



Avaliação AV

avale seus conhecimentos

Disc.: DGT1343 - MODELAGEM DE SISTEMAS EM UML



Período: 2023.3 EAD (GT) / AV

Aluno:


Matrícula:

Data: 18/09/2023 01:34:52

Turma:


 Lupa 

RETORNAR À AVALIAÇÃO



Atenção

- Veja abaixo, **todas** as suas respostas gravadas no nosso banco de dados.
- Caso você queira voltar à prova clique no botão "**Retornar à Avaliação**".
- Não esqueça de **finalizar a avaliação** colocando o código verificador **no campo no final da página**.

 **1ª Questão** (Ref.: 202306359789)

"Modelagem de sistema de software consiste na utilização de notações gráficas e textuais com o objetivo de construir modelos que representam as partes essenciais de um sistema, considerando-se várias perspectivas diferentes e complementares."

BEZERRA, E. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2015.

Ao modelar sistemas orientados a objetos, nos preocupamos em identificar os objetos que se relacionam com o domínio do problema do sistema em estudo. Nesse sentido, a UML oferece um conjunto de diagramas que permite modelar sistemas orientados a objeto.

Sobre a UML, analise as assertivas:

I. A UML é uma metodologia de desenvolvimento, que pode ser aplicada nas diferentes fases de um processo de desenvolvimento de software.


II. A UML disponibiliza diagramas que permitem o entendimento do sistema sob diferes visões.

III. Uma das visões, a de casos de uso, tem uma perspectiva externa, tal qual uma maquete de um empreendimento imobiliário.

IV. A UML é dependente de tecnologia, podendo ser aplicada em contexto computacional específico.

É correto apenas o que se afirma em:

☐ I e II.
☒ II e III.
☐ I, II e III.
☐ II e IV.
☐ III e IV.

 **2ª Questão** (Ref.: 202306359781)


Os sistemas são desenvolvidos para atender às necessidades das pessoas. Tais necessidades se refletem em funcionalidades que o sistema precisa ter e na identificação de determinadas propriedades que essas pessoas também precisam encontrar no sistema.

O trecho anterior justifica a existência de requisitos funcionais e não funcionais. Avalie as assertivas I e II, a seguir, e assinale a alternativa correta.

I. Os requisitos funcionais são fundamentais, pois vão permitir que seus usuários tenham suas necessidades parcialmente atendidas.

II. As necessidades serão parcialmente atendidas, pois as funcionalidades precisam ter boa interface, desempenho satisfatório, segurança e outros requisitos não funcionais que também fazem parte das necessidades dos usuários.


☐ As assertivas I e II são verdadeiras e a assertiva II não justifica a I.
☐ A assertiva I é falsa e a assertiva 2 é verdadeira.
☐ A assertiva I é verdadeira e a assertiva 2 é falsa.
☐ As assertivas I e II são falsas.
☒ As assertivas I e II são verdadeiras e a assertiva II justifica a I.

 **3ª Questão** (Ref.: 202306476779)

Fonte: Adaptado de Q747519 - CESPE - 2018 - TCE-MG - Analista de Controle Externo - Ciência da Computação

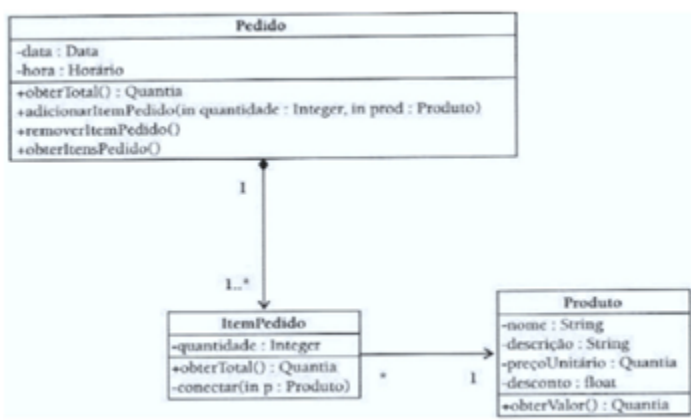
Em um diagrama de caso de uso, o ator representa:

☐ programadores que vão implementar os casos de uso.
☐ papéis que humanos e outros sistemas podem assumir ao interagirem com o sistema.
☐ nomes das pessoas que interagem com o sistema.
☒ humanos específicos que interagem com o sistema.
☐ uma elipse e um rótulo com o nome do caso de uso.

