

21/03/23, 11:32

EPS

Disciplina: **PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO EM PYTHON**

AV

Turma:

11/03/2023 11:22:22 (F)

Avaliação: **10,00**pts

Nota SIA: **10,00**pts



EM2020113: PARADIGMAS E LINGUAGEM PYTHON

1.

Ref.: 5292388

Pontos: **1,00 / 1,00**

Como se chama a seguinte característica de uma linguagem de programação "um conjunto relativamente pequeno de construções primitivas pode ser combinado em um número, também, pequeno de maneiras para construir as estruturas de controle e de dados de uma linguagem de programação"?

- ☐ aliasing
- ☐ expressividade
- ☐ confiabilidade
- ☒ ortogonalidade
- ☐ recursividade

2.

Ref.: 7790148

Pontos: **1,00 / 1,00**

No **contexto** de programação para Web, temos 2 diferentes ambientes de desenvolvimento: a camada de apresentação e a camada de lógica do negócio. Assinale a opção que apresenta apenas linguagens voltadas para o desenvolvimento da camada de lógica do negócio nos servidores WEB.

- ☐ Python e HTML.
- ☒ C# e Ruby.
- ☐ HTML, CSS e Javascript.
- ☐ .NET, Java e CSS.
- ☐ PHP, ASP e Javascript.



EM2020117: PYTHON BÁSICO

3.

Ref.: 7625292

Pontos: **1,00 / 1,00**

(Quadrix/COREN-RS/2018 - adaptada) Python é uma linguagem extremamente versátil e de fácil assimilação. Sua sintaxe permite a manipulação de estruturas complexas com um grau de dificuldade inferior as linguagens concorrentes. No que se refere à linguagem de programação Python, assinale a alternativa correta.

- ☒ Pode ser utilizada como linguagem principal no desenvolvimento de sistemas e também pode ser utilizada como linguagem script em vários softwares.
- ☐ Python permite que os conteúdos das variáveis sejam sempre alterados, não existindo, dessa forma, tipos imutáveis.
- ☐ O caractere "/" marca o início de comentário. Qualquer texto depois do "/" será ignorado até o fim da linha.
- ☐ Python é uma linguagem de alto nível e robusta. Possui seu próprio framework e é incompatível com frameworks de terceiros.
- ☐ Python utiliza a duck typing (tipagem dinâmica), que nada mais é do que definir um tipo para a variável, com as operações que podem ser aplicadas, antes mesmo de ela ter sido criada, com base em conhecimento

21/03/23, 11:32

EPS

prévio do programa. Essa tarefa é executada pelo interpretador.

4.

Ref.: 5292385

Pontos: 1,00 / 1,00

Observe os seguintes comandos em Python:

```
1 x = [2, 9, 1, 5]
2 i = 1
3 j = 2
4 i, x[i] = j * 2 - x[j] ** 2, 0
5 print(x)
```

Ao término da execução da última linha, o programa deverá imprimir:

- ☐ [2, 0, 1, 9]
- ☐ [0, 9, 1, 5]
- ☒ [2, 9, 1, 0]
- ☐ [2, 9, 0, 5]
- ☐ [2, 0, 1, 5]



EM2020118: PYTHON EM OUTROS PARADIGMAS

5.

Ref.: 5295417

Pontos: 1,00 / 1,00

Considere o código a seguir, onde temos um servidor *Flask* escutando na porta 5000, e responda:

```
1 from flask import Flask, request
2
3 app = Flask(__name__)
4
5 @app.route('/teste', methods=['POST'])
6 def teste_post():
7     if request.method == 'POST':
8         return "Requisição POST"
9     else:
10        return "Requisição GET"
11
12 if __name__ == '__main__':
13    app.run()
```

O que será apresentado no navegador se acessarmos a URL <http://127.0.0.1:5000/teste>

