



INTERPRETE
LISP

Fase 2 Proyecto de Algoritmos

Grupo # 1

Integrantes:

Arturo Heberto Argueta Avila- 21527

Abner Iván García Alegria-21285

Astrid Marie Glauser Oliva- 21299

Gonzalo Enrique Santizo-21504



Datos interesantes de LISP

Es una familia de lenguajes de programación de computadora de tipo multiparadigma con larga historia y una inconfundible y útil sintaxis homoicónica basada en la notación polaca.

- 01** Lisp fue creado originalmente como una notación matemática práctica para los programas de computadora
- 02** Se convirtió rápidamente en el lenguaje de programación favorito en la investigación de la inteligencia artificial (AI)
- 03** Lisp fue pionero en muchas ideas en ciencias de la computación, incluyendo las estructuras de datos de árbol, el manejo de almacenamiento automático, tipos dinámicos, y el compilador auto contenido.



Diagramas Utilizados En El Proyecto

Diagrama UML

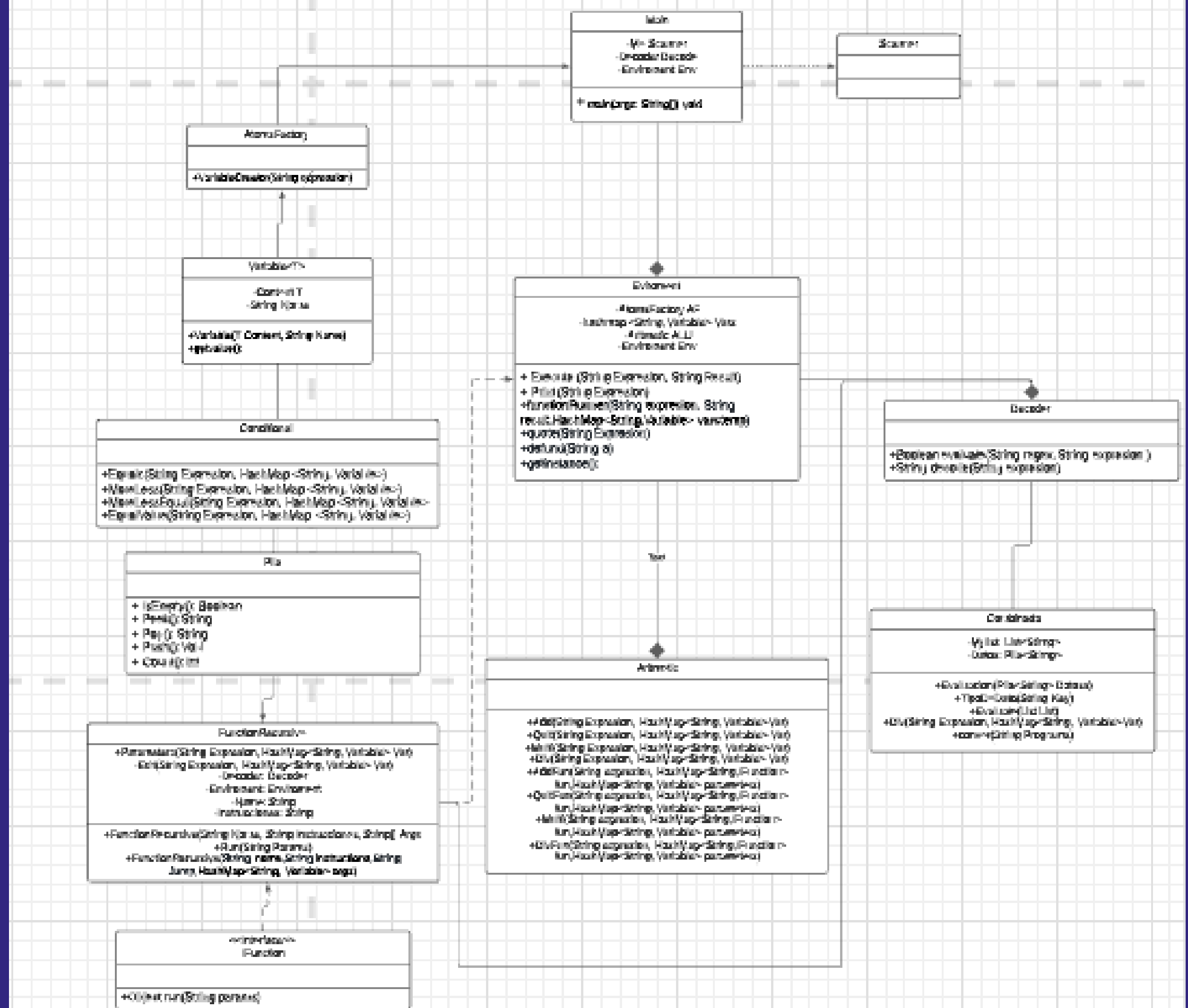


Diagrama de caso de uso

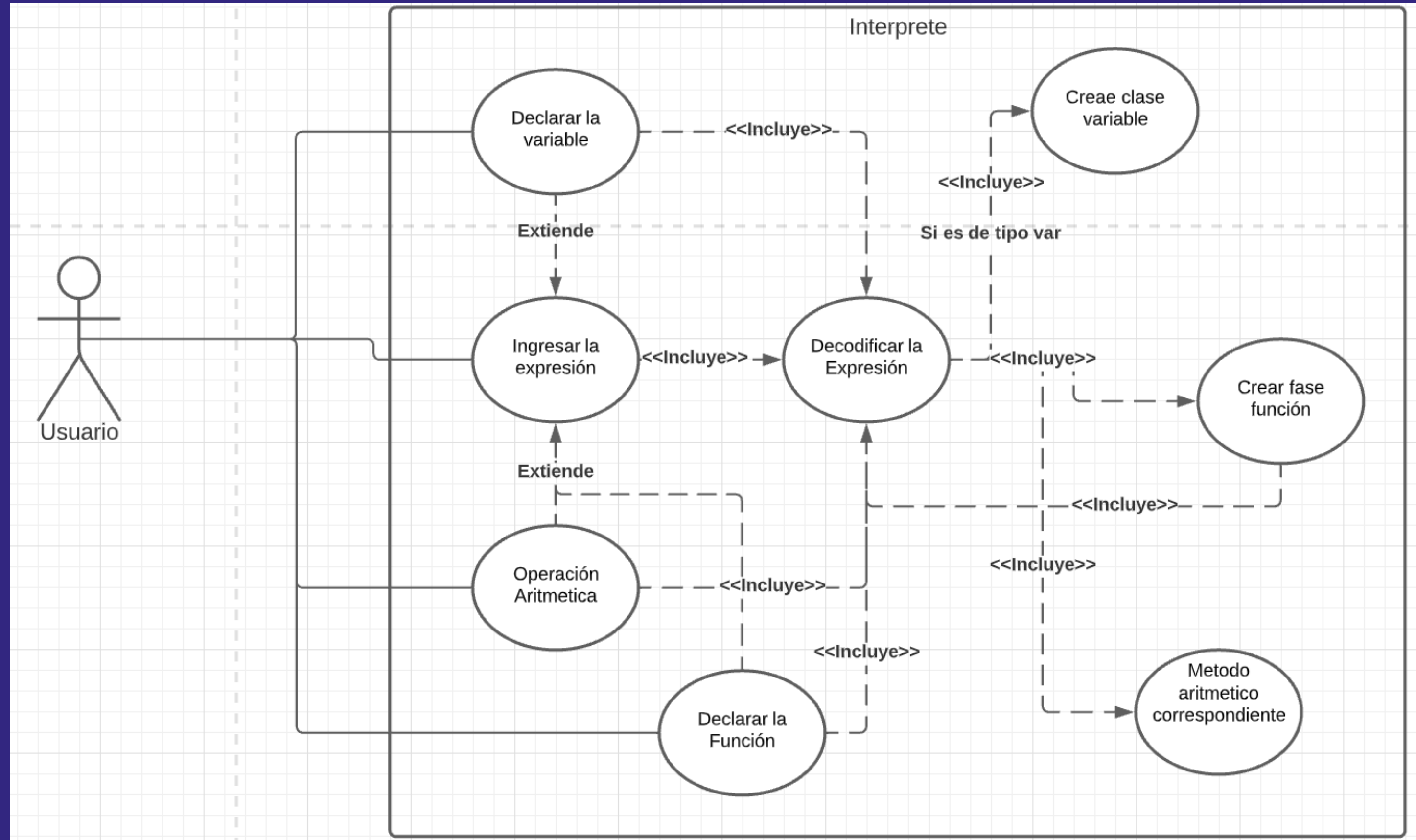
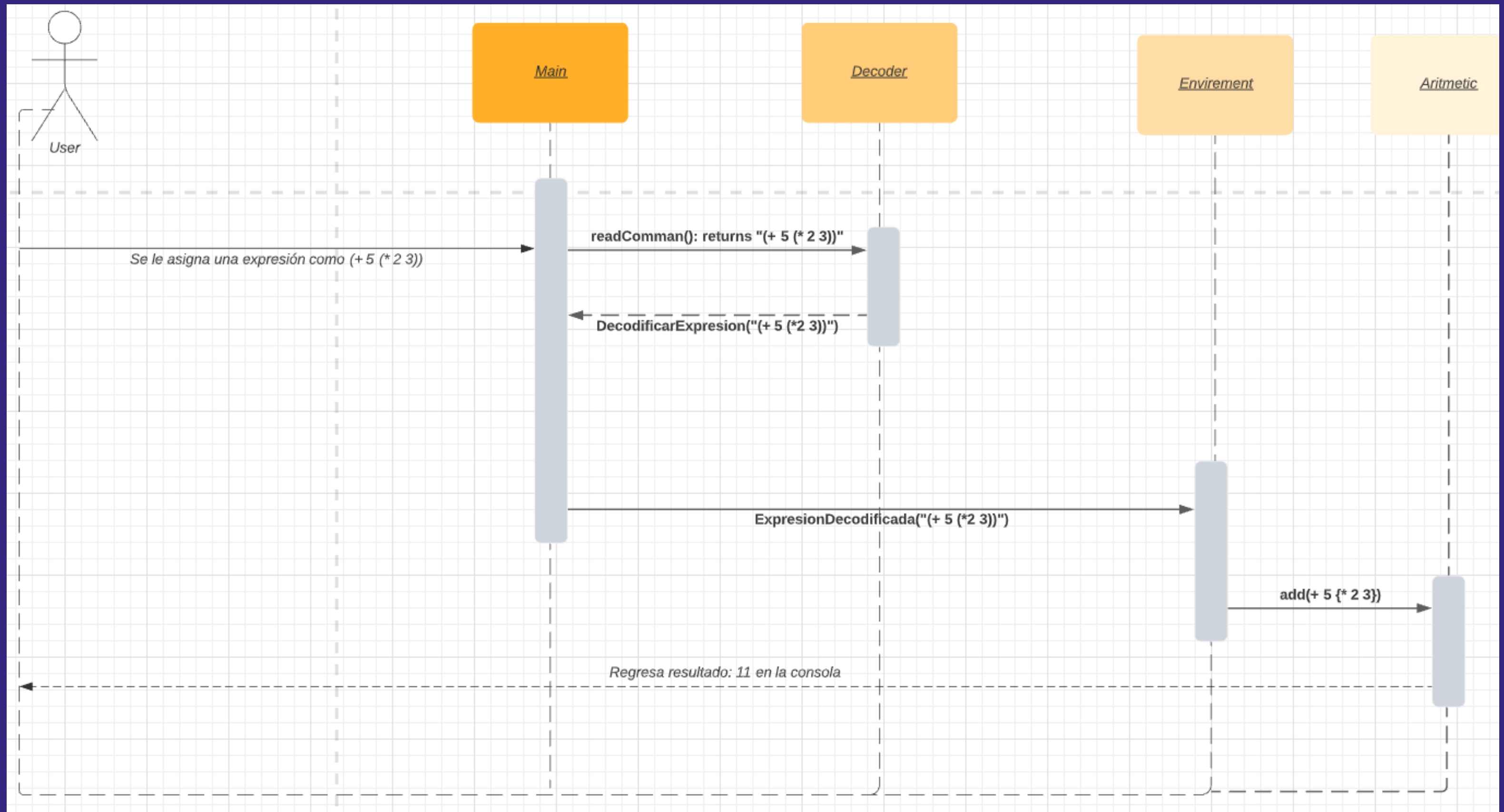


