

Após a execução de todos os comandos, qual é o resultado apresentado pelo comando abaixo?
print(a)
□ a □ 36 ▼ 6 □ 63 □ 3
4 ^a Questão (Ref.: 202311100090)
(Quadrix/COREN-RS/2018 - adaptada) Python é uma linguagem extremamente versátil e de fácil assimilação. Sua sintaxe permite a manipulação de estruturas complexas com um grau de dificuldade inferior as linguagens concorrentes. No que se refere à linguagem de programação Python, assinale a alternativa correta.
Python permite que os conteúdos das variáveis sejam sempre alterados, não existindo, dessa forma, tipos imutáveis.
Pode ser utilizada como linguagem principal no desenvolvimento de sistemas e também pode ser utilizada como linguagem script em vários softwares.
Python utiliza a duck typing (tipagem dinâmica), que nada mais é do que definir um tipo para a variável, com as operações que podem ser aplicadas, antes mesmo de ela ter sido criada, com base em conhecimento prévio do programa. Essa tarefa é executada pelo interpretador.
Python é uma linguagem de alto nível e robusta. Possui seu próprio framework e é incompatível com frameworks de terceiros.
O caractere "/" marca o início de comentário. Qualquer texto depois do "/" será ignorado até o fim da linha. 5 ^a Questão (Ref.: 202311264860)
(CESPE/2010)
a, b = 0, 2
while b < 20:
a, b = b, a+b+1
print(b)
Assinale a opção que apresenta a sequência correta de números impressos no console de um interpretador Python durante a execução dos comandos acima.
\Box 1, 1, 2, 3, 5, 8.
X 3, 6, 10, 17, 28.
□ 2, 3, 6.
\square 3, 3, 6, 10, 17, 28. \square 2, 2, 4, 6.
— 2, 2, ¬, υ.
6 ^a Questão (Ref.: 202308773243)

	numero1 = int(input('Informe o número de Processos: '))
	numero2 = int(input('Informe o número de Juízes: '))
	l
	resultado = numero1 / numero2
	print("Há ",resultado, " processos a serem julgados por cada Juiz")
	II
	print("Não é possível divisão por zero")
	Para tratar a exceção que será lançada se o valor contido na variável numero2 for zero, as lacunas I e II deverão
	ser corretamente preenchidas por:
	☐ try e catch(ArithmeticException ex)
	throw: e catch(err)
	☐ throw e catch (ZeroDivisionException \$e)☐ try: e catch ArithymeticException:
	Try: e catch Anthymetic Exception. Try: e except ZeroDivisionError:
	,
	7^a Questão (Ref.: 202311291284)
100	(UFC/2019 - Adaptada) As linguagens de programação são ferramentas fundamentais para o desenvolvimento
	de software e aplicativos em geral. Elas permitem que os programadores expressem suas ideias e soluções de
	forma estruturada e legível para os computadores, permitindo a automação de tarefas complexas e repetitivas. Um dos recursos existentes na orientação a objetos é denominado polimorfismo. Com relação a esse recurso, é
	correto afirmar:
	Com o polimorfismo, é possível a criação de métodos onde os parâmetros são sempre passados por cópia,
	independentemente se são tipos primitivos ou objetos. S O polimorfismo refere-se à característica de uma classe poder herdar os atributos e métodos de outra classe,
	tornando-se uma classe mais especializada.
	Com o polimorfismo é possível que um objeto de uma classe mais específica execute uma versão própria de um método que existe em sua classe "pai" (mais genérica), com a qual ele possui um relacionamento de
	herança. Dessa forma, um mesmo método em uma hierarquia de herança entre classes terá comportamento
	distinto, a depender do tipo do objeto que o executa. O polimorfismo restringe que os tipos das variáveis que armazenam um determinado objeto sejam
	explicitamente do mesmo tipo do objeto, não permitindo generalizações.
	explicitamente do mesmo tipo do objeto, nao permitindo generalizações. Refere-se à propriedade de somente tornar visível as informações importantes para o contexto da aplicação, enquanto as demais ficam disponíveis somente no escopo da classe.
	Refere-se à propriedade de somente tornar visível as informações importantes para o contexto da aplicação,
	Refere-se à propriedade de somente tornar visível as informações importantes para o contexto da aplicação,

8 Questão (Ref.: 202309587597)

I - Das três linguagens consideradas, Python é a única que não permite interfaces.
II - O Python possui nativamente o tipo privado, assim como C e Ruby.
III - Na linguagem Python, o decorator @staticmethods somente pode ser utilizado para qualificar métodos, não podendo ser utilizado para qualificar atributos.
Verifica-se que está(ão) correta(s)
☐ II, apenas. ☐ II e III, apenas. ☐ I, II e III. ▼ I e III, apenas. ☐ I e II, apenas.
9 ^a Questão (Ref.: 202311265701) (IADES/2022) Na disciplina de ciência de dados, Python é uma das linguagens de programação mais utilizadas. A esse respeito, é correto afirmar que a linguagem de programação Python
 possui recursos para controle de fluxo, como if-else, switch-case, while e for em todas as suas versões. classifica-se como fracamente tipada. pode ser utilizada como uma linguagem de programação funcional. mostra-se ideal para desenvolvimento rápido e criação de scripts em razão de sua natureza compilada. foi desenvolvida com o intuito de substituir a linguagem de programação C por causa de sua altíssima performance.
10 ^a Questão (Ref.: 202311265617) (CESGRANRIO/2019 - Adaptada) Um cientista de dados utilizou a linguagem Python para identificar outliers em um conjunto numérico. Os dados foram agrupados em uma lista da seguinte forma: L = [-20,-10,0,10,20,30] O comando print(L[-1::-2]) apresentará o resultado
☐ [30] ■ [30, 10, -10] ☐ [-20, 10] ☐ [30, 20] ☐ [20]
Autenticação para a Prova Online
Caso queira FINALIZAR a avaliação, digite o código de 4 carateres impresso abaixo.
ATENÇÃO: Caso finalize esta avaliação você não poderá mais modificar as suas respostas.
VM7E Cód.: FINALIZAR
Obs.: Os caracteres da imagem ajudam a Instituição a evitar fraudes, que dificultam a gravação das respostas.