

## William Oliveira

[Apoiar](#)[Aulas](#)[Projeto social](#)[Sobre](#)

# Comandos mais utilizados no Docker

Comandos mais utilizados durante o Workflow com Docker

11/Abr/2016 — 7 minutos de leitura

[Editar este artigo](#)

Se este conteúdo te ajudar, considere apoiar meu trabalho através do [Apoia.se](#)

---

Um post rapidinho com os comandos mais utilizados do Docker para não esquecer e consultar facilmente. :D

Se você não viu a primeira parte dessa sequência, clique [aqui](#) .

E a segunda parte, [aqui](#)

## Sumário

Caso você queira pular para algum comando específico.

- [Sumário](#)

- Como eu sei quais as imagens disponíveis no meu repositório local?
- Como adicionar imagens locais?
- Como remover imagens locais?
- Criar um container
- Criar um container e entrar no Terminal
- Criar um container com um apelido
- Verificar o estado ou encontrar o ID de um container
- Remover um container

Outras informações úteis que o Docker pode nos passar sobre o container

- Commitar alterações em uma imagem
- Mapeando uma porta para o container
- Montar containers auto destrutivos
- Executando containers em segundo plano
- Removendo todos os containers e imagens de uma só vez
- Como executar comandos, sem precisar estar dentro do container?

## Como eu sei quais as imagens disponíveis no meu repositório local? [↗](#)

Utilize o comando **images** para listar:

```
docker images
```

Será apresentado uma tabela no seu Terminal com:

- **REPOSITORY** - repositório
- **TAG** - a tag utilizada no repositório (é setado pelo mantenedor)
- **IMAGE ID** - o ID da Imagem
- **CREATED** - quando essa imagem foi criada
- **SIZE** - tamanho dessa imagem

## Como adicionar imagens locais? [↗](#)

Utilize o comando **search** para procurar a imagem e o comando **pull** para baixar:

```
docker search ubuntu
```

Encontrado a imagem correta, utilize **pull** com o nome dessa imagem:

```
docker pull ubuntu
```

## Como remover imagens locais? [↗](#)

Localize o ID ou nome do repositório com o comando **docker images**.

Com o id ou o nome do repositório em mãos, utilize o comando **rmi** para

excluir as imagens.

```
docker rmi ID_ou_nome_da_imagem
```

## Criar um container [↗](#)

Para executar um container utilize o comando **run** com o nome da imagem que vá utilizar para a criação:

```
docker run nome_da_imagem
```

## Criar um container e entrar no Terminal [↗](#)

Conseguimos criar um container e já entrar nesse container com o comando **-it**:

```
docker run -it ubuntu /bin/bash
```

Vai subir um container com o Ubuntu e entrar no Bash.

O **-i** significa interatividade e o **-t** que queremos um link com o Terminal do container.

## Criar um container com um apelido [↗](#)

Você pode colocar apelidos nos containers para facilitar sua organização passando por parâmetro o **--name** para o comando **docker run**:

```
docker run --name ubuntu ubuntu
```

Perceba que logo depois do parâmetro **--name** vem o nome que deseja e o nome da imagem que vai ser utilizada para gerar o container.

Nesse caso a imagem **ubuntu** e o alias **ubuntinho**.

## Verificar o estado ou encontrar o ID de um container 🔗

Você consegue uma lista dos containers ativos com o comando **ps**:

```
docker ps
```

Vai aparecer uma tabela com

- **CONTAINER ID** - ID do container
- **IMAGE** - a imagem que foi utilizada para gerar esse container
- **COMMAND** - o comando passado como parâmetro para esse container (exemplo o `/bin/bash`)
- **CREATED** - a data da criação do container

- **STATUS** - o estado do container (parado ou em funcionamento)
- **PORTS** - as portas compartilhadas entre host e container
- **NAMES** - e o nome que você deu ao container, se o fez

O **ps** só vai mostrar os containers que estão em atividade, para verificar todos os containers criados, incluindo os que estiverem parados, utilize o **ps -a**:

```
docker ps -a
```

Para pegar apenas o ID do container do topo da tabela, utilize o comando **ps -qa**

## Remover um container

Remover um container seria o mesmo que desligar a máquina virtual.

