



Disc.: PENSAMENTO COMPUTACIONAL

Acertos: 10,0 de 10,0

07/03/2023



1ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

O JavaScript é uma linguagem de programação criada em meados da década de 90 e de fácil assimilação por apresentar uma sintaxe simples e intuitiva. Acerca dessa linguagem, marque a opção que representa o código Javascript que produz o resultado abaixo.

alho treze dois

- ☒ ☒ print("alho", "treze", "dois");
- ☐ print("alho", 13, 2);
- ☐ screen("alho", 13, "dois");
- ☐ put("alho", "treze", "dois" ;
- ☐ show("alho", "treze" "dois");

Respondido em 07/03/2023 10:26:26

Explicação:

A resposta correta é: print("alho", "treze", "dois");

Os comandos show, put e screen não se aplicam. Como se trata de strings, elas devem estar entre aspas duplas.



2ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Javascript, ou simplesmente JS, é uma das linguagens mais utilizadas na atualidade e compreender suas características básicas é essencial para o profissional de TI. Nesse sentido, marque a opção que representa o código Javascript responsável por produzir o resultado abaixo.

casa chuva 1988

- ☐ print(casa, chuva, 1988);
- ☐ print(casa, chuva, "1988");
- ☐ print("casa", "chuva" 1988);
- ☐ prin("casa", "chuva", 1988);
- ☒ ☒ print("casa", "chuva", 1988);

Respondido em 07/03/2023 10:26:58

Explicação:

A resposta correta é: print("casa", "chuva", 1988);

Prinf não é uma palavra reservada da linguagem. Para utilização do comando **print** sua sintaxe deve ser respeitada, isso inclui a correta utilização de parenteses, vírgula e aspas duplas para delimitar as strings.



3ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

A memória do computador é capaz de armazenar diferentes tipos de dados. A forma como lidamos com esses dados depende da necessidade do programador e da linguagem por ele utilizada. Em computação, o que é uma string?

- ☐ É um tipo de dado que admite valores numéricos, como inteiros e decimais.
- ☐ É o nome dado às instruções simples e interpretáveis por computadores que formam um código.
- ☒ É o nome de um tipo de dado constituído por uma sequência de caracteres, ou seja, um texto.
- ☐ É o nome de um tipo de dado estritamente numérico.
- ☐ É o nome dado a uma sequência de instruções.

Respondido em 07/03/2023 10:27:57

Explicação:

É o nome de um tipo de dado constituído por uma sequência de caracteres, ou seja, um texto. Nesse sentido, podemos utilizar uma string para representar o nome de pessoas, endereços residenciais ou páginas web. Não podemos esquecer que algumas linguagens exigem que as strings estejam delimitadas por aspas duplas.



4ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Computadores são máquinas eletrônicas projetadas para executar tarefas computacionais de forma automatizada. Eles podem processar, armazenar e transmitir informações através de seus componentes, como processadores, memórias, discos rígidos e dispositivos de entrada e saída. O que é um código em um computador?

- ☐ Uma série de instruções que só podem ser criadas por Inteligência Artificial.
- ☐ Uma série de instruções que são difíceis para o usuário compreender.
- ☒ Uma série de instruções que o computador executa de forma rápida.
- ☐ Uma série de instruções que o computador não consegue entender.
- ☐ Uma série de instruções que são difíceis para o computador executar.

Respondido em 07/03/2023 10:56:01

Explicação:

Um código em um computador é uma série de instruções escritas em uma linguagem de programação, como o Python ou o Java, que são criadas por programadores para que o computador possa realizar tarefas específicas de forma rápida e funcional.



5ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

(INSTITUTO AOCP/2020 - Adaptada) Com 40 trilhões de gigabytes de dados gerados no mundo no último ano, profissionais com habilidade para traduzir informações em decisões estratégicas serão essenciais dentro das empresas.

Disponível em: <https://exame.com/carreira/dados-uso-favor/>. Acesso em: 10 nov. 2022.

Nesse sentido, a unidade métrica de um sistema computacional representada por 1 ZB (zettabyte) corresponde a:

- ☒ 1024 EB (exabyte).
- ☐ 1024 PB (petabyte).
- ☐ 1024 TB (terabyte).
- ☐ 1024 HB (hyperbyte).
- ☐ 1024 YB (yotabyte).

Respondido em 07/03/2023 10:37:26

Explicação:

1 ZB corresponde a aproximadamente um sextilhão de bytes.



6ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Atualmente, a capacidade de armazenamento das memórias comercializadas pode ser medida em bytes. Existem muitas nomenclaturas que podem confundir um usuário com pouca experiência e a conversão de unidades nem sempre é uma tarefa simples. Acerca dessas unidades, quanto Megabytes possui um Gigabyte?

- ☒ 1.024
- ☐ 1.048.576
- ☐ 512
- ☐ 4.096
- ☐ 1.073.741.824

Respondido em 07/03/2023 10:38:16

Explicação:

A resposta correta é: 1024. Por convenção, 1GB apresenta 1024MB.



7ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Assinale as alternativas que representam o código RGB para a cor branca:

- ☒ (255,255,255)
- ☐ (0,0,0)
- ☐ (0,0,255)
- ☐ (0,255,0)
- ☐ (100,100,100)

Respondido em 07/03/2023 10:49:36

Explicação:

A resposta correta é: (255,255,255)



8ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Quantos pixels possui uma imagem com resolução de 800x600?

- ☐ 240.000
- ☐ 2.800
- ☐ 1.400
- ☒ 480.000
- ☐ 120.000

Respondido em 07/03/2023 10:49:48

Explicação:



9ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

O esquema de codificação de cores RGB é um modelo simples que permite a composição e representação de imagens coloridas em dispositivos eletrônicos. Assinale a alternativa que representa o código RGB (Red, Green, Blue) para a cor laranja:

- ☐ (255,255,255)
- ☐ (0,0,255)
- ☐ (0,0,0)
- ☐ (0,255,0)
- ☒ (120,80,0)

Respondido em 07/03/2023 10:46:35

Explicação:

A resposta correta é: (120,80,0)

Por eliminação chegaríamos a conclusão que o esquema RGB (0,255,0) reflete a cor verde. Azul para (0,0,255), branco para (255,255,255) e (0,0,0) para o preto.



10ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Observe o código a seguir, que está manipulando uma imagem totalmente branca:

```
pixel = imagem.getPosition(0,0)
pixel.setRed( 0 );
pixel.setGreen( 0 );
pixel.setBlue( 0 );
print(imagem);
```

Parte 1

```
pixel = imagem.getPosition(0,1)
pixel.setRed( 0 );
pixel.setGreen( 0 );
pixel.setBlue( 0 );
print(imagem);
```

Parte 2

```
pixel = imagem.getPosition(0,0)
pixel.setRed( 255 );
pixel.setGreen( 255 );
pixel.setBlue( 255 );
print(imagem);
```

Se o computador executar as linhas de código da parte 1 e, segundos depois, as linhas de código da parte 2, qual será o efeito observado nas imagens apresentadas na tela?

- ☒ Um pixel preto se deslocando para baixo.
- ☐ Um pixel cinza se deslocando para a esquerda.
- ☐ Um pixel preto se deslocando para a direita.
- ☐ Um pixel cinza se deslocando para baixo.
- ☐ Um pixel preto se deslocando para a esquerda.

Respondido em 07/03/2023 10:48:45

Explicação:

A execução sequencial do código revelará um pixel preto, código RGB (0,0,0), se deslocando para baixo.

