28/11/2023, 15:37 EPS

Disciplina: ENGENHARIA DE SOFTWARE
Aluno: FABIO SOARES DA SILVA ROMAO
Professor: SAMUEL ZANFERDINI OLIVA
Turma: 9001

DGT0291_AV_202208370209 (AG)
19/09/2023 09:02:41 (F)

Avaliação: 9,00 pts Nota SIA: 9,00 pts



 	ENSINEME: FASES DO DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	
	D. a. d. marrier	
1.	Ref.: 7822765	Pontos: 1,00 / 1,00
	siderando as etapas de implantação e manutenção do processo de desenvolvimento de so ie os conceitos a seguir:	ftware,
•	•: de forma simplificada, é um conjunto de tarefas que visam gerenciar as durante o desenvolvimento do software, sendo a mesma aplicada em todas as etapas do desenvolvimento de software.	
•	•: requer a avaliação do mérito técnico, efeitos colaterais em potencial, o global em termos de configuração e funcionalidade e o custo de uma determinada altera	
	•: gerencia as versões do software distribuído aos clientes.	
Assi	inale a alternativa que preenche as lacunas na sequência correta:	
□ X 	Gestão de configuração, Processo de controle de alterações, Gerenciamento de alterações de configuração, Processo de controle de alterações, Gerenciamento de releas Processo de controle de alterações, Gestão de configuração, Gerenciamento de releas Processo de controle de alterações, Gerenciamento de releases, Gestão de configuração Gestão de configuração, Gerenciamento de releases, Processo de controle de alterações	e. es. ão.
2.	Ref.: 7923469	Pontos: 0,00 / 1,00
	r oc esso de desenvolvimento de software, muitas vezes denominado ciclo de vida do software ou ware, descreve as fases e atividades associadas à criação e manutenção de sistemas de software	
	que é importante que todas as etapas do processo de desenvolvimento de software sejam cump etamente?	oridas
	Para evitar a necessidade de manutenção. Para garantir bônus de performance para a equipe. Para permitir que um engenheiro de software, que não trabalhou no desenvolvimento, ente	nda a solução
× ×		ilad a solução.
	Para economizar recursos durante o desenvolvimento.	



ENSINEME: FUNDAMENTOS DE SOFTWARE E GERENCIAMENTO DE PROJETOS

3. Ref.: 7906964 Pontos: 1,00 /1,00

Impresso por Welvis Nascimento, E-mail welvis1555@gmail.com para uso pessoal e privado. Este material pode ser protegido por direitos autorais e não pode ser reproduzido ou repassado para terceiros. 06/05/2024, 14:12:28

28/11/2023. 15:37 Técnica comumente utilizada na identificação de riscos, se realiza através de uma reunião com uma equipe multidisciplinar, a reunião é promovida por meio de um facilitador e tem como objetivo listar os riscos do projeto. Marque a alternativa que indica a técnica descrita acima. Coaching Empowerment. Briefing. Benchmark. X 🗸 Brainstorm. Ref.: 4848566 Pontos: 1,00 // 1,00 Após atuar como programador em uma empresa de desenvolvimento de software por aproximadamente 10 anos, um funcionário que se destacou por nunca atrasar um cronograma foi nomeado gerente de projetos. Ao assumir o primeiro projeto, o funcionário foi informado que sua principal responsabilidade era a realização da entrega conforme o cronograma estabelecido no contrato. Para o gerenciamento de tempo, o gerente de projetos irá utilizar o PMBOK. Considerando essa situação, é correto afirmar que o gerente de projetos deverá coordenar processos de: Planejamento, garantia e controle da qualidade. Planejamento de compra e contratações, seleção de fornecedores e encerramento do contrato. Planejamento, definição, verificação e controle do escopo. Estimativa de custos, realização do orçamento e controle de custos. X Definição e sequenciamento de atividades, estimativa de recursos e duração da atividade, desenvolvimento e controle do cronograma. **ENSINEME: GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÕES** Ref.: 3990875 Pontos: 1,00 / 1,00 Preencha as lacunas e assinale a alternativa correta em relação ao gerenciamento de configuração e mudança. O gerenciamento de configuração de software é um conjunto de __ _ que foi desenvolvido para administrar as mudanças em todo o ciclo de vida do software. Tais atividades são utilizadas para a mudança, controlar a mudança, garantir que a mudança esteja sendo adequadamente implementada e relatar a mudança a outras pessoas que possam ter interesse nela. ferramentas / agilizar X 🛷 atividades / identificar atividades / conduzir rotinas / manter etapas / corrigir 📓 Ref.: **399**0882 Pontos: 1,00 / 1,00

https://simulado.estacio.br/alunos/

Um software de gerência de configuração deve ser capaz de:

configurar o software de acordo com as preferências do usuário.

