

17/11/2023, 22:40

EPS

Disciplina: **ENGENHARIA DE SOFTWARE**

Aluno: **DAYANE SANTOS DA SILVA**

AV

202109433229

Turma: **9001**

EEX0053_AV_202109433229 (AG)

26/05/2022 12:04:27 (F)

Avaliação: **8,00** pts

Nota SIA: **10,00** pts



ENSINEME: FASES DO DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

1.

Ref.: 3990448

Pontos: **1,00 / 1,00**

Durante a codificação do software, podemos adotar a estratégia de teste em forma de espiral, sendo a mesma percorrida a partir do interior, aumentando o nível de abstração a cada volta. Considerando a referida estratégia, assinale a sequência correta de execução dos testes:

- ☐ Teste de Integração, Teste de Validação, Teste de Unidade e Teste de Sistema.
- ☐ Teste de Unidade, Teste de Integração, Teste de Sistema e Teste de Validação.
- ☐ Teste de Unidade, Teste de Validação, Teste de Integração e Teste de Sistema.
- ☒ Teste de Unidade, Teste de Integração, Teste de Validação e Teste de Sistema.
- ☐ Teste de Integração, Teste de Unidade, Teste de Validação e Teste de Sistema.

2.

Ref.: 3990444

Pontos: **1,00 / 1,00**

A **gestão** de requisitos é um conjunto de atividades que tem como principal objetivo ajudar a equipe de projeto a:

- ☐ utilizar ferramentas de engenharia de software para modelar os requisitos do sistema, através da UML.
- ☒ identificar, controlar e rastrear requisitos e modificações de requisitos em qualquer época, à medida que o projeto prossegue.
- ☐ negociar com os clientes os conflitos de prioridade de requisitos e identificar e analisar os riscos associados a cada requisito.
- ☐ construir um modelo técnico refinado de funções, características e restrições do software.
- ☐ avaliar os requisitos quanto à qualidade, garantindo que ambiguidades, inconsistências, omissões e erros tenham sido detectados e corrigidos.



ENSINEME: FUNDAMENTOS DE SOFTWARE E GERENCIAMENTO DE PROJETOS

3.

Ref.: 4851339

Pontos: **0,00 / 1,00**

No **contexto** do gerenciamento de projetos, avalie a relação entre os conceitos e definições a seguir:

[1]	Grupos de <i>processos de gerenciamento de projetos</i>	[A]	Correspondem aos fluxos de processos ou ciclos de vida relacionados ao processo de software.
[2]	Ciclo de Vida do Projeto	[B]	Definida por seus requisitos de conhecimentos e descrita em termos dos processos que a compõem: suas práticas, entradas, saídas, ferramentas e técnicas.

17/11/2023, 22:40

EPS

[3]	Área de conhecimento	[C]	Ciclo vida relacionado com as etapas de gerenciamento do projeto.
-----	----------------------	-----	---

Assinale a opção que corretamente relaciona os referidos conceitos e definições:

- ☐ [1][A] - [2][B] - [3][C]
- ☒ [1][B] - [2][C] - [3][A]
- ☐ [1][C] - [2][A] - [3][B]
- ☐ [1][C] - [2][B] - [3][A]
- ☐ [1][B] - [2][A] - [3][C]

4.

Ref.: 4848564

Pontos: 1,00 / 1,00

O gerenciamento de riscos é o processo sistemático de identificação, análise e respostas a riscos de projetos. Considerando que a metodologia aplicada à referida área de conhecimento encadeia processos de acordo com a figura a seguir, assinale a sequência correta:



- ☐ Análise qualitativa, identificação de risco, análise quantitativa, planejamento de respostas a riscos.
- ☐ Análise qualitativa, análise quantitativa, identificação de risco, planejamento de respostas a riscos.
- ☒ Identificação de risco, análise qualitativa, análise quantitativa, planejamento de respostas a riscos.
- ☐ Identificação de risco, análise quantitativa, análise qualitativa, planejamento de respostas a riscos.
- ☐ Planejamento de respostas a riscos, identificação de risco, análise qualitativa, análise quantitativa.



ENSINEME: GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÕES

5.

Ref.: 3990869

Pontos: 1,00 / 1,00

O conjunto de atividades destinadas a gerenciar as alterações de software, identificando os artefatos que precisam ser alterados, estabelecendo relações entre eles, definindo mecanismos para gerenciar diferentes versões desses artefatos, controlando as alterações impostas e relatando as alterações feitas, caracteriza a gestão de:

- ☐ recursos de produto.
- ☐ qualidade de software.
- ☒ configuração de software.
- ☐ processos de negócio.
- ☐ recursos humanos.

6.

Ref.: 3990879

Pontos: 1,00 / 1,00

Gerência de Configuração de Software é um conjunto de atividades de apoio, que permite a absorção controlada das mudanças, inerentes ao desenvolvimento de software, mantendo a estabilidade na evolução do projeto. Podemos dividir o Gerenciamento de Configuração de Software em três níveis:

17/11/2023, 22:40

EPS

Gerência de Configuração		
Controle de Versão	Controle de Mudanças	Integração Contínua

Tomando por base a figura anterior, assinale a alternativa que define, corretamente, cada nível do Gerenciamento de Configuração de Software.

