



Meus Simulados

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: **DESENV. WEB EM HTML5, CSS, JAVASCRIPT E PHP**

Aluno(a): **PAULO RICARDO TORRES MARQUES MARTINS MOURA E SILVA**

Acertos: **10,0** de 10,0



Questão

No CSS, o seletor que localiza um elemento pelo seu atributo "id" é:

- ☐ :id
- ☐ .id
- ☐ *id
- ☐ ~id
- ☒ #id

Explicação:

A resposta correta é: #id.



Questão

Em um documento HTML, o lugar correto para se declarar folhas de estilo CSS externas é dentro da seção:

- ☒ < head >
- ☐ < div >
- ☐ < css >
- ☐ < title >
- ☐ < body >

Explicação:

A resposta correta é: < head >



Questão

Analise o seguinte código escrito na linguagem JavaScript:

```
var frutas = new Array("banana", "laranja", "limao")

frutas.shift();
frutas.splice(1,1,"uva")

for (var i = 0; i < frutas.length; i++){
    document.write(frutas[i] + " | ")
}
```

- ☒ laranja | uva |
- ☐ laranja | uva | limao
- ☐ uva |
- ☐ banana | uva | laranja | limao |
- ☐ banana | laranja | limao | uva |

Explicação:

A resposta correta é: laranja | uva |

O método shift remove um elemento do início do array. O splice é um método multiuso em JavaScript. Ele serve tanto para excluir elementos de um array como para substituir e inserir.



Questão

Com seus scripts é possível incluir, em uma página estática, elementos dinâmicos como mapas, formulários, operações numéricas, animações, infográficos interativos e muito

A respeito da linguagem JavaScript, é correto afirmar que:

- ☐ É uma extensão da linguagem Java, com foco em códigos que rodem em navegadores Web.
- ☐ A mais importante limitação desta linguagem é não rodar em navegadores executados em dispositivos móveis, como celulares.
- ☐ É uma linguagem que, embora rode no lado cliente, precisa ser interpretada pelo servidor Web.
- ☒ É uma linguagem de programação que permite a criação de conteúdos dinâmicos, além do controle sobre os elementos de uma página HTML.
- ☐ É uma linguagem exclusiva para o lado cliente.

Explicação:

A resposta correta é: É uma linguagem de programação que permite a criação de conteúdos dinâmicos, além do controle sobre os elementos de uma página HTML. JavaScript faz parte da função, nesse ambiente, é cuidar do comportamento e da interatividade das páginas Web.



5ª

Questão

(VUNESP/2020) Analise o trecho de código PHP a seguir.

```
<?php
    $x = 10;
    if ($x == '10') {
        echo "SIM";
    } else {
        echo "NÃO";
    }
?>
```

Ao ser executado, esse código apresentará a mensagem:

- ☐ "NÃO", pois cadeias de caracteres devem ser delimitadas por aspas duplas, caso contrário apenas o primeiro caractere é considerado.
- ☐ "SIM", visto que o operador "==" é de atribuição, e seu resultado é sempre verdadeiro.
- ☒ "SIM", pois o operador "==" compara apenas o valor e não o tipo.
- ☐ "NÃO", pois os tipos das variáveis são diferentes e não podem ser comparados.
- ☐ "NÃO", pois a comparação de variáveis com tipos diferentes sempre retorna "falso".

Explicação:

Na imagem abaixo podemos visualizar o código e a direita a saída dele. Cabe ressaltar que seria "NÃO" se fosse: "if (\$x === '10')". Pois estaria comparando o valor e o tipo.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<?php
    $x = 10;
    if ($x == '10') {
        echo "SIM";
    } else {
        echo "NÃO";
    }
?>

