

Campus Campina Grande

Curso: Bacharelado em Engenharia de

Computação Disciplina: Análise e Projeto de

Sistemas

Professor: Alexandre Vasconcelos

Discente: Arthr venanco

Erickson Túlio

Mozart Lima do Nascimento

Relatório sobre o Projeto desenvolvimento de um braço robótico utilizando o Fusion 360

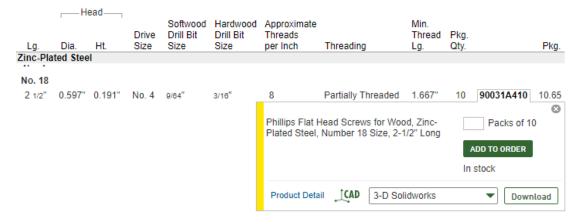
1. Introdução

O presente projeto foi ofertado ofertado na disciplina técnicas de prototipagem do curso de Engenharia de Computação, turma 2022.1, disciplina ministrado por o professor Alexandre Vasconcelos, tendo por finalidade a compreensão de forma mais profunda sobre o uso da ferramenta de modelagem Fusion 360, bem como a preparação do projeto visando a impressão em 3d.

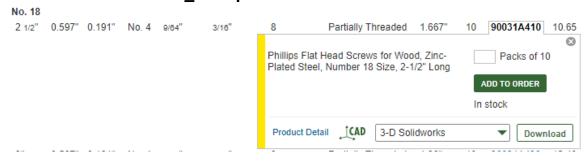
2. Atividades executadas

Para o projeto foram usados 4 motores, porém todos do mesmo tipo, uma lâmina para o corte e dois tipos de parafusos. Abaixo podemos ver suas especificações.

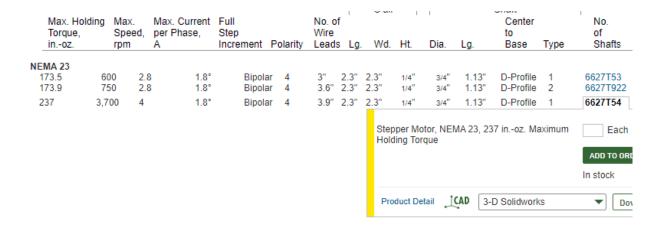
93070A107_Alloy Steel Low-Profile Socket Head Screw



90031A410 Phillips Flat Head Screws for Wood



6627T54_Stepper Motor

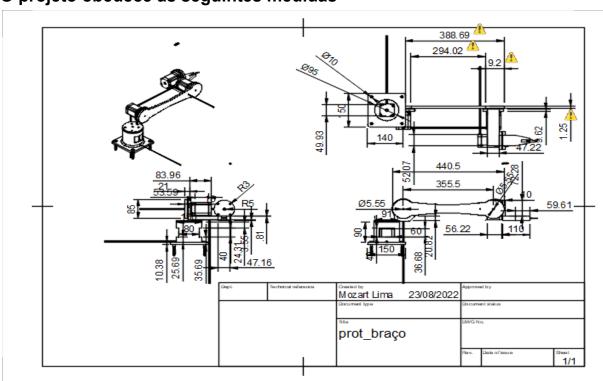


38995A84_Trade No. 28 Precision Knife Blades

Handle: Excel No. 2, Excel No. 5, Excel No. 6, Griffin No. 14-15, Griffin No. 15, PO No. 2, PO No. 5, Techni-Edge No. 2, Techni-Edge 2SGK, X-ACTO® No. 2, X-ACTO® No. 5



O projeto obedece às seguintes medidas



3. Resultados (apresentar os resultados, justificativas em casa de entrega parcial);



Um dos problemas encontrados durante o desenvolvimento do projeto foi a limitação de hardware.

Outra limitação foi a pouca experiência com ferramentas de modelagem, apesar de termos ao longo da disciplina conhecido várias ferramentas de forma teórica, a prática apresenta desafios nos quais são diluídos em meio a teoria.

4. Conclusão (informar os conhecimentos adquiridos, problemas ocorridos, sugestões).

Inicialmente o projeto tinha como foco desenvolver um braço no qual fosse capaz de cortar caules de frutas ainda nas árvores, contudo, ao longo do desenvolvimento fomos percebendo as possíveis necessidades futuras dos usuários.

Observamos que uma lâmina seria tão eficaz quanto uma tesoura, notamos ainda que a substituição da tesoura por a lâmina teria impactos significativos caso o projeto do braço fosse implementado em escala comercial, pois reduziria os custos de fabricação, custo de manutenção, e ainda redução das perdas de produção caso o braço seja aplicado no campo, permitindo assim uma grande versatilidade no manejo de culturas diversas, pois diferentemente de uma tesoura, a lâmina instalada no braço robótico possibilita que o caule seja cortado de forma côncava e convexa.

Por tanto, sempre é imprescindível a experiência no professor na orientação, pois o foi durante as aulas que professor nos orientou a para sempre ficarmos atentos às necessidades do usuário, desde do planejamento dos projetos até a finalização