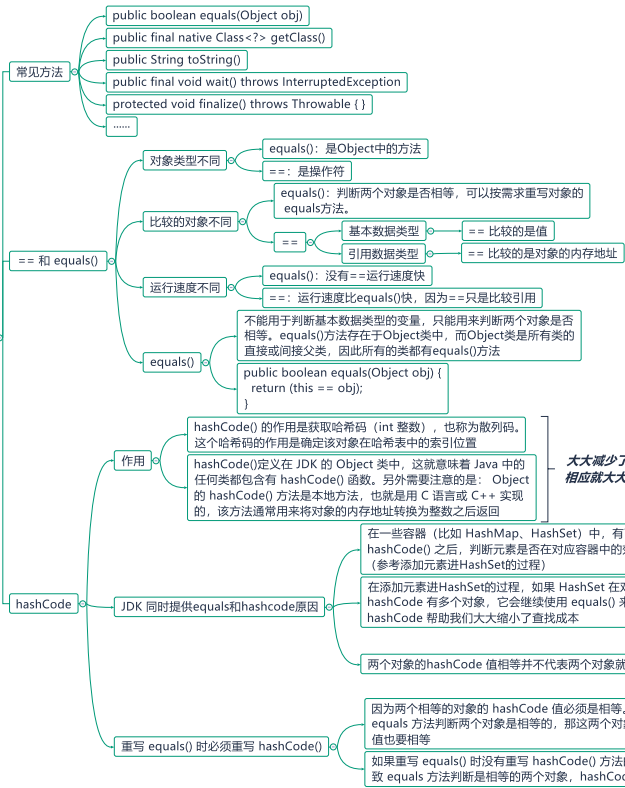


# JAVA常见类

## OBJECT (所有类的父类)



大大减少了 equals 的次数, 相应就大大提高了执行速度

HashCode 相等且 equals 为 true 才相等

## STRING



概要操作少量的数据: 适用 String  
单线程操作字符串缓冲区下操作大量数据: 适用 StringBuilder  
多线程操作字符串缓冲区下操作大量数据: 适用 StringBuffer