



Meus Simulados

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: **PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO EM PYTHON**

Aluno(a): **MARIA VALÉRIA PEREIRA DA SILVA**

202301346479

Acertos: **9,0** de 10,0

21/03/2023



1ª Questão

Acerto: **1,0 / 1,0**

No que se refere a programação de sistemas, avalie as assertivas a seguir?

I - A programação de sistemas, carece de linguagens que acesse, diretamente, o hardware e seus componentes.

II - Exemplos de uso: software básico, como sistemas operacionais, tradutores e interpretadores de linguagens de programação.

III - As principais linguagens usadas são: Pascal, Java e Ruby.

IV - Antes das linguagens de alto nível, a programação de sistemas era desenvolvida em Assembly.

Com base em sua análise, assinale a ÚNICA opção que apresenta APENAS as assertivas corretas

- ☒ I, II e IV
- ☐ I e IV
- ☐ II, III e IV
- ☐ III e IV
- ☐ I

Respondido em 21/03/2023 16:14:34

Explicação:

A resposta correta é: I, II e IV



2ª Questão

Acerto: **1,0 / 1,0**

Assinale o grupo de linguagens que são de alto nível e atendem as características do paradigma Orientado a objeto

- ☒ Java, C++, Python e Smalltalk
- ☐ Python, Java e Assembly
- ☐ Python, Java, C++ e Delphi
- ☐ Java e Fortran
- ☐ Java, C++ e HTML

Respondido em 21/03/2023 16:13:20

Explicação:

A resposta correta é: Java, C++, Python e Smalltalk



3ª Questão

Acerto: 0,0 / 1,0

Dado o código em Python abaixo, assinale a alternativa que contém a saída CORRETA gerada pelo "print":

```
lista = ["cachorro", "hamster", ["pato", "galinha", "porco"], "gato"]  
print(lista[3][2])
```

- ☐ ga
- ☐ gato
- ☐ galinha
- ☒ to
- ☐ t

Respondido em 21/03/2023 16:12:16

Explicação:

A resposta correta é: t

O comando buscará o terceiro elemento (**gato**), segunda letra (**t**). Vale lembrar, que a contagem se inicia com zero.



4ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Considere a seguinte expressão:

$(True + 2)**2$

Utilizando Python para avaliar a expressão, é correto afirmar que:

- ☐ A expressão vale True.
- ☒ A expressão vale 9.
- ☐ A expressão vale 6.
- ☐ Não será possível efetuar a operação em virtude da incompatibilidade de tipos.
- ☐ A expressão vale 1.

Respondido em 21/03/2023 16:14:43

Explicação:

A resposta correta é: A expressão vale 9. Vamos analisar por partes:

$(True + 2)**2$

$(1 + 2)**2$

$(3)**2$

9



5ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Observe a função print do código escrito em Python a seguir:

```
def foo(n):  
    if n > 1:  
        return n * foo(n-1)  
    return n  
  
print(foo(4))
```

Qual o resultado impresso por essa função?

- ☐ 32
- ☒ 24
- ☐ 4
- ☐ 20
- ☐ 16

Respondido em 21/03/2023 16:14:54

Explicação:

A resposta correta é: 24



6ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Considere o seguinte trecho de um programa escrito em Python:

```
import math  
  
print(sqrt(36))
```

Qual será o resultado da execução desse programa?

- ☒ Ocorrerá um erro porque a chamada correta deveria ser **math.sqrt(36)**
- ☐ Será impresso na tela: 6.0
- ☐ Será impresso na tela: "6"
- ☐ Ocorrerá um erro porque a função print() precisa receber uma string como parâmetro
- ☐ Será impresso na tela: 6

Respondido em 21/03/2023 16:11:30

Explicação:


A resposta correta é: Ocorrerá um erro porque a chamada correta deveria ser **math.sqrt(36)**



7ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

O ensino de programação já é realidade em escolas de países desenvolvidos. Brincadeiras lúdicas, jogos digitais e comandos simples são utilizados para introduzir o aluno a essa nova realidade. Na fase adulta o aluno poderá se especializar em uma linguagem já tendo a base de programação e o raciocínio lógico desenvolvidos no ciclo básico de educação. Acerca das diferentes linguagens e seus propósitos, assinale a opção que contém apenas as linguagens de programação que são interpretadas em tempo real.

