



Avaliação AV

avale seus conhecimentos

Disc.: DGT1358 - COMUNICAÇÃO ENTRE AP



Lupa

VERIFICAR E ENCAMINHAR

Prezado(a) Aluno(a),

Responda a todas as questões com atenção. Somente clique no botão **FINALIZAR PROVA** ao ter certeza de que respondeu a todas as questões e que não precisará mais alterá-las.

A prova será SEM consulta. O aluno poderá fazer uso, durante a prova, de uma folha em branco, para rascunho. Nesta folha não será permitido qualquer tipo de anotação prévia, cabendo ao aplicador, nestes casos, recolher a folha de rascunho do aluno.

Valor da prova: 10 pontos.

1 ponto

1. A camada de transporte da arquitetura Internet (TCP/IP) tem como função geral garantir a comunicação entre os processos da camada de aplicação. Nesta camada estão definidos dois protocolos principais, TCP e UDP, sendo que:

(Ref.: 202308796010)

- ☐ Todas as alternativas estão incorretas.
- ☒ O protocolo UDP permite que os dados sejam entregues para o processo de destino, sem garantir a confiabilidade.
- ☐ O protocolo TCP é adequado para aplicações que podem perder dados e requerem baixo atraso.
- ☐ O protocolo TCP utiliza o endereço lógico para realizar a identificação do processo de destino.
- ☐ O protocolo UDP é adequado para aplicações que requerem confiabilidade e alto atraso.

1 ponto

2. A camada internet da arquitetura TCP/IP tem definido o protocolo IP como principal protocolo, mas também são utilizados protocolos que auxiliam no processo de encaminhamento dos dados para a máquina de destino. Entre os protocolos auxiliares, podemos dizer que o:

(Ref.: 202308796009)

- ☐ Todas as alternativas estão incorretas.
- ☒ DHCP é responsável por estabelecer as regras para garantir a entrega dos pacotes.
- ☐ ARP é responsável por realizar a tradução do endereço lógico para o endereço físico.
- ☐ ICMP é responsável por realizar a atribuição do endereço automática para cada estação.
- ☐ IGMP é responsável por definir o caminho da origem ao destino para cada pacote.

1 ponto

3. As principais arquiteturas utilizadas na construção de aplicações para redes de computadores são a arquitetura cliente-servidor e a arquitetura *peer-to-peer* (P2P). Destaca-se como característica da arquitetura *peer-to-peer*:

(Ref.: 202311315702)

- ☐ Não permite a comunicação direta entre os hospedeiros do sistema.
- ☐ A presença de um servidor sempre ligado, que atende a requisições dos clientes.
- ☐ Um sistema centralizado e dependente de um servidor central para funcionar.
- ☐ A concentração dos dados em um hospedeiro centralizado (servidor).
- ☒ Possui alta escalabilidade, permitindo fácil crescimento do sistema.

1 ponto

4. (OBJETIVA/2019 - Adaptada) As arquiteturas em redes permitem a interoperabilidade entre diferentes dispositivos e sistemas, possibilitando que redes heterogêneas se comuniquem e troquem informações de forma eficiente e padronizada. É um exemplo do modelo de transmissão de informação Cliente/Servidor:

(Ref.: 202311330070)

- ☐ Fazer backup em mídia removível.
- ☐ Acesso remoto a um banco de dados.
- ☐ Instalação de memória.
- ☐ Utilização de editor de textos.
- ☒ Configuração de programas no computador.

1 ponto

5. Em uma rede IP, o endereço de difusão foi criado para:

(Ref.: 202308764255)

- ☐ Mapear o endereço do hospedeiro no endereço externo da organização.
- ☐ Entregar um datagrama ao roteador da sub-rede.
- ☒ Enviar uma mensagem a todos os hospedeiros de uma sub-rede.
- ☐ Identificar o endereço da rede.
- ☐ Identificar para qual aplicação deve ser entregue a mensagem.

1 ponto

6. As redes de datagramas estão sujeitas a uma série de problemas com relação à transmissão dos dados até o destino. Dentre as opções abaixo, qual NÃO REPRESENTA um problema que pode ocorrer em uma rede de datagramas?

(Ref.: 202308769535)

- ☐ Duplicação de datagramas.
- ☐ Datagramas chegarem com erro.
- ☒ Perda da conexão dos datagramas.
- ☐ Perda de datagramas.
- ☐ Datagramas chegarem fora de ordem.

1 ponto

7. Atualmente, existem organizações criminosas que são especializadas em realizar ataques cibernéticos. Para aumentar a chance de o ataque ser bem-sucedido, essas organizações buscam informações em

diversas fontes disponíveis na internet, a fim de obter informações que possam auxiliar no ataque. Podemos afirmar que esta é a fase de:

(Ref.: 202308740198)

- ☐ Conquista
- ☐ Exploração
- ☒ Reconhecimento
- ☐ Instalação
- ☐ Entrega

1 ponto

8. (CESGRANRIO/2021) Em um sistema de transmissão de dados, o meio de transmissão é o caminho físico entre transmissor e receptor. Como exemplos de meios de transmissão guiados, tem-se o

(Ref.: 202311196770)

- ☐ cabo par-trançado e o espectro de rádio por satélite
- ☒ cabo de fibra ótica e o cabo par-trançado
- ☐ cabo de fibra ótica e o espectro de rádio terrestre
- ☐ cabo par-trançado e o espectro de rádio terrestre
- ☐ cabo de fibra ótica e o espectro de rádio por satélite

1 ponto

9. (UFRPE/2022 - Adaptada) A rede de área local sem fio (LAN) usa ondas de rádio para conectar dispositivos como laptops e telefones celulares à Internet e à rede empresarial e suas respectivas aplicações.

Disponível em: https://www.cisco.com/c/pt_br/solutions/small-business/resource-center/networking/wireless-network.html.

Acesso em: 19 set. 2022. Adaptado.

A opção que apresenta o padrão IEEE, voltado para a construção e o funcionamento de redes sem fio, é:

(Ref.: 202311196620)

- ☐ IEEE 802.13.
- ☐ IEEE 802.7.
- ☐ IEEE 802.9.
- ☒ IEEE 802.11.
- ☐ IEEE 802.5.

1 ponto

10. A transmissão correta de dados em redes é extremamente importante para garantir a confiabilidade e a eficiência da comunicação entre dispositivos. Nesse sentido, o processo de enquadramento

(Ref.: 202311315596)

- ☐ não tem relação com a camada de enlace.
- ☐ apresenta uma única técnica.
- ☒ é importante para o controle de erros.
- ☐ é útil em situações de congestionamento da rede.
- ☐ é fundamental para a camada de transporte.

VERIFICAR E ENCAMINHAR

 Não respondida  Não gravada  Gravada