PROSELYTE

Записки задумчивого программиста

Руководство по Spring. Spring MVC Framework (основы).

Целью SpringMVC Framework является поддержка в Spring архитектуры модель-представление-контроллер (model-view-controller). Spring обеспечивает готовые компоненты, которые могут быть использованы (и используются) для разработки веб-приложений.

Главной целью MVC является разделение объектов, бизнес-логики и внешнего вида приложения. Все эти компоненты слабо связаны между собой и при желании мы можем изменить, например, внешний вид приложения, не внося существенные изменения в остальные два компонента.

Итак, давайте пройдемся по каждому из этих блоков.

Модель (Model)

Этот блок инкапсулирует данные приложения. На практике это POJO-классы (Plain Old Java Objects – Простые старые Java-объекты).

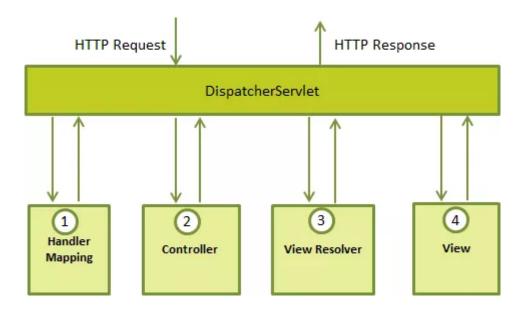
Представление (View)

Модуль представления отвечает за вывод данных пользователю. Обычно это JSP файл, который может быть опознан и интерпретирован браузером на пользовательской машине.

Контроллер (Controller)

Контроллер отвечает за обработку запросов пользователей и передачу данных модулю **View** для обработки.

В основе Spring MVC Framework лежит DispatcherServlet, задача которого – обработка всех HTTP запросов и ответов. В понимании DispatcherServlet нам поможет следующий рисунок:



После получения HTTP-запроса DispatcherServlet (далее – DS) выполняет следующие действия.

- 1. После получения HTTP-запроса DispatcherServlet даёт указание объекту Handling Mapping (обработка связывания), который вызывает следующий объект.
- 2. DS посылает запрос контроллеру и вызывает соответствующие методы, в основе которых лежат методы GET и POST. Эти методы возвращают объект, в соответствии с бизнес логикой метода и передают название (название ссылки) обратно в DS.
- 3. С помощью View Resolver, DS подбирает необходимый вид для запроса.
- 4. И, когда внешний вид сформирован, DS передаёт эти данные в модуль View, который обрабатывается браузером пользователя.

Все компоненты, указанные в рисунке, являются частями

WebApplicationContext, который является расширением ApplicationContext +

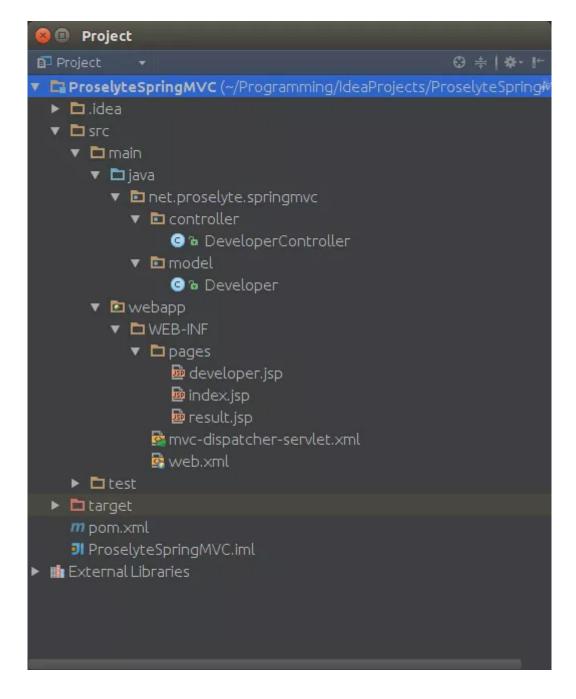
некоторые дополнительные функции.

Для того, чтобы понять, как всё это работает вместе, предлагаю рассмотреть пример простого приложения с использованием Spring MVC Framework.

Пример приложения:

Исходный код проекта можно скачать по <u>ЭТОЙ ССЫЛКЕ</u>.

Структура проекта



Блок Model

Developer.java

```
package net.proselyte.springmvc.model;
public class Developer {
    private int id;
    private String name;
    private String specialty;
    private int experience;
    public int getId() {
        return id;
    }
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
    public String getSpecialty() {
        return specialty;
    }
    public void setSpecialty(String specialty) {
        this.specialty = specialty;
    }
    public int getExperience() {
        return experience;
```