- ☐ C++, JavaScript e Fortran.
- ☐ C++ e Java.
- ☐ C, Pascal e Java.
- ☒  PHP e Python.
- ☐ C e Python.

Respondido em 21/03/2023 16:11:12

Explicação:

A resposta correta é: PHP, Python.

A linguagem de programação Python é uma linguagem interpretada, assim como as linguagens PHP e JavaScript.



8ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Analise o código Python a seguir.

```
class End_simples(object):  
  
    def __init__(self, rua, num, bairro):  
  
        self.rua = rua  
  
        self.num = num  
  
        self.bai = bairro  
  
    def Endereco(self):  
  
        return self.rua + ", " + self.num + "\ " + self.bairro  
  
class End_com(End_simples):  
  
    def __init__(self, rua, num, bai, com):  
  
        End_simples.__init__(self, rua, num, bairro)  
  
        self.com = com  
  
    def Endereco(self):  
  
    ...  
  
a = End_simples("Av Brasil", "243", "Floresta")  
b = End_com("Av Miracema", "12", "Centro", "apto 3")  
print(a.Endereco())  
print(b.Endereco())
```

Sabe-se que a execução desse código produziu as duas linhas a seguir.

Av Brasil, 243 Floresta

Assinale a opção que apresenta a correta definição para o método Endereco na classe End_com.

- ☒ ☒ return super(End_com, self).Endereco() \+ ", " + self.com
- ☐ return self.Endereco()+ ", " + self.com
- ☐ return self.parent.Endereco() \+ ", " + self.com
- ☐ return End_simples.Endereco() \+ ", " + self.com
- ☐ return parent(End_com, self).Endereco() \+ ", " + self.com

Respondido em 21/03/2023 16:15:43

Explicação:

A resposta correta é: return super(End_com, self).Endereco() \+ ", " + self.com

No método Endereco da classe End_com deve ser feita uma chamada ao método Endereco de sua classe Pai, a classe End_simples, o qual retorna os valores para rua, número e bairro em forma de uma string: return self.rua + ", \+ self.num + \+ self.bairro (esses valores são passados por parâmetro ao construtor End_simples dentro do construtor da classe End_com, pois há entre essas duas classes um relacionamento de herança). O método Endereco de End_com concatena a string retornada pelo método Endereco de End_simples com o valor da variável self.com de End_com, sendo essa string concatenada o seu valor de retorno.



9ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Considere o trecho de código a seguir e responda:

```
minha_lista = [0, 5, 10, 15, 20, 25, 30]

def filtro(numero):
    if numero > 10:
        return True
    return False

minha_lista_filtrada = filter(filtro, minha_lista)
```

Quais elementos estarão presentes na variável *minha_lista_filtrada* após a execução desse programa:

- ☐ 0, 5, 10, 15, 20, 25 e 30
- ☐ 10, 15, 20, 25 e 30
- ☐ 0, 5 e 10
- ☒ ☒ 15, 20, 25 e 30
- ☐ 0 e 5

Respondido em 21/03/2023 16:11:03

Explicação:

A resposta correta é: 15, 20, 25 e 30.



10ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Considere o script e responda.

```
1  from threading import Thread
2
3  minha_lista = []
4
5  def funcao():
6      for i in range(100000):
7          minha_lista.append(1)
8      for i in range(100000):
9          minha_lista.pop()
10
11  if __name__ == '__main__':
12      tarefas = []
13      for indice in range(10):
14          tarefa = Thread(target=funcao)
15          tarefas.append(tarefa)
16          tarefa.start()
17
18      print(len(minha_lista))
19      for tarefa in tarefas:
20          tarefa.join()
21      print(len(minha_lista))
```

Substituindo a utilização de Threads por Processos na linha 14, qual valor será impresso pela linha 18

- ☐ Impossível determinar
- ☒ 0
- ☐ 10
- ☐ 100000
- ☐ 1000000

Respondido em 21/03/2023 16:10:50

Explicação:

A resposta correta é: 0