Diagrama de Secuencia

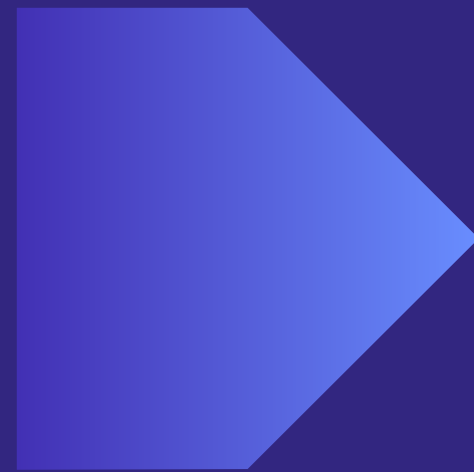




INTERPRETE
LISP

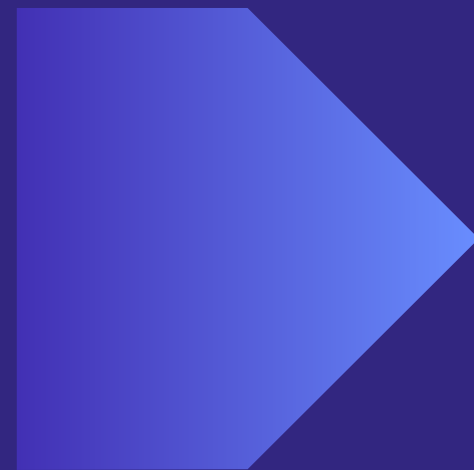
Classes importantes





Aritmethic: permite realizar operaciones.

Decoder: Nos ayuda a traducir el codigo de lisp y convertirlo.



Variable: Permite crear objetos en java.

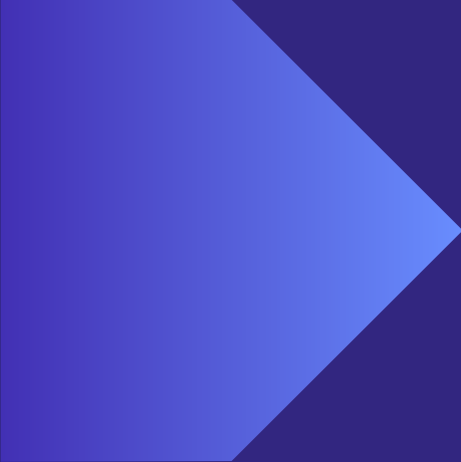
Enviroment: Es donde ocurren todas las operaciones.



INTERPRETE
LISP

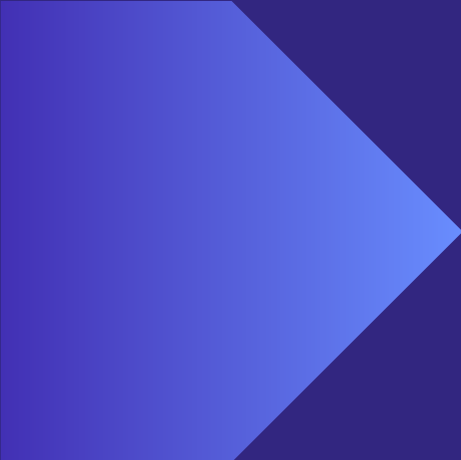
Operaciones Implementadas





Suma

Resta



Multiplicar

Division



INTERPRETE
LISP

Collections Usadas

HashMap
Stack





Demostración del programa

GRACIAS POR SU



ATENCIÓN