



Meus Simulados

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: **PENSAMENTO COMPUTACIONAL**

Aluno(a): **EMMELLY ALVES PORTELA**

202303329156

Acertos: **9,0** de 10,0

04/04/2023



1ª Questão

Acerto: **1,0 / 1,0**

Podemos definir Hardware como todo equipamento fisicamente palpável da estrutura de um computador. Entre os elementos de hardware estudados, selecione a opção que indique o componente responsável efetivamente por executar instruções.

- ☐ HD.
- ☐ SSD.
- ☐ RAM.
- ☐ Pendrive.
- ☒ CPU.

Respondido em 04/04/2023 18:09:06

Explicação:

A resposta correta é: CPU. A CPU (Unidade Central de Processamento) é a parte mais importante de um computador. Considerada o cérebro de um PC, ela é responsável pela execução das instruções.



2ª Questão

Acerto: **1,0 / 1,0**

(INSTITUTO AOCP/2020 - Adaptada) Com 40 trilhões de gigabytes de dados gerados no mundo no último ano, profissionais com habilidade para traduzir informações em decisões estratégicas serão essenciais dentro das empresas.

Disponível em: <https://exame.com/carreira/dados-uso-favor/>. Acesso em: 10 nov. 2022.

Nesse sentido, a unidade métrica de um sistema computacional representada por 1 ZB (zettabyte) corresponde a:

- ☐ 1024 HB (hyperbyte).
- ☐ 1024 PB (petabyte).
- ☐ 1024 YB (yotabyte).
- ☒ 1024 EB (exabyte).
- ☐ 1024 TB (terabyte).

Respondido em 04/04/2023 18:11:16

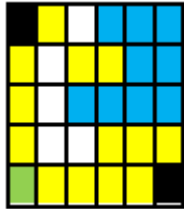
Explicação:

1 ZB corresponde a aproximadamente um sextilhão de bytes.

**3ª Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

Considere a grade de pixels a seguir:



Quais são as coordenadas dos pixels em preto?

- ☐ (1,1) e (5,4)
- ☐ (1,2) e (5,5)
- ☐ (0,0) e (6,5)
- ☐ (1,1) e (6,5)
- ☒ (0,0) e (5,4)

Respondido em 04/04/2023 18:11:53

Explicação:

A resposta correta é: (0,0) e (5,4)

**4ª Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

Quantas cores diferentes o esquema RGB é capaz de representar, dado que cada um dos constituintes R, G e B podem assumir 256 valores distintos (de 0 a 255):

- ☐ 33,5 milhões
- ☐ 1024
- ☐ 8 milhões
- ☒ 16.7 milhões
- ☐ 256

Respondido em 04/04/2023 18:13:34

Explicação:

A resposta correta é: 16.7 milhões


**5ª Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

Suponha que os passos a seguir tenham como objetivo a cor dos pixels de uma imagem:

- Carregar a imagem na memória para que seja trabalhada: escrevemos uma linha de código que carrega a imagem.
- Automaticamente processar, um a um, todos os pixels (centenas de milhares) de uma imagem: usamos a estrutura for para instruir o computador a repetir as instruções para cada pixel da imagem.
- Selecionar quais pixels desejamos realizar ajuste de cores: escrevemos a estrutura if para que o computador realizasse testes e, conforme resultado, verdadeiro ou falso, executasse ou não as instruções de manipulação de cores do pixel.
- Alterar a cor de um pixel: escrevemos linhas de código para alterar os componentes RGB (Vermelho, Verde e Azul) para alterar a cor de um pixel, conforme nosso objetivo.
- Imprimir o resultado na tela: escrevemos a função print para que o resultado final das instruções (a imagem manipulada) fosse apresentado na tela.

Este é um exemplo da habilidade de pensamento computacional denominada:

- ☐ Análise/avaliação
- ☐ Abstração
- ☐ Automação
- ☐ Detecção de padrões
- ☒  Decomposição

Respondido em 04/04/2023 18:14:28

Explicação:

A resposta correta é: Decomposição.


O texto reflete a habilidade de decomposição, onde uma tarefa maior e complexa é dividida em pedaços menores e de mais fácil resolução.



6ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

A Economia Criativa pode ser definida como as atividades realizadas por indivíduos, exercitando sua imaginação e explorando seu valor econômico. Como podemos relacioná-la com o pensamento computacional?

