



Meus Simulados

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: DESENV. WEB EM HTML5, CSS, JAVASCRIPT E PHP

Aluno(a):

Acertos: 10,0 de 10,0



1ª Questão

Em um documento HTML, o lugar correto para se declarar folhas de estilo CSS externas é dentro da seção:

- ☐ < title >
- ☐ < css >
- ☐ < div >
- ☒ < head >
- ☐ < body >

Explicação:

A resposta correta é: < head >



2ª Questão

No CSS, o seletor que localiza um elemento pelo seu atributo "id" é:

- ☐ ~id
- ☒ #id
- ☐ :id
- ☐ .id
- ☐ *id

Explicação:

A resposta correta é: #id.



3ª Questão

(IDECAN/2023) JavaScript é uma linguagem de programação interpretada estruturada de script muito usada para programação FrontEnd. Selecione o método em JavaScript que remove de um vetor o primeiro elemento e o retorna como resultado.

- ☐ reverse()
- ☐ push()
- ☒ shift() ✓
- ☐ pop()
- ☐ join()

Explicação:

O método shift remove um elemento do início do array. Após a remoção, este é reindexado (ou seja, o elemento de índice 1 passa a ser o de índice 0 e assim sucessivamente). Sua sintaxe pode ser vista a seguir:

laranjas.shift();

4ª Questão

(IDECAN/2023) A linguagem de programação JavaScript permite executar códigos com lógica matemática em navegadores. Selecione a alternativa que mostra a saída do seguinte código JavaScript.

```
1- function faz(n) {
2-   var s = n.toString();
3-   var variavel = 0;
4-   for (var char of s) {
5-     var d = parseInt(char);
6-     variavel += d;
7-   }
8-   return variavel;
9- }
10 var resultado = faz(123123);
11 console.log("Resultado:", resultado);
```

- ☒ Resultado: 12 ✓
- ☐ Resultado: 123
- ☐ Resultado: 123123
- ☐ Resultado: 13
- ☐ Resultado: 11

Explicação:

Durante o rastreo do código percebemos que primeiro ele transforma o número 123123 para String. Depois ele faz o inverso, transformando essa String para um número e passando cada valor dele através do método for of.

O ponto crucial da questão é que nesse retorno, acontece a soma da String e o output é dado como um número.: $1+2+3+1+2+3 = 12$

5ª Questão

(NC-UFPR/2019) Qual instrução apresenta o conteúdo do primeiro elemento do vetor ou array declarado em PHP na forma:

\$estados = array("AM", "AP", "DF", "PR", "SP", "SC", "RS"); ?

- ☐ print_r(\$estados[1]);
- ☐ print(\$estados);
- ☐ print(\$estados[1]);
- ☒ echo \$estados[0]; ✓
- ☐ echo \$estados[1];

Explicação:

A indexação começa em zero.

6ª Questão

(FCC - 2017 - DPE-RS - Analista - Desenvolvimento de Sistemas)

Considere o fragmento de código abaixo, em um ambiente PHP em condições ideais.

```
<?php
$dbh = new PDO('odbc:dados', 'rod167', 'a4BCz98');
$linhas = ..I.. ("DELETE FROM dpers WHERE processo =
'1234567'");
print("$linhas linhas deletadas.\n");
?>
```

Para que o comando DELETE possa ser executado corretamente, a lacuna I deve ser preenchida com:

- ☒ \$dbh->exec
- ☐ \$dbh->update
- ☐ PDO::exec
- ☐ self::\$dbh->execute
- ☐ PDO::query

Explicação:

A resposta correta é: \$dbh->exec

7ª Questão

(INSTITUTO AOCP/2018) Existem diversas técnicas utilizadas para se obter um design responsivo de aplicações web e também diversos motivos para que se procure essa responsividade. Um dos pontos principais é que as pessoas já acessam a internet mais em dispositivos móveis. Sobre esse design responsivo e as aplicações móveis, assinale a alternativa correta.

