# CAL3

Carsten Gips (HSBI)

Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.

## CAL3: Erweiterung von CAL2 für nicht-disjunkte Klassen

- 1) Anfangsschritt:  $\alpha^{(0)} = *$  (totales Unwissen)
- 2) *n*-ter Lernschritt: Objekt *v* mit Klasse *k* 
  - Rückweisung (Endknoten mit \*): Ersetze \* durch Vereinigungsklasse /k1/
  - Endknoten mit Vereinigungsklasse:
    - Zähler für k erhöhen, bzw.
    - k mit Anzahl 1 in Vereinigungsklasse einfügen

Falls nun die Summe aller Klassen am Endknoten größer/gleich  $S_1$  (Statistikschwelle):

- Für **genau eine** Klasse gilt:  $P(k|\tilde{x}) \ge S_2$ : => Abschluss: Ersetze Vereinigungsklasse durch k (für immer!)
- Für **alle** Klassen gilt:  $P(k|\tilde{x}) < S_2$ :
  - => Differenzierung: Ersetze Vereinigungsklasse durch neuen Test:  $\kappa \leftarrow x_{t+1}(*,\ldots,*,/k1/,*,\ldots,*)$

 $x_{t+1}$ : nächstes Attribut, auf dem aktuellen Pfad  $\tilde{x}$  noch nicht verwendet Symbol k mit Anzahl 1 an Position i wenn  $x_{t+1}(v) = i$ 

### Beispiel mit CAL3

<i>x</i> <sub>1</sub>	<i>X</i> <sub>2</sub>	k
0	0	Α
0	1	В
0	1	Α
1	0	В
1	1	Α

• 
$$S_1 = 4, S_2 = 0.7$$

### Beispiel mit CAL3

<i>x</i> <sub>2</sub>	k
0	Α
1	В
1	Α
0	В
1	Α
	0 1 1 0

• 
$$S_1 = 4, S_2 = 0.7$$

Tafelbeispiel CAL3

**Ergebnis**:  $x_1(A, x_2(B, A))$ 

Trainingsfehler:  $1/5 = 0.2 < 1 - S_2 = 1 - 0.7 = 0.3$ 

### CAL3: Abbruchbedingungen und Parameter

#### Parameter:

- S<sub>1</sub>: Statistikschwelle, problemabhängig wählen
- $S_2$ :  $0.5 < S_2 \le 1.0$
- Klassifikationsfehler kleiner als  $1 S_2$ 
  - kleiner Fehler => großer Baum
  - großer Fehler => kleiner Baum

#### Abbruch:

- Alle Trainingsobjekte richtig klassifiziert
  - => Kein Fehler in einem kompletten Durchlauf
- Alle Endknoten mit eindeutigen Klassensymbolen belegt
- Differenzierung nötig, aber alle Merkmale verbraucht
- Lernschrittzahl überschritten

#### Wrap-Up

- CAL3: Erweiterung von CAL2 für überlappende Klassen
  - Parameter  $S_1$  (Anzahl Objekte bis Entscheidung),  $S_2$  (Dominanz?)
  - Trainingsfehler wg. überlappender Klassen!

#### **LICENSE**



Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.