20/11/2023, 15:09 **EPS**



FELIPE SOARES SANTOS

202302745547 POLO JD ALVORADA - SUMARÉ - SP





Avaliação AV

avalie seus conhecimentos

Disc.: DGT0297 - ENGENHARIA DE USABILIDADE

Aluno: FELIPE SOARES SANTOS Data: 20/11/2023 15:09:19

Período: 2023.3 EAD (GT) / AV Matrícula: 202302745547

Turma: 9001



Lupa 🔩





Atenção

- 1. Veja abaixo, todas as suas respostas gravadas no nosso banco de dados.
- 2. Caso você queira voltar à prova clique no botão "Retornar à Avaliação".



3. Não esqueça de finalizar a avaliação colocando o código verificador no campo no final da página.

1^a Questão (Ref.: 202310634244)

(UFRPE/2022 - Adaptada) A UX (User Experience) é uma área que se preocupa em criar sistemas, produtos ou serviços que proporcionem a melhor experiência possível para o usuário, levando em consideração suas necessidades e expectativas. Considerando a experiência e usabilidade do usuário (UX), assinale a afirmativa correta.

- 🔲 A diagramação é um fator que não tem relação com questões de usabilidade digital, apenas com materiais impressos.
- A experiência do usuário, conhecida como UX, não tem relevância na exposição do conteúdo.
- 🗖 A falta de fidelização de um usuário, por motivos de fluidez da informação, é um problema que não poderia ser resolvido na etapa de desenvolvimento.
- Uma diagramação de qualidade é feita seguindo algumas premissas, opcionais, como seguir ou não a identidade visual da marca/empresa, que inclui cores, imagens, fontes, tamanhos, padrões, entre outros.
- 🗷 É papel do UX Design criar sistemas que atendam às necessidades do usuário, e elevem a sua empatia ao máximo.



2a Questão (Ref.: 202310634243)

(SELECON/2022 - Adaptada) No que se refere à Interface Homem-Máquina, um termo é definido como a qualidade que um produto apresenta de poder ser utilizado por usuários específicos para atingir determinadas metas com eficiência, eficácia e satisfação num contexto de uso específico. Em resumo, os sistemas devem ser flexíveis e fáceis de usar e aprender. Além disso, devem despertar uma boa atitude nas pessoas.

Esse termo é denominado:

Em IHC o objetivo principal é construir um sistema abstrato.

☐ Na Engenharia de Software o que mais importa é o que ocorre nas fronteiras do sistema.

As fronteiras do sistema recebem pouca atenção tanto em IHC como na Engenharia de Software.

20/11/2023, 15:09 EPS

\square Em IHC o que mais importa é o que ocorre dentro do sistema.
6 ^a Questão (Ref.: 202306812677)
Avaliação de usabilidade é parte integrante do processo de design de interfaces com o usuário. As técnicas de avaliação existentes podem ser categorizadas de várias formas, mas uma delas focaliza se a avaliação é feita envolvendo ou não usuários.
Considere as afirmações abaixo.
I - Avaliação Heurística é uma técnica de avaliação que NÃO envolve usuários.
II - Inspeção é uma técnica de avaliação que NÃO envolve usuários.
III - Estudo de Campo é uma técnica de avaliação que NÃO envolve usuários.
Quais estão corretas?
X Apenas I e III
☐ Apenas II e III
□ I, II e III
☐ Apenas I
☐ Apenas I e II
"O teste estrutural é também conhecido como assim como o teste funcional é também conhecido especificamente como sendo o".
Assinale a alternativa que preencha correta e respectivamente as lacunas.
🗷 teste da caixa branca / teste da caixa preta
teste da caixa branca / teste da caixa cinza
teste da caixa preta / teste da caixa cinza
Leste da caixa preta / teste da caixa branca
□ teste da caixa cinza / teste da caixa preta
8 ^a Questão (Ref.: 202306843450)
De acordo com as Diretrizes de Acessibilidade para Conteúdo Web (WCAG 2.1), os quatro princípios que fundamentam a acessibilidade estabelecem que todos os sites acessíveis devem possuir conteúdo que seja
☐ Inteligível, simplificado, adaptável e claro.
Legível, objetivo, conciso e simples.
☐ Dinâmico, manipulável, atualizado e ergonômico.
Perceptível, operável, compreensível e robusto.
Agil, estático, ajustável e interativo.

20/11/2023, 15:09 EPS

9 ^a Questão (Ref.: 202310635627) (FAU/2019) No que dispõe o Estatuto da Pessoa com Deficiência, a possibilidade e condição de alcance para
utilização, com segurança e autonomia, de espaços, transportes, informação e comunicação, correspondem a:
☐ Barreiras urbanísticas.
Ajuda técnica.
Desenho universal.
Adaptações razoáveis.
X Acessibilidade.
10 ^a Questão (Ref.: 202306840475)
No que se refere à World Wide Web Consortium (W3C), comunidade organizada por membros internacionais, é correto afirmar que ela possui como objetivos marcos:
Oferecer diretrizes, notas, artigos, tutoriais e afins aos profissionais que desenvolvem para Web, visando possibilitar uma Web cada vez mais acessível.
Ser responsável por tirar dúvidas de programação para Web em tempo real, por meio de atendentes localizados em diversas partes do mundo.
Estabelecer guias para as transações financeiras que envolvem grande vulto de investimentos entre mais de dois países.
Definir regras processuais para ações que se iniciam em uma plataforma Web e são transferidas para um sistema WebService.
Ditar regras para o desenvolvimento Web, as quais todos os desenvolvedores Web devem seguir, correndo o risco de serem punidos se agirem de forma diversa a essas regras.
Autenticação para a Prova Online
Caso queira FINALIZAR a avaliação, digite o código de 4 carateres impresso abaixo.
ATENÇÃO: Caso finalize esta avaliação você não poderá mais modificar as suas respostas.
TSO0 Cód.: FINALIZAR
Obs.: Os caracteres da imagem ajudam a Instituição a evitar fraudes, que dificultam a gravação das respostas.

Período de não visualização da avaliação: desde 12/09/2023 até 23/11/2023.