

DRUIDA

NOME DO PERSONAGEM: _____

RAÇA: _____ **ANTECEDENTE:** _____

TENDÊNCIA: _____ **PONTOS DE EXPERIÊNCIA:** _____

CÍRCULO DRUÍDICO: _____

PROFI CIÊNCIA: _____ **PERCEPÇÃO PASSIVA:** _____

INSPIRAÇÃO: _____ **INTUIÇÃO PASSIVA:** _____

FORÇA: _____ **TESTE DE RESISTÊNCIA:** ◇ TESTE DE RESISTÊNCIA
○ ATLETISMO

DESTREZA: _____ **TESTE DE RESISTÊNCIA:** ◇ TESTE DE RESISTÊNCIA
○ ACROBACIA
○ FURTIVIDADE
○ PRESTIGITAÇÃO

CONSTITUIÇÃO: _____ **TESTE DE RESISTÊNCIA:** ◇ TESTE DE RESISTÊNCIA

INTELIGÊNCIA: _____ **TESTE DE RESISTÊNCIA:** ◇ TESTE DE RESISTÊNCIA
○ ARCANISMO
○ HISTÓRIA
○ INVESTIGAÇÃO
○ NATUREZA
○ RELIGIÃO

SABEDORIA: _____ **TESTE DE RESISTÊNCIA:** ◇ TESTE DE RESISTÊNCIA
○ ADESTRAR ANIMAIS
○ INTUIÇÃO
○ MEDICINA
○ PERCEPÇÃO
○ SOBREVIVÊNCIA

CARISMA: _____ **TESTE DE RESISTÊNCIA:** ◇ TESTE DE RESISTÊNCIA
○ ATUAÇÃO
○ ENGANAÇÃO
○ INTIMIDAÇÃO
○ PERSUASÃO

TRAÇOS RACIAIS: _____

PROFI CIÊNCIAS: _____ **ARMADURAS LEVES:** ○ **ARMAS SIMPLES:** ○
ARMADURAS MÉDIAS: ○ **ARMAS MARCIAIS:** ○
ARMADURAS PESADAS: ○ **ESCOUDOS:** ○

IDIOMAS: _____

FERRAMENTAS & OUTRAS PROFI CIÊNCIAS: _____

CA: _____ **INICIATIVA:** _____ **DESLOCAMENTO:** _____

Pontos de Vida Máximos: _____ **Pontos de Vida Temporários:** _____

DADO DE VIDA: Usado Total d8 **RESISTÊNCIA À MORTE:** SUCESSOS ○○○○
FALHAS ○○○○

NOME: _____ **BÔNUS ATQ:** _____ **DANO/TIPO:** _____

BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA: _____ **CD DE RESISTÊNCIA DE MAGIA:** _____

FORMA SERVAGEM: _____ **Usado:** _____ **Total:** _____ **Max ND:** _____

FORMAS DE BESTAS CONHECIDAS: _____

MAGIAS FAVORITAS: _____ **ALCANCE:** _____ **T. CONJUR:** _____ **RESISTÊNCIA:** _____

TRUQUES & MAGIAS CONHECIDAS: _____

ESPAÇOS DE MAGIA: 1° 2° 3° 4° 5° 6° 7° 8° 9°

Forma Selvagem (Nível 2): Você pode usar sua ação para assumir magicamente a forma de uma besta que você já tenha visto antes. Você pode usar essa característica duas vezes. Você recupera os usos quando termina um descanso curto ou longo.

Exemplo: Lobo, Crocodilo, Águia Gigante

Características de Círculo Druídico (Nível 2): _____

Características de Círculo Druídico (Nível 6): _____

Características de Círculo Druídico (Nível 10): _____

Características de Círculo Druídico (Nível 14): _____

Corpo Atemporal (Nível 18): Para cada 10 anos que passarem, seu corpo envelhece apenas 1 ano.

Magias da Besta (Nível 18): Você pode conjurar muitas das suas magias em qualquer forma que assumir usando a Forma Selvagem. Você pode realizar os componentes somáticos e verbais de uma magia de druida na forma de besta, mas você não é capaz de prover os componentes materiais.

Arquidruida (Nível 20): Você pode usar sua Forma Selvagem um número ilimitado de vezes.



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

MARCA DE DISTINÇÃO

OLHOS

PELE

CABOLO

CICATRIZ

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

ANTECEDENTE

ALIADOS

INIMIGOS

TRAÇOS E CARACTERÍSTICAS ADICIONAIS

EQUIPAMENTOS

Sintonizado

CABEÇA	_____	<input type="radio"/>
AMULETO	_____	<input type="radio"/>
CAPA	_____	<input type="radio"/>
ARMADURA	_____	<input type="radio"/>
MÃOS/BRAÇOS	_____	<input type="radio"/>
ANEL	_____	<input type="radio"/>
ANEL	_____	<input type="radio"/>
CINTO	_____	<input type="radio"/>
BOTAS	_____	<input type="radio"/>

PC PP PE PO PL

MOCHILA/ARMAZENAMENTO

ITENS MÁGICOS

Sintonizado

Nome _____	<input type="radio"/>
Nome _____	<input type="radio"/>