

### ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

## ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΑΛΓΟΡΙΘΜΩΝ ΑΝΑΖΗΤΗΣΗΣ ΣΤΟ ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΤΟΥ PACMAN

#### ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΦΟΙΤΗΤΗ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ : ΑΘΑΝΑΣΙΟΥ ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΕΥΑΓΓΕΛΟΣ

ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: 19390005

**ΕΞΑΜΗΝΟ ΦΟΙΤΗΤΗ:** 7°

ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΦΟΙΤΗΤΗ: ΠΡΟΠΤΥΧΙΑΚΟ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΠΟΥΔΩΝ : ΠΑΔΑ

**ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟΥ** : ΜΑΣΤΟΡΟΚΩΣΤΑΣ ΠΑΡΙΣ **ΚΑΘΗΓΗΤΡΙΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟΥ** : ΤΣΕΛΕΝΤΗ ΠΑΝΑΓΙΩΤΑ

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΠΑΡΑΔΟΣΗΣ: 10/1/2023

#### ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ ΦΟΙΤΗΤΗ:



### 1. Ο κόσμος του προβλήματος

Ο κόσμος του pacman περιλαμβάνει τα εξής:

Αντικείμενα: Ο pacman, τα φρούτα, τα κελιά, το πλέγμα των κελιών και το πλέγμα των πλεγμάτων των κελιών

Ιδιότητες : Ο pacman μπορεί να μετακινηθεί δεξιά, αριστερά, πάνω, κάτω ή και να φάει φρούτο. Τα φρούτα συνυπάρχουν σε κελιά όσο δεν βρίσκονται στο ίδιο κελί με τον pacman.

Σχέσεις: Τόσο τα φρούτα όσο και ο pacman βρίσκονται σε κελιά και το κάθε κελί ανήκει σε πλέγμα. Το κάθε πλέγμα ανήκει σε ένα άλλο μεγαλύτερο πλέγμα. Ο pacman μπορεί να φάει φρούτο μόνο στην περίπτωση που βρίσκεται σε κελί που περιέχει φρούτο. Ένα φρούτο μπορεί να περιλαμβάνεται σε ένα κελί μαζί με τον pacman ή να είναι μόνο του.

#### 1.1 Η αρχική και τελική κατάσταση του προβλήματος

Αρχική κατάσταση του προβλήματος μπορεί να οριστεί οποιαδήποτε κατάσταση με την οποία ο pacman και τα φρούτα βρίσκονται σε ένα κελί εντός του πλέγματος που περιλαμβάνει πλέγματα με κελιά. Για παράδειγμα σε πλέγμα με διαστάσεις 4x4 αρχική κατάσταση μπορεί να οριστεί ως εξής:

2 0 1 3 0 [[['','f'] ['','f'] ['','f']] ['','f<u>']]</u> 1 [['',''] ['p', ''] [['',''] [' ', ' ']] ['','f'] 2 ['', 'f'] [['','f'] ['','f'] ['','f'] ['','f']]] 3

Πίνακας 1.1.1 Η αρχική κατάσταση

Τελική κατάσταση του προβλήματος μπορεί να είναι οποιαδήποτε κατάσταση με την οποία ο pacman έχει φάει όλα τα φρούτα, δηλαδή, βρίσκεται μόνος του σε ένα κελί του πλέγματος. Για παράδειγμα σε πλέγμα με διαστάσεις 4x4 τελική κατάσταση μπορεί να οριστεί ως εξής:

Πίνακας 1.1.2 Η τελική κατάσταση

	0	1	2	3
0	[[['','']	['','']	['','']	['','']]
1	[['','']	['','']	['','']	['','']]
2	[['','']	['','']	['','']	['','']]
3	[['','']	['','']	['','']	['p', ' ']]]

Ο κόσμος του προβλήματος με βάση το στιγμιότυπο του Πίνακα 1 μπορεί να αναπαρασταθεί ως εξής:

Πίνακας 1.1.3 Ο κόσμος του προβλήματος

Αντικείμενα	Ιδιότητες	Σχέσεις
Pacman	Μπορεί να μετακινηθεί στο δεξί ή	Ο pacman βρίσκεται στο κελί του
	στο αριστερό ή στο πάνω ή στο	2° πλέγματος κελιών, δηλαδή
	κάτω κελί.	στην θέση (1, 2).
Φρούτο	Δεν μπορεί να μετακινηθεί παρά	Δέκα φρούτα υπάρχουν ελεύθερα
	μόνο να φαγωθεί από τον pacman.	στα κελιά (0, 0), (3, 0), (0, 1), (2,
		1), (3, 1), (2, 2), (3, 2), (0, 3), (1,
		3) και (3, 3).
Κελί	Το κελί παρέχει δύο θέσεις για το	Το κελί μπορεί να περιλαμβάνει
	φρούτο και τον pacman.	φρούτο ή τον pacman ή φρούτο
		μαζί με τον pacman ή και τίποτα.
Πλέγμα κελιών	Το πλέγμα κελιών παρέχει	Το πλέγμα κελιών περιλαμβάνει
	τέσσερα κελιά.	τα κελιά.
Πλέγμα πλεγμάτων κελιών	Το πλέγμα πλεγμάτων κελιών	Το πλέγμα πλεγμάτων κελιών
	παρέχει τέσσερα πλέγματα που	περιλαμβάνει τα πλέγματα
	περιλαμβάνουν κελιά.	κελιών.

### 2. Οι τελεστές μετάβασης

Οι τελεστές μετάβασης είναι αυτοί που επιτρέπουν την χρήση ιδιοτήτων του pacman μέσα στο πλέγμα και που δημιουργούν νέες καταστάσεις του προβλήματος. Συνολικά, στο πρόβλημα του pacman υπάρχουν 5 τελεστές, αυτός της μετακίνησης προς τα δεξιά (move\_right), της μετακίνησης προς τα αριστερά (move\_left), της μετακίνησης προς τα πάνω (move\_up), της μετακίνησης προς τα κάτω (move\_down) και του φαγώματος φρούτου (eat). Ο κάθε τελεστής εκτελείται με βάση κάποιες προϋποθέσεις που παρουσιάζονται αναλυτικά στον παρακάτω πίνακα. Οι προϋποθέσεις αυτές ελέγχονται από τις αντίστοιχες συναρτήσεις can\_x(όπου x ο αντίστοιχος τελεστής).

Πίνακας 2.1 Οι τελεστή μετάβασης

Τελεστής	Χρήστης	Ιδιότητα	Προϋπόθεση
move_right	Pacman	O pacman κινείται σε κελί	Ο pacman να μην βρίσκεται
		που βρίσκεται στα δεξιά	στο τελευταίο κελί ενός
		του.	πλέγματος κελιών.
move_left	Pacman	O pacman κινείται σε κελί	Ο pacman να μην βρίσκεται
		που βρίσκεται στα αριστερά	στο πρώτο κελί ενός
		του.	πλέγματος κελιών.
move_up	Pacman	O pacman κινείται σε κελί	Ο pacman να μην βρίσκεται
		που βρίσκεται από πάνω	στο πρώτο πλέγμα κελιών.
		του.	
move_down	Pacman	O pacman κινείται σε κελί	Ο pacman να μην βρίσκεται
		που βρίσκεται από κάτω	στο τελευταίο πλέγμα κελιών.
		του.	
eat	Pacman	O pacman τρώει φρούτο.	Ο pacman να βρίσκεται στο
			ίδιο κελί με φρούτο.

