01/06/2023, 15:33 Estácio: Alunos







Meus **Simulados**

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO EM PYTHON

Aluno(a): ALYTON WAGNER MARTINS COGO

202303353502

01/06/2023





Acerto: 1,0 / 1,0

Qual das linguagens abaixo possui nenhuma abstração

- linguagem JAVA
- X 🛷 linguagem de máquina
- linguagem Python
- linguagem HTML
- linguagem Assembly

Explicação:

A resposta correta é: linguagem de máquina.



Acerto: 0,0 / 1,0

No que se refere a programação de sistemas, avalie as assertivas a seguir?

- I A programação de sistemas, carece de linguagens que acesse, diretamente, o hardware e seus componentes.
- II Exemplos de uso: software básico, como sistemas operacionais, tradutores e interpretadores de linguagens de programação.
- III As principais linguagens usadas são: Pascal, Java e Ruby.
- IV Antes das linguagens de alto nível, a programação de sistemas era desenvolvida em Assembly.

Com base em sua análise, assinale a ÚNICA opção que apresenta APENAS as assertivas corretas

- I, II e IV
- - III e IV
- X 💥
- II, III e IV I e IV

Explicação:

A resposta correta é: I, II e IV



Acerto: 1,0 / 1,0

Sobre a linguagem Python, afirma-se:

- I É uma linguagem com suporte à orientação a objetos e à herança múltipla.
- II É uma linguagem em que a indentação (indent) faz parte da sintaxe.
- III Possui uma implementação de orientação a objetos em que todos os atributos são, obrigatoriamente, privados.
- IV É uma linguagem que possui tipagem estática.

Estão corretas as afirmativas:

l e II.

I. III e IV.

III e IV.

II e III.

II e IV.

Explicação:

A resposta correta é: l e II.

A linguagem Python é conhecida por possuir tipagem dinâmica, ou seja, a atribuição de valores a uma variável ocorre durante a execução, podendo ser alterada dinamicamente. Sua sintaxe indentada promove a organização do código e a fluidez de leitura. O Python agrega os atributos de visibilidade presentes nas linguagens orientadas a objetos.



Acerto: 1,0 / 1,0

Considere a seguinte expressão:

(True + 2)**2

Utilizando Python para avaliar a expressão, é correto afirmar que:

A expressão vale True.

A expressão vale 9.

Não será possível efetuar a operação em virtude da incompatibilidade de tipos.

A expressão vale 6.

A expressão vale 1.

Explicação:

A resposta correta é: A expressão vale 9. Vamos analisar por partes:

```
(True + 2)**2
(1 + 2)**2
```

(3)**2 **9**



Acerto: 1,0 / 1,0

Considere o seguinte trecho de um programa escrito em Python:

a = 0

for i in range(30):

if a%2 == 0:

a += 1

continue

else:

if a%5 == 0:

break

else:

a += 3

print(a)

Assinale a opção que apresenta corretamente o que será impresso na tela.

X 🞺



2

30

___ 6

□ 10

Respondido em 01/06/2023 16:27:4

Explicação:

A resposta correta: 5



Acerto: 1,0 / 1,0

Observe o código abaixo em Python.

$$a, b = 0, 1$$

while b < 10:

print (b)

a, b = b, a+b

Após a execução, esse código gera a seguinte saída:

▼ 112358

□ 0123456789

□ 1248
□ 0112358
□ 001234

Respondido em 01/06/2023 16:27:57

Explicação:

A resposta correta é: 112358



Acerto: 1,0 / 1,0

(TRE-CE/2012 - Adaptada) Compreender os princípios do desenvolvimento de software orientado a objetos é fundamental para o profissional de TI moderno. Acerca da linguagem de programação Python, é correto afirmar que:

- I. Excetuando-se as classes, tudo é um objeto (tipos, valores, funções, métodos e instâncias), e todos possuem atributos e métodos associados.
- II. Um ponto fundamental da sintaxe para métodos é que o primeiro argumento é especial, e convenciona- se utilizar o nome self para ele.
- III. O método construtor (p.ex.: __init__()) é um método opcional invocado quando a classe é instanciada.

IV. Instâncias são objetos criados a partir de uma classe definida pelo programador; o que Python chama de instância é frequentemente denominado objeto em outras linguagens.

I e II, apenas.I, III e IV, apenas.I, II e IV, apenas.

l e IV, apenas.

☐ III e IV, apenas.

Respondido em 01/06/2023 16:30:25

Explicação:

A resposta correta é: II, III e IV, apenas.

Na linguagem Python absolutamente tudo é objeto, inclusive as classes, que na verdade são objetos de object. Object é um objeto do tipo type que possui vários atributos e métodos próprios.



Acerto: 1,0 / 1,0

O ensino de programação já é realidade em escolas de países desenvolvidos. Brincadeiras lúdicas, jogos digitais e comandos simples são utilizados para introduzir o aluno a essa nova realidade. Na fase adulta o aluno poderá

01/06/2023, 15:33 Estácio: Alunos

> se especializar em uma linguagem já tendo a base de programação e o raciocínio lógico desenvolvidos no ciclo básico de educação. Acerca das diferentes linguagens e seus propósitos, assinale a opção que contém apenas as linguagens de programação que são interpretadas em tempo real.

C, Pascal e Java.

C e Python.

C++ e Java.

X 🗸 PHP e Python.

C++, JavaScript e Fortran.

Explicação:

A resposta correta é: PHP, Python.

A linguagem de programação Python é uma linguagem interpretada, assim como as linguagens PHP e JavaScript.



Acerto: 1,0 / 1,0

Considere o script e responda.

```
from threading import Thread
minha_lista = []
|def funcao():
    for i in range(100000):
        minha_lista.append(1)
    for i in range(100000):
        minha_lista.pop()
if __name__ == '__main__':
    tarefas = []
    for indice in range(10):
        tarefa = Thread(target=funcao)
        tarefas.append(tarefa)
        tarefa.start()
    print(len(minha_lista))
    for tarefa in tarefas:
        tarefa.join()
    print(len(minha_lista))
```

Substituindo a utilização de Threads por Processos na linha 14, qual valor será impresso pela linha 18

X 🛷

0

Impossível determinar

1000000

100000

10

01/06/2023, 15:33 Estácio: Alunos

Acerto: 1,0 / 1, 0
rótulos ou classes
oos de classes.
entes, detecção de
ndido em 01/06/2023 16:33:2