

# Avaliação AV

avale seus conhecimentos

Disc.: DGT0286 - PARADIGMAS DE LING

Aluno: LEONARDO MARTINS DA SILVA

Prof.: ROBSON LORBIESKI

Período: 2023.1 EAD (GT)

Matr.: 202304423466

Turma: 9004



Lupa

VERIFICAR E ENCAMINHAR

Prezado(a) Aluno(a),

Responda a todas as questões com atenção. Somente clique no botão **FINALIZAR PROVA** ao ter certeza de que respondeu a todas as questões e que não precisará mais alterá-las.

**A prova será SEM consulta.** O aluno poderá fazer uso, durante a prova, de uma folha em branco, para rascunho. Nesta folha não será permitido qualquer tipo de anotação prévia, cabendo ao aplicador, nestes casos, recolher a folha de rascunho do aluno.

Valor da prova: 10 pontos.

1 ponto

1. As linguagens de programação são tipicamente classificadas de acordo com suas características peculiares. Nesse sentido, considere as seguintes características de paradigmas de programação:

I - Seus comandos são basicamente funções.

II - Tem por base, o reuso, através da implementação de herança e polimorfismo.

III - Focado em eficiência.

IV - LISP é uma linguagem desse paradigma.

Assinale a opção que apresenta, em ordem, a correta classificação em paradigmas. Pode-se repetir paradigmas nas respostas.

(Ref.: 202312255771)

- ☐ estruturado, orientação a objetos, concorrente, lógico.
- ☒ funcional, orientação a objetos, orientado a objetos, lógico.
- ☐ funcional, orientação a objetos, estruturado, lógico.
- ☐ funcional, orientação a objetos, estruturado, funcional.
- ☐ estruturado, orientação a objetos, estruturado, lógico.

1 ponto

2. (AOCP/2018 - Adaptada) O compilador é o programa responsável por traduzir o código-fonte de uma linguagem de programação de alto nível para uma linguagem de programação de baixo nível. Sobre o compilador e as etapas realizadas por esse programa, analise as assertivas e assinale a alternativa que aponta a(s) correta(s).

I. A etapa de análise léxica tem como função a identificação dos elementos componentes do programa, os também chamados símbolos léxicos.

II. A etapa de análise sintática visa determinar se o conjunto de símbolos léxicos encontrados pertencem à gramática da linguagem de programação.

III. A etapa de análise semântica tem como objetivo verificar se a execução do programa faz sentido para o usuário.

(Ref.: 202312255956)

- ☐ I, II e III.
- ☒ Apenas I e II.
- ☐ Apenas III.
- ☐ Apenas II.
- ☐ Apenas I e III.

1 ponto

3. Três tipos de dados fundamentais em Python são as listas ("lists"), sequências ou 'tuplas' ("tuples") e dicionários ("dictionaries"). A respeito dessas estruturas, é correto afirmar:

(Ref.: 202309758195)

- ☐ Listas podem ser modificadas, mas seu tamanho não pode ser modificado após a criação, ao passo que sequências e dicionários não têm essa limitação.
- ☐ Listas não podem ser modificadas depois de criadas, ao passo que sequências e dicionários podem.
- ☐ Dicionários não podem ser modificados depois de criados, ao passo que listas e sequências podem.
- ☐ Listas e dicionários são indexados por inteiros, ao passo que sequências podem ser indexadas por "strings".
- ☒ Listas e sequências são indexadas por inteiros, ao passo que dicionários podem ser indexados por "strings".

1 ponto

4. (Quadrix/COREN-RS/2018 - adaptada) Python é uma linguagem extremamente versátil e de fácil assimilação. Sua sintaxe permite a manipulação de estruturas complexas com um grau de dificuldade inferior as linguagens concorrentes. No que se refere à linguagem de programação Python, assinale a alternativa correta.

(Ref.: 202312091104)

- ☐ Python utiliza a duck typing (tipagem dinâmica), que nada mais é do que definir um tipo para a variável, com as operações que podem ser aplicadas, antes mesmo de ela ter sido criada, com base em conhecimento prévio do programa. Essa tarefa é executada pelo interpretador.
- ☐ O caractere "/" marca o início de comentário. Qualquer texto depois do "/" será ignorado até o fim da linha.
- ☒ Pode ser utilizada como linguagem principal no desenvolvimento de sistemas e também pode ser utilizada como linguagem script em vários softwares.
- ☐ Python permite que os conteúdos das variáveis sejam sempre alterados, não existindo, dessa forma, tipos imutáveis.
- ☐ Python é uma linguagem de alto nível e robusta. Possui seu próprio framework e é incompatível com frameworks de terceiros.