### 3. Ο χώρος καταστάσεων

Ο χώρος καταστάσεων του προβλήματος είναι κάθε επιτρεπτή κατάσταση που δημιουργείται με την παρέμβαση των τελεστών μετάβασης. Επιτρεπτή κατάσταση είναι αυτή που ένα τουλάχιστον κελί περιλαμβάνει έναν και μοναδικό pacman. Για παράδειγμα :

Πίνακας 3.1 Η αρχική κατάσταση

	0	1	2	3
0	[[['','f']]	['','f']	['','']	['','f']]
1	[['','']]	['','']	['p', ' ']	['','f']]
2	[['','']]	['','f']	['','f']	['','']]
3	[['','f']]	[' ', 'f']	['','f']	['','f']]]

Πίνακας 3.2 Η κατάσταση μετά την παρέμβαση του τελεστή move\_left

	0	1	2	3
0	[[['','f']	['','f']	['','']	['','f']]
1	[['','']	['p', ' ']	['','']	['','f']]
2	[['','']	['','f']	['','f']	['','']]
3	[['','f']	['','f']	['','f']	['','f']]]

Πίνακας 3.3 Η κατάσταση μετά την παρέμβαση του τελεστή move\_down

	0	1	2	3
0	[[['','f']	['','f']	['','']	['','f']]
1	[['','']	['','']	['','']	['','f']]
2	[['','']	['p', 'f']	['','f']	['','']]
3	[['','f']	[' ', 'f']	['','f']	['','f']]]

Πίνακας 3.4 Η κατάσταση μετά την παρέμβαση του τελεστή eat

	0	1	2	3
0	[[['','f']	['','f']	['','']	['','f']]
1	[['','']	['','']	['','']	['','f']]
2	[['','']	['p', ' ']	['','f']	['','']]
3	[['','f']	[' ', 'f']	[' ', 'f']	['','f']]]

Πίνακας 3.5 Η κατάσταση μετά την παρέμβαση του τελεστή move\_right

	0	1	2	3
0	[[['','f']	['','f']	['','']	['','f']]
1	[['','']	['','']	['','']	['','f']]
2	[['','']	['','']	['p', 'f']	['','']]
3	[['','f']	['','f']	['','f']	['','f']]]

Πίνακας 3.6 Η κατάσταση μετά την παρέμβαση του τελεστή eat

	0	1	2	3
0	[[['','f']	['','f']	['','']	['','f']]
1	[['','']	['','']	['','']	['','f']]
2	[['','']	['','']	['p', ' ']	['','']]
3	[['','f']	['','f']	[' ', 'f']	['','f']]]

Πίνακας 3.7 Η κατάσταση μετά την παρέμβαση του τελεστή move up

	0	1	2	3
0	[[['','f']	['','f']	['','']	['','f']]
1	[['','']	['','']	['p', ' ']	['','f']]
2	[['','']	['','']	['','']	['','']]
3	[['','f']	['','f']	['','f']	['','f']]]

Ο χώρος καταστάσεων περιλαμβάνει μία λίστα διαστάσεων 4x4 με τέσσερις λίστες κελιών. Η κάθε λίστα κελιών περιλαμβάνει τέσσερις λίστες κελιά που η κάθε λίστα κελί περιλαμβάνει δύο συμβολοσειρές, «p» ή «f» ή «" "», όπου «p» ο pacman, «f» το φρούτο και «" "» κενό. Η λίστα κελί δεν μπορεί να περιέχει δύο «p», όπως και όλη η λίστα λιστών κελιών.

# 4. Ο κόσμος του προβλήματος, οι τελεστές μετάβασης και η συνάρτησης εύρεσης απογόνων find\_children σε γλώσσα Python

### 4.1 Ο κόσμος του προβλήματος

Ο κόσμος του προβλήματος σε γλώσσα Python απεικονίζεται με μία λίστα που περιλαμβάνει τέσσερις λίστες (πλέγματα κελιών), όπου η κάθε λίστα περιλαμβάνει τέσσερις λίστες-κελιά που με την σειρά τους περιλαμβάνουν δύο συμβολοσειρές, «p» ή «f» ή «" "», όπου «p» ο pacman, «f» το φρούτο και «" "» κενό. Η αρχική κατάσταση του πίνακα 1.1.1 αποθηκεύεται στην μεταβλητή init\_state. Η τελική κατάσταση του πίνακα 2.2 αποθηκεύεται στην μεταβλητή goal\_state. Οι καταστάσεις ορίζονται σε μία κύρια συνάρτηση «main» η οποία καλείται πρώτη από το πρόγραμμα.

#### Αρχική και τελική κατάσταση

```
[[' ', ' '], [' ', ' '], [' ', ' '], [' ', ' ']],
[[' ', ' '], [' ', ' '], [' ', ' '], ['p', ' ']]]
```

Στη συνέχεια, επιλέγεται ένας αλγόριθμος αναζήτησης από τον χρήστη, αυτός της Διάσχισης κατά Βάθος (DFS) ή αυτός της Διάσχισης κατά Πλάτος (BFS).

#### Επιλογή αλγορίθμου αναζήτησης

```
method = 'Blind searching algorithm'
# Επιλογή ενός από τους δύο αλγόριθμους αναζήτησης DFS ή BFS για τον κύριο
αλγόριθμο αναζήτησης επίλυσης του προβλήματος με τον pacman
while method != 'DFS' and method != 'BFS':
    method = input('Choose between DFS and BFS as main blind searching algorithm :
')
```

Πραγματοποιείται η κλήση της find\_solution που αποθηκεύει την αρχική κατάσταση σε μία λίστα για το μέτωπο αναζήτησης (κλήση της make\_front) και σε μία λίστα λιστών για την ουρά αναζήτησης του προεπιλεγμένου αλγορίθμου αναζήτησης (κλήση της make\_queue). Επιπρόσθετα, παίρνει σαν ορίσματα ένα κενό σύνολο που είναι το κλειστό σύνολο (closed) με τους κόμβους-καταστάσεις που έχουν επισκεφθεί, την τελική κατάσταση (goal\_state) και τον προεπιλεγμένο αλγόριθμο αναζήτησης (method).

#### Κλήση της find\_solution

```
# Κλήση της find_solution για την εύρεση μονοπατιού που θα οδηγήσει από την προεπιλεγμένη αρχική στην τελική κατάσταση με βάση προεπιλεγμένο αλγόριθμο αναζήτησης print ('') print ('Begin Searching...') print ('Searching algorithm :',method) print ('') find_solution(make_front(init_state), make_queue(init_state), [], goal_state, method)
```

#### Κώδικας των συναρτήσεων make\_front και make\_queue

```
""" Αρχικοποίηση του μετώπου αναζήτησης """
def make_front(state):
    return [state]

""" Αρχικοποίηση της ουράς αναζήτησης """
def make_queue(state):
    return [[state]]
```

Η find\_solution καλείται αναδρομικά μέχρι να βρεθεί μονοπάτι μέσω των τελεστών μετάβασης που οδηγεί από την αρχική στην τελική κατάσταση. Εάν ο τελευταίος κόμβος ενός μονοπατιού είναι η τελική κατάσταση, δηλαδή, αν ο πρώτος κόμβος-κατάσταση του μετώπου αναζήτησης είναι η τελική κατάσταση, τότε βρέθηκε το τελικό μονοπάτι και ο στόχος (κλήση της is\_goal\_state).

#### Κώδικας της συνάρτησης find\_solution

```
'"" Συνάρτηση εύρεσης μονοπατιού που οδηγεί από την αρχική κατάσταση στην τελική
μέσω των αλγορίθμων αναζήτησης DFS ή BFS """
def find_solution(front, queue, closed, goal, method):
      print('No solution found! End of searching...')
   elif front[0] in closed:
        new_front = copy.deepcopy(front)
        new front.pop(0)
        new_queue = copy.deepcopy(queue)
        new_queue.pop(0)
        find_solution(new_front, new_queue, closed, goal, method)
   elif is goal state(front[0]):
      print('Goal found!')
     for i in range(len(queue[0])):
            for j in range(len(queue[0][i])):
                                                   # Οι κόμβοι-καταστάσεις στο
               print(queue[0][i][j])
            print (' ')
   else:
      closed.append(front[0])
      front_copy = copy.deepcopy(front)
      front_children = expand_front(front_copy, method)
      queue_copy = copy.deepcopy(queue)
      queue_children = extend_queue(queue_copy, method)
      closed_copy = copy.deepcopy(closed)
      find_solution(front_children, queue_children, closed_copy, goal, method)
```

#### Κώδικας της συνάρτησης is\_goal\_state

```
""" Έλεγχος εύρεσης τελικής κατάστασης """

def is_goal_state(state):
    for row in range(len(state)):
        for col in range(len(state[row])):
        if state[row][col][1] == 'f':
            return 0

return 1
```

Το μονοπάτι βρίσκεται με την κλήση της expand\_front και της extend\_queue, όπου ανάλογα τον προεπιλεγμένο αλγόριθμο αναζήτησης επεκτείνεται το μέτωπο αναζήτησης και η ουρά αναζήτησης. Πιο συγκεκριμένα, στον Διάσχιση κατά Βάθος (DFS) ο κόμβος-κατάσταση που επισκέπτεται, αφαιρείται από το μέτωπο αναζήτησης και προστίθεται στο κλειστό σύνολο (closed) και στην θέση του μπαίνουν οι καταστάσεις-παιδιά του στην αρχή του μετώπου (LIFO), ενώ στον Διάσχιση κατά Πλάτος τα παιδιά μπαίνουν στο τέλος του μετώπου (FIFO).