- ☐ Projetar levando em conta Mobile Last requer uma revisão profunda e fundamental de um site e, mais importante, requer uma revisão mental.
- ☒ A técnica Mobile First é muito eficiente: começar projetando para mobile e depois projetar com melhoramento progressivo permite abranger todos os devices.
- ☐ Projetar usando Mobile Last requer um planejamento cuidadoso, tempo e execução séria e com disciplina.
- ☐ Uma das principais técnicas adotadas é o desenvolvimento de aplicações em grandes dispositivos, para então pensar nos menores. Do maior para o menor.
- ☐ De maneira geral, as pessoas que usam dispositivos móveis ficam com "um olho no gato e outro no peixe", então pensar primeiro em um design para elas não é uma boa tática.

Explicação:

Uma das abordagens de design responsivo mais utilizadas atualmente é a mobile first. Tal abordagem está centrada no crescente uso de dispositivos móveis na navegação no ambiente web e defende que em primeiro lugar seja pensado o design para telas menores e, posteriormente, enhancement), no qual se parte dos recursos e tamanhos de tela disponíveis nos dispositivos menores, progredindo com a adição de recursos e conteúdo tendo em vista as telas e os dispositivos maiores.

8ª Questão

(COPESE/2020 - Adaptada) O modelo cliente X servidor é a base do ambiente web e de suas aplicações. Sobre a arquitetura cliente-servidor, marque a opção CORRETA.

- ☐ Os servidores não compartilham quaisquer dos seus recursos.
- ☐ O servidor se preocupa principalmente em requisitar informações.
- ☐ Os clientes são responsáveis por armazenar os dados nesta arquitetura, pois possuem um controle de segurança superior aos servidores.
- ☐ Esta arquitetura entrou em desuso em decorrência da arquitetura ponto-a-ponto.
- ☒ O navegador Web Opera é um exemplo de cliente.

Explicação:

Os servidores são responsáveis por armazenar os dados nesta arquitetura. O cliente se preocupa principalmente em requisitar informações. É uma arquitetura amplamente utilizada.



9ª Questão

(FGV/2022) Observe o código HTML e JavaScript a seguir:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <p id="Tejota"></p>
  <script>
    const tjProcesso = {ID:"2022.1", envolvidos:
      ["João", "Maria"]};
    document.getElementById("Tejota").innerHTML
      = tjProcesso.envolvidos[0];
  </script>
</body>
</html>
```

Após a execução do código, o resultado exibido será:

- ☐ Maria
- ☐ 2022.1
- ☐ tjProcesso
- ☐ Tejota
- ☒ João

Explicação:

Questão trivial, puramente de análise e interpretação. Um "print", por exemplo, nessa lista com o valor `tjProcesso.envolvidos[1]` retornaria Maria.



10ª Questão

(IDECAN/2022 - Adaptada) HyperText Markup Language (HTML) é uma linguagem que nos permite criar conteúdo na web que pode ser renderizado por navegadores como o Google Chrome, Microsoft Edge e o Safari. A respeito dessa I. Documentos HTML são formados por marcadores (tags) que são delimitados pelos caracteres "<" e ">". Além dos marcadores, temos nos documentos HTML os elementos. Eles são formados pelos marcadores que podem possuir atributos. II. Os marcadores em HTML são case sensitive. III. Em sua versão 5, o HTML trouxe uma série de novos marcadores para elementos. São exemplos destes novos marcadores: <time>, <summary>, <header> e <footer>.

- ☐ Apenas a afirmativa III está correta.
- ☐ Apenas a afirmativa I está correta.



Apenas as afirmativas II e III estão corretas.



Apenas as afirmativas I e III estão corretas.



Apenas a afirmativa II está correta.

Explicação:

HTML não é case sensitive. Dessa forma, <header> e <HEADER> são a mesma coisa.