



Meus Simulados

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO EM PYTHON

Aluno(a): EMMELLY ALVES PORTELA

202303329156

Acertos: 10,0 de 10,0

29/04/2023



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Qual das linguagens abaixo possui nenhuma abstração

- ☒ linguagem de máquina
- ☐ linguagem Assembly
- ☐ linguagem JAVA
- ☐ linguagem HTML
- ☐ linguagem Python

Respondido em 29/04/2023 18:49:10

Explicação:

A resposta correta é: linguagem de máquina.



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

No que se refere a classificação de linguagens de programação por nível e gerações, avalie as assertivas a seguir

- I - As linguagens de 1ª e 2ª gerações, são classificadas como baixo nível
- II - As linguagens de 3ª geração são classificadas como alto nível
- III - As linguagens de 1ª e 2ª gerações são, respectivamente, Assembly e linguagem de máquina
- IV - SQL é uma linguagem de 4ª geração

Com base em sua análise assinale a opção que apresenta APENAS as assertivas corretas

- ☐ II, III e IV
- ☐ I
- ☐ II e IV
- ☐ I e II
- ☒ I, II e IV

Respondido em 29/04/2023 18:49:27

Explicação:

A resposta correta é: I, II e IV



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Sobre a linguagem Python, afirma-se:

- I - É uma linguagem com suporte à orientação a objetos e à herança múltipla.
- II - É uma linguagem em que a indentação (indent) faz parte da sintaxe.
- III - Possui uma implementação de orientação a objetos em que todos os atributos são, obrigatoriamente, privados.
- IV - É uma linguagem que possui tipagem estática.

Estão corretas as afirmativas:

- ☒ I e II.

- ☐ II e IV.
- ☐ II e III.
- ☐ I, III e IV.
- ☐ III e IV.

Respondido em 29/04/2023 18:49:40

Explicação:

A resposta correta é: I e II.

A linguagem Python é conhecida por possuir tipagem dinâmica, ou seja, a atribuição de valores a uma variável ocorre durante a execução, podendo ser alterada dinamicamente. Sua sintaxe indentada promove a organização do código e a fluidez de leitura. O Python agrega os atributos de visibilidade presentes nas linguagens orientadas a objetos.

**4ª Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

Dado o código em Python abaixo, assinale a alternativa que contém a saída CORRETA gerada pelo "print":

```
lista = ["cachorro", "hamster", ["pato", "galinha", "porco"], "gato"]  
print(lista[3][2])
```

- ☐ to
- ☐ ga
- ☒ t
- ☐ galinha
- ☐ gato

Respondido em 29/04/2023 18:49:44

Explicação:

A resposta correta é: t

O comando buscará o terceiro elemento (**gato**), segunda letra (**t**). Vale lembrar, que a contagem se inicia com zero.

**5ª Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

Observe o código abaixo em Python.

```
a, b = 0, 1
```

```
while b < 10:
```

```
    print(b)
```

```
    a, b = b, a+b
```

Após a execução, esse código gera a seguinte saída:

- ☒ 1 1 2 3 5 8
- ☐ 0 0 1 2 3 4
- ☐ 0 1 1 2 3 5 8
- ☐ 1 2 4 8
- ☐ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Respondido em 29/04/2023 18:51:07

Explicação:

A resposta correta é: 1 1 2 3 5 8

**6ª Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

Observe a função print do código escrito em Python a seguir:

```
def foo(n):  
    if n > 1:  
        return n * foo(n-1)  
    return n  
  
print(foo(4))
```

Qual o resultado impresso por essa função?

- ☐ 32
- ☒ 24
- ☐ 4
- ☐ 20
- ☐ 16

Respondido em 29/04/2023 18:53:47

Explicação:

A resposta correta é: 24

**7ª** Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

O ensino de programação já é realidade em escolas de países desenvolvidos. Brincadeiras lúdicas, jogos digitais e comandos simples são utilizados para introduzir o aluno a essa nova realidade. Na fase adulta o aluno poderá se especializar em uma linguagem já tendo a base de programação e o raciocínio lógico desenvolvidos no ciclo básico de educação. Acerca das diferentes linguagens e seus propósitos, assinale a opção que contém apenas as linguagens de programação que são interpretadas em tempo real.

- ☒ PHP e Python.
- ☐ C++, JavaScript e Fortran.
- ☐ C, Pascal e Java.
- ☐ C++ e Java.
- ☐ C e Python.

