01/06/2023, 14:26 **EPS**



ALYTON WAGNER MARTINS COGO





Avaliação AV

avalie seus conhecimentos

Disc.: DGT0280 - DESENV. WEB EM HTML5, CSS, JAVASCRIPT E PHP

Aluno: ALYTON WAGNER MARTINS COGO

Data: 01/06/2023 15:26:00

Período: 2023.1 EAD (G) / AV Matrícula: 202303353502

Turma: 9002



Q Lupa 🔩





Atenção

- 1. Veja abaixo, todas as suas respostas gravadas no nosso banco de dados.
- 2. Caso você queira voltar à prova clique no botão "Retornar à Avaliação".



3. Não esqueça de finalizar a avaliação colocando o código verificador no campo no final da página.

1 Questão (Ref.: 202308636982)

A HTML5 aprimorou o suporte a recursos multimídia. Com isso, além de simplificar a incorporação vídeo ou áudio a um documento, tornou possível:

- 🗷 Utilizar novos atributos, definidos em sua especificação, para o controle do conteúdo multimídia, como executar um áudio ou vídeo em repetição, por exemplo.
- Que novas funções Javascript sejam escritas e incluídas dentro de uma tag multimídia para controlar o seu comportamento.
- ☐ Melhorar a qualidade do vídeo incorporado na página com o uso de Folhas de Estilo (CSS).
- Que cada desenvolvedor possa, a partir dessas tags básicas, criar outras, como, por exemplo, tags para incorporar jogos.
- Abrir o vídeo ou áudio incorporado fora da página, no site onde está hospedado, como, por exemplo, no Youtube.

2ª Questão (Ref.: 202308625626)

Vimos que um documento HTML é composto por tags hierarquicamente dispostas. Com base nesse conceito é correto afirmar que:

- 🗷 A criação de um documento HTML deve seguir uma ordem e estrutura definidos pela utilização de tags - onde cada uma possui uma função pré-definida.
- Apenas as tags da estrutura básica são obrigatórias na criação de uma página Web.

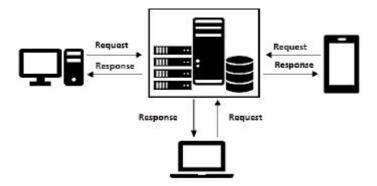
01/06/2023, 14:26 EPS

A correta utilização do DocType e da semântica são os princípios que garantem a correta exibição de uma página Web. Logo, ambas possibilitam que seja indiferente a forma como as tags são dispostas no documento.
🗆 A utilização de tags é opcional na criação de uma página Web.
A ordem com que as tags da estrutura básica são inseridas no documento não impactam em como a página será visualizada no navegador.
3 ^a Questão (Ref.: 202308673114) Para que, ao se posicionar o ponteiro do mouse sobre cada um dos links da página, a cor da letra do link mude para vermelha, deve-se utilizar para a página web a configuração CSS
a:over {font-color: #0000FF}.
a:hover {color: #FF0000}.
a:hover {font-color: #FF0000}.
a:over {color: #00FF00}.
a:hover {color: #00FF00}
4 ^a Questão (Ref.: 202311183448)
(AOCP/2013) Considerando que o CSS (Cascading Style Sheets) é uma linguagem de estilo utilizada juntamente com uma linguagem de marcação como o HTML, assinale a alternativa que indica a propriedade que define uma fonte para um elemento da página.
☐ font-weight.
☐ font-size.
S font-family.
☐ text-style.
□ text-decoration.
5 ^a Questão (Ref.: 202308673138)
Utilizado com o JavaScript, o AJAX proporciona novos usos a padrões já existentes e tem a capacidade de:
☐ Manipular as solicitações e as respostas com o código JavaScript, sem processar dados no navegador Web.
☐ Instalar uma extensão no navegador Web.
Elberar o navegador Web para outras operações enquanto atende outras requisições.
Empregar aplicativos síncronos para fazer solicitações usando um objeto JavaScript.
Usar processamento do lado servidor.
— Osar processamento do idao servidor.
6 ^a Questão (Ref.: 202311083985)
(FGV/2018 - Adaptada) JavaScript é uma linguagem de programação de alto nível criada, a princípio, para ser executada em navegadores e manipular comportamentos de páginas web. Segundo a Mozilla Foundation, atual nome da antiga Netscape Communications Corporations, empresa responsável pela criação do JS, 'JavaScript é uma linguagem de programação, leve, interpretada, orientada a objetos, baseada em protótipos e em first-class functions (funções de primeira classe), mais conhecida como a linguagem de script da Internet.'