- ☒  O pensamento computacional é fator agregador para a Economia Criativa, mas não é essencial para sua existência.
- ☐ A Economia Criativa não existe sem o pensamento computacional, pois todas as suas atividades são derivadas da tecnologia.
- ☐ O pensamento computacional e a Economia Criativa não possuem relação, pois são áreas totalmente divergentes.
- ☐ A Economia Criativa é fundamental para o pensamento computacional e para sua existência.
- ☐ A Economia Criativa não possui relação direta com o pensamento computacional.

Respondido em 04/04/2023 18:15:17

Explicação:

A resposta correta é: O pensamento computacional é um fator muito importante para a Economia Criativa, mas não é essencial para sua existência.

O pensamento computacional está presente em todas as áreas do conhecimento, de forma a agregar valor.



7ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

O JavaScript é uma linguagem de programação criada em meados da década de 90 e de fácil assimilação por apresentar uma sintaxe simples e intuitiva. Acerca dessa linguagem, marque a opção que representa o código

Javascript que produz o resultado abaixo.

alho treze dois

- ☒ ☒ print("alho", "treze", "dois");
- ☐ put("alho", "treze", "dois" ;
- ☐ screen("alho", 13, "dois");
- ☐ show("alho", "treze" "dois");
- ☐ print("alho", 13, 2);

Respondido em 04/04/2023 18:15:33

Explicação:

A resposta correta é: print("alho", "treze", "dois");

Os comandos show, put e screen não se aplicam. Como se trata de strings, elas devem estar entre aspas duplas.



8ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Linguagens de programação são conjuntos de símbolos, palavras e regras sintáticas que permitem ao programador escrever códigos. Qual é o objetivo da utilização de uma linguagem de programação na escrita de códigos para o computador?

- ☐ Para tornar os códigos mais chiques e chamativos
- ☒ ☒ Para que o computador compreenda o que fazer
- ☐ Para tornar os códigos mais complexos
- ☐ Para imprimir na tela instruções simplificadas
- ☐ Para que sejam utilizados somente os recursos principais da linguagem

Respondido em 04/04/2023 18:15:51

Explicação:

As linguagens de programação fornecem uma forma de comunicação entre o programador e o computador. Através da utilização de uma linguagem de programação, o programador pode escrever códigos que o computador entenda e execute. O objetivo principal da utilização de uma linguagem de programação é garantir que o computador compreenda corretamente as instruções escritas pelo programador, possibilitando a realização de tarefas e a resolução de problemas complexos.



9ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

(IDIB/2020 - Adaptada) As linguagens de programação que utilizamos para construção de aplicações são de fácil entendimento para um programador, pois são conhecidas como linguagens com alto nível de abstração. No entanto, este código não pode ser executado diretamente pelo computador, pois o mesmo reconhece apenas linguagem de máquina. Assinale a alternativa que indica corretamente o nome do programa destinado a transformar um código escrito em linguagem de alto nível em instruções de código de máquina compreensíveis à CPU.

- ☒ ☒ compilador.
- ☐ ligador.
- ☐ interpretador.
- ☐ roteador.
- ☐ montador.

Respondido em 04/04/2023 18:16:40

Explicação:

Um compilador é um programa que traduz um código fonte escrito em uma linguagem de programação de alto nível em código binário, ou seja, instruções compreendidas pela CPU. O código fonte é lido pelo compilador, que o traduz em código objeto, e em seguida, otimiza e gera o código executável.



Questão

Acerto: 0,0 / 1,0

(UNIOESTE/2022) Hardwares e Softwares são partes responsáveis pelo funcionamento que compõem um sistema computacional. Assinale a alternativa correta que indica um hardware e um software, respectivamente:

- ☐ MS Windows 10 e MS Office
- ☒ Monitor e Pendrive
- ☐ Mouse e Editor de Textos
- ☐ Adobe Reader e Mozilla Firefox
- ☐ Scanner e Caneta ótica

Respondido em 04/04/2023 18:21:03

Explicação:

A alternativa correta é "Mouse e Editor de Textos", pois o mouse é um exemplo de hardware, enquanto o editor de textos é um exemplo de software. O mouse é um periférico de entrada físico que permite ao usuário controlar o cursor na tela. O editor de textos é um programa de software que permite ao usuário criar, editar e salvar documentos de texto.