Παρόμοια, στον Διάσχιση κατά Βάθος (DFS) το μονοπάτι που επισκέπτεται, αφαιρείται από την ουρά αναζήτησης και ο τερματικός κόμβος-κατάσταση προστίθεται στο κλειστό σύνολο (closed) και στην θέση της ουράς μπαίνουν τα μονοπάτια με τερματικούς κόμβους τις καταστάσεις-παιδιά του κόμβου που αφαιρέθηκε στην αρχή της ουράς (LIFO), ενώ στον Διάσχιση κατά Πλάτος τα παιδιά μπαίνουν στο τέλος της ουράς (FIFO).

#### Κώδικας της συνάρτησης expand\_front

```
""" Επέκταση του μετώπου αναζήτησης """
def expand front(front, method):
  if method == 'DFS':
                                            # Επέκταση του μετώπου αναζήτησης του
αλγορίθμου αναζήτησης DFS
        print("Front : ")
        for i in range(len(front)):
           for j in range(len(front[i])):
              print(front[i][j])
                                            # Οι κόμβοι-καταστάσεις στο μέτωπο
           print (' ')
        print('
        node = front.pop(0)
                                       # Αφαίρεση του πρώτου κόμβου-
        for child in find_children(node): # Εύρεση καταστάσεων-παιδιά του
κόμβου που αφαιρέθηκε από το μέτωπο, μέσω της συνάρτησης find_children
           front.insert(0, child)
που αφαιρέθηκε, τοποθετούνται σε δομή στοίβας (LIFO) στην αρχή του μετ΄ ωπου
αναζήτησης
  elif method == 'BFS':
                                            # Επέκταση του μετώπου αναζήτησης του
αλγορίθμου αναζήτησης BFS
        print ("Front : ")
        for i in range(len(front)):
           for j in range(len(front[i])):
              print(front[i][j])
αναζήτησης απεικονίζονται δισδιάστατα και ο ένας κάτω από τον άλλον
        print('_
        node = front.pop(0)
κατάσταση από το μέτωπο αναζήτησης
        for child in find_children(node): # Εύρεση καταστάσεων-παιδιά του
κόμβου που αφαιρέθηκε από το μέτωπο, μέσω της συνάρτησης find_children
          front.append(child)
που αφαιρέθηκε, τοποθετούνται σε δομή ουράς (FIFO) στο τέλος του μετώπου αναζήτησης
  return front
```

#### Κώδικας της συνάρτησης extend\_queue

```
""" Επέκταση της ουράς αναζήτησης """
def extend_queue(queue, method):
# Επέκταση της ουράς αναζήτησης του αλγορίθμου αναζήτησης DFS
  if method == 'DFS':
    print ("Queue : ")
    for i in range(len(queue)):
        for j in range(len(queue[i])):
```

```
for w in range(len(queue[i][j])):
              print(queue[i][j][w]) # Οι κόμβοι-καταστάσεις στην ουρά
αναζήτησης απεικονίζονται δισδιάστατα και ο ένας κάτω από τον άλλον
κόμβους ο ένας κάτω από τον άλλον και τελειώνει στον κόμβο που εμφανίζεται πριν το
        print ('----' End of path ----')
        print (' ')
     print('____
     node = queue.pop(0)
την ουρά αναζήτησης
     queue_copy = copy.deepcopy(queue)
     children = find_children(node[-1]) # Εύρεση καταστάσεων-παιδιά του
κόμβου που βρισκόταν στο τέλος του μονοπατιού που αφαιρέθηκε από την ουρά, μέσω της
     for child in children:
        path = copy.deepcopy(node)
                                           # Οι καταστάσεις-παιδιά αποθηκεύονται
        path.append(child)
στη λίστα path δημιουργώντας ένα νέο μονοπάτι με τερματισμό έναν κόμβο-παιδί του
τελευταίου κόμβου που βρισκόταν στο μονοπάτι που αφαιρέθηκε από την ουρά
                                   # Το μονοπάτι τοποθετείται σε δομή
        queue_copy.insert(0,path)
στοίβας (LIFO), στην αρχή της ουράς αναζήτησης
# Επέκταση της ουράς αναζήτησης του αλγορίθμου αναζήτησης BFS
  elif method == 'BFS':
     print ("Queue : ")
     for i in range(len(queue)):
        for j in range(len(queue[i])):
           for w in range(len(queue[i][j])):
              print(queue[i][j][w])
αναζήτησης απεικονίζονται δισδιάστατα και ο ένας κάτω από τον άλλον
           print (' ')
        print ('----' End of path ----')
     print('____
     node = queue.pop(0)
την ουρά αναζήτησης
     queue_copy = copy.deepcopy(queue)
     children = find children(node[-1]) # Εύρεση καταστάσεων-παιδιά του
κόμβου που βρισκόταν στο τέλος του μονοπατιού που αφαιρέθηκε από την ουρά, μέσω της
     for child in children:
        path = copy.deepcopy(node)
        path.append(child)
στη λίστα path δημιουργώντας ένα νέο μονοπάτι με τερματισμό έναν κόμβο-παιδί του
τελευταίου κόμβου που βρισκόταν στο μονοπάτι που αφαιρέθηκε από την ουρά
        queue_copy.append(path)
ουράς (FIFO), στο τέλος της ουράς αναζήτησης
```

#### 4.2 Οι τελεστές μετάβασης

Ο κάθε τελεστής μετάβασης προκειμένου να γίνει η χρήση του από τον pacman θα πρέπει να τηρεί κάποιες προϋποθέσεις. Τις προϋποθέσεις αυτές τις ελέγχουν οι συναρτήσεις can\_x (όπου x ο τελεστή μετάβασης). Η λειτουργία και οι προϋποθέσεις χρήσης του κάθε τελεστή αναλύονται στον πίνακα 2.1 Οι συναρτήσεις των τελεστών επιστρέφουν τις καστάσεις έπειτα από παρέμβαση τους ή την ίδια κατάσταση που δεχτήκανε σαν όρισμα, καθώς δεν τηρείται η προβλεπόμενη προϋπόθεση.

#### Κώδικας της συνάρτησης can\_eat

```
""" Έλεγχος χρήσης του τελεστή φαγώματος φρούτου """

def can_eat(state):
    for row in range(len(state)):
        for col in range(len(state[row])):
            if state[row][col][0] == 'p' and state[row][col][1] == 'f':
            return 1
    return 0
```

#### Κώδικας της συνάρτησης can move right

```
""" Έλεγχος χρήσης του τελεστή μετακίνησης προς τα δεξιά """

def can_move_right(state):
    for row in range(len(state)):
        if state[row][len(state[row]) - 1][0] == 'p':
            return 0
    return 1
```

#### Κώδικας της συνάρτησης can\_move\_left

```
""" Έλεγχος χρήσης του τελεστή μετακίνησης προς τα αριστερά """

def can_move_left(state):
    for row in range(len(state)):
        if state[row][0][0] == 'p':
            return 0
    return 1
```

#### Κώδικας της συνάρτησης can\_move\_up

```
""" Έλεγχος χρήσης του τελεστή μετακίνησης προς τα πάνω """

def can_move_up(state):
    for col in range(len(state[0])):
        if state[0][col][0] == 'p':
            return 0
    return 1
```

#### Κώδικας της συνάρτησης can\_move\_down

```
""" Έλεγχος χρήσης του τελεστή μετακίνησης προς τα κάτω """

def can_move_down(state):
   for col in range(len(state[len(state) - 1])):
      if state[len(state) - 1][col][0] == 'p':
        return 0

   return 1
```

#### Κώδικας της συνάρτησης eat

#### Κώδικας της συνάρτησης move\_right

#### Κώδικας της συνάρτησης move\_left

#### Κώδικας της συνάρτησης move\_up

#### Κώδικας της συνάρτησης move down

#### 4.3 Η συνάρτησης εύρεσης απογόνων find children

Η συνάρτηση εύρεσης απογόνων find\_children αποθηκεύει σε μία λίστα children τις καταστάσειςπαιδιά που δημιουργούν οι πέντε προαναφερόμενοι τελεστές εφόσον τηρούνται οι προϋποθέσεις. Πραγματοποιούνται οι κλήσεις των τελεστών μετάβασης που επιστρέφουν τις καταστάσεις που δημιούργησαν με την παρέμβαση τους ή την ίδια κατάσταση λόγω μη τήρησης των προϋποθέσεων.

