

1

Marcar para revisão

As melhores práticas de gerenciamento de riscos estão contidas na 6ªed. do PMBOK (2017).

PMI. Um Guia do Conhecimento em Gerenciamento de Projetos.

GUIA PMBOK® 6a. ed. EUA:
Project Management Institute,
2017.

Sobre o Plano de Gerenciamento de Riscos, analise as asserções I e II.
I. A estrutura analítica dos riscos (EAR) auxilia o planejamento do gerenciamento dos riscos do projeto.

PORQUE

II – Permite a identificação de riscos, levando em consideração os objetivos, mas não necessariamente deve apresentar o escopo de forma clara.

Marque a alternativa que apresenta a relação correta entre as asserções I e II.

00 : 40 : 03

hora min seg



Ocultar

Questão 1 de 10

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

● Respondidas (10) ○ Em branco (0)

Finalizar prova



A

A primeira afirmativa é verdadeira e a segunda afirmativa é falsa.

B

A primeira afirmativa é falsa e a segunda afirmativa é verdadeira.

C

As duas afirmativas estão corretas e a segunda justifica a primeira.

D

As duas afirmativas estão corretas e a segunda não justifica a primeira.

E

As duas afirmativas são falsas.



2

Marcar para revisão

(CS-UFG/2017 – adaptada) No gerenciamento de projeto existem possibilidades de fluxos de processos. É necessário que uma metodologia seja aplicada de forma sistemática para gerar o produto software desejado. Para que esse gerenciamento seja regulamentado existe a

Project Management
Institute (PMI).

Sobre o Project Management
Institute (PMI), marque a
alternativa correta.

O Project
Management
A Institute (PMI) é uma
ferramenta de gestão
de projetos.

O Project
Management
B Institute (PMI) é uma
certificadora de PMP.

O Project
Management
C Institute (PMI) é uma
estrutura de apoio
gerencial.

O Project
Management
D Institute (PMI) é uma
forma de PMBOK.

O Project
Management
E Institute (PMI) é um
instrumento de
elaboração de
hardware.



Durante a fase de testes de um novo sistema de reservas online, a equipe de qualidade está empenhada em verificar a aderência do software aos requisitos definidos, além de sua integração e funcionamento adequados. Qual é a principal atividade realizada na fase de testes deste sistema de reservas online?

A

Análise de mercado para futuras expansões.

B

Otimização da base de dados.

C

Desenvolvimento de documentação técnica.

D

Validação da aderência do software aos requisitos.

E

Refinamento da interface do usuário.



4

Marcar para revisão

Em engenharia de software, o termo "requisito-chave" ou "requisito crítico" refere-se a um requisito que é considerado essencial ou de alta prioridade para o sucesso do projeto.

Qual é o requisito-chave não funcional ao definir a interface gráfica com o usuário?

A Funcionalidade.

B Desempenho.

C Segurança.

D Integridade.

E Usabilidade.



5

Marcar para revisão

No que diz respeito aos processos e práticas no desenvolvimento ágil de software:

A

A XP (Extreme Programming) é considerada um processo de desenvolvimento de software ágil que exige, entre outras coisas, padronização do código, interação contínua e teste.

B

Na XP (Extreme Programming), é sustentado por meio de pequenos e frequentes releases do sistema, e os clientes estão intimamente envolvidos na especificação e na priorização dos requisitos do sistema.

C

Enfoca, assim como o acceptance test-driven development, a qualidade do código desenvolvido quanto à recursividade, declaração das variáveis e clean code, de modo a torná-lo de fácil entendimento, modificação e testagem.



D

Pressupõe o uso do behavior driven development, que considera a linguagem de programação a ser usada, da 4ª geração em diante, com foco, principalmente, no comportamento visual, interativo e cognitivo do sistema.

E

Enfoca a integração contínua como uma prática de desenvolvimento de software, incompatível com a XP (Extreme Programming) e o Scrum, que permite aos desenvolvedores agregarem alterações de código e realizarem testes.

6

Marcar para revisão

Uma equipe de desenvolvimento adota o método SCRUM para gerenciar seu projeto. Para iniciar a reunião de planejamento da Sprint, deve(m)-se definir e atualizar:



A A função de cada membro da equipe de desenvolvimento

B O plano de revisão da Sprint

C As tarefas necessárias para cada história do usuário

D O plano de retrospectiva da Sprint

E O Backlog do Produto



7

Marcar para revisão

Uma equipe responsável pela qualidade de um software deve atentar-se para um outro tipo de teste, o teste de validação. Esse tipo de teste foca na visão do usuário, sendo realizado após o empacotamento do produto e parte dos critérios de validação presentes na especificação dos requisitos de software do produto em desenvolvimento. Considerando o exposto, assinale a alternativa que melhor descreve o conceito de teste beta.

A

Teste conduzido nas instalações dos usuários finais, com a presença do desenvolvedor, em um ambiente controlado.

Os erros são simulados para testar estresse e recuperação de dados.

B

Teste realizado pela equipe de qualidade com supervisão dos usuários finais em um ambiente não controlado. Os erros são analisados e resolvidos pela própria equipe de qualidade.

C

Teste conduzido nas instalações dos usuários finais, sem a presença do desenvolvedor, em um ambiente não controlado. Os erros, reais ou não, são entregues aos desenvolvedores, de forma parcial e não linear.



D

Teste conduzido pelo desenvolvedor com a supervisão dos usuários finais em um ambiente controlado.

Os erros são registrados pelos usuários e reportados posteriormente.

E

Teste conduzido nas instalações do desenvolvedor com os usuários finais em ambiente controlado.

Os desenvolvedores registram os erros e problemas encontrados.

8

Marcar para revisão

O marco de referência do desenvolvimento de um software, com o qual é possível definir a versão de cada item de configuração que fará parte da entrega e validação de um build, é denominado:

A

Auditoria de Mudanças

B

Linha de Base



C

Encerramento do
Projeto

D

Solicitação de
Mudança

E

Sincronização de
Mudanças
Concorrentes

9

Marcar para revisão

Em um projeto de software, a eficiência no uso dos recursos é essencial. A gestão eficaz dos recursos determina a qualidade do produto final e a satisfação do cliente, sendo um fator chave para o sucesso do projeto.

Qual é o elemento mais importante na gestão eficaz dos recursos em um projeto de software?

A

Alocação de
orçamento.

B

Cronograma de
entrega.

C

Capacitação da
equipe.



D Qualidade do código.

E Comunicação interna.

10

Marcar para revisão

A negociação de requisitos é uma fase crucial na Engenharia de Requisitos, uma subárea da Engenharia de Software.

O que é feito durante a etapa de Negociação no processo de Engenharia de Requisitos?

A Levantamento detalhado dos requisitos funcionais.

B Geração de modelos para representar o sistema.

C Construção de diagramas de classes da UML.



D

Priorização e
resolução de conflitos
entre os requisitos.

E

Estabelecimento de
um contrato entre
clientes e equipe de
projeto.