 **4ª Questão** (Ref.: 202306467779)


Fonte: Adaptado de Banca: AOCF Órgão: Prefeitura de Juiz de Fora - MG Prova: AOCF - 2016 - Prefeitura de Juiz de Fora - MG - Programador

Análise o diagrama de classes apresentado a seguir e assinale a alternativa correta.




```
classDiagram
    class Pedido {
        +data : Data
        +item : ItemPedido
        +getItemTotal() : Quantidade
        +addItem(item:ItemPedido, quantidade: Integer, in prod.: Produto)
        +removerItem(Pedido)
        +calcularItem(Pedido)
    }
    class ItemPedido {
        +quantidade : Integer
        +getItemTotal() : Quantidade
        +conectarItem a : Produto
    }
    class Produto {
        +nome : String
        +descricao : String
        +precoUnitario : Quantidade
        +descricao : Item
        +getItemValor() : Quantidade
    }
    Pedido "1" -- "1..*" ItemPedido
    ItemPedido "1" -- "1" Produto
```

☒ Existe uma relação de composição entre a classe Pedido e a classe ItemPedido.
☐ Há uma relação de agregação indireta entre a classe Pedido e a classe Produto.
☐ Há uma relação de 1.* entre a classe Pedido e a classe ItemPedido que permite que, para um ItemPedido, possa existir vários Pedidos.
☐ Há uma relação de agregação entre as classes ItemPedido e a classe Produto.
☐ O método conectar é público.

 **5ª Questão** (Ref.: 202307514027)


O que é a visibilidade de um atributo no diagrama de classes?

☐ A visibilidade de um atributo indica como o acesso acontece.
☐ A visibilidade de um atributo indica a forma de acesso.
☐ A visibilidade de um atributo indica a quantidade de acessos.
☐ A visibilidade de um atributo indica o tipo de acesso.
☒ A visibilidade de um atributo indica o seu nível de acesso.

 **6ª Questão** (Ref.: 202307513979)


Em que fases do desenvolvimento do software é usualmente construído o diagrama de atividades?

☐ Projeto e testes
☐ Levantamento de requisitos e testes
☒ Análise e projeto
☐ Análise e prototipação
☐ Levantamento de requisitos e implementação

 **7ª Questão** (Ref.: 202306476818)


(FCC - 2010) Considere o caso de uso 2Movimentar Estoque; Se o estoque necessitar de reposição porque atingiu o limite mínimo desejável, outro caso de uso é envolvido para emitir ordem de compra. Essa situação indica o uso de:

☐ inclusão
☐ hierarquia
☐ agregação
☒ extensão
☐ multiplicidade

 **8ª Questão** (Ref.: 202306548772)


(FAURGS – TJ-RS – 2018) Requisitos não funcionais - como o nome sugere - são requisitos que não estão diretamente relacionados com os serviços específicos oferecidos pelo sistema a seus usuários. Podem ser provenientes das características requeridas para o software, da organização que desenvolve o software ou de fontes externas. Os requisitos não funcionais que especificam ou restringem o comportamento do software - por exemplo, o seu desempenho, seus requisitos de proteção, seus requisitos de usabilidade e a taxa aceitável de falhas - são denominados requisitos:

☐ ambientais
☐ organizacionais
☒ de produto
☐ externos
☐ éticos

 **9ª Questão** (Ref.: 202307514212)

Suponha que o desenho de um gráfico de barras e de um gráfico de linhas possa ser implementado pelo mesmo conjunto de passos, sendo alguns comuns (escrever o título do gráfico e a legenda, por exemplo) e alguns específicos (desenhar os eixos e plotar os dados). Assinale a opção com o padrão de projeto que poderia ser aplicado nesse contexto:

☐ Strategy
☐ Adapter
☒ Template Method
☐ Factory Method
☐ Facade

 **10ª Questão** (Ref.: 202307514164)

Assinale a afirmativa verdadeira sobre padrões de projeto:

☐ Um padrão de projeto define uma forma padronizada de elaborar modelos UML de projetos de software.
☐ Um padrão de projeto deve incluir o código fonte necessário para poder ser utilizado em um sistema.
☐ Um padrão de projeto deve incluir uma solução que, embora não tenha sido utilizada anteriormente, parece ser adequada para o problema.
☒ Um padrão de projeto descreve um problema recorrente em projetos de software e define a estrutura fundamental da solução em termos de módulos e interações entre eles.
☐ Um padrão de projeto define uma forma padronizada de programação que os desenvolvedores devem seguir no desenvolvimento das aplicações.

Autenticação para a Prova Online

Caso queira **FINALIZAR** a avaliação, digite o código de 4 caracteres impresso abaixo.
ATENÇÃO: Caso finalize esta avaliação você não poderá mais modificar as suas respostas.

DTQL

Cód.:

FINALIZAR

Obs.: Os caracteres da imagem ajudam a Instituição a evitar fraudes, que dificultam a gravação das respostas.