- ☐ Erro 404 - Página não encontrada

21/03/23, 11:32

EPS

- ☒ Erro 405 - Método não permitido
- ☐ Uma página em branco
- ☐ Requisição POST
- ☐ Requisição GET

6.  Ref.: 7790903

Pontos: 1,00 / 1,00

(IADES/2022) Na disciplina de ciência de dados, Python é uma das linguagens de programação mais utilizadas. A esse respeito, é correto afirmar que a linguagem de programação Python

- ☒ pode ser utilizada como uma linguagem de programação funcional.
- ☐ foi desenvolvida com o intuito de substituir a linguagem de programação C por causa de sua altíssima performance.
- ☐ classifica-se como fracamente tipada.
- ☐ mostra-se ideal para desenvolvimento rápido e criação de scripts em razão de sua natureza compilada.
- ☐ possui recursos para controle de fluxo, como if-else, switch-case, while e for em todas as suas versões.



EM2020119: PYTHON ESTRUTURADO

7.  Ref.: 5295434

Pontos: 1,00 / 1,00

Considere o seguinte trecho de um programa escrito em Python:

```
a = 1
while a < 10:
    if a % 2 == 0:
        break
    else:
        a += 1
print(a)
```

Assinale a opção que apresenta corretamente o que será impresso na tela.

- ☐ 9
- ☒ 2
- ☐ 15
- ☐ 10
- ☐ 1

8.  Ref.: 5295436

Pontos: 1,00 / 1,00

21/03/23, 11:32

EPS

Analise o trecho de código, em Python 3, a seguir.

```
def fc(x,y):  
    s=0  
    a = x.lower()  
    for i in a:  
        if (i==y):  
            s = s + 1  
  
    return s  
  
a = 'Aracajú/Sergipe'  
x = fc(a, 'a')*100  
y = fc(a, 'e')*10  
z = fc(a, 'i')  
print(x+y+z)
```

O valor impresso pela função **print**, na última linha do trecho de código, é: (dica: a função **lower** retorna todas as letras de uma string em minúsculo)

- ☐ 111
- ☐ 333
- ☐ 123
- ☒ 321
- ☐ 132



EM2020120: PYTHON ORIENTADO A OBJETOS

9.

Ref.: 6111701

Pontos: 1,00 / 1,00

(IFB/2017 - Adaptada) Com relação a Algoritmos e Estrutura de Dados, dadas as afirmações abaixo, assinale a alternativa CORRETA:

- ☐ Python é uma linguagem procedural a qual não contempla orientação a objetos.
- ☐ Python é uma linguagem compilável, a qual, após esse processo, gera um arquivo executável, do tipo binário .py.
- ☐ A declaração de atributos é algo obrigatório em Python.
- ☒ Em comandos condicionais ou de repetição, a separação de blocos de código em Python é feita utilizando a indentação.
- ☐ Listas, em Python, são conjuntos de valores, os quais só podem ser do mesmo tipo, acessados por um índice numérico que inicia em 1 (um).

10.

Ref.: 7789941

Pontos: 1,00 / 1,00

(TRE-CE/2012 - Adaptada) Considere:

21/03/23, 11:32

EPS

```
1 class A:
2     a = 1

3 class B(A):
4     _c = 3

5     def __init__(self):
6         print self.a
7         print self._c

8 a = A()
9 print isinstance(a, B)

10 b = B()
11 print isinstance(b, B)

12 b = A()
13 print isinstance(b, A)
```

Em relação à sintaxe em Python, é correto afirmar que na:

- I. Linha 3 a classe B está herdando A.
- II. Linha 4 o atributo é considerado privado.
- III. Linha 5 exibe um método construtor.
- IV. Linha 9 o objeto a é uma instância da classe B.
- V. Linha 13 o objeto b é uma instância da classe A.

Marque a alternativa correta.

- ☐ I e IV, apenas.
- ☒ I, II, III e V.
- ☐ I e II, apenas.
- ☐ II, III e IV, apenas.
- ☐ I, II e IV, apenas.