Impresso por Welvis Nascimento, E-mail welvis1555@gmail.com para uso pessoal e privado. Este material pode ser protegido por direitos autorais e não pode ser reproduzido ou repassado para terceiros. 06/05/2024, 14:12:28

3/11/2023, 1	5:37 EPS				
	configurar automaticamente a instalação do software de acordo com o sistema operacional do servidor.				
X	gerenciar a evolução do software durante o seu processo de desenvolvimento.				
	atualizar automaticamente as versões do software instaladas nas máquinas clientes.				
	gerenciar que usuários podem ter acesso a certos tipos de funções do software.				
€ EN	NSINEME: MODELOS DE PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE				
7.	Pontos: 1,00 // 1,00				
Con si	iderando o uso do RUP (Rational Unified Process), deve-se considerar que, segundo essa técnica:				
	a disciplina Requisitos apresenta menor atividade na fase de Concepção (Inception).				
	a disciplina Modelagem de Negócio apresenta maior atividade na fase de Construção.				
	a disciplina Configuração e Gerenciamento de Mudanças não é executada na fase de Elaboração.				
X	o número de iterações em cada uma de suas quatro fases é variável, conforme o projeto.				
	a disciplina de Teste não é executada na fase de Elaboração.				
8.	Pontos; 1,00 / 1,00				
0.	Pontos: 1,00 / 1,00				
	da s principais práticas de XP (Extreme Programming) é o Iteration Planning Game. Entre as atividades adas em uma sessão de Iteration Planning, está a:				
	definição, pelos programadores, de quais story cards serão implementados em uma iteração.				
	designação, por parte do coach, dos programadores que irão realizar as tarefas contidas na lista de tarefas.				
	estimação da data de entrega de um release baseado na estimativa de esforço de cada story card.				
	estimação do esforço que será necessário para implementar cada story card.				
X	estimação, feita por cada programador, do tempo que será necessário para realizar cada tarefa sob sua responsabilidade.				
€ E	NSINEME: QUALIDADE DE SOFTWARE				
9.	Pontos: 1,00 /1,00				
	ojet os de software devem ter sua qualidade avaliada, e para tanto, selecionaram-se fatores indicados rma ISO 9126, que identifica alguns atributos importantes da qualidade, dentre os quais, a:				
	funcionalidade, que representa a facilidade com que o software pode ser transferido entre ambientes computacionais.				
	eficiência, que representa a facilidade com que o software pode ser transferido entre ambientes computacionais.				
	usabilidade, que representa o nível em que o software utiliza-se de recursos do sistema, de forma otimizada.				
	manutenibilidade, que representa o período de tempo em que o software esteja disponível para uso.				
X	confiabilidade, que representa o período de tempo em que o software esteja disponível para uso.				

https://simulado.estacio.br/alunos/

28/11/2023, 15:37 EPS

10.	Ref.: 3990846 Pontos: 1,00 // 1,00			
O en genheiro de software avalia que na sua equipe, em datas próximas da data de entrega de uma versão do sistema, a produtividade e o nível de estresse da equipe são impactados. Ele deseja automatizar o processo, de forma a mitigar esses efeitos. Para tanto:				
	como parte da entrega contínua, ele automatiza uma série de rotinas para que o sistema seja automaticamente posto em produção.			
	como parte da implantação contínua, ele elabora uma série de testes para garantir que ao implementar uma nova rotina ou funcionalidade as outras partes do sistema continuem operando normalmente.			
X	como parte da implantação contínua, ele automatiza o processo de forma que impeça que a nova versão do sistema entre em produção, caso o teste falhe.			
	como parte da integração contínua, ele automatiza o processo de agregar novas mudanças na forma de recursos e funcionalidades, em uma nova versão.			
	como parte da entrega contínua, ele elabora smoke tests para garantir o funcionamento do sistema, antes de enviá-lo para produção.			