13/01/24, 17:22 Estácio: Alunos







Avaliando Aprendizado

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: MODELAGEM DE SISTEMAS EM UML

Aluno(a): KATIA REJANE RABELO SILVA

Acertos: 2,0 de 2,0

202305362843

13/01/2024



Questão /

Acerto: 0,2 / 0,2

No diagrama de componentes temos as interfaces. Estas são operações que especificam serviços de um componente. Assinale a alternativa que indica o que elas descrevem:

- As associações de um software
- O comportamento do software na interação com outros sistemas
- O comportamento interno do software
- O comportamento do software visível externamente
- A lista de serviços de um software

Respondido em 13/01/2024 17:13:03

Explicação:

A resposta certa é:O comportamento do software visível externamente



Questão /

Acerto: 0,2 / 0,2

 $(UFMT/2021-Adaptada)\ A\ respeito\ do\ Unified\ Modeling\ Language\ (UML), analise\ as\ afirmativas.$

- I- É uma linguagem para marcação de tags.
- II- Permite modelar elementos e relacionamentos.
- III- Auxilia no desenvolvimento de software.

Está correto o que se afirma em:

- ☐ I e II, apenas.
- ☐ I, II e III.
- I, apenas.
- le III, apenas.
- 🔣 🐓 💮 II e III, apenas.

Respondido em 13/01/2024 17:15:13

Explicação:

13/01/24, 17:22 Estácio: Alunos

> UML é uma Linguagem Unificada de Modelagem amplamente utilizada para a elaboração da estrutura de projetos de software.

	uestão /	Acerto: 0,2 / 0,
Assina	ale a alternativa com uma afirmativa verdadeira sobre o padrão GRASP Baixo Acopla	mento:
□ X •	Evita a duplicação de algoritmos que apresentem a mesma estrutura, com alguns p Indica a classe mais recomendada para instanciar um objeto em uma relação de agr Recomenda que as responsabilidades devem ser distribuídas pelos módulos de fore entre eles sejam gerenciáveis. Recomenda que cada módulo deve ter uma responsabilidade bem-definida. Evita a criação de dependências em relação a estruturas de código condicionais (if-	regado x partes. ma que as dependências
	Cação:	lo forma que os donondâncios
	posta certa é:Recomenda que as responsabilidades devem ser distribuídas pelos módulos d e eles sejam gerenciáveis.	le forma que as dependencias
Q		
	uestão / los passos abaixo não diz respeito à criação de um diagrama de interação :	Acerto: 0,2 / 0
	los passos abaixo não diz respeito à criação de um diagrama de interação :	
		Acerto: 0,2 / 0
	los passos abaixo não diz respeito à criação de um diagrama de interação : Identifique as conexões e relacionamentos entre eles e, em seguida, categorize-os. Para cada operação, identifique os objetos que farão parte da sua interação. Identifique a sequência de fluxos de mensagens na interação entre os objetos.	
Qual c	los passos abaixo não diz respeito à criação de um diagrama de interação : Identifique as conexões e relacionamentos entre eles e, em seguida, categorize-os. Para cada operação, identifique os objetos que farão parte da sua interação. Identifique a sequência de fluxos de mensagens na interação entre os objetos. Determine o caso de uso que será modelado e identifique suas operações.	
Qual c	los passos abaixo não diz respeito à criação de um diagrama de interação : Identifique as conexões e relacionamentos entre eles e, em seguida, categorize-os. Para cada operação, identifique os objetos que farão parte da sua interação. Identifique a sequência de fluxos de mensagens na interação entre os objetos.	
Qual c	los passos abaixo não diz respeito à criação de um diagrama de interação : Identifique as conexões e relacionamentos entre eles e, em seguida, categorize-os. Para cada operação, identifique os objetos que farão parte da sua interação. Identifique a sequência de fluxos de mensagens na interação entre os objetos. Determine o caso de uso que será modelado e identifique suas operações.	
Qual c	los passos abaixo não diz respeito à criação de um diagrama de interação : Identifique as conexões e relacionamentos entre eles e, em seguida, categorize-os. Para cada operação, identifique os objetos que farão parte da sua interação. Identifique a sequência de fluxos de mensagens na interação entre os objetos. Determine o caso de uso que será modelado e identifique suas operações.	
Qual c	los passos abaixo não diz respeito à criação de um diagrama de interação : Identifique as conexões e relacionamentos entre eles e, em seguida, categorize-os. Para cada operação, identifique os objetos que farão parte da sua interação. Identifique a sequência de fluxos de mensagens na interação entre os objetos. Determine o caso de uso que será modelado e identifique suas operações. Identifique as classes de análise que serão modeladas no projeto.	
Qual c	los passos abaixo não diz respeito à criação de um diagrama de interação : Identifique as conexões e relacionamentos entre eles e, em seguida, categorize-os. Para cada operação, identifique os objetos que farão parte da sua interação. Identifique a sequência de fluxos de mensagens na interação entre os objetos. Determine o caso de uso que será modelado e identifique suas operações. Identifique as classes de análise que serão modeladas no projeto.	

casos de uso e seus componentes é incorreta:

Um cenário é, também, chamado de instância de caso de uso.