Respondido em 29/04/2023 18:55:08

Explicação:

A resposta correta é: PHP, Python.

A linguagem de programação Python é uma linguagem interpretada, assim como as linguagens PHP e JavaScript.

**8ª** Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Analise o código Python a seguir.

```
class End_simples(object):
    def __init__(self, rua, num, bairro):
        self.rua = rua
        self.num = num
        self.bai = bairro
    def Endereco(self):
        return self.rua + ", " + self.num + "\ " + self.bairro
class End_com(End_simples):
    def __init__(self, rua, num, bai, com):
        End_simples.__init__(self, rua, num, bairro)
        self.com = com
    def Endereco(self):
        ...
a = End_simples("Av Brasil", "243", "Floresta")
b = End_com("Av Miracema", "12", "Centro", "apto 3")
print(a.Endereco())
print(b.Endereco())
```

Sabe-se que a execução desse código produziu as duas linhas a seguir.

Av Brasil, 243 Floresta

Av Miracema, 12 Centro, apto 3

Assinale a opção que apresenta a correta definição para o método Endereco na classe End_com.

- ☐ return End_simples.Endereco() \+ " " + self.com
- ☐ return self.Endereco()+ " " + self.com
- ☒ return super(End_com, self).Endereco() \+ " " + self.com

- ☐ return self.parent.Endereco() \+ " " + self.com
- ☐ return parent(End_com, self).Endereco() \+ " " + self.com

Respondido em 29/04/2023 18:55:27

Explicação:

A resposta correta é: return super(End_com, self).Endereco() \+ " " + self.com

No método Endereco da classe End_com deve ser feita uma chamada ao método Endereco de sua classe Pai, a classe End_simples, o qual retorna os valores para rua, número e bairro em forma de uma string: return self.rua + ", " + self.vi + " " + self.bairro (esses valores são passados por parâmetro ao construtor End_simples dentro do construtor da classe End_com, pois há entre essas duas classes um relacionamento de herança). O método Endereco de End_com concatena a string retornada pelo método Endereco de End_simples com o valor da variável self.com de End_com, sendo essa string concatenada o seu valor de retorno.



9ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Qual dos scripts a seguir não utiliza somente funções puras:

<pre>1 lista = [1, 2, 3, 4, 5] 2 3 nova_lista = map(lambda item: item * 3, lista) 4 print(list(nova_lista)) 5 6 7 8 9 10 11</pre>	<pre>1 lista = [1, 2, 3, 4, 5] 2 3 multiplicador = 3 4 nova_lista = map(lambda item: item * multiplicador, lista) 5 print(list(nova_lista)) 6 7 8 9 10 11</pre>	<pre>1 lista = [1, 2, 3, 4, 5] 2 3 def triplica(item): 4 return item * 3 5 6 nova_lista = map(triplica, lista) 7 print(list(nova_lista)) 8 9 10 11</pre>	<pre>1 lista = [1, 2, 3, 4, 5] 2 3 def triplica_itens(iterable): 4 lista_aux = [] 5 for item in iterable: 6 lista_aux.append(item*3) 7 return lista_aux 8 9 nova_lista = triplica_itens(lista) 10 print(nova_lista) 11</pre>
---	---	--	--

Script 1

Script 2

Script 3

Script 4

- ☐ Todos utilizam somente funções puras
- ☐ Script 1
- ☒ Script 2
- ☐ Script 4
- ☐ Script 3

Respondido em 29/04/2023 18:56:47

Explicação:

A resposta correta é: Script 2



10ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

No processo de descoberta de conhecimento em base de dados, marque a alternativa correta sobre construção de atributos:

- ☐ Significa transformar a natureza dos valores de um atributo utilizando transformações numérico-categórica ou categórico-numérica.
- ☒ Quando utilizada em uma tabela, implica na criação de colunas refletindo alguma transformação dos dados existentes em outras colunas.
- ☐ Consiste na complementação de dados ausentes, detecção de ruídos e eliminação de dados inconsistentes.
- ☐ É uma atividade bastante encontrada na construção de data warehouses.
- ☐ Consiste em separar os dados conjuntos de treinamento (abstração do modelo de conhecimento) e de testes (avaliação do modelo gerado).

Respondido em 29/04/2023 18:57:20

Explicação:

A resposta correta é: Quando utilizada em uma tabela, implica na criação de colunas refletindo alguma transformação dos dados existentes em outras colunas.