

Alunos: Arthur Pereira de Souza e Thiago da Silva Bezerra

CPD: 045929 e 046095

Professor: Aldo Henrique

Disciplina: Lógica de Programação Orientada a objetos

VisualPro

Procurando se adaptar ao mercado, muitos estabelecimentos comerciais estão mudando sua abordagem, de forma a ficarem mais próximos de seus clientes proporcionando mais comodidade para eles e, conseqüentemente também para o próprio estabelecimento. O VisualPro tem como premissa de inovação tecnológica, o oferecimento de um sistema com o cadastro de trailer todo equipado para oferecer serviços de beleza sem tirar o cliente do seu conforto e trazendo uma melhora no aproveitamento do tempo de clientes com tempo escasso para cuidar da sua estética, oferecendo ao usuário do sistema uma localização do trailer pedido, para o mesmo acompanhar o deslocamento do trailer. Outra premissa é o cadastro de profissionais autônomos para eles poderem oferecer os seus serviços por meio da nossa aplicação, com serviços na residência do cliente.

Com isso, surge a necessidade de desenvolver um sistema que seja voltado para estes estabelecimentos que desejam se adequar a este meio tecnológico de fazer negócio.

Para selecionar os problemas do VisualPro em relação ao cadastro de vários profissionais, foi feito, além da classe principal, diferentes classes, de cadastros, divididos em tipos (Cadastro de Barbearia, Cliente, Profissional Autônomo), Classe de Horário Disponível e o Indisponível, para a marcação de serviço. Todos possuem 5 atributos. Possui um menu com o método escolha caso para a escolha dos tipos de cadastro (Barbearia, Cliente e Profissional Autônomo). No diagrama de classes, colocamos todas as classes do projeto em si, após isso interligamos cada tabela.

O projeto foi dividido da seguinte forma: Arthur implementou a Classe principal, o Cadastro das Barbearias Físicas e a classe Horário Indisponível, com construtor trazendo parâmetro e com o construtor padrão. Thiago implementou Cadastro de Cliente, Cadastro de Profissionais Autônomos e de Horário Disponível, também foi implementado os get e set em cada classe.