



# Meus Simulados

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: **PENSAMENTO COMPUTACIONAL**

Aluno(a): **TALLES MADEIRA DA CUNHA**

**202303454279**

Acertos: **10,0** de 10,0


**31/03/2023**



1ª Questão

Acerto: **1,0 / 1,0**

Programação é o processo de desenvolver e escrever códigos de computador para realizar tarefas específicas e solucionar problemas. Nesse sentido, o que é um erro de sintaxe na programação?

- ☒  Um erro que é causado por uma escrita imprópria do código
- ☐ Um erro que não é comum, mesmo para programadores experientes
- ☐ Um erro que é ignorado pelo computador
- ☐ Um erro que não é importante e não requer correção
- ☐ Um erro que ocorre quando a sintaxe é muito simples

Respondido em 31/03/2023 10:03:55

## Explicação:


A sintaxe é a estrutura e a forma como as instruções são escritas em uma linguagem de programação. Quando essa estrutura é violada, ocorre um erro de sintaxe. Os erros de sintaxe podem ser causados por escrita imprópria, como o uso de caracteres inválidos, palavras-chave escritas incorretamente ou falta de delimitadores. Esses erros impedem que o código seja compilado ou executado corretamente, sendo importantes para corrigir antes de continuar o processo de desenvolvimento do software.



2ª Questão

Acerto: **1,0 / 1,0**

Estudamos sobre a equação essencial dos computadores. Segundo o que estudamos, os computadores são inacreditavelmente rápidos. A segunda característica fundamental é:

- ☐ São inteligentes.
- ☐ Possuem capacidade de compreensão dos dados.
- ☒  São tolos.
- ☐ São lentos.
- ☐ Processam instruções complexas.

Respondido em 31/03/2023 10:04:07

## Explicação:

A resposta correta é: são tolos. Essencialmente os computadores são extremamente poderosos para cálculos matemáticos, porém profundamente tolos, pois não possuem capacidade de compreensão e discernimento.



3ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Computadores são máquinas eletrônicas projetadas para executar tarefas computacionais de forma automatizada. Eles podem processar, armazenar e transmitir informações através de seus componentes, como processadores, memórias, discos rígidos e dispositivos de entrada e saída. O que é um código em um computador?

- ☐ Uma série de instruções que são difíceis para o computador executar.
- ☒ Uma série de instruções que o computador executa de forma rápida.
- ☐ Uma série de instruções que só podem ser criadas por Inteligência Artificial.
- ☐ Uma série de instruções que o computador não consegue entender.
- ☐ Uma série de instruções que são difíceis para o usuário compreender.

Respondido em 31/03/2023 10:05:25

**Explicação:**

Um código em um computador é uma série de instruções escritas em uma linguagem de programação, como o Python ou o Java, que são criadas por programadores para que o computador possa realizar tarefas específicas de forma rápida e funcional.



4ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Linguagens de programação são conjuntos de símbolos, palavras e regras sintáticas que permitem ao programador escrever códigos. Qual é o objetivo da utilização de uma linguagem de programação na escrita de códigos para o computador?

- ☐ Para tornar os códigos mais chiques e chamativos
- ☐ Para que sejam utilizados somente os recursos principais da linguagem
- ☐ Para imprimir na tela instruções simplificadas
- ☐ Para tornar os códigos mais complexos
- ☒ Para que o computador compreenda o que fazer

Respondido em 31/03/2023 10:06:02

**Explicação:**

As linguagens de programação fornecem uma forma de comunicação entre o programador e o computador. Através da utilização de uma linguagem de programação, o programador pode escrever códigos que o computador entenda e execute. O objetivo principal da utilização de uma linguagem de programação é garantir que o computador compreenda corretamente as instruções escritas pelo programador, possibilitando a realização de tarefas e a resolução de problemas complexos.



5ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Atualmente, a capacidade de armazenamento das memórias comercializadas pode ser medida em bytes. Existem muitas nomenclaturas que podem confundir um usuário com pouca experiência e a conversão de unidades nem sempre é uma tarefa simples. Acerca dessas unidades, quanto Megabytes possui um Gigabyte?

- ☐ 1.048.576
- ☐ 1.073.741.824
- ☒ 1.024
- ☐ 4.096
- ☐ 512

Respondido em 31/03/2023 10:06:58

**Explicação:**

A resposta correta é: 1024. Por convenção, 1GB apresenta 1024MB.

**6ª Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

(OBJETIVA/2022 - Adaptada) O componente do hardware, considerado o "cérebro" do computador, responsável pela execução de instruções programadas e procedimentos fornecidos pelos usuários, é chamado:

- ☐ Disco rígido.
- ☐ CMOS.
- ☐ BIOS.
- ☒ CPU.
- ☐ HD.

Respondido em 31/03/2023 10:07:36

**Explicação:**

CPU também chamada de processador, é uma espécie de cérebro. É a CPU quem, de fato, processa instruções.

**7ª Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

Assinale as alternativas que representam o código RGB para a cor branca:

- ☐ (0,0,0)
- ☐ (0,255,0)
- ☐ (0,0,255)
- ☐ (100,100,100)
- ☒ (255,255,255)

Respondido em 31/03/2023 10:07:53

**Explicação:**

A resposta correta é: (255,255,255)

**8ª Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

Quantos pixels possui uma imagem com resolução de 800x600?

- ☒ 480.000

- ☐ 2.800
- ☐ 240.000
- ☐ 120.000
- ☐ 1.400

Respondido em 31/03/2023 10:08:23

**Explicação:**

A resposta correta é: 480.000

**9ª Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

Entre as técnicas de programação para manipulação de imagens digitais, há uma que permite instruir que o computador repita uma sequência de instruções, como, por exemplo, para todos os pixels de uma imagem.

Assinale a alternativa cuja instrução reflete essa ideia:

- ☐ pixel=img.getPixel(10,10)
- ☐ pixel.setRed(0)
- ☐ if( pixel.getRed() > 130 )
- ☐ pixel.setZoom(20)
- ☒ for(pixel: img)

Respondido em 31/03/2023 10:10:48

**Explicação:**

A resposta correta é: for(pixel: img)

O laço de repetição **for** pode ser usado para automatizar o processo desejado e, portanto facilitar a codificação.

**10ª Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

Entre as técnicas de programação para manipulação de imagens digitais, há uma que permite instruir que o computador selecione pixels sobre os quais determinadas instruções foram executadas. Por exemplo, selecionamos pixels em tons de amarelo e, para esses pixels, instruímos o computador alterar sua tonalidade de cor.

Assinale a alternativa cuja instrução reflete essa ideia de escolher pixels que serão afetados por um conjunto de instruções:

- ☐ pixel.setRed(0)
- ☐ pixel=img.getPixel(10,10)
- ☐ for(pixel: img)
- ☐ pixel.setZoom(20)
- ☒ if( pixel.getRed() > 130 )

Respondido em 31/03/2023 10:12:50

**Explicação:**

A resposta correta é: if( pixel.getRed() &gt; 130 )

O texto reflete a necessidade de uma estrutura condicional. Utilizamos a sintaxe da declaração **if** para alcançar o objetivo de decisão específico que foi estabelecido.