本周（May02~May07）工作计划：

1，May02~04 应完成：QT的基本框架，开发步骤，IDE使用。重点：控件，布局，读取XML,JSON,SQLITE的接口或实现。

2，参考文档：QT Creator快速入门Chapter1，2，3，4，15，17

3，May05~07 应完成对Json, SQLIT, XML的熟悉

2017May02 Tue

1. 学习QT开发环境搭建，完成100%
2. QT Creator快速入门，完成第一章 20%

2017May02 Wed

预计完成：

1. QT Creator快速入门Chapter2,3,4

实际完成：

1. QT Creator快速入门Chapter2. 遇到的问题：命令行下编译缺少make文件，用nmake也不行，估计是环境参数设置的问题。
2. 对QT项目的各组成部分有了初步认识。如，

\*.pro(QT project 文件)是对工程的环境配置，包含源文件，头文件，界面文件，资源文件的指定，还有生成的目标文件的名称指定，使用的模板类型。最重要的是“QT+= widgets”语句。下午在编译空QT项目的时候，总是会报错：QApplication等类接口找不到。经过二分法查找及和正常工程的配置对比尝试，发现问题的根源就是这一语句。加上它之后就可以正常编译运行。

3， 帮助赵调查”通过字符串确定类类型并生成对应对象”的C++实现，该实现有助于解决我们试用期PUI项目中的技术难题：过多判断去决定生成哪个具体的类。