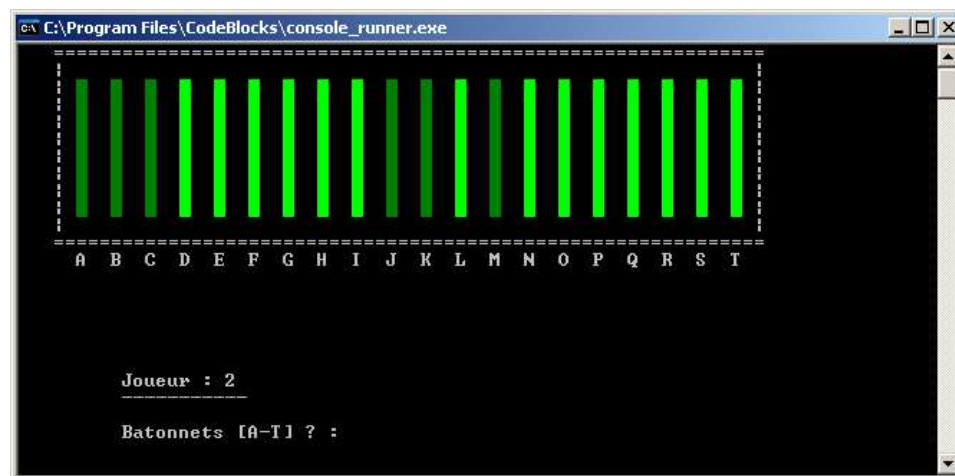


Figure 1: Exemple de présentation du programme

Infos: Pour afficher des rectangles colorés, il faut utiliser la fonction **textbackground(*n*)** où *n* indique la couleur du fond (14 pour jaune, 12 pour rouge, 15 pour blanc, etc...). Il suffit ensuite d'afficher un espace pour obtenir un caractère vide sur un fond coloré. La couleur est maintenue jusqu'à la prochaine instruction indiquant une autre couleur.

Fonctions utiles :

conio.c

Textcolor()	Définit la couleur du texte
Textbackground()	Définit la couleur de l'arrière plan