#### Κώδικας της συνάρτησης find\_children

```
""" Συνάρτηση εύρεσης απογόνων μίας κατάστασης-κόμβος """

def find_children(state):
    children = []
    right_state = copy.deepcopy (state)
    child_right = move_right (right_state)  # Εύρεση απογόνου-καταστάση με την

οποία ο pacman μπορεί να μετακινηθεί προς τα δεξιά
    left_state = copy.deepcopy (state)
    child_left = move_left (left_state)  # Εύρεση απογόνου-καταστάση με την

οποία ο pacman μπορεί να μετακινηθεί προς τα αριστερά
    up_state = copy.deepcopy (state)
    child_up = move_up (up_state)  # Εύρεση απογόνου-καταστάση με την

οποία ο pacman μπορεί να μετακινηθεί προς τα πάνω
```

```
down_state = copy.deepcopy (state)
  child_down = move_down (down_state)
                                              # Εύρεση απογόνου-καταστάση με την
  eat_state = copy.deepcopy (state)
  child_eat = eat (eat_state)
οποία ο pacman μπορεί να φάει φρούτο
   if not child right == None:
                                              # Έλεγχος τυχόν εύρεσης απογόνου-
     children.append(child_right)
  if not child_left == None:
                                               # Έλεγχος τυχόν εύρεσης απογόνου-
κατάσταση με την οποία ο pacman μπορεί να μετακινηθεί προς τα αριστερά
      children.append(child_left)
   if not child_up == None:
      children.append(child_up)
  if not child_down == None:
                                              # Έλεγχος τυχόν εύρεσης απογόνου-
      children.append(child_down)
   if not child_eat == None:
                                              # Έλεγχος τυχόν εύρεσης απογόνου-
     children.append(child eat)
```

### 5. Αποτελέσματα του αλγορίθμου αναζήτησης Διάσχιση κατά Πλάτος BFS

### 5.1 1 Παράδειγμα

Αρχική κατάσταση του προβλήματος μπορεί να οριστεί οποιαδήποτε κατάσταση με την οποία ο pacman και τα φρούτα βρίσκονται σε ένα κελί εντός του πλέγματος που περιλαμβάνει πλέγματα με κελιά. Για παράδειγμα σε πλέγμα με διαστάσεις 2x2 αρχική κατάσταση μπορεί να οριστεί ως εξής :

Г	1	
	0	1
0	[[['','f']	['p', ' ']
1	[['','f']	['','']

Πίνακας 5.1.1 Η αρχική κατάσταση

Τελική κατάσταση του προβλήματος μπορεί να είναι οποιαδήποτε κατάσταση με την οποία ο pacman έχει φάει όλα τα φρούτα, δηλαδή, βρίσκεται μόνος του σε ένα κελί του πλέγματος. Για παράδειγμα σε πλέγμα με διαστάσεις 2x2 τελική κατάσταση μπορεί να οριστεί ως εξής:

Πίνακας 5.1.2 Η τελική κατάσταση

	0	1
0	[[['','']	['','']
1	[['p', ' ']	['','']

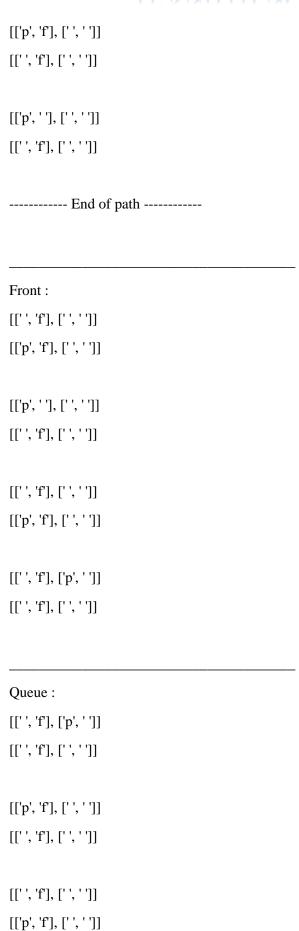
Αποτελέσματα αλγορίθμου αναζήτησης BFS για το 1° παράδειγμα

Choose between DFS and BFS as main blind searching algorithm:
Begin Searching
Searching algorithm: BFS
Front:
[['', 'f'], ['p', '']]
[['', 'f], ['', '']]
·
Queue:
[['', 'f'], ['p', '']]
[['', 'f], ['', '']]
End of path
Front:
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f], ['', '']]
[['', 'f'], ['', '']]
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
Queue:
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]

[['', 'f'], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['','f], ['','']]
[['', 'f'], ['', '']]
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
End of path
Front:
Front: [['', 'f'], ['', '']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['', 'f'], ['', '']] [['', 'f'], ['p', '']]
[['', 'f'], ['', '']] [['', 'f'], ['p', '']] [['', 'f'], ['p', '']]
[['', 'f], ['', '']]  [['', 'f], ['p', '']]  [['', 'f], ['p', '']]  [['', 'f], ['', '']]
[['', 'f], ['', '']]  [['', 'f], ['p', '']]  [['', 'f], ['p', '']]  [['', 'f], ['', '']]
[['', 'f], ['', '']]  [['', 'f], ['p', '']]  [['', 'f], ['p', '']]  [['', 'f], ['', '']]  [['p', 'f], ['', '']]
[['', 'f], ['', '']]  [['', 'f], ['p', '']]  [['', 'f], ['p', '']]  [['', 'f], ['', '']]  [['p', 'f], ['', '']]

[[' ', 'f'], ['p', ' ']]

[['', 'f], ['', '']]
[[' ', 'f'], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], ['p', ' ']]
End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['p', '']] [['', 'f'], ['', '']]
End of path
[[' ', 'f], ['p', ' ']] [[' ', 'f], [' ', ' ']]
_
[['', 'f], ['', '']] [['p', 'f], ['', '']]
[['', 'f'], ['', '']]  [['p', 'f'], ['', '']]  [['', 'f'], ['', '']]



End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', ' '], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[[' ', 'f'], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[[' ', 'f'], [' ', ' ']] [['p', 'f'], [' ', ' ']]
End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[[' ', 'f], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]

[['', 'f'], ['', '']]	
End of path	
Front:	
[['p', ' '], [' ', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]	
[['p', ' '], [' ', ' ']]	
Queue :	_
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	

[['', 'f'], ['', '']] End of path  [['', 'f'], ['p', '']]  [['', 'f'], ['', '']]  [['', 'f'], ['', '']]  [['p', 'f'], ['', '']]  End of path  [['', 'f'], ['p', '']]
[['', 'f'], ['p', '']] [['', 'f'], ['', '']] [['', 'f'], ['', '']] [['', 'f'], ['p', '']] [['p', 'f'], ['', '']]
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]  [[' ', 'f'], [' ', ' ']]  [[' ', 'f'], ['p', ' ']]  [['p', 'f'], [' ', ' ']]
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]  [[' ', 'f'], [' ', ' ']]  [['p', 'f'], [' ', ' ']]  End of path
[['p', 'f'], [' ', ' ']] End of path [[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[[' ', 'f'], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[[' ', 'f], ['p', ' ']] [[' ', 'f], [' ', ' ']]
End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]

[['', 'f'], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
End of path
•
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['','f],['','']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f], ['', '']]
End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]

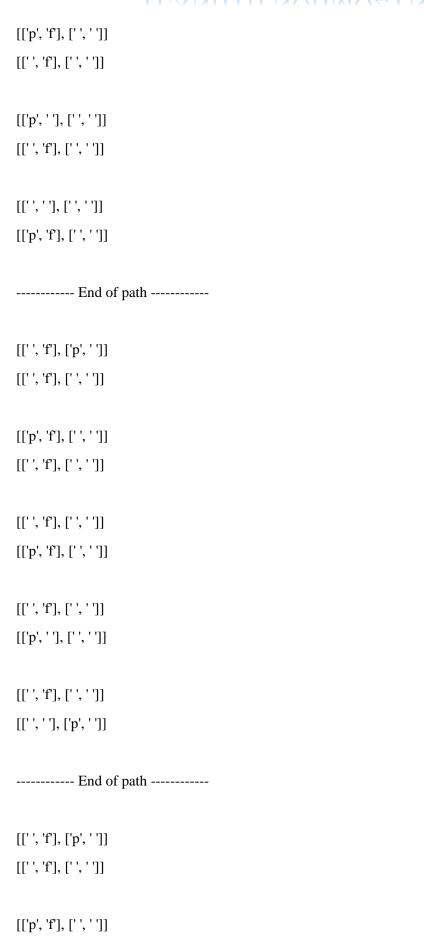
[['', 'f'], ['', '']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
End of path
Front:
[['', 'f], ['', '']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['',''], ['p','']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['', ''], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
Queue :
Queue : [[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['','f'],['p','']] [['','f'],['','']]
[['', 'f'], ['p', '']] [['', 'f'], ['', '']] [['p', 'f'], ['', '']]
[['', 'f], ['p', '']] [['', 'f], ['', '']]  [['p', 'f], ['', '']]  [['', 'f], ['', '']]
[['','f],['p','']] [['','f],['','']]  [['p','f],['','']]  [['','f],['','']]
[['', 'f], ['p', '']] [['', 'f], ['', '']]  [['p', 'f], ['', '']]  [['', 'f], ['', '']]  [['p', 'f], ['', '']]