1 ponto

5. Considere o seguinte trecho de um programa escrito em Python:

```
a = 1  
  
while a < 10:  
  
    if a % 2 == 0:  
  
        break
```

else:

a += 1

print(a)

Assinale a opção que apresenta corretamente o que será impresso na tela.

(Ref.: 202309761246)

- ☒ 2  
☐ 15  
☐ 1  
☐ 9  
☐ 10

1 ponto

6. (FGV/2018) Considere a seguinte definição da função f, declarada na sintaxe Python.

```
def f(n):  
    if n < 3:  
        return n-1  
    else:  
        return f(n-2) + f(n-1)  
print f(10)
```

Assinale o valor produzido pela execução do código acima.

(Ref.: 202312177496)

- ☐ 17  
☐ 34  
☐ 55  
☒ 21  
☐ 13

1 ponto

7. (IFB/2017 - Adaptada) Com relação a Algoritmos e Estrutura de Dados, dadas as afirmações abaixo, assinale a alternativa CORRETA:

(Ref.: 202310577513)

- ☐ Listas, em Python, são conjuntos de valores, os quais só podem ser do mesmo tipo, acessados por um índice numérico que inicia em 1 (um).  
☐ A declaração de atributos é algo obrigatório em Python.  
☐ Python é uma linguagem compilável, a qual, após esse processo, gera um arquivo executável, do tipo binário .py.  
☐ Python é uma linguagem procedural a qual não contempla orientação a objetos.  
☒ Em comandos condicionais ou de repetição, a separação de blocos de código em Python é feita utilizando a indentação.

1 ponto

8. Dadas as afirmativas acerca das linguagens de programação Java, C++ e Python,

I - Das três linguagens consideradas, Python é a única que não permite interfaces.

II - O Python possui nativamente o tipo privado, assim como C e Ruby.

III - Na linguagem Python, o decorator @staticmethod somente pode ser utilizado para qualificar métodos, não podendo ser utilizado para qualificar atributos.

Verifica-se que está(ão) correta(s)

(Ref.: 202310578611)

- ☐ II, apenas.
- ☐ I e II, apenas.
- ☐ I, II e III.
- ☐ II e III, apenas.
- ☒ I e III, apenas.

1 ponto



Considere o código a seguir, onde temos um servidor *Flask* escutando na porta 5000, e responda:

```
PC File Edit View Navigate Code Re estacio_ea - □ ×
exercicio3.py ×
1 from flask import Flask, request
2
3 app = Flask(__name__)
4
5 @app.route('/teste', methods=['POST'])
6 def teste_post():
7     if request.method == 'POST':
8         return "Requisição POST"
9     else:
10        return "Requisição GET"
11
12 if __name__ == '__main__':
13     app.run()
```

O que será apresentado no navegador se acessarmos a URL `http://127.0.0.1:5000/teste`

(Ref.: 202309761229)

- ☒ Erro 405 - Método não permitido
- ☐ Requisição GET
- ☐ Requisição POST
- ☐ Uma página em branco
- ☐ Erro 404 - Página não encontrada

1 ponto



(IADES/2022) Na disciplina de ciência de dados, Python é uma das linguagens de programação mais utilizadas. A esse respeito, é correto afirmar que a linguagem de programação Python

(Ref.: 202312256715)

- ☐ foi desenvolvida com o intuito de substituir a linguagem de programação C por causa de sua altíssima performance.
- ☒ pode ser utilizada como uma linguagem de programação funcional.
- ☐ possui recursos para controle de fluxo, como if-else, switch-case, while e for em todas as suas versões.
- ☐ classifica-se como fracamente tipada.
- ☐ mostra-se ideal para desenvolvimento rápido e criação de scripts em razão de sua natureza compilada.

VERIFICAR E ENCAMINHAR



Não respondida



Não gravada



Gravada