Utilize o comando **rm** para remover o container com o ID que você pode pegar com o **docker ps** ou o apelido que você escolheu:

```
docker rm id_ou_apelido
```

## Outras informações úteis que o Docker pode nos passar sobre o container

Informações de uso de Hardware do container:

```
docker stats id_ou_apelido
```

Veremos informações como:

- **CONTAINER** - ID do Container
- **CPU %** - uso de CPU em porcentagem
- **MEM USAGE / LIMIT** - Memória usada/Limite que você pode ter setado
- **MEM** - uso de memória em porcentagem
- **NET I/O** - I/O de Internet
- **BLOCK IO** - Outros processos de I/O.

```
docker inspect id_ou_apelido
```

Esse comando trás muita informação útil, então é bom dar uma olhada na documentação oficial para não se perder pelas linhas!

## Commitar alterações em uma imagem [↗](#)

As alterações que você faz em um container, durante sua execução, não são salvas, a menos que você gere uma nova imagem com base nesse container.

Para commitar o que você fez em uma imagem, utilize o comando

```
commit
```

## COMMIT:

```
docker commit ID/apelido nome_da_nova_imagem
```

Ele vai gerar uma nova imagem a partir desse commit.

## Mapeando uma porta para o container [↗](#)

Usamos o comando **-p**:

```
docker run -it -p 8080:80 ubuntu
```

Bem útil para listar uma porta para um servidor web:

```
docker run -it -p 8080:80 nginx
```

Estamos informando que a porta 8080 no Host é aberta e deve ser mapeada na porta 80 do container.

## Montar containers auto destrutivos [↗](#)

Usando o comando **--rm**, podemos montar containers que se destroem ao sairmos da sessão.

Exemplo utilizando o NGINX .



```
docker run -it --rm -p 8080:80 nginx /bin/bash
```

Ao usar um **exit** para sair do Terminal do SO rodando no container, o mesmo será removido.

## Executando containers em segundo plano [↗](#)

Podemos executar o container e deixar ele em segundo plano, sem precisar ficar conectado pelo Shell, com o comando **-d**.

Exemplo utilizando o NGINX.

```
docker run -d -p 8080:80 nginx /usr/sbin/nginx -g
```

Para controlar esse container usamos os comandos **stop** e **start**:

```
docker stop id_ou_apelido
```

Para parar e:

```
docker start id_ou_apelido
```

Para ativar o container.

## Removendo todos os containers e imagens de uma só vez [↗](#)

Usamos um pouquinho de Shell Script e conseguimos automatizar o processo de remoção de todos os containers ativos com:

```
docker rm $(docker ps -qa)
```

Para entender o que o **`$(docker ps -qa)`** está fazendo, execute somente esse comando no Terminal e veja o retorno.

```
$(docker ps -qa)
```

Para imagens

```
docker rmi $(docker images -q)
```

## Como executar comandos, sem precisar estar dentro do container? [↗](#)

Para não precisar acessar um container para executar comandos básicos,

podemos usar o **exec**:

```
docker exec -it id_ou_apelido comando
```

Ex.:

```
docker exec -it ubuntinho ifconfig eth0
```

Vai retornar o endereço de IP do container.

Esses são os comandos mais básicos para sobreviver os primeiros dias com o Docker, depois vai ficar fixado na cabeça e é só alegria.

Nos próximos artigos vou falar sobre como utilizar o Dockerfile para automatizar a criação de containers e como criar sua própria imagem com as suas configurações.

Não perca.

Gostou? Comenta aqui em baixo.

Acha que dá para incrementar com mais comandos legais?

Abre uma [issue](#) , comenta aqui em baixo ou [adiciona](#) direto no Blog pra mim!

Espalhe a palavra.

### Este conteúdo te ajudou? [↗](#)

Se eu consegui te ajudar, considere contribuir com o meu trabalho através dos links abaixo.

Qualquer valor é muito bem vindo e os apoios começam a partir de 1 real.

Apoiar via Apoia.se

Apoiar via PicPay

Apoiar via PayPal

### Espalhe a palavra! [↗](#)

Compartilhe este artigo nas redes sociais clicando nos ícones.



Tags:

docker

infraestrutura

linux

---

**William Oliveira**

Inclusão social através do ensino de  
programação e front-end



**Apoiar**

**Aulas**

**Projeto social**

**Sobre**

Desenvolvido com [Eleventy](#) e [Hylia Eleventy Starter Kit v0.7.0](#).