



# Meus Simulados

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: **DESENV. WEB EM HTML5, CSS, JAVASCRIPT E PHP**

Aluno(a): **MATHEUS VICTOR JÚLIO ROCHA**

Acertos: **10,0 de 10,0**

## 1ª Questão

(AOCP/2013) As regras do CSS podem ser definidas em alguns lugares diferentes em um documento HTML. Assinale a seguir a alternativa que descreve as formas onde podemos

- ☒ Em um documento separado fora de todos os documentos HTML, no cabeçalho do documento HTML e dentro de cada tag HTML.
- ☐ Somente no cabeçalho do documento HTML.
- ☐ Em um documento separado fora de todos os documentos HTML, no cabeçalho do documento HTML, dentro de cada tag HTML e fora das tags HTML.
- ☐ Em um documento separado fora de todos os documentos HTML e no cabeçalho do documento HTML.
- ☐ No cabeçalho do documento HTML e dentro de cada tag HTML.

### Explicação:

Há três formas usuais de aplicar estilos em um documento HTML fazendo uso de CSS: Inline, Interna e Externa. CSS interna também chamada de CSS incorporada, é declarada na seção < head > vinculados ao documento HTML por meio da tag < link > ou da diretiva @import dentro da tag < head >. A forma CSS inline implica em declarar o estilo CSS diretamente na tag, no código HTML.

## 2ª Questão

No CSS, o seletor que localiza um elemento pelo seu atributo "id" é:

- ☐ \*id
- ☐ :id
- ☐ ~id
- ☒ #id
- ☐ .id

### Explicação:

A resposta correta é: #id.

## 3ª Questão

Numa discussão entre os programadores sobre os conceitos de AJAX (Asynchronous JavaScript and XML), as seguintes afirmações foram feitas:

- ( ) Permite atualizar dinamicamente o conteúdo, ou partes, de uma página Web.
- ( ) Embora usado no nome, a utilização da linguagem XML não é obrigatória.
- ( ) A XMLHttpRequest(XHR) é utilizada para enviar requisições pelo script para o lado client.

Dê valores Verdadeiro (V) ou Falso (F) em cada afirmação e identifique a alternativa que apresenta a sequência correta (de cima para baixo):

- ☐ V - F - V
- ☐ V - V - V
- ☐ F - F - F
- ☒ V - V - F
- ☐ F - F - V

### Explicação:

A resposta correta é: V - V - F. O XMLHttpRequest permite a realização de requisições assíncronas a scripts do lado servidor.

## 4ª Questão

Analisar o seguinte código escrito na linguagem JavaScript:

```

var frutas = new Array("banana", "laranja", "limao")

frutas.shift();
frutas.splice(1,1,"uva")

for (var i = 0; i < frutas.length; i++){
    document.write(frutas[i] + " | ")
}

```

- ☐ banana | uva | laranja | limao |  
☐ laranja | uva | limao  
☐ uva |  
☒ laranja | uva |  
☐ banana | laranja | limao | uva |

**Explicação:**

A resposta correta é: laranja | uva |

O método shift remove um elemento do início do array. O splice é um método multiuso em JavaScript. Ele serve tanto para excluir elementos de um array como para substituir e inserir.



**5ª Questão**

(OBJETIVA/2021) Conforme BONATTI, sobre tecnologias e linguagens utilizadas na construção de websites, numerar a 2ª coluna de acordo com a 1ª e, após, assinalar a alternativa correta.

- (1) CSS.  
 (2) PHP.  
 (3) HTML.

- ( ) É uma linguagem de programação open source, que é interpretada pelo servidor, muito utilizada para o desenvolvimento de aplicações voltadas para a internet.  
 ( ) Serve para promover o acabamento visual das páginas web. Pode ser compartilhado entre várias páginas, permitindo, assim, uma padronização visual muito simplificada e ló-  
 ( ) É uma linguagem de marcação, que é interpretada pelo browser para dar formatação e posicionamento ao conteúdo do website.

- ☐ 1 - 2 - 3.  
☒ 2 - 1 - 3.  
☐ 3 - 2 - 1.  
☐ 2 - 3 - 1.  
☐ 3 - 1 - 2.

**Explicação:**

PHP é uma linguagem de programação open source, que é interpretada pelo servidor, muito utilizada para o desenvolvimento de aplicações voltadas para a internet. CSS é um mecanismo para formatação e posicionamento ao conteúdo do website.