- ☐ Controle de versão: identifica em qual versão está o software e quais as características de cada versão. Controle de mudanças: tem como característica testar as mudanças, assim que são realizadas. Integração contínua: identifica quais foram as mudanças, efetuadas na versão.
- ☐ Controle de versão: identifica os usuários dos sistemas. Controle de mudanças: tem como característica testar as mudanças, assim que são realizadas. Integração contínua: identifica as aplicações do software.
- ☐ Controle de versão: identifica os usuários dos sistemas. Controle de mudanças: tem como característica testar as mudanças, assim que são realizadas. Integração contínua: identifica em qual versão está o software e quais as características de cada versão.
- ☒ Controle de versão: identifica em qual versão está o software e quais as características de cada versão. Controle de mudanças: identifica quais foram as mudanças, efetuadas na versão. Integração contínua: tem como características testar as mudanças, assim que são realizadas.
- ☐ Controle de versão: identifica quais foram as mudanças, efetuadas na versão. Controle de mudanças: tem como característica testar as mudanças, assim que são realizadas. Integração contínua: identifica em qual versão está o software e quais as características de cada versão.



ENSINEME: MODELOS DE PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

7.

Ref.: 3990734

Pontos: 1,00 / 1,00

Considere que você trabalhe em uma empresa de desenvolvimento de software e que a empresa tenha decidido desenvolver um novo editor de texto para colocar no mercado. Esse editor deve ser um software que forneça recursos adicionais de apoio à autoria, embasado no estilo de escrita do usuário, o que o torna um software de funcionalidade mais complexa. Considere que a empresa deseje disponibilizar o produto no mercado em versões que agreguem esse suporte de forma gradativa, fazendo análise de risco para avaliar a viabilidade de desenvolvimento de uma nova versão. Tendo de escolher um modelo de processo para desenvolver esse editor, e conhecendo as características dos modelos existentes, entre os modelos abaixo, qual é o modelo apropriado para esse caso?

- ☐ RAD (rapid application development)
- ☒ espiral
- ☐ cleanroom
- ☐ prototipação
- ☐ cascata

8.

Ref.: 3990740

Pontos: 1,00 / 1,00

Uma das principais práticas de XP (Extreme Programming) é o Iteration Planning Game. Entre as atividades realizadas em uma sessão de Iteration Planning, está a:

- ☐ definição, pelos programadores, de quais story cards serão implementados em uma iteração.
- ☐ estimativa da data de entrega de um release baseado na estimativa de esforço de cada story card.
- ☐ estimativa do esforço que será necessário para implementar cada story card.
- ☒ estimativa, feita por cada programador, do tempo que será necessário para realizar cada tarefa sob sua responsabilidade.

17/11/2023, 22:40

EPS

- ☐ designação, por parte do coach, dos programadores que irão realizar as tarefas contidas na lista de tarefas.



ENSINEME: QUALIDADE DE SOFTWARE

9.

Ref.: 3990848

Pontos: 1,00 / 1,00

O guia PMBOK 4ª edição tem uma área dedicada ao Gerenciamento da Qualidade do Projeto – GQP. De acordo com o guia, é **INCORRETO** afirmar que:

- ☒ o GQP engloba o gerenciamento do projeto e o produto do projeto, e é a única área do PMBOK que se aplica exclusivamente a projetos de software.
- ☐ as métricas da qualidade são usadas nos processos de garantia da qualidade e de controle da qualidade. A tolerância define as variações aceitáveis nas métricas.
- ☐ alguns exemplos de métricas da qualidade incluem desempenho dentro do prazo, controle do orçamento, frequência de defeitos, taxa de falha, disponibilidade, confiabilidade e cobertura de testes.
- ☐ uma métrica relacionada com o objetivo de qualidade de ficar dentro do orçamento aprovado em $\pm 10\%$ poderia ser medir o custo de cada entrega e determinar a variação percentual do orçamento aprovado para essa entrega.
- ☐ uma métrica da qualidade é uma definição operacional que descreve, em termos bem específicos, um atributo do projeto ou do produto e como o processo de controle da qualidade irá medi-lo.

10.

Ref.: 3990846

Pontos: 0,00 / 1,00

O engenheiro de software avalia que na sua equipe, em datas próximas da data de entrega de uma versão do sistema, a produtividade e o nível de estresse da equipe são impactados. Ele deseja automatizar o processo, de forma a mitigar esses efeitos. Para tanto:

- ☒ como parte da implantação contínua, ele automatiza o processo de forma que impeça que a nova versão do sistema entre em produção, caso o teste falhe.
- ☐ como parte da entrega contínua, ele elabora smoke tests para garantir o funcionamento do sistema, antes de enviá-lo para produção.
- ☐ como parte da entrega contínua, ele automatiza uma série de rotinas para que o sistema seja automaticamente posto em produção.
- ☒ como parte da implantação contínua, ele elabora uma série de testes para garantir que ao implementar uma nova rotina ou funcionalidade as outras partes do sistema continuem operando normalmente.
- ☐ como parte da integração contínua, ele automatiza o processo de agregar novas mudanças na forma de recursos e funcionalidades, em uma nova versão.