[[' ', 'f'], ['p', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', ' '], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['',''], ['p','']] [['','f], ['','']]
End of path
[['', 'f'], ['p', '']] [['', 'f'], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', ' '], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['',''], ['','']] [['p', 'f'], ['','']]
End of path
Front:
[['',''], ['p','']] [['','f'], ['','']]

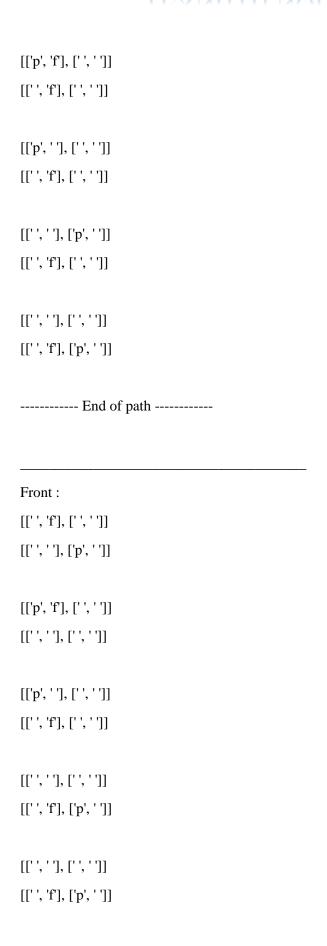
[['',''], ['','']] [['p', 'f'], ['','']]
[['', 'f'], ['', '']] [['', ''], ['p', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']] [[' ', ' '], [' ', ' ']]
Queue :
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[[' ', ' '], ['p', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]

[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['','f'],['','']]
[['',''],['','']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['', 'f], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['','f],['','']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
רריי יבין ריי ייםן
[['', 'f'], ['', '']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['',''],['p','']]
[[ , ],[P, ]]
End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['','f'],['','']]
[['', 'f'], ['', '']]

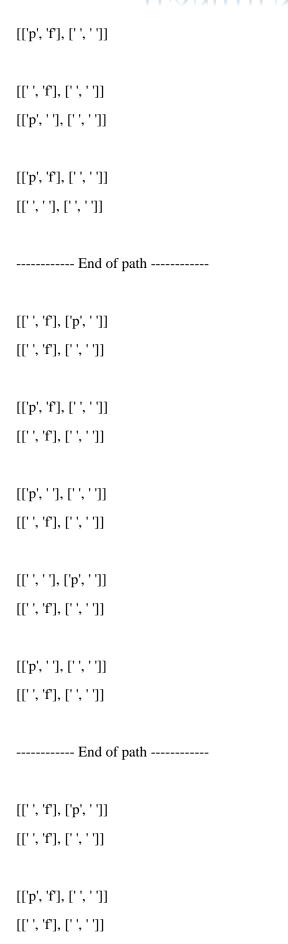
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['',''], ['','']]
End of path
Front:
[['',''],['','']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[[' ', ' '], ['p', ' ']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['',''],['','']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['',''],['','']]
[['', 'f'], ['p', '']]
/ 'J'. [
Queue:
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['', 'f], ['', '']]



[[' ', 'f'], [' ', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]	
[['p', ' '], [' ', ' ']]	
[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[['',''],['','']]	
End of path	
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[['p', ' '], [' ', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[[' ', ' '], ['p', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[['p', ' '], [' ', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
End of path	
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]	



[['p', ' '], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['',''],['','']] [['p',''],['','']]
Queue:
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['','f],['','']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['','f'],['','']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['','f],['','']]
[[' ', ' '], ['p', ' ']]
End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['','f],['','']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['','f],['','']]
[['', 'f'], ['', '']]



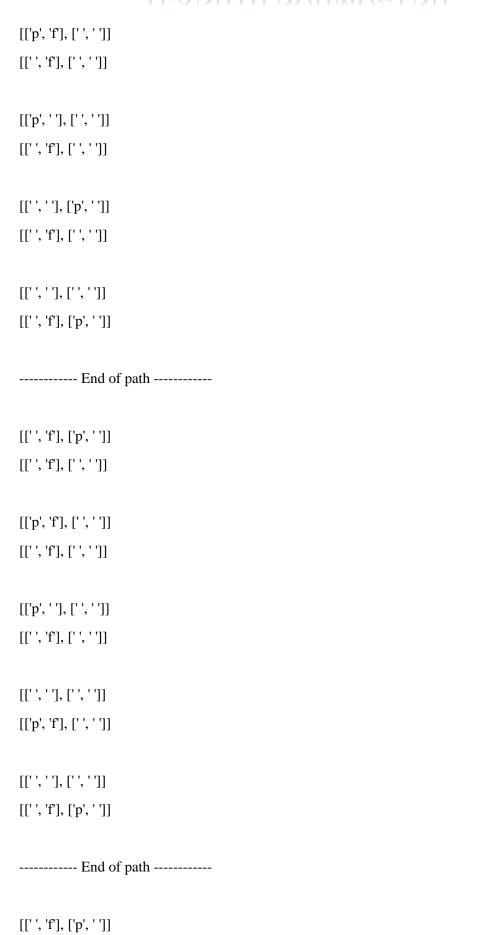
[['p', ' '], [' ', ' ']]	
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]	
[[' ', ' '], ['p', ' ']]	
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]	
[['',''],['','']]	
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
End of path	
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]	
[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]	
[['p', ' '], [' ', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[['',''],['','']]	
[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[['',''],['','']]	
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
End of noth	
End of path	
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
LL , + J, L , JJ	

[['p', 'f'], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', ' '], [' ', ' ']] [[' ', 'f], [' ', ' ']]
[['',''],['','']] [['p','f'],['','']]
[['p', ' '], [' ', ' ']] [[' ', 'f], [' ', ' ']]
End of path
[['', 'f'], ['p', '']] [['', 'f'], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', ' '], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['',''], ['','']] [['p','f'], ['','']]
[['',''],['','']] [['p',''],['','']]
End of path

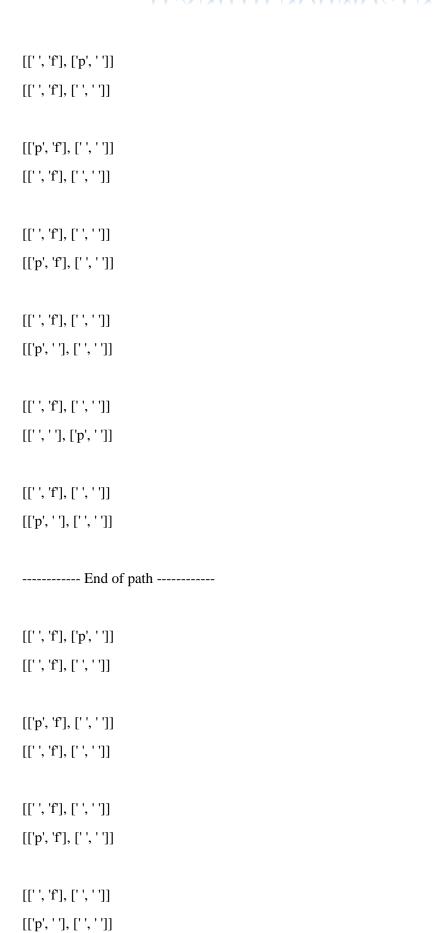
# Front: [['p', 'f'], [' ', ' ']] [['',''],['','']] [['p', ' '], [' ', ' ']] [['', 'f'], ['', '']] [['',''],['','']] [[' ', 'f'], ['p', ' ']] [['',''],['','']] [[' ', 'f'], ['p', ' ']] [['p', ' '], [' ', ' ']] [['', 'f'], ['', '']] [['',''],['','']] [['p', ' '], [' ', ' ']] [['', 'f'], ['', '']] [['p', ' '], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], ['p', ' ']] [['',''],['','']] Queue: [[' ', 'f'], ['p', ' ']] [['', 'f'], ['', '']] [['p', 'f'], [' ', ' ']]

