**PUI项目**

# 1 目标

* 对入职人员的Qt/C++编程基础进行评定
* 使入职人员对项目流程进行熟悉
* 对入职人员的需求分析能力进行评定
* 对入职人员的程序设计能力进行评定

# 2 项目用户需求

PUI（Programmable UI，可编程/可配置 UI），其基本需求是通过界面布局文件描述各个控件在主界面中的位置和大小，主程序通过解析配置文件内容，在主界面中创建相应的控件，并调整控件在主界面中的位置和大小。

功能要求如下：

* app-config.ini文件作为程序的配置文件，指定界面布局文件的类型和路径；
* 界面布局文件的格式应支持XML、JSON和SQLite数据库；
* 支持Qt中常见的基本控件。

# 3 项目流程

## 3.1 角色设定

入职人员的角色设定为项目乙方，入职引导员的角色设定为项目甲方，同时也是该软件的使用者（最终用户）。

## 3.2 需求分析

甲方已经给出了最基本的用户需求，但是乙方对需求的理解和用户真正想要的软件功能很可能是有偏差的。因此在开始软件设计和编码之前，应当和用户进行充分的沟通和确认，确保双方对项目需求理解一致，并将之转化为软件的功能需求。

## 3.3 软件设计

乙方根据需求对软件进行分析和设计，给出相应的软件设计文档，应包含总体架构设计和模块详细设计，篇幅不做要求。

## 3.4 编码实现

乙方在编码过程中，应遵循相应的编码规范，可以参考Qt的编码规范。编码过程中需要使用Git做版本管理。

## 3.5 交付

乙方应提供软件的可执行程序、源码、设计文档、测试规范、用户手册。

## 3.6 验收

甲方对乙方提供的交付物进行验收，给出验收意见；乙方应充分理解验收意见，根据需要进行整改。