Блок Controller

DeveloperController

```
package net.proselyte.springmvc.controller;

import net.proselyte.springmvc.model.Developer;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.ModelMap;
import org.springframework.web.bind.annotation.ModelAttribute;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMethod;
import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;

@Controller
public class DeveloperController {
    @RequestMapping(value = "/", method = RequestMethod.GET)
    public String index() {
```

```
return "/index";
    }
    @RequestMapping(value = "developer", method = RequestMethod.GET)
    public ModelAndView developer() {
        return new ModelAndView("developer", "command", new Developer());
    }
    @RequestMapping(value = "/addDeveloper", method = RequestMethod.POST)
    public String addStudent(@ModelAttribute("mvc-dispatcher") Developer developer,
                             ModelMap model) {
        model.addAttribute("id", developer.getId());
        model.addAttribute("name", developer.getName());
        model.addAttribute("specilaty", developer.getSpecialty());
        model.addAttribute("experience", developer.getExperience());
        return "result";
    }
}
```

web.xml

```
<url-pattern>/</url-pattern>
</servlet-mapping>
</web-app>
```

mvc-dispactcher-servlet.xml

Блок View

index.jsp

developer.jsp

```
<%@taglib uri="http://www.springframework.org/tags/form" prefix="form"%>
<html>
<head>
 <title>Developer</title>
</head>
<body>
<h2>Enter developer information</h2>
<form:form method="post" action="addDeveloper">
 <form:label path="id">Id</form:label>
    <form:input path="id" />
   <form:label path="name">Name</form:label>
    <form:input path="name" />
   <form:label path="specialty">Specialty</form:label>
    <form:input path="specialty" />
   <form:label path="experience">experience</form:label>
    <form:input path="experience" />
   <input type="submit" value="Submit"/>
    </form:form>
```

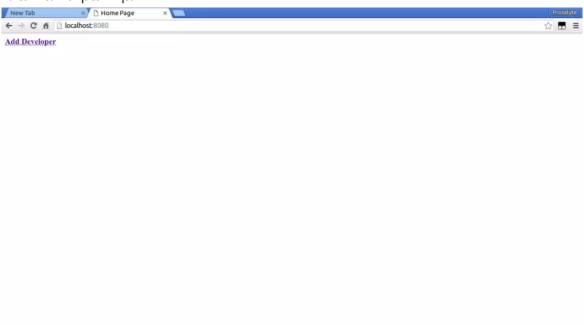
```
</bdy>
</html>
```

result.jsp

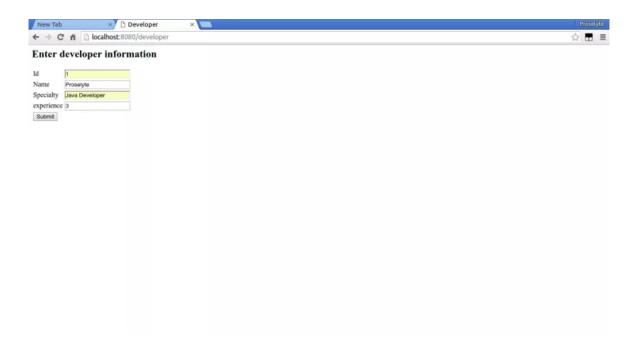
```
<%@taglib uri="http://www.springframework.org/tags/form" prefix="form"%>
<html>
<head>
 <title>Developer Info</title>
</head>
<body>
<h2>Developer Information</h2>
Id
  ${id}
 Name
  ${name}
 Specialty
  ${specilaty}
 Experience
  ${experience}
 </body>
</html>
```

Результат работы программы

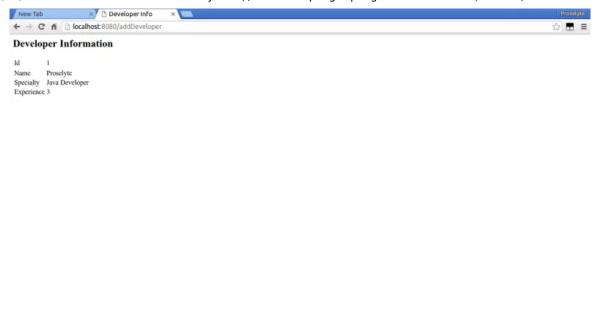
Главная страница



Добавление разработчика



Вывод информации



В этой статье мы ознакомились с основами Spring MVC Framework и создали небольшое веб-приложение.

Поиск ...

Руководство по Spring

- 1. Введение
- 2. Создание простого приложения.
- 3. Контейнеры юС.
- 4. Введение в bean.
- 5. Область видимости бинов.
- 6. Жизненный цикл бинов.
- 7. Интерфейс PostBeanProcessor.
- 8. Наследование бинов.
- 9. Внедрение зависимостей.
- 10. Внедрение коллекций.
- 11. Автосвязывание (autowirin
- 12. Конфигурирование с помоции

аннотаций (Annotations).

- 13. Конфигурирование с помощью Java.
- 14. Обработка событий (event handling).
- 15. Создание и обработка собственных событий (custom events).
- 16. AOΠ в Spring Framework (AOP).
- 17. Использование JDBC в Spring (JdbcTemplate).
- 18. Управление транзакциями.
- 19. Spring MVC Framework (основы).

Полезности

<u>Туториалы</u>

<u>Видео</u>

<u>Книги</u>

Статьи

Немного о себе

Приветствую! Меня зовут Евгений. На этом сайте я пишу о вещах, которые мне интересны (программирование, книги, спорт), а иногда, и просто о жизни. Вы можете связаться со мной, отправив письмо на мой email:

proselytear@yahoo.com Имеет смысл, предварительно ознакомиться вот с этим <u>FAQ</u> разделом.

Недавние публикации

Полезность: руководство по Servlets

Полезность: руководство по Scala

<u>Что такое АОТ компиляция и с чем</u> <u>её едят?</u>

Как не вылететь из IT через 5 лет. Часть 2 – Язык программирования.

Полезность: руководство по MongoDB

Все права защищены © 2017 PROSELYTE.

Разработано Proselyte