[['', 'f'], ['', '']]

[[' ', 'f'], [' ', ' ']]	
[['p', 'f], [' ', ' ']]	
[[' ', 'f], [' ', ' ']]	
[['p', ' '], [' ', ' ']]	
[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[['',''],['','']]	
End of path	
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
[[' ', 'f], [' ', ' ']]	
[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[['','f], ['','']]	
[['p', ' '], [' ', ' ']]	
[[' ', 'f], [' ', ' ']]	
[[' ', ' '], ['p', ' ']]	
[['', 'f], ['', '']]	
[['p', ' '], [' ', ' ']]	
[['','f],['','']]	
End of path	
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
[[' ', 'f], [' ', ' ']]	



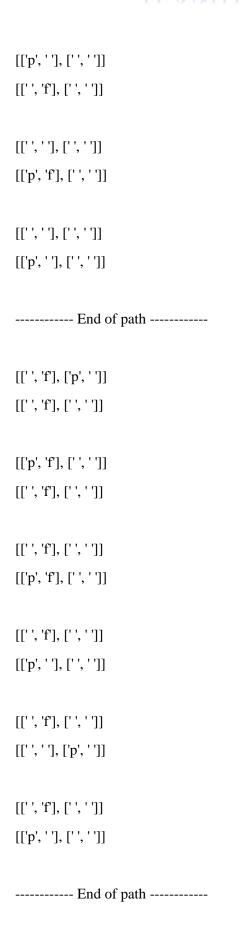
[['','f],['','']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']] [['', ''], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', ' '], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']] [['p', ''], ['', '']]
[['', 'f'], ['', '']]  [['p', ''], ['', '']]  [['', 'f'], ['', '']]

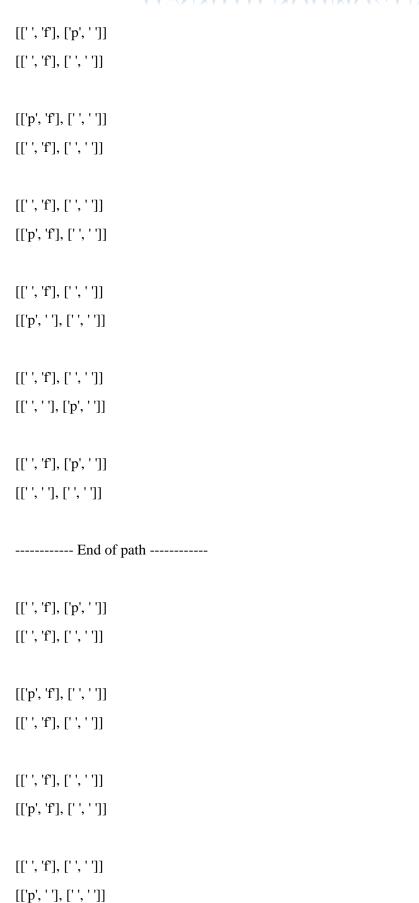


[['', 'f'], ['', '']] [['', ''], ['p', '']]
[['', 'f'], ['p', '']] [['', ''], ['', '']]
End of path
Front:
[['',''],['','']]
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['',''], ['','']] [['','f], ['p','']]
נושי בים ניי בים
[['p', ' '], [' ', ' ']] [[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[[ , 1], [ , ]]
[['',''],['','']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['', ''], ['', '']]
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['',''],['','']]

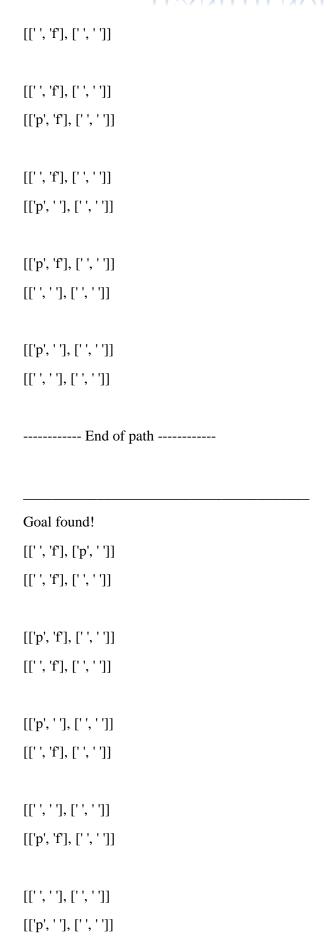
[['', 'f], ['', '']] [['p', ''], ['', '']]
[['p', ' '], [' ', ' ']] [[' ', ' '], [' ', ' ']]
Queue :
[['', 'f'], ['p', '']]
[['', 'f], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['','f],['','']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['', 'f], ['', '']]
[[' ', ' '], ['p', ' ']]
[['', 'f], ['', '']]
[['',''],['','']]
[[' ', 'f], ['p', ' ']]
End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['', 'f], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f], ['', '']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]

[['', 'f'], ['', '']]
[['',''],['','']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['',''],['','']]
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
End of path
[['', 'f'], ['p', '']]
[['', 'f], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f], ['', '']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]
[['',''],['','']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
End of path
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]
[['p', 'f'], [' ', ' ']]
[['', 'f'], ['', '']]





[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[['',''],['','']]	
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
[['',''],['','']]	
End of path	
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]	
[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[[' ', 'f'], [' ', ' ']]	
[['p', ' '], [' ', ' ']]	
[['p', 'f'], [' ', ' ']]	
[['',''],['','']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[['p', ' '], [' ', ' ']]	
End of path	
[[' ', 'f'], ['p', ' ']]	
[['', 'f'], ['', '']]	
[['p', 'f], [' ', ' ']]	



#### 5.2 2° Παράδειγμα

Αρχική κατάσταση του προβλήματος μπορεί να οριστεί οποιαδήποτε κατάσταση με την οποία ο pacman και τα φρούτα βρίσκονται σε ένα κελί εντός του πλέγματος που περιλαμβάνει πλέγματα με κελιά. Για παράδειγμα σε πλέγμα με διαστάσεις 2x2 αρχική κατάσταση μπορεί να οριστεί ως εξής:

Πίνακας 5.2.1 Η αρχική κατάσταση

	0	1
0	[[['','']	['','f']
1	[['p', ' ']	[' ', 'f']

Τελική κατάσταση του προβλήματος μπορεί να είναι οποιαδήποτε κατάσταση με την οποία ο pacman έχει φάει όλα τα φρούτα, δηλαδή, βρίσκεται μόνος του σε ένα κελί του πλέγματος. Για παράδειγμα σε πλέγμα με διαστάσεις 2x2 τελική κατάσταση μπορεί να οριστεί ως εξής:

Πίνακας 5.2.2 Η τελική κατάσταση

	0	1
0	[[['','']	['p', ' ']
1	[['','']	['','']

Αποτελέσματα αλγορίθμου αναζήτησης BFS για το 2° παράδειγμα

Begin Searching
Searching algorithm: BFS
Front:
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
Queue:
[['',''], ['','f']]

[['p', ' '], [' ', 'f']]

----- End of path -----

Choose between DFS and BFS as main blind searching algorithm:

Front:	
[['',''],['','f']]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[['',''],['','f']]	
Queue:	
[['',''],['','f]]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[['',''],['','f]]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
End of path	
[['',''],['','f]]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[['',''],['','f']]	
End of path	
Front:	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[['',''],['','f']]	

[[' ', ' '], [' ', 'f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','f']]
[['',''],['','f']]
[[' ', ' '], ['p', ' ']]
Queue:
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','f']]
End of path
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
End of path
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]

[['',''], ['','f']] [['',''], ['p', 'f']]
[['',''], ['p', 'f']] [['',''], ['', 'f']]
End of path
[['',''], ['','f']] [['p',''], ['','f']]
[['',''],['','f']] [['',''],['p','f']]
[['',''],['','f]] [['',''],['p','']]
End of path
Front: [['',''], ['p', 'f']] [['',''], ['', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''], ['p', 'f']] [['',''], ['', 'f']] [['',''], ['', 'f']]

[['p', ' '], [' ', 'f']]