Um ator é algo com comportamento, tal como uma pessoa, um sistema de computador ou uma organização.

X 🎺 Os casos de uso são orientados a objeto, a partir de uma análise OO, quando são escritos.

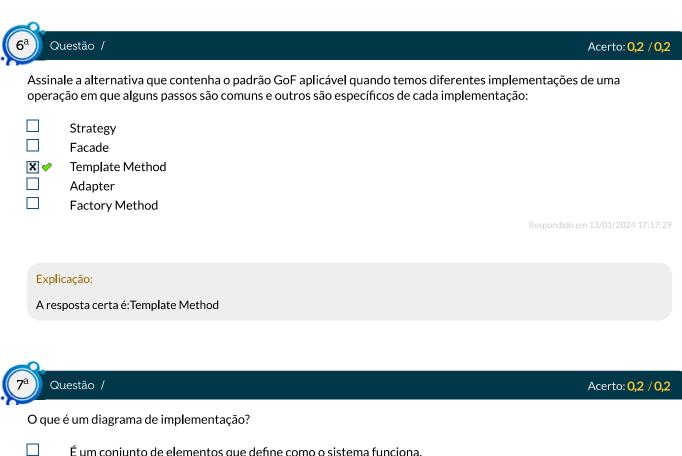
Casos são uma coleção de cenários relacionados de sucesso e fracasso, que descrevem um ator usando um sistema como meio para atingir um objetivo.

Casos de uso são narrativas em texto, amplamente utilizadas para descobrir e registrar requisitos.

Explicação:

13/01/24, 17:22 Estácio: Alunos

Resposta correta: Os casos de uso são orientados a objeto, a partir de uma análise OO, quando são escritos.



É um conjunto de elementos que define como o sistema funciona.

É um conjunto de elementos que define a estrutura de módulos de um sistema.

É um conjunto de elementos que define o ambiente do sistema.

É um conjunto de elementos que define o processo de execução do sistema.

X 🎺 É um conjunto de elementos que define a arquitetura de execução dos sistemas.

Explicação:

A resposta certa é:É um conjunto de elementos que define a arquitetura de execução dos sistemas.



(UFPR - COREN-PR - 2018) Considere o diagrama abaixo:

13/01/24, 17:22 Estácio: Alunos

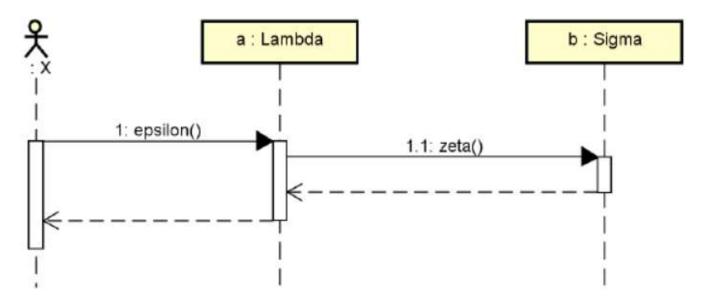


Diagrama UML

A partir do diagrama, é incorreto afirmar:

X 🎺	zeta() não necessita ser chamado para que épsilon() dê um retorno ao usuário.

- a é uma instância de Lambda. Trata-se de um diagrama de sequência.
- épsilon() é um método de a.
- As linhas tracejadas nesse diagrama representam mensagens de retorno.

Explicação:

Resposta correta: zeta() não necessita ser chamado para que épsilon() dê um retorno ao usuário.



Acerto: 0,2 / 0,2

A recomendação é: produzir uma solução genérica para alternativas baseadas no tipo de um elemento, evitando implementações com longas expressões condicionais ou clonagem de módulos. Assinale a opção que contenha o padrão GRASP que estabelece essa recomendação de projeto:

- Especialista
- Controlador
- Criador
- Alta Coesão
- X 🎺 Polimorfismo

Explicação:

A resposta certa é:Polimorfismo



Acerto: 0,2 / 0,2

13/01/24, 17:22 Estácio: Alunos

_	gações que mostram como os sistemas fazem uso de uma camada única de comunicação.
∟ Liو	gações que mostram como os sistemas estão relacionados.
☐ Lig	gações que mostram como os sistemas interagem como mundo externo.
🗷 🎺 Lig	gações que mostram como os sistemas se comunicam e trocam informações.
	Respondido em 13/01/2024 17:22:19

A resposta certa é:Ligações que mostram como os sistemas se comunicam e trocam informações.