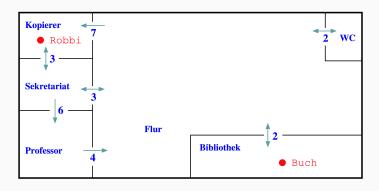
# Suche mit Tiefensuche

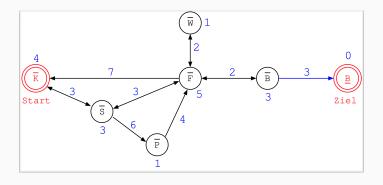
Carsten Gips (HSBI)

Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.

## Hole das Buch



# Problemgraph zum Kopiererbeispiel



#### Uninformierte ("blinde") Suche:

Keine Informationen über die Kosten eines Pfades: Nur die Pfadlänge (Anzahl der Schritte) zählt.

## Tiefensuche (TS, DFS)

- 1. Füge Startknoten in leere Datenstruktur (Stack, Queue, ...) ein
- 2. Entnehme Knoten aus der Datenstruktur:
  - Knoten ist gesuchtes Element: Abbruch, melde "gefunden"
  - Expandiere alle Nachfolger des Knotens und füge diese in die Datenstruktur ein
- 3. Falls die Datenstruktur leer ist: Abbruch, melde "nicht gefunden"
- 4. Gehe zu Schritt 2

=> Was passiert, wenn wir einen **Stack** einsetzen?

## Tiefensuche (rekursive Variante)

- 1. Startknoten ist gesuchtes Element: Abbruch, melde "gefunden"
- 2. Für jeden Nachfolger des Startknotens:
  - Rufe Tiefensuche für aktuellen (Nachfolger-) Knoten auf
  - Ergebnis "gefunden": Abbruch, melde "gefunden"
- 3. Abbruch, melde "nicht gefunden"

#### Wrap-Up

- Uninformierte Suchverfahren
  - Keine weiteren Pfadkosten (nur Anzahl der Schritte)
  - Tiefensuche: Verfolge einen Pfad zuerst in die Tiefe
  - Backtracking bei Sackgassen (automatisch durch den Stack)

#### **LICENSE**



Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.