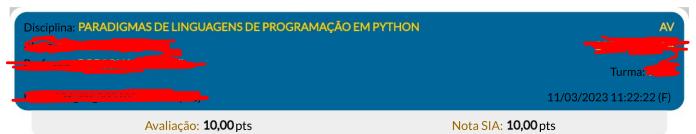
21/03/23, 11:32 EPS





EM2020113: PARADIGMAS E LINGUAGEM PYTHON

1. Ref.: 5292388 Pontos: 1,00 / 1,00

Como se chama a seguinte característica de uma linguagem de programação "um conjunto relativamente pequeno de construções primitivas pode ser combinado em um número, também, pequeno de maneiras para construir as estruturas de controle e de dados de uma linguagem de programação"?

- aliasing
- expressividade
- confiabilidade
- ▼ ortogonalidade
- recursividade

2. Ref.: 7790148

No **con**texto de programação para Web, temos 2 diferentes ambientes de desenvolvimento: a camada de apresentação e a camada de lógica do negócio. Assinale a opção que apresenta apenas linguagens votladas para o desenvolvimento da camada de lógica do negócio nos servidores WEB.

Pontos: 1,00 / 1,00

Pontos: 1,00 / 1,00

Python e HTML.

X

✓ C# e Ruby.

HTML, CSS e Javascript.

.NET, Java e CSS.

PHP, ASP e Javascript.

EM2020117: PYTHON BÁSICO

Ref.: 7625292

(Quad**rix/**COREN-RS/2018 - adaptada) Python é uma linguagem extremamente versátil e de fácil assimilação. Sua sintaxe permite a manipulação de estruturas complexas com um grau de dificuldade inferior as linguagens concorrentes. No que se refere à linguagem de programação Python, assinale a alternativa correta.

Pode ser utilizada como linguagem principal no desenvolvimento de sistemas e também pode ser utilizada como linguagem script em vários softwares.

Python permite que os conteúdos das variáveis sejam sempre alterados, não existindo, dessa forma, tipos imutáveis.

O caractere "/" marca o início de comentário. Qualquer texto depois do "/" será ignorado até o fim da linha.

Python é uma linguagem de alto nível e robusta. Possui seu próprio framework e é incompatível com frameworks de terceiros.

Python utiliza a duck typing (tipagem dinâmica), que nada mais é do que definir um tipo para a variável, com as operações que podem ser aplicadas, antes mesmo de ela ter sido criada, com base em conhecimento

https://simulado.estacio.br/alunos/

21/03/23, 11:32 EPS

prévio do programa. Essa tarefa é executada pelo interpretador.

4. Ref.: 5292385 Pontos: 1,00 / 1,00

Observe os seguintes comandos em Python:

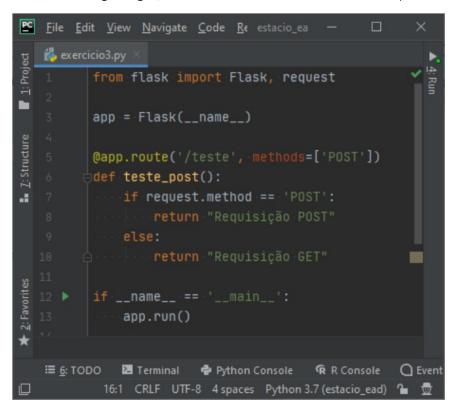
Ao término da execução da última linha, o programa deverá imprimir:

- [2, 0, 1, 9]
- [0, 9, 1, 5]
- **X** [2, 9, 1, 0]
- [2, 9, 0, 5]
- [2, 0, 1, 5]

EM2020118: PYTHON EM OUTROS PARADIGMAS

5. Ref.: 5295417 Pontos: 1,00 / 1,00

Considere o código a seguir, onde temos um servidor Flask escutando na porta 5000, e responda:



O que será apresentado no navegador se acessarmos a URL http://127.0.0.1:5000/teste

Erro 404 - Página não encontrada

21/03/23, 11:32		EPS	EPS	
	x <	Erro 405 - Método não permitido Uma página em branco Requisição POST Requisição GET		
	6.	Ref.: 7790903	Pontos: 1,00 / 1,00	
	(IADES/2022) Na disciplina de ciência de dados, Python é uma das linguagens de programação mais u esse respeito, é correto afirmar que a linguagem de programação Python		o mais utilizadas. A	
		pode ser utilizada como uma linguagem de programação funcional. foi desenvolvida com o intuito de substituir a linguagem de programação C por causa performance. classifica-se como fracamente tipada. mostra-se ideal para desenvolvimento rápido e criação de scripts em razão de sua nat possui recursos para controle de fluxo, como if-else, switch-case, while e for em todas	ureza compilada.	
EM2020119: PYTHON ESTRUTURADO				
	7.	Ref.: 5295434	Pontos: 1,00 / 1,00	
Co nsid ere		ere o seguinte trecho de um programa escrito em Python:		
	a = :	1		
	whil	le a < 10:		
	if a	% 2 == 0:		
	bre	ak		
	else	≘:		
	a +=	= 1		
	prin	at(a)		
	Assinal	le a opção que apresenta corretamente o que será impresso na tela. 9 2 15 10 1		
	8.] Ref.: 5295436	Pontos: 1,00 / 1,00	

21/03/23, 11:32 EPS

```
Analise o trecho de código, em Python 3, a seguir.

def fc(x,y):
    s=0
    a = x.lower()
    for i in a:
        if (i==y):
        s = s + 1

    return s

a = 'Aracajú/Sergipe'
    x = fc(a,'a')*100
    y = fc(a,'e')*10
    z = fc(a,'i')
```

print(x+y+z)

O valor impresso pela função **print**, na última linha do trecho de código, é: (dica: a função **lower** retorna todas as letras de uma string em minúsculo)

- □ 111
- 333
- 123
- **≥** 321
- 132



EM2020120: PYTHON ORIENTADO A OBJETOS

9. Ref.: 6111701

Pontos: 1,00 / 1,00

(IFB/2017 - Adaptada) Com relação a Algoritmos e Estrutura de Dados, dadas as afirmações abaixo, assinale a alternativa CORRETA:

- Python é uma linguagem procedural a qual não contempla orientação a objetos.
- Python é uma linguagem compilável, a qual, após esse processo, gera um arquivo executável, do tipo binário .pv.
- A declaração de atributos é algo obrigatório em Python.
- Em comandos condicionais ou de repetição, a separação de blocos de código em Python é feita utilizando a indentação.
- Listas, em Python, são conjuntos de valores, os quais só podem ser do mesmo tipo, acessados por um índice numérico que inicia em 1 (um).

10. Ref.: 7789941

Pontos: 1,00 / 1,00

(TRE-CE/2012 - Adaptada) Considere:

EPS 21/03/23, 11:32

```
class A:
     a = 1
3 class B(A):
     _c = 3
4
    def__init__(self):
    print__self.a
5
6
        print self._c
8 a = A()
9
  print isinstance(a, B)
10 b = B()
11 print isinstance(b, B)
12 b = A()
13 print isinstance(b, A)
```

Em relação à sintaxe em Python, é correto afirmar que na:

- I. Linha 3 a classe B está herdando A.
- II. Linha 4 o atributo é considerado privado.
- III. Linha 5 exibe um método construtor.
- IV. Linha 9 o objeto a é uma instância da classe B.
- V. Linha 13 o objeto b é uma instância da classe A.

Marque a alternativa correta.

I, II e IV, apenas.

I e IV, apenas. X 🛷 I, II, III e V. I e II, apenas. II, III e IV, apenas.