

- A- São requisitos que não estão diretamente relacionados com as funções específicas do sistema.
- B- São requisitos que descrevem o que o sistema deve fazer, como deve reagir a determinadas entradas e como deve comportar-se em situações particulares.
- C- São requisitos que especificam como deve ser testada uma parte do sistema, incluindo-se as entradas, os resultados esperados e as condições sob as quais os testes devem ocorrer.
- D- São ferramentas automatizadas de apoio ao processo de desenvolvimento de sistemas.
- E- São requisitos que derivam do domínio da aplicação e que refletem características e restrições desse domínio.

Resposta: A.

45 - No contexto da etapa de projeto do processo de desenvolvimento de software, avalie a relação entre os conceitos e definições a seguir:

[1] Implantação - [A] Inclui a correção de defeitos não identificados nas etapas anteriores do processo de desenvolvimento de software.

[2] Manutenção - [B] Permite a modificação de um software existente a partir de alterações significativas nas regras de negócio.

[3] Reengenharia de software - [C] Etapa do processo de desenvolvimento de software relacionada com a transferência do sistema da comunidade de desenvolvimento para a comunidade de usuários.

Assinale a opção que corretamente relaciona os referidos conceitos e definições:

- A- [1][B] - [2][A] - [3][C].
- B- [1][A] - [2][B] - [3][C].
- C- [1][C] - [2][B] - [3][A].
- D- [1][C] - [2][A] - [3][B].
- E- [1][B] - [2][C] - [3][A].

Resposta: D.

46 - Uma equipe de desenvolvimento adota o método SCRUM para gerenciar seu projeto. Para iniciar a reunião de planejamento da Sprint, deve(m)-se definir e atualizar:

- A- a função de cada membro da equipe de desenvolvimento
- B- as tarefas necessárias para cada história do usuário
- C- o plano de retrospectiva da Sprint
- D- o plano de revisão da Sprint
- E- o Backlog do Produto

Resposta: E.

47 - Uma equipe responsável pela qualidade de um software deve atentar-se para um outro tipo de teste, o teste de validação. Esse tipo de teste foca na visão do usuário, sendo realizado após o empacotamento do produto e parte dos critérios de validação presentes na especificação dos requisitos de software do produto em desenvolvimento. Considerando o exposto, assinale a alternativa que melhor descreve o conceito de teste beta.

- A- Teste realizado pela equipe de qualidade com supervisão dos usuários finais em um ambiente não controlado. Os erros são analisados e resolvidos pela própria equipe de qualidade.
- B- Teste conduzido nas instalações dos usuários finais, sem a presença do desenvolvedor, em um ambiente não controlado. Os erros, reais ou não, são entregues aos desenvolvedores, de forma parcial e não linear.
- C- Teste conduzido pelo desenvolvedor com a supervisão dos usuários finais em um ambiente controlado. Os erros são registrados pelos usuários e reportados posteriormente.
- D- Teste conduzido nas instalações dos usuários finais, com a presença do desenvolvedor, em um ambiente controlado. Os erros são simulados para testar estresse e recuperação de dados.
- E- Teste conduzido nas instalações do desenvolvedor com os usuários finais em ambiente controlado. Os desenvolvedores registram os erros e problemas encontrados.

Resposta: B.

48 - Na engenharia de software, o gerenciamento de configuração de software tem como objetivo:

- A- planejar a elaboração dos pacotes de instalação e desinstalação automáticos do software e de seus componentes nos computadores onde o sistema será executado.
- B- gerenciar a carga dos dados oriundos de sistemas legados e controlar a consistência desses dados.
- C- documentar todo o processo de instalação do software, incluindo os pré-requisitos de software e hardware para o correto funcionamento do sistema.
- D- fornecer uma interface de gerenciamento, onde o administrador e os usuários, com o devido privilégio, podem alterar a forma como o sistema se comporta.
- E- gerenciar mudanças e seu impacto no desenvolvimento do software.

Resposta: E.

49 - Sobre Ciclo de Vida de Desenvolvimento de Software, é correto afirmar:

- I- *O desenvolvimento em cascata tem como base a ideia de desenvolver uma implementação inicial, mostrar e discutir tal implementação com o usuário e fazer seu aprimoramento por meio de versões subsequentes, até que um sistema adequado tenha sido desenvolvido.*
- II- *No modelo de processo de desenvolvimento em espiral, cada loop na espiral representa uma fase do processo de software. Este modelo exige a consideração direta dos riscos técnicos em todos os estágios do projeto e, se aplicado adequadamente, deve reduzir os riscos antes que eles se tornem problemáticos.*
- III- *O Rapid Application Development (Desenvolvimento Rápido de Aplicação) é um modelo de processo de software incremental que enfatiza um ciclo de desenvolvimento rápido. Este modelo é uma adaptação de modelo cascata, no qual o desenvolvimento rápido é conseguido com o uso de uma abordagem de construção baseada em componentes.*
- IV- *O modelo incremental combina elementos do modelo em cascata aplicado de maneira iterativa. Em um processo de desenvolvimento incremental, os clientes identificam (esboçam) as funções a serem fornecidas pelo sistema e a importância das mesmas. Em seguida, é definida uma série de estágios de entrega, com cada estágio fornecendo um subconjunto das funcionalidades do sistema.*

Assinale a alternativa correta.

- A- Somente as afirmativas III e IV são corretas.
- B- Somente as afirmativas I, II e IV são corretas.
- C- Somente as afirmativas I e III são corretas.
- D- Somente as afirmativas I e II são corretas.
- E- Somente as afirmativas II, III e IV são corretas.

Resposta: E.

50 - Uma das classificações mais utilizadas para o acompanhamento da qualidade de software corresponde à categorização dos fatores de qualidade de McCall. Essa categorização estabelece as seguintes três categorias:

- A- Atribuição, Revisão e Especificação.
- B- Especificação, Funcionalidade e Atributos.
- C- Revisão, Transição e Operação do Produto.
- D- Medição, Qualificação e Indicadores.
- E- Indicadores, Transição e Medição.

Resposta: C.

51 - O marco de referência do desenvolvimento de um software, com o qual é possível definir a versão de cada item de configuração que fará parte da entrega e validação de um build, é denominado:

- A- Sincronização de Mudanças Concorrentes
- B- Linha de Base
- C- Auditoria de Mudanças
- D- Encerramento do Projeto
- E- Solicitação de Mudança

Resposta: B.

52 - Sobre os sistemas de controle de versão, é correto afirmar que:

- A- Uma das vantagens em se utilizar um sistema de controle de versão centralizado está no fato de ser possível recuperar o conteúdo original a partir os repositórios presentes nos clientes.
- B- Dado seu comportamento centralizado, o GIT possui a desvantagem de ter um único ponto de falha, onde uma falha no servidor central ocasionará a perda completa do repositório, não sendo possível recuperar a partir do conteúdo existente nos clientes.
- C- O SVN utiliza um modelo centralizado para o versionamento de sistemas, enquanto o GIT apresenta um modelo distribuído, contendo cópias do repositório original em cada cliente.
- D- Uma das características dos sistemas de controle de versão é controlar de forma anônima as alterações que são realizadas no sistema versionado, obtendo somente um controle das alterações feitas no decorrer do tempo. Em um sistema de controle de versão distribuído, há um único servidor contendo todos os arquivos versionados.
- E- Os clientes obtêm somente parte do repositório armazenado no servidor, não possuindo a sua visão completa.

Resposta: C.