 $Disponível\ em:\ https://kenzie.com.br/blog/javascript/.\ Acesso\ em:\ 22\ set.\ 2022.$

01/06/2023, 14:26 EPS

Assinale a forma correta para inserir JavaScript em uma página, por meio de arquivos externos: < src file="xxx.js"> < /src> < inputJava> xxx.js < /inputJava> < script onload="xxx.js"> < /script> < script src="xxx.js"> < /script> < script load("xxx.js")> < /script> 7^a Questão (Ref.: 202308639481) (NC-UFPR - 2017 - ITAIPU BINACIONAL - Profissional de Nível Superior Jr - Computação ou Informática - Sistemas) Considere o seguinte formulário em HTML, que é submetido para "processar.php": <form action="processar.php" name="formteste" method="post"> <input type="text" name="nome" value="" > <input type="text" name="endereco" value="" > <input type="submit" value="Salvar" > </form> O arquivo "processar.php", escrito em PHP 5, deve obter o dado "nome" submetido. Qual é o comando correto para efetuar essa tarefa? \square \$nome = \$ GET("nome"); \square \$nome = \$ GET["nome"]; **S** \$nome = \$ POST["nome"]; \square \$nome = \$ FORM["nome"]; \square \$nome = \$ POST("nome"); 8^a Questão (Ref.: 202308666262) HTML, Javascript e PHP são linguagens utilizadas no desenvolvimento de sites. A respeito das três é correto afirmar que: Os códigos HTML, Javascript e PHP são todos interpretados pelo lado Cliente. Os códigos HTML, Javascript e PHP são interpretados pelo lado Servidor. 🗷 O código Javascript deve ser interpretado pelo Cliente, enquanto o código PHP deve ser interpretado pelo lado Servidor. Os códigos HTML e PHP são interpretados pelo lado Servidor. O código Javascript deve ser interpretado pelo lado Servidor, ao passo que o código PHP deve ser interpretado pelo lado Cliente. 9^a Questão (Ref.: 202311183565) (Instituto Consulplan/2021 - Adaptada) Os padrões arquiteturais de software estão ligados a aspectos amplos sobre o funcionamento e a operação da aplicação. Dessa forma, envolve fatores como: hardware, disponibilidade, tecnologias de comunicação, portabilidade e riscos. Analise a imagem a seguir:



Trata-se da seguinte arquitetura de software:

- Peer to Peer.
- **X** Cliente-Servidor.
- ☐ Pipeline.
- ☐ Mestre-escravo.
- ☐ MVC (Model-View-Controller).

10^a Questão (Ref.: 202308673684)

Conhecer o uso de operadores em PHP pode significar a diferença entre programas que funcionam corretamente ou não. Considere o seguinte trecho de código em PHP:

\$A = 3;

\$B = "2";

echo \$A+\$B;

echo \$B.\$A;

echo \$A|\$B;

echo \$A&\$B;

echo "\n";

Qual será a saída desse trecho de código?

- □ 5632
- □ 5623
- **×** 52332
- 332323
- □ 52323

Autenticação para a Prova Online

Caso queira FINALIZAR a avaliação, digite o código de 4 carateres impresso abaixo.

ATENÇÃO: Caso finalize esta avaliação você não poderá mais modificar as suas respostas.

T4RO

Cód.:

FINALIZAR

01/06/2023, 14:26 EPS

Obs.: Os caracteres da imagem ajudam a Instituição a evitar fraudes, que dificultam a gravação das respostas.

Período de não visualização da avaliação: desde 14/03/2023 até 09/06/2023.