20/11/2023, 03:18 Estácio: Alunos

3 Questão (Ref.: 202311585525)
(FGV/2022) Analisando o tráfego em um servidor DNS, percebe-se que sempre que é necessário resolver um novo nome, o servidor precisa realizar uma série de consultas a diferentes servidores. Marque a alternativa que explica este comportamento do servidor:
☐ Transmission Control Protocol.
☐ Dynamic Host Configuration Protocol.
☐ User Datagram Protocol.
🗷 Domain Name System.
☐ Windows Internet Name Service.
4 ^a Questão (Ref.: 202311599891)
(UFF/2016 - Adaptada) A utilização de arquiteturas em redes é fundamental para garantir a eficiência, a segurança e a interoperabilidade em redes de computadores. Elas permitem que diferentes dispositivos e sistemas se comuniquem e troquem informações de forma padronizada e eficiente, facilitando a implementação, manutenção e evolução de redes complexas. Existem duas possíveis arquiteturas diferentes para as aplicações de redes: a arquitetura cliente/servidor e a arquitetura peer-to-peer. Comparando estas arquiteturas temos que
\square A arquitetura peer-to-peer é mais escalável e mais simples que a arquitetura cliente/servidor.
\square A conclusão de que são arquiteturas idênticas.
□ Na arquitetura peer-to-peer não há qualquer vantagem.
A arquitetura peer-to-peer é mais escalável, embora seu gerenciamento seja mais complexo que na arquitetura cliente/servidor.
A arquitetura cliente/servidor é mais escalável que a peer-to-peer por permitir o uso de grandes data centers.
5 ^a Questão (Ref.: 202311585205) (CESGRANRIO/2016 - Adaptada) Os protocolos são regras e padrões estabelecidos para comunicação entre dispositivos e sistemas. RIP e OSPF são, respectivamente, protocolos baseados em Estado de Enlace (Link State) e Estado de Enlace (Link State)
\square Vetor de Distâncias (Distance Vector) e Vetor de Distâncias (Distance Vector)
Estado de Enlace (Link State) e Vetor de Distâncias (Distance Vector)
Vetor de Distâncias (Distance Vector) e Estado de Enlace (Link State)
□ Estado de Enlace (Link State) e Vetor de Caminhos (Path Vector)
6 ^a Questão (Ref.: 202309034075)
Em uma rede IP, o endereço de difusão foi criado para:
Entregar um datagrama ao roteador da sub-rede. Enviar uma mensagem a todos os hospedeiros de uma sub-rede.
Identificar o endereço da rede.
☐ Identificar para qual aplicação deve ser entregue a mensagem. ☐ Mapear o endereço do hospedeiro no endereço externo da organização.