

1

Marcar para revisão

Modelos vêm ajudando cada vez mais as pessoas a desenvolverem suas ideias de forma gráfica e discutir facilmente com sua equipe e com os usuários.

Avalie as assertivas I e II, a seguir, e assinale a alternativa correta.

I. Uma realidade complexa exige maior número de perspectivas de análise do que um problema mais elementar.

II. Para entender a totalidade, precisamos enxergar o problema sob várias perspectivas.

A

As assertivas I e II são falsas.

B

A assertiva I é verdadeira e a assertiva 2 é falsa.

C

As assertivas I e II são verdadeiras e a assertiva II não justifica a I.

D

A assertiva I é falsa e a assertiva 2 é verdadeira.

E

As assertivas I e II são verdadeiras e a assertiva II justifica a I.

2

Marcar para revisão

Modelos vêm ajudando cada vez mais as pessoas a desenvolverem suas ideias de forma gráfica e discutir facilmente com sua equipe e com os usuários.

Avalie as assertivas I e II, a seguir.

I. Uma realidade complexa exige maior número de perspectivas de análise do que um problema mais elementar.

PORQUE

II. Para entender a totalidade, precisamos enxergar o problema sob várias perspectivas.

E assinale a alternativa correta.

A

A assertiva I é verdadeira e a assertiva II é falsa.

B

As assertivas I e II são verdadeiras e a assertiva II não justifica a I.

C

As assertivas I e II são falsas.

D

A assertiva I é falsa e a assertiva II é verdadeira.

E

As assertivas I e II são verdadeiras e a assertiva II justifica a I.

3

Marcar para revisão

Fonte: FAURGS - 2018 - UFCSPA - RS - Analista de Tecnologia da Informação - Sistema de Informação Sobre Casos de Uso e Diagramas de Casos de Uso da UML 2.5, considere as seguintes afirmações.

I - Casos de Uso e Diagrama de Casos de Uso UML ajudam a determinar a funcionalidade e as características do software sob o ponto de vista do usuário.

II - Alguns Casos de Uso podem estar relacionados com outros. Por exemplo, há passos similares para gravar uma lista de músicas em um CD e carregar uma lista de músicas em um celular. Em ambos os casos, o usuário primeiro cria uma lista vazia e, em seguida, acrescenta as músicas de suas pastas na lista. Para evitar duplicação, normalmente é melhor criar um novo Caso de Uso representando a atividade duplicada e depois deixar que os outros casos INCLUAM esse novo Caso de Uso como um de seus passos. A inclusão é indicada nos Diagramas de Casos de Uso por meio de uma seta tracejada identificada com "include" conectando um Caso de Uso a outro.

III - No Diagrama de Casos de Uso, a figura do usuário representa um ator. Sistemas complexos tipicamente possuem mais de um ator. Os atores são conectados por linhas aos Casos de Uso que eles executam.

Quais estão corretas?

A

Apenas II e III.

B

Apenas I.

C

Apenas I e II.

D

I, II e III.

E

Apenas I e III.

4

Marcar para revisão

Fonte: Banca: CESGRANRIO Órgão: Transpetro Prova: CESGRANRIO - 2018 - Transpetro - Analista de Sistemas Júnior - SAP

Um laboratório de análises clínicas contratou uma empresa de desenvolvimento de software para informatizar o controle dos exames que seus pacientes realizam. No início do projeto, decidiu-se que a linguagem de modelagem a ser utilizada seria a UML.

Após uma primeira rodada de levantamento de requisitos, o analista de dados apresentou para validação o diagrama de classes a seguir.

Inferir-se, pela leitura desse modelo, que

A

um cliente realiza nenhum ou vários pedidos envolvendo vários exames, cada qual composto por um ou mais reativos.

B

os objetos da classe Empresa possuem dois atributos: o seu nome e o número de seu CNPJ.

C

o pacote associado à classe Pedido especifica a implementação de um método de controle do construtor da classe Pedido.

D

cada objeto da classe Reativos só pode ser instanciado a partir de algum método da classe Exame.

E

um mesmo cliente pode realizar um mesmo exame mais de uma vez, com a diferenciação dos pedidos realizada pela data da coleta.

5

Marcar para revisão

O que é um diagrama de implementação?

A

É um conjunto de elementos que define como o sistema funciona.

B

É um conjunto de elementos que define a estrutura de módulos de um sistema.

C

É um conjunto de elementos que define o ambiente do sistema.

D

É um conjunto de elementos que define o processo de execução do sistema.

E

É um conjunto de elementos que define a arquitetura de execução dos sistemas.

6

Marcar para revisão

Qual das frases abaixo não tem relação com o conceito de componente?

A

Um componente oferece e requer serviços.

B

Os componentes fazem uso de estereótipos.

C

Um componente é uma caixa preta e representa um artefato.

D

Um componente é representado por um quadrado contendo o nome de sua função.

E

Um componente tem vida autônoma.

7

Marcar para revisão

(IFB - 2017) Larman (2007) define os casos de uso e seus componentes. Assinale a alternativa cuja descrição sobre casos de uso e seus componentes é incorreta:

A

Um ator é algo com comportamento, tal como uma pessoa, um sistema de computador ou uma organização.

B

Casos de uso são narrativas em texto, amplamente utilizadas para descobrir e registrar requisitos.

C

Um cenário é, também, chamado de instância de caso de uso.

D

Casos são uma coleção de cenários relacionados de sucesso e fracasso, que descrevem um ator usando um sistema como meio para atingir um objetivo.

E

Os casos de uso são orientados a objeto, a partir de uma análise OO, quando são escritos.

8

Marcar para revisão

Assinale a alternativa que descreve o padrão GoF Adapter:

A

Esse padrão é utilizado para adaptar o estado de um objeto, permitindo que ele retorne a um estado anterior.

B

Esse padrão esconde a complexidade do sistema e fornece uma interface mais simples para um módulo cliente.

C

Esse padrão permite a utilização de múltiplas implementações proprietárias da mesma funcionalidade, por meio de uma interface padronizada que é traduzida para as diferentes interfaces proprietárias.

D

Esse padrão constrói um objeto complexo, usando objetos simples e adaptáveis de forma sequencial.

E

Esse padrão permite a criação de objetos duplicados, sem prejudicar a performance do sistema.

9

Marcar para revisão

A UML é uma linguagem unificada de modelagem que surgiu da união de alguns métodos de profissionais do mercado. Passou a ser adotada pela OMG e tornou-se uma linguagem universal, padronizada.

Sobre a UML, avalie as alternativas a seguir e assinale a ÚNICA que é falsa:

A

A UML não determina os diagramas que devem ser usados e nem a ordem com que devem ser usados.

B

A UML é independente de tecnologia.

C

A UML qualifica-se para ser usada em todo processo de desenvolvimento de software.

D

A UML tem restrições de uso, caso o sistema seja implementado em determinadas linguagens.

E

A UML disponibiliza diagramas estruturais e comportamentais.

10

Marcar para revisão

Fonte: Adaptado de Prova: FUNDER (Gestão de Concursos) - 2018 - INB - Analista de Sistemas

Qual diagrama UML apresenta os dados armazenados em uma instância de uma classe e seus relacionamentos, como uma fotografia dos dados em determinado momento?

A

Diagrama de classes.

B

Diagrama de objetos.

C

Diagrama de dados.

D

Diagrama de atividades.

E

Diagrama de casos de uso.

00 : 37 : 32

hora min seg

Ocultar

Questão 9 de 10

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Respondidas (10)

Em branco (0)

Finalizar prova

