



# Avaliação AV

avalie seus conhecimentos

Disc.: DGT0297 - ENGENHARIA DE USABILIDADE

Aluno: WELITON RAFAEL VELOSO

Data: 31/10/2023 20:07:37

Período: 2023.3 EAD (GT) / AV

Matrícula: 202302656668

Turma: 9001



RETORNAR À AVALIAÇÃO

## Atenção



1. Veja abaixo, **todas** as suas respostas gravadas no nosso banco de dados.
2. Caso você queira voltar à prova clique no botão "**Retornar à Avaliação**".
3. Não esqueça de **finalizar a avaliação** colocando o código verificador **no campo no final da página**.

### 1ª Questão (Ref.: 202310536477)

(UFRPE/2022 - Adaptada) A UX (User Experience) é uma área que se preocupa em criar sistemas, produtos ou serviços que proporcionem a melhor experiência possível para o usuário, levando em consideração suas necessidades e expectativas. Considerando a experiência e usabilidade do usuário (UX), assinale a afirmativa correta.

- ☐ A falta de fidelização de um usuário, por motivos de fluidez da informação, é um problema que não poderia ser resolvido na etapa de desenvolvimento.
- ☐ A diagramação é um fator que não tem relação com questões de usabilidade digital, apenas com materiais impressos.
- ☒ É papel do UX Design criar sistemas que atendam às necessidades do usuário, e elevem a sua empatia ao máximo.
- ☐ A experiência do usuário, conhecida como UX, não tem relevância na exposição do conteúdo.
- ☐ Uma diagramação de qualidade é feita seguindo algumas premissas, opcionais, como seguir ou não a identidade visual da marca/empresa, que inclui cores, imagens, fontes, tamanhos, padrões, entre outros.

### 2ª Questão (Ref.: 202310536475)

(UNILA/2010 - Adaptada) Construir um software com características ergonômicas adequadas é importante para o bom uso dele. O design de uma interface que respeite os critérios ergonômicos é uma atividade fundamental na Engenharia de Software. Sobre usabilidade, marque a alternativa correta.

- ☐ A norma ISO 9241-10 Dialogue principles (1996) definiu prestação de software como a capacidade de um software em orientar, informar e conduzir o usuário na interação com o sistema ou outra aplicação computacional