**1. Az ötlet megszületése**

A weboldal célja egy E-sport verseny támogatása volt, amelyet a **Pollák Antal Technikum** szervezett. Az oldalnak lehetőséget kell biztosítania a versenyzők regisztrációjára, információk megosztására a fordulókról, eredmények követésére, valamint a szabályok és egyéb tudnivalók bemutatására.

**2. Felépítés és oldalstruktúra**

A weboldal több aloldalból áll:

* **Mi az E-sport? (about.html)** - Az e-sport jelentőségét és alapvető információit ismerteti​.
* **Fordulók (schedule.html)** - A verseny időrendjét és helyszíneit tartalmazza​.
* **Szabályok (rules.html)** - A verseny lebonyolítására vonatkozó szabályokat ismerteti
* **Regisztráció (register.html)** - A versenyzők jelentkezésére szolgáló űrlapot tartalmazza​.
* **Eredmények (results.html)** - A verseny eredményeit teszi közzé​.
* **Credits (credits.html)** - Az oldal készítőit tünteti fel​.

**3. Technológiai háttér és dizájn**

A weboldal **HTML, CSS és Bootstrap 5.3** használatával készült. A dizájn modern, letisztult és reszponzív, amely biztosítja, hogy mobilon és asztali eszközökön is megfelelően jelenjen meg.

**Színpaletta és vizuális stílus**

Az egyes oldalakhoz eltérő színátmeneteket alkalmaztak, például:

* **about.html**: Lila-kék színátmenet​.
* **credits.html**: Piros-sárga színátmenet​.
* **register.html**: Narancs-sárga árnyalat​.
* **schedule.html**: Zöld-sárga színátmenet​.

A betűtípus **Arial**, amely egy jól olvasható, egyszerű választás.

**Bootstrap és CSS**

* **Bootstrap navigációs sáv** biztosítja az oldal egyszerű használatát.
* Az egyes oldalak **hero szekciója** kiemeli a fő címet és egy rövid leírást.
* **Táblázatok** és **gombok** jól megtervezettek, hogy könnyen olvasható és kezelhető legyen az oldal.

**4. Funkcionalitás és felhasználói élmény**

* **Reszponzív dizájn**: Az oldalak mobilon is jól néznek ki, köszönhetően a Bootstrap rácsrendszerének.
* **Interaktív űrlapok**: A regisztrációs űrlap ügyesen megoldja az adatok bekérését és validálását​.
* **Jól strukturált információk**: A verseny időpontjai és helyszínei könnyen elérhetők​.

**5. Fejlesztési lehetőségek**

* **Dinamizálás**: Egy PHP vagy JavaScript alapú backend segítségével a regisztrációk mentése adatbázisba történhetne.
* **Eredmények frissítése**: Jelenleg az eredmények statikus oldalként működnek. Egy dinamikus rendszer lehetővé tenné az eredmények valós idejű frissítését.
* **Felhasználói fiókok**: A versenyzők saját fiókokkal jelentkezhetnének be, ahol nyomon követhetik teljesítményüket.