

EXERCÍCIO

avale sua aprendizagem



PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO EM PYTHON

DGT0286_202307008184_TEMAS

Lupa



Aluno:

Matr.

Disc.: PARADIGMAS DE LING

Prezado (a) Aluno(a),

Você fará agora seu **EXERCÍCIO**! Lembre-se que este exercício é opcional, mas não valerá ponto para sua avaliação. O mesmo será composto de questões de múltipla escolha.

Após responde cada questão, você terá acesso ao gabarito comentado e/ou à explicação da mesma. Aproveite para se familiarizar com este modelo de questões que será usado na sua AV e AVS.

PYTHON ORIENTADO A OBJETOS

1.

(TRE-CE/2012 - Adaptada) Compreender os princípios do desenvolvimento de software orientado a objetos é fundamental para o profissional de TI moderno. Acerca da linguagem de programação Python, é correto afirmar que:

I. Excetuando-se as classes, tudo é um objeto (tipos, valores, funções, métodos e instâncias), e todos possuem atributos e métodos associados.

II. Um ponto fundamental da sintaxe para métodos é que o primeiro argumento é especial, e convencionou-se utilizar o nome self para ele.

III. O método construtor (p.ex.: `__init__()`) é um método opcional invocado quando a classe é instanciada.

IV. Instâncias são objetos criados a partir de uma classe definida pelo programador; o que Python chama de instância é frequentemente denominado objeto em outras linguagens.

☐ III e IV, apenas.

☐ I, II e IV, apenas.

☒ II, III e IV, apenas.

☐ I e IV, apenas.

☐ I e II, apenas.

Data Resp.: 04/09/2023 14:25:35

Explicação:

A resposta correta é: II, III e IV, apenas.

Na linguagem Python absolutamente tudo é objeto, inclusive as classes, que na verdade são objetos de object. Object é um objeto do tipo type que possui vários atributos e métodos próprios.



O ensino de programação já é realidade em escolas de países desenvolvidos. Brincadeiras lúdicas. jogos digitais e