

1

Marcar para revisão

Considere o contexto de um sistema de ponto, no qual diariamente, ao entrar e sair da empresa, o funcionário deve registrar sua digital, servindo de base para seu pagamento ao final do mês.

A

A geração mensal da folha de pagamento não deve ultrapassar 10 segundos.

B

O sistema deve gerar, mensalmente, a folha de pagamento.

C

O sistema deve registrar a entrada do funcionário.

D

O sistema deve gerar a folha mensal de ponto do funcionário.

E

O sistema deve registrar a saída do funcionário.

00 : 29 : 33

hora min seg

🔍 Ocultar

Questão 4 de 10

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

• Respostadas (10) • Em branco (0)

Finalizar prova

2

Marcar para revisão

Os sistemas são desenvolvidos para atender às necessidades das pessoas. Tais necessidades se refletem em funcionalidades que o sistema precisa ter e na identificação de determinadas propriedades que essas pessoas também precisam encontrar no sistema.

O trecho anterior justifica a existência de requisitos funcionais e não funcionais. Avalie as assertivas I e II, a seguir, e assinale a alternativa correta.

I. Os requisitos funcionais são fundamentais, pois vão permitir que seus usuários tenham suas necessidades parcialmente atendidas.

II. As necessidades serão parcialmente atendidas, pois as funcionalidades precisam ter boa interface, desempenho satisfatório, segurança e outros requisitos não funcionais que também fazem parte das necessidades dos usuários.

A

A assertiva I é falsa e a assertiva 2 é verdadeira.

B

As assertivas I e II são falsas.

C

A assertiva I é verdadeira e a assertiva 2 é falsa.

D

As assertivas I e II são verdadeiras e a assertiva II não justifica a I.

E

As assertivas I e II são verdadeiras e a assertiva II justifica a I.

3

Marcar para revisão

Fonte: UFU-MG - 2017 - UFU-MG - Analista de Tecnologia da Informação

O Diagrama de Casos de Uso da UML, apresentado a seguir, expressa que:

A

O ator Gerente solicita ao ator Vendedor que cadastre um cliente.

B

O ator Vendedor pode aprovar o crediário de um cliente, se seu CPF for válido.

C

O ator Vendedor é uma especialização do ator Gerente.

D

O ator Gerente é uma extensão do ator Vendedor.

E

O ator Gerente pode realizar cadastros de clientes e aprovar crediários.

4

Marcar para revisão

Fonte: Adaptado de Banca: AOCF Órgão: Prefeitura de Juiz de Fora - MG Prova: AOCF - 2016 - Prefeitura de Juiz de Fora - MG - Programador

Analise o diagrama de classes apresentado a seguir e assinale a alternativa correta.

A

Existe uma relação de composição entre a classe Pedido e a classe ItemPedido.

B

Há uma relação de 1..* entre a classe Pedido e a classe ItemPedido que permite que, para um ItemPedido, possa existir vários Pedidos.

C

O método conectar é público.

D

Há uma relação de agregação entre as classes ItemPedido e a classe Produto.

E

Há uma relação de agregação indireta entre a classe Pedido e a classe Produto.

5

Marcar para revisão

É mais recomendado iniciar a modelagem da interação com a representação do recebimento da mensagem para ativação da operação de sistema no caso de uso. Por quê?

A

Isso melhora a lógica do diagrama.

B

Isso aumenta as possibilidades de uso do diagrama.

C

Isso reduz o número de estruturas no diagrama.

D

Isso reduz a complexidade do diagrama.

E

Isso separa a lógica do domínio e a lógica da interface.

6

Marcar para revisão

Em relação ao diagrama de estados, analise a seguinte frase: "é desenhado como um losango em que chega uma ou mais transições (provenientes de estados diferentes) e de onde parte uma ou mais transições". Estamos falando de:

A

Ações

B

Atividades

C

Ponto de junção

D

Evento

E

Condição de guarda

7

Marcar para revisão

(COPESE – UFPI – 2020) Um técnico de TI da ALEPI que gerencia uma equipe de desenvolvimento de software na Assembleia eventualmente necessita fazer levantamento de requisitos da aplicação que está sendo desenvolvida. Sobre os requisitos de software, considere as seguintes afirmativas:

I. Requisitos funcionais são aqueles que definem parte da funcionalidade do sistema e podem ser categorizados em três tipos: requisitos de produtos, requisitos organizacionais e requisitos externos.

II. Requisitos não funcionais dizem respeito a restrições, aspectos de desempenho, interfaces com o usuário, confiabilidade, segurança, portabilidade e padrões.

III. Requisitos organizacionais estão relacionados às metas da empresa, suas políticas estratégicas adotadas, assim como assuntos relacionados aos empregados da empresa com seus respectivos objetivos.

IV. Requisitos de produto estão relacionados às restrições impostas por fatores externos ao sistema tais como restrições de interoperabilidade, éticas e legais.

Marque a opção que corresponde somente às afirmativas verdadeiras.

A

Apenas I e III

B

Apenas II e III

C

Apenas II, III e IV

D

Apenas I, III e IV

E

Apenas I, II e III

8

Marcar para revisão

Um software deve ser integrado a diferentes API de reconhecimento de digitais oferecidas por diferentes fabricantes. Qual padrão podemos usar, de modo a permitir que os módulos desse software possam utilizar essas diferentes API a partir de uma mesma interface?

A

Factory Method

B

Strategy

C

Facade

D

Adapter

E

Template Method

9

Marcar para revisão

A modelagem de sistemas precisa ser feita na medida certa. Muita formalidade e uso de diagramas sem conhecimento de sua real utilidade é desperdiçar tempo e dinheiro. Uma boa modelagem usa diagramas distintos para modelar diferentes aspectos do sistema.

São benefícios do uso consistente e inteligente de diagramas UML, exceto:

A

Redução dos custos de desenvolvimento.

B

Delimitação do escopo do sistema.

C

Aumento da complexidade do sistema.

D

Comunicação entre as pessoas envolvidas.

E

Documentação do sistema.

10

Marcar para revisão

Fonte: Adaptado de Banca: UFMG Órgão: UFMG Prova: UFMG - 2019 - UFMG - Técnico de Tecnologia da Informação

Considere o diagrama de classes representado pelas classes Classe1 e Classe2:

Assinale a alternativa que representa o relacionamento entre as classes de acordo com o paradigma de orientação a objetos.

A

Acoplamento.

B

Refatoração.

C

Herança.

D

Agregação

E

Coesão.