Queue:	
[['',''],['','f]]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[['',''], ['','f]]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[[' ', ' '], [' ', 'f]]	
End of path	
[[' ', ' '], [' ', 'f']]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[[' ', ' '], [' ', 'f']]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[['',''], ['', 'f']]	
[[' ', ' '], ['p', ' ']]	
End of path	
[['',''], ['', 'f']]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[[' ', ' '], [' ', 'f']]	

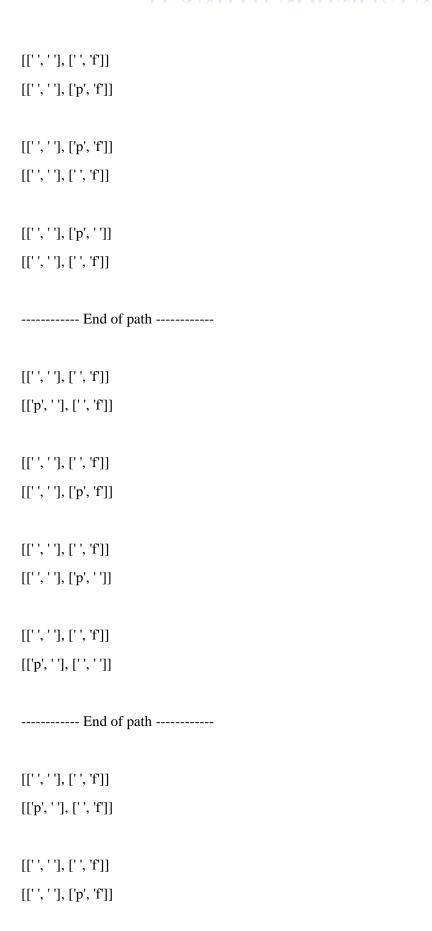
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','f']]
End of path
[['',''], ['', 'f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
רנישי ניון ניי יפון
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['', 'f']]
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[[[p, ],[ ,1]]
End of path
Front:
Front : [['',''], ['', 'f']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [[' ', ' '], ['p', ' ']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [[' ', ' '], ['p', ' ']] [[' ', ' '], ['p', 'f']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [[' ', ' '], ['p', ' ']]
[['',''],['','f]] [['',''],['p','']]  [['',''],['p','f]]  [['',''],['','f]]
[['',''],['','f]] [['',''],['p','']]  [['',''],['p','f]]  [['',''],['','f]]  [['p',''],['','f]]
[['',''],['','f]] [['',''],['p','']]  [['',''],['p','f]]  [['',''],['','f]]  [['p',''],['','f]]  [['p',''],['','f]]
[['',''],['','f]] [['',''],['p','']]  [['',''],['p','f]]  [['',''],['','f]]  [['p',''],['','f]]  [['p',''],['','f]]

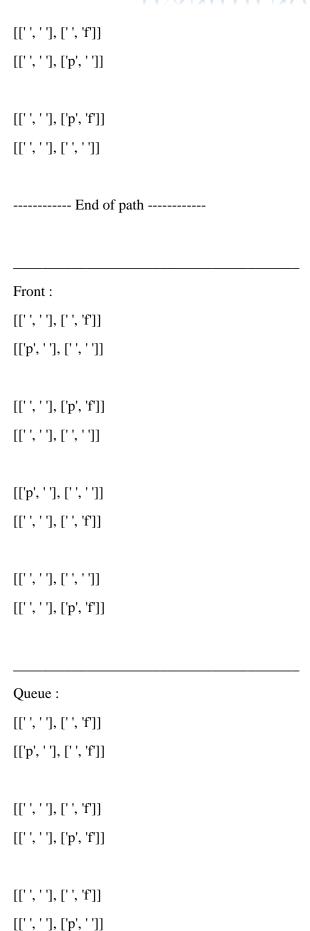
[['',''],['','f]]
Queue:
[['',''],['','f]]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''], ['', 'f']]
[['',''], ['p','']]
End of path
[['',''], ['', 'f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','f]]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','f']]
End of path
[['',''], ['', 'f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]

[[' ', ' '], ['p', ' ']]

[['',''], ['', 'f']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [['p', ' '], [' ', 'f']]
End of path
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [['p', ' '], [' ', 'f']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [[' ', ' '], ['p', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']] [[' ', ' '], [' ', 'f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']] [[' ', ' '], [' ', 'f']]
End of path
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [['p', ' '], [' ', 'f']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [[' ', ' '], ['p', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']] [[' ', ' '], [' ', 'f']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [[' ', ' '], ['p', 'f']]

End of path
[['',''],['','f]]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','f']]
[['',''], ['p','']]
[['',''],['','f']]
End of path
Front:
[[' ', ' '], ['p', ' ']]
[['',''], ['p','']] [['',''], ['','f]]
[['',''],['','f']]
[['',''], ['', 'f']] [['',''], ['', 'f']]
[['',''], ['','f]] [['',''], ['','f]] [['p',''], ['','']]
[['',''], ['','f]]  [['',''], ['','f]]  [['p',''], ['','']]  [['',''], ['p','f]]
[['',''], ['','f]]  [['',''], ['','f]]  [['p',''], ['','']]  [['',''], ['p','f']]  [['',''], ['','']]





[['',''], ['', 'f']] [['p',''], ['','']]
End of path
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [['p', ' '], [' ', 'f']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''], ['', 'f']] [['',''], ['p', '']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']] [[' ', ' '], [' ', ' ']]
End of path
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [['p', ' '], [' ', 'f']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [[' ', ' '], ['p', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']] [[' ', ' '], [' ', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', ' ']] [[' ', ' '], [' ', 'f']]

[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['',''],['','f']]
End of path
[['',''], ['', 'f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','f']]
[['',''], ['p', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''], ['', 'f']]
[['',''], ['p','']]
[['',''], ['', 'f']]
[['',''],['','']]
[['',''],['p','f']]
[[ , ],[p, 1]]
End of path
Front:
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['',''],['','f']]
[['',''],['','']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]

[['',''],['','f']]
[['',''], ['p','']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','']]
Queue:
[['',''], ['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['','f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['p','']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','']]
End of path
[['',''], ['', 'f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
ררייים רייי <del>ג</del> ים
[['',''], ['', 'f']]
[['',''], ['p', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['', ''], ['', 'f']]
[[ , ],[ , 1]]

[['',''], ['p','']]
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['',''],['','f']]
End of noth
End of path
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','f']]
[['',''], ['p', '']]
[['',''], ['', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
End of path
[['',''],['','f]]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
LLI / 3/L / 33
[['',''],['','f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','f']]

[['',''], ['p','']]
[['',''],['','f]]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['',''],['','f']]
[['',''], ['p', '']]
End of path
[['',''],['','f]]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','f]]
[['',''],['p','f']]
[['',''],['','f']]
[[' ', ' '], ['p', ' ']]
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','']]
End of path
Front:
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['',''], ['', 'f']]

[['',''],['','']] [['',''],['p','f']]
[['',''], ['','f]] [['',''], ['p','']]
[['p', ' '], [' ', 'f']] [[' ', ' '], [' ', ' ']]
[['p', ' '], [' ', 'f']] [[' ', ' '], [' ', ' ']]
[['',''],['','f]] [['',''],['p','']]
[['',''], ['p','']] [['',''], ['','']]
Queue :
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['p','']]

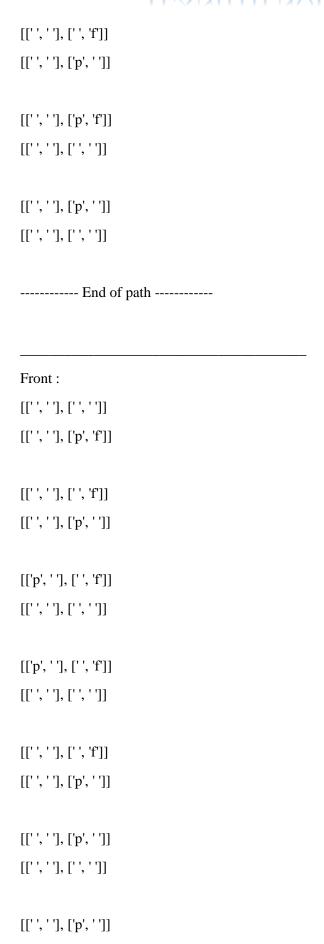
# TEXNHTH NOHMO $\Sigma$ YNH

[['p', ' '], [' ', ' ']]	
[['',''], ['', 'f']]	
End of path	
[['',''], ['', 'f']]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[[' ', ' '], [' ', 'f']]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[[' ', ' '], [' ', 'f']]	
[[' ', ' '], ['p', ' ']]	
[[' ', ' '], [' ', 'f']]	
[['',''],['','']]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
End of path	
[['',''], ['', 'f']]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[[' ', ' '], [' ', 'f']]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[[' ', ' '], [' ', 'f']]	
[['',''], ['p','']]	

