

1

Marcar para revisão

Ao projetar um aplicativo de controle financeiro, a equipe decide que todas as páginas terão um layout e esquema de cores consistentes, além de ícones similares para funções equivalentes. Que princípio de design em IHC é enfatizado por essa abordagem?

A

Utilização de ícones distintos.

B

Variação constante do layout.

C

Diversidade de esquemas de cores.

B


Consistência visual e funcional.

E

Aleatoriedade na disposição de elementos.

00 : 31 : 16

hora · min · seg

 Ocultar

Questão 7 de 10

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

● Respondidas (10)

● Em branco (0)

Finalizar prova

2

Marcar para revisão

(FGV/2017) O antiquário "Só Velharia" possui um sistema de catálogo de produtos, desenvolvido há três anos, que é utilizado por todos os seus funcionários. Há cerca de um ano, devido à crise do país, a empresa teve que demitir alguns funcionários. Recentemente, a "Só Velharia" conseguiu fechar um convênio com alguns investidores para retomar sua produtividade normal. Assim, a empresa decidiu recontratar alguns de seus antigos funcionários. Em relação ao sistema, a empresa acredita que não precisará readaptar esses funcionários.

O critério básico da engenharia de usabilidade que garantirá que esses funcionários não necessitarão de novo treinamento no sistema, mesmo após um ano sem utilizá-lo, é:

A

Satisfação.

B

Memorização.

C

Eficiência.

D

Erro.

E

Criatividade.

3

Marcar para revisão

Para interagir com um software, primariamente utiliza-se a interface, onde é possível acessar as opções e informações que possibilitam gerenciá-lo. Se existir dificuldade para entender as informações da tela e for necessário procurar suas funcionalidades, o software não será tão útil.

Disponível em: <https://medium.com/contexto-delimitado/interface-humano-computador-5bd0ee9d7d2e>. Acesso em: 23 set. 2022.

É sempre importante registrar, organizar e refinar os dados coletados. Acerca dos conceitos de Interface Humano-Computador, o que são personas?

A

Perfil hipotético do usuário.

B

Todos os envolvidos no design da interface.

C

Representantes de usuários.

D

Requisitos descartáveis do sistema.

E

Usuários administradores do sistema.

4

Marcar para revisão

Em termos de tecnologia da informação, quando falamos em design de interface do usuário, referimo-nos ao design de softwares, sites ou aplicativos. Na verdade, trata-se de programar a aparência das coisas para facilitar a usabilidade e a experiência do usuário.

Disponível em: <https://www.dialhost.com.br/blog/o-que-e-design-de-interface-do-usuario/>. Acesso em: 23 set. 2022.

Qual das alternativas abaixo melhor define o design baseado em cenários?

A

É uma ferramenta interessante, mas de alto custo.

B

É uma tarefa realizada unicamente pela equipe de designers.

C

É um processo de criação de janelas modais.

B

É uma história sobre pessoas executando uma atividade.

E

Cenário lógico das ações do usuário na interface.

5

Marcar para revisão

(FADESP/2012 - Adaptada) Método de avaliação de usabilidade que consiste em solicitar a usuários a realização de algumas tarefas de teste previamente estabelecidas para a avaliação da interface a ser estudada:

A

Avaliação heurística.

B

Ensaio de interação.

C

Uso de guidelines e checklists.

D

Uso de questionários e entrevistas.

E

Levantamento de funcionalidades.

6

Marcar para revisão

Uma equipe de UX está avaliando um portal de notícias online. Eles utilizam uma lista de verificação para inspecionar elementos como legibilidade, navegação e acessibilidade, visando melhorar a experiência do usuário final.

Em uma avaliação de UX de um portal de notícias usando lista de verificação, qual aspecto é crucial?

A

Publicidade e banners promocionais.

B

Quantidade de notícias publicadas diariamente.

C

Disponibilidade de aplicativo móvel.

B

Legibilidade do conteúdo.

E

Frequência de atualizações de notícias.

7

Marcar para revisão

Acessibilidade Digital é a eliminação de barreiras na Web. O conceito pressupõe que os sites e portais sejam projetados de modo que todas as pessoas possam perceber, entender, navegar e interagir de maneira efetiva com as páginas.

Disponível em: <https://www.gov.br/governodigital/pt-br/acessibilidade-digital> Acesso em: 26 set. 2022.

São consideradas dimensões de Acessibilidade:

A

Arquitetônica, metodológica, instrumental, programática, atitudinal e comunicacional.

B

Urbanísticas, arquitetônicas, nos transportes, nas comunicações e na informação, atitudinais e tecnológicas.

C

Equitativo, flexível, simples e intuitivo.

D

Programáticas, de locomoção, de atitude, comunicacional e tecnológica.

E

Arquitetônica, equitativo, comunicacional, robusto e perceptível.

8

Marcar para revisão

Para que a Web seja acessível a pessoas com deficiência, vários componentes de desenvolvimento Web e ferramentas de interação devem ser coordenados, dentre os quais:

A

Certificação e ferramentas de autoria

B

Ferramentas de desenvolvimento e protocolos de rede

C

Navegadores Web e conexão de rede sem fio

B

Conteúdo e tocadores de mídia (media players)

E

Tecnologias assistivas e mecanismos de enlace

9

Marcar para revisão

Existem algumas normas que tratam de usabilidade. Qual destas abaixo define esse conceito?

A

ISO 9241-12

B

ISO 27.000

C

ISO 9.126

D

ISO 15.504

E

ISO 9.000

10

Marcar para revisão

Através da comunicação, os seres humanos e os animais partilham diferentes informações entre si, tornando o ato de comunicar uma atividade essencial para a vida em sociedade.

Disponível em: <https://www.significados.com.br/comunicacao>. Acesso em: 23 set. 2022.

A melhor definição para comunicabilidade é:

A

A melhoria das condições da interface.

B

A transmissão ao usuário das intenções da interação com a interface.

C

A melhoria da linguagem da interface.

D

A intenção do usuário final.

E

A inclusão de falas na interface.