</body>
</html>
```

SIM



6ª

Questão

(IFB - 2017 - IFB - Professor - Informática/ Desenvolvimento de Sistemas)

Segundo Beighley e Morrison (2010), quando um formulário HTML envia dados a um script PHP, utiliza-se um conjunto de variáveis superglobais (superglobais si formulário HTML. Assinale a alternativa que apresenta os identificadores/nomes de variáveis superglobais corretos para a tarefa de acessar dados enviados por

- ☐ \$_FORM, \$_RESPONSE
- ☐ \$_SUPER_GET, \$_SUPER_POST
- ☐ \$_SUPER_FORM, \$_SUPER_HTTP
- ☐ \$_FORM, \$_HTTP
- ☒ \$_GET, \$_POST

Explicação:

A resposta correta é: \$_GET, \$_POST



7ª Questão

(OBJETIVA/2021) Conforme BONATTI, sobre tecnologias e linguagens utilizadas na construção de websites, numerar a 2ª coluna de acordo com a 1ª e, após, assinalar a alter

- (1) CSS.
- (2) PHP.
- (3) HTML.

- () É uma linguagem de programação open source, que é interpretada pelo servidor, muito utilizada para o desenvolvimento de aplicações voltadas para a internet.
- () Serve para promover o acabamento visual das páginas web. Pode ser compartilhado entre várias páginas, permitindo, assim, uma padronização visual muito simplificada e
- () É uma linguagem de marcação, que é interpretada pelo browser para dar formatação e posicionamento ao conteúdo do website.

- ☐ 3 - 2 - 1.
- ☐ 1 - 2 - 3.
- ☒ 2 - 1 - 3.
- ☐ 3 - 1 - 2.
- ☐ 2 - 3 - 1.

Explicação:

PHP é uma linguagem de programação amplamente utilizada. CSS é um mecanismo para adicionar estilo a um documento web. HTML é uma linguagem de marcação, que é interpretada p



8ª Questão

Dentre as alternativas a seguir, assinale a que NÃO se aplica ao conceito de Design Responsivo:

- ☐ Um sítio responsivo simplifica o desenvolvimento, pois só precisa de um código para os diversos dispositivos.
- ☐ O design de uma interface responsiva precisa entender o viewport, espaço de renderização da página.
- ☒ Como uma estratégia de desenvolvimento, recomenda-se começar o design responsivo pelas interfaces maiores e mais complexas.
- ☐ Um site responsivo utiliza apenas uma URL, servindo a todos os usuários, independentemente de seus dispositivos.
- ☐ As consultas de mídias são essenciais para páginas responsivas, pois permitem adaptação do layout.

Explicação:

A resposta correta é: Como uma estratégia de desenvolvimento, recomenda-se começar o design responsivo pelas interfaces maiores e mais complexas.



9ª Questão

(IDECAN/2022 - Adaptada) HyperText Markup Language (HTML) é uma linguagem que nos permite criar conteúdo na web que pode ser renderizado por navegadores. I. Documentos HTML são formados por marcadores (tags) que são delimitados pelos caracteres "<" e ">". Além dos marcadores, temos nos documentos HTML o II. Os marcadores em HTML são case sensitive. III. Em sua versão 5, o HTML trouxe uma série de novos marcadores para elementos. São exemplos destes novos marcadores: <time>, <summary>, <header> e <

- ☐ Apenas a afirmativa III está correta.
- ☒ Apenas as afirmativas I e III estão corretas.
- ☐ Apenas as afirmativas II e III estão corretas.
- ☐ Apenas a afirmativa II está correta.
- ☐ Apenas a afirmativa I está correta.

Explicação:

HTML não é case sensitive. Dessa forma, <header> e <HEADER> são a mesma coisa.



10ª Questão

(FGV/2022) Observe o código HTML e JavaScript a seguir:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <p id="Tejota"></p>
  <script>
    const tjProcesso = {ID:"2022.1", envolvidos:
      ["João", "Maria"]};
    document.getElementById("Tejota").innerHTML
      = tjProcesso.envolvidos[0];
  </script>
</body>
</html>
```

Após a execução do código, o resultado exibido será:

- ☐ Tejota
- ☐ tjProcesso
- ☒ João
- ☐ 2022.1
- ☐ Maria

Explicação:

Questão trivial, puramente de análise e interpretação. Um "print", por exemplo, nessa lista com o valor `tjProcesso.envolvidos[1]` retornaria Maria.