


1.

 Ref.: 7739323

José fez um empréstimo a juro simples, para tal tomou R\$ 1000,00 de empréstimo a juros de 2% ao mês. José irá pagar o empréstimo após 12 meses.

O cálculo do valor a ser pago por José está apresentado abaixo por um script na linguagem python:

```
#### inicio
```

```
valor_emprestimo = 1000,00
```

```
juros = 2/100
```

```
periodo = 12
```

```
valor_a_pagar = valor_emprestimo + valor_emprestimo*juros*periodo
```

```
### fim
```

Durante a execução do script qual o valor da variável valor_a_pagar?

- ☒ 1240,00
- ☐ 1240
- ☐ 1000,00
- ☐ 240
- ☐ 0,02

2.

 Ref.: 8123372

Qual das seguintes opções descreve um elemento fundamental da lógica de programação em Python?

- ☐ A necessidade de interfaces complexas.
- ☐ O uso de hardware específico para diferentes tarefas.
- ☐ O armazenamento de grandes volumes de dados.
- ☐ A criação de gráficos de alta qualidade.
- ☒ A utilização de estruturas de controle como loops e condicionais.

3.


 Ref.: 8123383

O que é o escopo em programação Python?

- ☐ O uso de paradigmas diferentes em um único programa.
- ☒ O contexto no qual um nome (variável, função, etc.) é válido e pode ser referenciado.

- ☐ A sintaxe específica usada para definir funções e métodos.
- ☐ O processo de compilação de um programa.
- ☐ A definição dos tipos de dados que podem ser utilizados em um programa.


4.

 Ref.: 8123326

Quais são alguns dos tipos de dados primitivos em Python?

- ☐ Funções, loops, variáveis, objetos.
- ☐ Arrays, métodos, classes, tuplas.
- ☒ Inteiros, floats, strings, booleanos.
- ☐ Scripts, módulos, pacotes, bibliotecas.
- ☐ Inteiros, listas, strings, dicionários.


5.

 Ref.: 8123333

O que é uma expressão em Python?

- ☐ Um tipo de dado que armazena listas de valores.
- ☐ Um método usado para definir classes.
- ☒ Uma combinação de valores, variáveis e operadores que resulta em um valor.
- ☐ Uma função que não retorna nenhum valor.
- ☐ Um comando que não realiza nenhuma operação.

6.


 Ref.: 7836678

Avalie o seguinte código em **Python** e selecione a alternativa que mostra o que será apresentado :

```
def calc():  
    cube = [1, 2, 3, 4, 5]  
    cube[3] = 4 ** 3  
    return cube  
print(calc())
```

- ☐ [1, 2, 3, 4, 5]
- ☐ [1, 2, 12, 4, 5]
- ☒ [1, 2, 3, 64, 5]
- ☐ [1, 2, 3, 12, 5]
- ☐ [1, 2, 64, 4, 5]

7.

 Ref.: 7727575

Existem muitas linguagens de programação disponíveis no mercado com as mais diversas características e aplicações. No entanto, as linguagens de programação, possuem restrições de tipos de estrutura de controle, estrutura de dados e abstrações que podem ser utilizadas. Nesse contexto, analise as afirmações a seguir:

I √ Ao aprender várias linguagens de programação, é possível que um problema possa ser resolvido mais facilmente devido a adequação a uma linguagem específica.


II √ Não há necessidade de se aprender mais do que uma linguagem de programação haja vista que as estruturas possuem equivalentes em todas elas

III √ Aprender diversas linguagens de programação propicia um melhor embasamento para decidir qual deve ser utilizada para resolver um determinado problema.

É (são) verdadeira(s):

- ☐ I e II
- ☐ Todas são verdadeiras
- ☐ II e III
- ☒ I e III
- ☐ Nenhuma afirmação é verdadeira


8.

 Ref.: 7720651

Duas variáveis em Python, num e Num são consideradas como idênticas?

- ☐ Sim, pois o interpretador Python irá gerenciar na memória.
- ☐ Sim, tanto faz a variável num e Num no código em Python expressará mesmo resultado.
- ☐ Não são idênticas devido o Python ser orientado a vetor.
- ☒ Não, a variável num e Num no código em Python são variáveis diferentes.
- ☐ Sim, a variável num e Num para o Python só tem diferença em subRotinas.

9.

 Ref.: 7727387

Marque a alternativa abaixo que represente um tipo primitivo

- ☐ Mapeamento
- ☒ inteiro
- ☐ Produto Cartesiano
- ☐ Conjunto Potência
- ☐ União Disjunta

10.



Ref.: 8123388

Considere o seguinte código Python que contém um erro:

```
def greet(name)
    print("Hello, " + name)
```

Qual das opções abaixo corrige o erro no código?

- ☐ Adicionar uma vírgula após o nome da função.
- ☐ Remover os parênteses ao redor de name .
- ☐ Substituir o operador + por , .
- ☒ Adicionar dois pontos após name na definição da função.
- ☐ Trocar print por echo.