





[← Sair](#)

1

Marcar para revisão

As melhores práticas de gerenciamento de riscos estão contidas na 6ªed. do PMBOK (2017).

PMI. Um Guia do Conhecimento em Gerenciamento de Projetos. GUIA PMBOK®
6a. ed. EUA: Project Management Institute, 2017.

Sobre o Plano de Gerenciamento de Riscos, analise as asserções I e II.

I. A estrutura analítica dos riscos (EAR) auxilia o planejamento do gerenciamento dos riscos do projeto.

PORQUE

II – Permite a identificação de riscos, levando em consideração os objetivos, mas não necessariamente deve apresentar o escopo de forma clara.

Marque a alternativa que apresenta a relação correta entre as asserções I e II.

A A primeira afirmativa é falsa e a segunda afirmativa é verdadeira.

B As duas afirmativas estão corretas e a segunda não justifica a primeira.

C As duas afirmativas estão corretas e a segunda justifica a primeira.

D A primeira afirmativa é verdadeira e a segunda afirmativa é falsa.

E As duas afirmativas são falsas.



2

Marcar para revisão

Durante o desenvolvimento de software, a adaptação a mudanças é crucial. Uma equipe deve estar preparada para alterar o curso do projeto conforme as

☐ A Capacidade analítica.

☐ B Habilidade técnica.

☐ C Comunicação eficaz.

☐ D Gerenciamento de tempo.

☒ E Flexibilidade.

3

Marcar para revisão

Durante a produção de um software, defeitos podem ser descobertos.



Qual cenário apresenta uma solução mais rápida para um defeito identificado na versão de software em produção?

☐ A Redesenvolver todo o software.

☐ B Ignorar o defeito.

☐ C Aguardar o feedback dos usuários para a próxima iteração.

☐ D Continuar desenvolvendo a versão 2 com o defeito corrigido e liberá-la posteriormente.

☒ E Corrigir o defeito na versão 1 e liberá-la imediatamente, enquanto

4

Marcar para revisão

O projeto (ou “design”, como é frequentemente chamado em inglês) é uma das etapas cruciais no ciclo de vida do desenvolvimento de software.

O que são as entregas da etapa “projeto” do processo de desenvolvimento de software?

A Plantas baixas e projetos elétricos.

B Código-fonte e executáveis.

C Frameworks e bibliotecas.

D Programadores e analistas.

E Diagramas e especificações textuais.



5

Marcar para revisão

Uma equipe de desenvolvimento adota o método SCRUM para gerenciar seu

SM2

Engenharia De Software



A A função de cada membro da equipe de desenvolvimento

B O plano de retrospectiva da Sprint

D O plano de revisão da Sprint

E O Backlog do Produto

6

Marcar para revisão

No que diz respeito aos processos e práticas no desenvolvimento ágil de software:

A

Pressupõe o uso do behavior driven development, que considera a linguagem de programação a ser usada, da 4ª geração em diante, com foco, principalmente, no comportamento visual, interativo e cognitivo do sistema.

B

Na XP (Extreme Programming), é sustentado por meio de pequenos e frequentes releases do sistema, e os clientes estão intimamente envolvidos na especificação e na priorização dos requisitos do sistema.

C

A XP (Extreme Programming) é considerada um processo de desenvolvimento de software ágil que exige, entre outras coisas, padronização do código, interação contínua e teste.

D

Enfoca a integração contínua como uma prática de desenvolvimento de software, incompatível com a XP (Extreme Programming) e o Scrum, que permite aos desenvolvedores agregarem alterações de código e realizarem testes.

E

Enfoca, assim como o acceptance test-driven development, a qualidade do código desenvolvido quanto à recursividade, declaração das variáveis e clean code, de modo a torná-lo de fácil entendimento,



7

Marcar para revisão

Em relação à Qualidade e Teste de Software, quando um produto é previamente testado e enviado para uma nova avaliação, considere:

I. Todas as partes alteradas nos documentos, funcionalidades e informações devem ser testadas como se fosse um produto novo.

II. Todas as partes inalteradas que sejam influenciadas pelas partes alteradas ou por mudanças em um requerido sistema (de acordo com os conhecimentos específicos do testador) devem ser testadas por amostragem.

III. Todas as outras partes que não foram alteradas ou influenciadas pelas alterações, devem ser testadas como sendo um novo produto.

Está correto o que se afirma em:

☐ A I e III, apenas.

☐ B I, II e III.

☐ C III, apenas.

☐ D II, apenas.

☒ E I, apenas.



8

Marcar para revisão

O *Git* é um sistema de controle de versão distribuído. Com respeito ao conceito de *pull* no *Git*, assinale a alternativa correta.

☐ A É o envio de arquivos para o repositório local do usuário.

- ☐ C É uma solicitação para baixar localmente os arquivos do repositório remoto do usuário.
- ☐ D É uma solicitação que um usuário faz para contribuir com suas alterações de volta ao repositório original de um projeto.
- ☒ E Atualiza o repositório local com todas as alterações feitas em outro repositório.

9

Marcar para revisão

Em um projeto de software, a equipe enfrenta desafios ao integrar novas tecnologias. Isso requer uma abordagem estratégica para gerenciar as complexidades e garantir uma transição suave, alinhando-se com as melhores práticas da Engenharia de Software.

Qual é o aspecto mais crítico a ser considerado ao integrar novas tecnologias em um projeto de software?



- ☐ A Foco no desenvolvimento ágil.
- ☐ B Priorização de custos.
- ☒ C Gerenciamento de riscos.
- ☐ D Enfatizar testes de usuário.
- ☐ E Adoção de ferramentas de colaboração.

Em um projeto de software para uma instituição financeira, a equipe de engenharia de requisitos enfrenta o desafio de identificar e documentar especificações detalhadas para garantir a segurança e eficiência nas transações. Este processo é crucial para o desenvolvimento subsequente. Qual das seguintes atividades é primordial na fase de engenharia de requisitos deste projeto?

- ☐ A Codificação de algoritmos de segurança.
- ☐ B Teste de desempenho do software.
- ☐ C Desenvolvimento de interfaces gráficas.
- ☒ D Documentação de requisitos funcionais e não funcionais.
- ☐ E Implementação de protocolos de rede.

