

# SPRINGMVC工作原理/工作流程

## 拦截 (需要找WEB.XML配置)

用户发送请求至前端控制器DispatcherServlet;

## 找HANDLER (SPRINGMVC干的)

DispatcherServlet收到请求后, 调用HandlerMapping处理器映射器, 请求获取Handle;

## 调HANDLER (我们写的)

处理器映射器根据请求url找到具体的处理器, 生成处理器对象及处理器拦截器(如果有则生成)一并返回给DispatcherServlet

DispatcherServlet 调用 HandlerAdapter处理器适配器;

HandlerAdapter 经过适配调用 具体处理器(Handler, 也叫后端控制器);

## 返回MODELANDVIEW (我们写的)

Handler执行完成返回ModelAndView;

## 解析返回VIEW (我们配置的)

HandlerAdapter将Handler执行结果ModelAndView返回给DispatcherServlet;

DispatcherServlet将ModelAndView传给ViewResolver视图解析器进行解析;

ViewResolver解析后返回具体View;

## 渲染 (SPRINGMVC干的)

DispatcherServlet对View进行渲染视图 (即将模型数据填充至视图中)

## 返回 (SPRINGMVC干的)

DispatcherServlet响应用户。