[[' ', ' '], [' ', 'f']]

[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['',''],['','f]]
[['',''], ['p','']]
End of path
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['','f]]
[['',''], ['p', 'f']]
[['',''], ['','f']]
[['',''], ['p','']]
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','']]
End of path
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['','f']]
[['',''], ['p', 'f']]
[['',''], ['','f']]
[['',''], ['p','']]

[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['','']]
End of path
[['',''],['','f]]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','f]]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','f]]
[['',''],['p','']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','']]
[['',''],['','f']]
[['',''],['p','']]
End of path
[['',''],['','f]]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','f]]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]

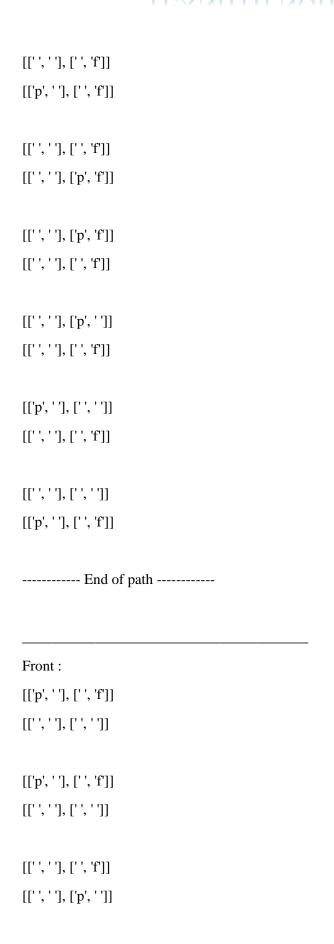


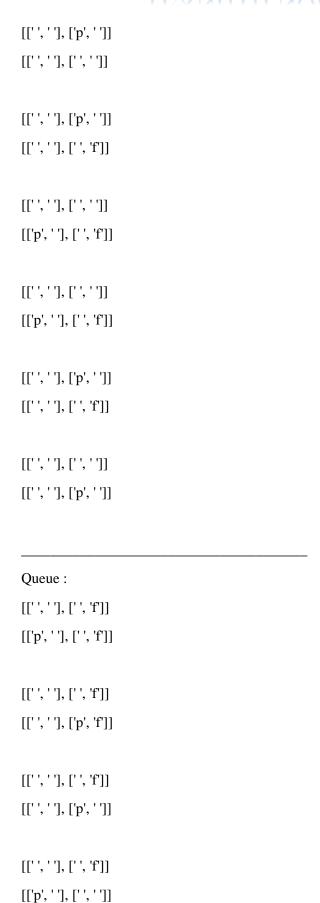
[['',''],['','f']]
[['',''], ['','']] [['p',''], ['','f']]
Queue:
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','f]]
[['',''], ['p', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''], ['','f']]
[['',''], ['p','']]
[['',''], ['', 'f']]
[['',''],['','']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
End of path
[['',''], ['', 'f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''], ['','f']]
[['',''], ['p','']]

[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['p','']]
End of path
[[' ', ' '], [' ', 'f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['','f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['p','']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']]
[['p', ' '], [' ', ' ']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['', ''], ['', '']]
End of path
[['',''], ['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]

[['',''],['','f']]
[['',''], ['p','']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','']]
End of path
[['',''],['','f]]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['', 'f']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''], ['', 'f']]
[['',''], ['p','']]
[[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''],['','']]
[['',''],['','f']]
[['',''], ['p','']]
End of path
[['',''],['','f']]
[['p', ' '], [' ', 'f']]
[['',''],['','f]]

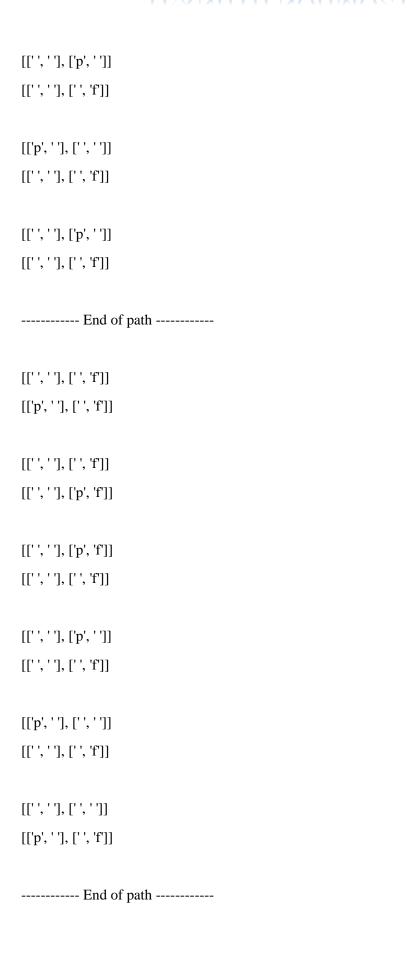
[['',''], ['p', 'f']]
[['',''], ['', 'f']] [['',''], ['p', '']]
[['',''], ['p', 'f']] [['',''], ['','']]
[['',''], ['p','']] [['',''], ['','']]
End of path
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [['p', ' '], [' ', 'f']]
[[' ', ' '], [' ', 'f']] [[' ', ' '], ['p', 'f']]
[['',''], ['p', 'f']] [['',''], ['', 'f']]
[['',''], ['p','']] [['',''], ['', 'f']]
[['p', ' '], [' ', ' ']] [[' ', ' '], [' ', 'f']]
[['',''], ['p','']] [['',''], ['', 'f']]
End of path





[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[['',''],['','']]	
End of path	
[['',''],['','f]]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[['',''],['','f']]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[['',''],['','f']]	
[['',''], ['p','']]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[['',''],['','']]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[['',''],['','']]	
End of path	
[['',''],['','f']]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[['',''],['','f]]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[['',''],['','f']]	
[['',''], ['p','']]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	

[['',''],['','']]			
[[' ', ' '], [' ', 'f']]			
[['',''], ['p','']]			
End of pa	th		
[[' ', ' '], [' ', 'f']]			
[['p', ' '], [' ', 'f']]			
[[' ', ' '], [' ', 'f']]			
[[' ', ' '], ['p', 'f']]			
[[' ', ' '], [' ', 'f']]			
[['',''], ['p','']]			
[[' ', ' '], ['p', 'f']]			
[['',''], ['','']]			
[[' ', ' '], ['p', ' ']]			
[['',''], ['','']]			
End of pa	th		
[[' ', ' '], [' ', 'f']]			
[['p', ' '], [' ', 'f']]			
[[' ', ' '], [' ', 'f']]			
[[' ', ' '], ['p', 'f']]			
[[' ', ' '], ['p', 'f']]			
[['',''], ['', 'f']]			



[['',''],['','f]] [['p',''],['','f']]
[['',''],['','f']] [['',''],['p','f']]
[['',''], ['p', 'f']] [['',''], ['', 'f']]
[['',''], ['p','']] [['',''], ['','f]]
[['',''],['','']] [['',''],['p','f']]
[['',''],['','']] [['p',''],['','f']]
End of path
[['',''],['','f]] [['p',''],['','f']]
[['',''],['','f']] [['',''],['p','f']]
[['',''], ['p', 'f']] [['',''], ['', 'f']]
[['',''],['p','']]

[['',''],['','f']]

[['',''], ['','']]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[[' ', ' '], ['p', ' ']]	
[['',''], ['', 'f']]	
End of path	
[['',''],['','f]]	
[['p', ' '], [' ', 'f']]	
[['',''],['','f]]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[['',''],['','f']]	
[['',''], ['p','']]	
[['',''],['','f']]	
[['',''],['','']]	
[[' ', ' '], ['p', 'f']]	
[['',''],['','']]	
[['',''], ['p','']]	
End of path	
Goal found!	-
[['',''],['','f']]	

[['p', ' '], [' ', 'f']]

ı	r	•	•	٠	וי		ľ١	•	'f'1	n
- 1			•			•		•	1	ш

[[' ', ' '], ['p', 'f']]

[[' ', ' '], [' ', 'f']]

[[' ', ' '], ['p', ' ']]

[[' ', ' '], ['p', 'f']]

[['',''],['','']]

[['',''], ['p','']]

[['',''],['','']]



Σας ευχαριστώ για την προσοχή σας.