**6ª Questão**

(Colégio Pedro II - 2016 - Colégio Pedro II - Professor - Ciência da Computação)

O código de PHP abaixo insere dados em um banco de dados local MySQL, cujo usuário é root; a senha é mypsw e o nome do banco de dados é bdConcurso.

```

1  <?php
2  $con=_____("_____", "root", "mypsw", "_____");
3  if (mysqli_connect_errno())
4  {
5      echo "Falha na conexão com MySQL: " . mysqli_connect_error();
6  }
7  $sql="INSERT INTO aluno (cpf, nome)
8  VALUES ('$_POST[cpf]', '$_POST[firstname]')";
9  if (_____($con, _____))
10 {
11     die("Error: " . mysqli_error($con));
12 }
13 echo "1 registro adicionado";
14 _____(_____);
15 ?>

```

- ☐ mysqli\_select\_db; localhost; bdConcurso; !mysqli\_insert\_db; \$sql; mysqli\_close; \$con;  
☒ mysqli\_connect; localhost; bdConcurso; !mysqli\_query; \$sql; mysqli\_close; \$con;  
☐ mysqli\_connect; localhost; bdConcurso; !mysqli\_select\_db; \$sql; mysqli\_close; \$con;  
☐ mysqli\_select\_db; bdConcurso; localhost; !mysqli\_query; \$sql; mysqli\_close; \$sql;  
☐ mysqli\_connect; localhost; bdConcurso; !mysqli\_query; \$sql; close; \$sql.

**Explicação:**

A resposta correta é: mysqli\_connect; localhost; bdConcurso; !mysqli\_query; \$sql; mysqli\_close; \$con;

## 7ª Questão

Dentre as alternativas a seguir, assinale a que NÃO se aplica ao conceito de Design Responsivo:

- ☐ As consultas de mídias são essenciais para páginas responsivas, pois permitem adaptação do layout.
- ☐ Um site responsivo utiliza apenas uma URL, servindo a todos os usuários, independentemente de seus dispositivos.
- ☐ Um site responsivo simplifica o desenvolvimento, pois só precisa de um código para os diversos dispositivos.
- ☒ Como uma estratégia de desenvolvimento, recomenda-se começar o design responsivo pelas interfaces maiores e mais complexas.
- ☐ O design de uma interface responsiva precisa entender o viewport, espaço de renderização da página.

### Explicação:

A resposta correta é: Como uma estratégia de desenvolvimento, recomenda-se começar o design responsivo pelas interfaces maiores e mais complexas.

## 8ª Questão

(INSTITUTO AOCP/2018) Existem diversas técnicas utilizadas para se obter um design responsivo de aplicações web e também diversos motivos para que se procure essa resposta em computadores desktops e notebooks. Sobre esse design responsivo e as aplicações móveis, assinale a alternativa correta.

- ☐ Uma das principais técnicas adotadas é o desenvolvimento de aplicações em grandes dispositivos, para então pensar nos menores. Do maior para o menor.
- ☒ A técnica Mobile First é muito eficiente: começar projetando para mobile e depois projetar com melhoramento progressivo permite abranger todos os devices.
- ☐ De maneira geral, as pessoas que usam dispositivos móveis ficam com "um olho no gato e outro no peixe", então pensar primeiro em um design para elas não é uma boa ideia.
- ☐ Projetar usando Mobile Last requer um planejamento cuidadoso, tempo e execução séria e com disciplina.
- ☐ Projetar levando em conta Mobile Last requer uma revisão profunda e fundamental de um site e, mais importante, requer uma revisão mental.

### Explicação:

Uma das abordagens de design responsivo mais utilizadas atualmente é a mobile first. Tal abordagem está centrada no crescente uso de dispositivos móveis na navegação no ambiente web e de se de um enfoque progressivo (progressive enhancement), no qual se parte dos recursos e tamanhos de tela disponíveis nos dispositivos menores, progredindo com a adição de recursos e conteúdo para dispositivos maiores.

## 9ª Questão

(FGV/2021) Analise o trecho HTML a seguir.

```
<table>
  <tr><th>A</th><th>C</th></tr>
  <tr><th>B</th><th>D</th></tr>
</table>
```

Na exibição da página Web, esse script produz uma tabela.

- ☐ Com quatro colunas e uma linha.
- ☒ Com duas linhas e duas colunas.
- ☐ Com linhas e colunas desalinhadas.
- ☐ Com quatro linhas e uma coluna.
- ☐ Com uma linha e uma coluna.

### Explicação:

O output seria:

A	C
B	D

## 10ª Questão

(IDECAN/2022 - Adaptada) HyperText Markup Language (HTML) é uma linguagem que nos permite criar conteúdo na web que pode ser renderizado por navegadores como o Google Chrome, Microsoft Edge, Firefox, etc. I. Documentos HTML são formados por marcadores (tags) que são delimitados pelos caracteres "<" e ">". Além dos marcadores, temos nos documentos HTML os elementos. Eles são formados por um nome e atributos. II. Os marcadores em HTML são case sensitive. III. Em sua versão 5, o HTML trouxe uma série de novos marcadores para elementos. São exemplos destes novos marcadores: <time>, <summary>, <header> e <footer>.

- ☐ Apenas a afirmativa II está correta.
- ☒ Apenas as afirmativas I e III estão corretas.
- ☐ Apenas a afirmativa III está correta.
- ☐ Apenas a afirmativa I está correta.
- ☐ Apenas as afirmativas II e III estão corretas.

Explicação:

HTML não é case sensitive. Dessa forma, <header> e <HEADER> são a mesma coisa.