

MAGO

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

ANTECEDENTE

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

TRADIÇÃO ARCANA

PROFI CIÊNCIA

PERCEPÇÃO
PASSIVA

INSPIRAÇÃO

INTUIÇÃO
PASSIVA

FORÇA

- ◊ — TESTE DE RESISTÊNCIA
- — ATLETISMO

DESTREZA

- ◊ — TESTE DE RESISTÊNCIA
- — ACROBACIA
- — FURTIVIDADE
- — PRESTIGITAÇÃO

CONSTITUIÇÃO

- ◊ — TESTE DE RESISTÊNCIA

INTELIGÊNCIA

- ◊ — TESTE DE RESISTÊNCIA
- — ARCANISMO
- — HISTÓRIA
- — INVESTIGAÇÃO
- — NATUREZA
- — RELIGIÃO

SABEDORIA

- ◊ — TESTE DE RESISTÊNCIA
- — ADESTRAR ANIMAIS
- — INTUIÇÃO
- — MEDICINA
- — PERCEPÇÃO
- — SOBREVIVÊNCIA

CARISMA

- ◊ — TESTE DE RESISTÊNCIA
- — ATUAÇÃO
- — ENGANAÇÃO
- — INTIMIDAÇÃO
- — PERSUASÃO

TRAÇOS RACIAIS

IDIOMAS

FERRAMENTAS & OUTRAS PROFI CIÊNCIAS

ESPAÇOS DE MAGIA

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○

CA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida
Máximos

Pontos de Vida
Temporários

DADO DE VIDA

Usado

Total

d6

RESISTÊNCIA À MORTE

SUCESSOS

FALHAS

BÔNUS ATQ

DANO/TIPO

NOME

BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA

CD DE RESISTÊNCIA DE MAGIA

TRUQUES CONHECIDOS

MAGIAS CONHECIDAS

MAGIAS FAVORITAS

NOME

ALCANCE

T. CONJUR

RESISTÊNCIA

DOMINAR MAGIA

Você escolhe uma magia de mago de 1º nível e uma magia de mago de 2º nível de seu grimoório. Você as conjura em seu nível mínimo, sem gastar espaços de magia quando as tiver preparadas. Caso queira, você pode conjurá-las com um espaço de nível superior, porém gastará espaços de magia, como Normalmente se faz.

Ao passar 8 horas em estudo, você pode trocar uma ou ambas as magias que escolheu para diferentes magias dos mesmos níveis.

ASSINATURA MÁGICA

Escolha duas magias de mago de 3º nível em seu grimoório como sua assinatura mágica. Você sempre tem essas magias preparadas e elas não contam como magias preparadas em sua lista, além de você poder conjurar cada uma das magias escolhidas, uma vez ao dia, como magias de 3º nível, sem gastar nenhum espaço. Quando o fizer, você não poderá fazê-lo de novo antes de terminar um descanso curto ou longo.

Se você quiser conjurar essas magias com espaços de níveis superiores, a magia gastará espaços de magia, como normalmente se faz.

Nível (P) (R) TRUQUES & MAGIAS CONHECIDAS

ESPAÇOS DE MAGIA

NÍVEL
1

RECUPERAÇÃO ARCANA

Uma vez por dia, quando você terminar um descanso curto, você pode escolher espaços de magia gastos para recuperá-los. Os espaços gastos a serem recuperados podem ser de qualquer combinação de níveis de magia, desde que sejam iguais ou inferiores a metade de seu nível de mago (arredondado para cima) e nenhum deles seja de 6º ou superior.

NÍVEL
2

CARACTERÍSTICA DE TRADIÇÃO ARCANA

NÍVEL
6

CARACTERÍSTICA DE TRADIÇÃO ARCANA

NÍVEL
10

CARACTERÍSTICA DE TRADIÇÃO ARCANA

NÍVEL
14

CARACTERÍSTICA DE TRADIÇÃO ARCANA

NÍVEL
18

DOMINAR MAGIA

Você escolhe uma magia de mago de 1º nível e uma magia de mago de 2º nível de seu grimoório. Você as conjura em seu nível mínimo, sem gastar espaços de magia quando as tiver preparadas. Caso queira, você pode conjurá-las com um espaço de nível superior, porém gastará espaços de magia, como Normalmente se faz.

Ao passar 8 horas em estudo, você pode trocar uma ou ambas as magias que escolheu para diferentes magias dos mesmos níveis.

ASSINATURA MÁGICA

Escolha duas magias de mago de 3º nível em seu grimoório como sua assinatura mágica. Você sempre tem essas magias preparadas e elas não contam como magias preparadas em sua lista, além de você poder conjurar cada uma das magias escolhidas, uma vez ao dia, como magias de 3º nível, sem gastar nenhum espaço. Quando o fizer, você não poderá fazê-lo de novo antes de terminar um descanso curto ou longo.

Se você quiser conjurar essas magias com espaços de níveis superiores, a magia gastará espaços de magia, como normalmente se faz.

NÍVEL
20

ASSINATURA MÁGICA

Escolha duas magias de mago de 3º nível em seu grimoório como sua assinatura mágica. Você sempre tem essas magias preparadas e elas não contam como magias preparadas em sua lista, além de você poder conjurar cada uma das magias escolhidas, uma vez ao dia, como magias de 3º nível, sem gastar nenhum espaço. Quando o fizer, você não poderá fazê-lo de novo antes de terminar um descanso curto ou longo.

Se você quiser conjurar essas magias com espaços de níveis superiores, a magia gastará espaços de magia, como normalmente se faz.



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

MARCA DE DISTINÇÃO

OLHOS

PELE

CABOLO

CICATRIZ

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEIAS

VÍNCULOS

DEFEITOS

ANTECEDENTE

ALIADOS

INIMIGOS

TRAÇOS E CARACTERÍSTICAS ADICIONAIS

EQUIPAMENTOS

Sintonizado

CABEÇA	_____	<input type="radio"/>
AMULETO	_____	<input type="radio"/>
CAPA	_____	<input type="radio"/>
ARMADURA	_____	<input type="radio"/>
MÃOS/BRAÇOS	_____	<input type="radio"/>
ANEL	_____	<input type="radio"/>
ANEL	_____	<input type="radio"/>
CINTO	_____	<input type="radio"/>
BOTAS	_____	<input type="radio"/>

PC PP PE PO PL

MOCHILA/ARMAZENAMENTO

ITENS MÁGICOS

Sintonizado

Nome _____	<input type="radio"/>
Nome _____	<input type="radio"/>