1ª Questão (Ref.: 202306498769)
Os objetos de interação são elementos nas interfaces digitais que permitem aos usuários acessarem e manipularem conteúdo necessário à execução de suas tarefas, sendo próprios para isso. Existem diversos tipos de objetos de interação. Assinale abaixo a alternativa que contém somente objetos de interação:
□ Caixas de Mensagem, Janelas e Entradas de Dados.
🗷 Botões, Listas de Seleção e Textos.
☐ Janelas, Menus e Textos.
Entradas de dados, Textos e Menus.
☐ Janelas, Combo Boxes, Barra de Ferramentas.
2ª Questão (Ref.: 202310322148)
(SELECON/2022 - Adaptada) No que se refere à Interface Homem-Máquina, um termo é definido como a qualidade que um produto apresenta de poder ser utilizado por usuários específicos para atingir determinadas metas com eficiência, eficácia e satisfação num contexto de uso específico. Em resumo, os sistemas devem ser flexíveis e fáceis de usar e aprender. Além disso, devem despertar uma boa atitude nas pessoas.
Esse termo é denominado:
□ Facilidade.
□ Design.
☐ Interatividade.
🗷 Usabilidade.
☐ Acessibilidade.
3ª Questão (Ref.: 202310203736)
Princípios e diretrizes na área de IHC podem ser usados como apoio aos processos de design. A diretriz de equilíbrio entre controle e liberdade do usuário indica algumas abordagens relevantes para esse processo. Assinale a alternativa que apresente uma dessas abordagens.
☐ Aumentar o número de textos autoexplicativos na interface.
☐ Aumentar a complexidade da interface.
Aumentar o número de opções ou decisões fornecidas ao usuário.
🗷 Fornecer caminhos alternativos para a realização de uma tarefa.
Aumentar a estrutura das tarefas, possibilitando execuções simultâneas e ganho de eficiência.

)uestão (Ref.: 202310324049)
infor	E/2021) A etapa de levantamento de requisitos é composta por diversas técnicas que visam obter do cliente as rmações necessárias para desenvolver o projeto do sistema de informação. Sobre essas técnicas, analise as nativas abaixo, dê valores Verdadeiro (V) ou Falso (F).
() En	ntrevistas não estruturadas: Informal ou sem agenda pré-definida.
() Br	rainstorming: Reunião com várias pessoas onde todos discutem um tema central.
() Pr	rototipagem: Desenvolvimento de um modelo que simulará o sistema real.
Assir	nale a alternativa que apresenta a sequência correta de cima para baixo.
□ V □ F □ V ※ V	FV /FV /VV
Dent contri	Questão (Ref.: 202306543336) tre as técnicas de análise de tarefas temos a CTT (ConcurTaskTrees). Marque a opção que cita sua maior cribuição. Descrever as tarefas a serem executadas. Controlar as tarefas a serem executadas. Monitorar as tarefas a serem executadas. Explicitar a hierarquia entre as tarefas a serem executadas. Indicar a dependência entre as tarefas a serem executadas.
Avali exist usuá Cons	Questão (Ref.: 202306500582) liação de usabilidade é parte integrante do processo de design de interfaces com o usuário. As técnicas de avaliação tentes podem ser categorizadas de várias formas, mas uma delas focaliza se a avaliação é feita envolvendo ou não ários. sidere as afirmações abaixo. valiação Heurística é uma técnica de avaliação que NÃO envolve usuários.
II - In	nspeção é uma técnica de avaliação que NÃO envolve usuários.
	Estudo de Campo é uma técnica de avaliação que NÃO envolve usuários.
	is estão corretas?
□ I, I	e penas e

7 ^a Questão (Ref.: 202310204152)
A usabilidade é capacidade do sistema em fazer com que o usuário tenha sucesso na execução de suas tarefas. Fácil aprendizagem, utilização eficiente e gestão de erros são pontos fundamentais para que o usuário perceba a boa usabilidade.
Disponível em: https://www.teclogica.com.br/o-que-e-usabilidade/. Acesso em: 23 set. 2022.
Assinale a alternativa que contém somente parâmetros observados durante a técnica Ensaios de Interação.
 □ Análise contextual, diagnóstico final e relatório do ensaio. ☑ Amostra de usuários, local de realização e verbalizações do usuário. □ Sistematização, facilidade de uso e poder de dissuasão. □ Adequabilidade, poder de restrução e abrangência. □ Situações de impasse, dados objetivos sobre a produtividade e contagem da avaliação.
 Bª Questão (Ref.: 202310323532) (FAU/2019) No que dispõe o Estatuto da Pessoa com Deficiência, a possibilidade e condição de alcance para utilização, com segurança e autonomia, de espaços, transportes, informação e comunicação, correspondem a: □ Barreiras urbanísticas. ☒ Acessibilidade. □ Desenho universal. □ Ajuda técnica. □ Adaptações razoáveis.
 Questão (Ref.: 202310323534) (CESGRANRIO/2013 - Adaptada) A acessibilidade na Web significa que pessoas com deficiência podem perceber, entender, navegar, interagir e contribuir para a Web. O conceito de acessibilidade na web implica considerar O fato de determinado conteúdo digital apresentar-se como acessível quando se trabalha com determinada versão de um leitor de telas e com um navegador de Internet específico. A acessibilidade de um conteúdo digital em função das necessidades de usuários específicos. A necessidade de ajuda técnica (software e hardware) em função das limitações orgânicas e/ou cognitivas que o usuário possua, independente da forma como a informação é apresentada, estando, portanto, relacionada com estratégias de inclusão digital. A aplicação de princípios de design ao conteúdo digital, os quais permitam que pessoas com diferentes graus de familiaridade tecnológica e diferentes limitações sejam beneficiadas. As restrições de direito autoral na publicação de conteúdos digitais, com o intuito de liberar informação gratuita ao maior número possível de usuários.

à	10 ^a Questão (Ref.: 202310323535)
	(Avança SP/2022 - Adaptada) Uma lei é um conjunto de regras e normas estabelecidas por uma autoridade competente, seja ela legislativa, executiva ou judiciária. A lei tem como objetivo regular o comportamento das pessoas e das instituições, promover a justiça, a ordem e a segurança na sociedade. Segundo a Lei 13.146/15, o Estatuto da Pessoa com Deficiência, entende-se por desenho universal:
	🗷 Concepção de produtos, ambientes, programas e serviços a serem usados por todas as pessoas, sem necessidade de adaptação ou de projeto específico, incluindo os recursos de tecnologia assistiva.
	☐ Um conjunto de requisitos e especificações, que fornecem diretrizes para que produtos, processos ou serviços em uma empresa atendam a qualidade esperada.
	Norma determinada e aprovada, consensualmente pela maioria, ou por uma autoridade, que é usada como base para estabelecer uma comparação. Aquilo que serve para ser imitado como modelo; protótipo.
	☐ É um princípio, um preceito, uma norma, criada para estabelecer as regras que devem ser seguidas, é um ordenamento.
	Arte de representar, ou criar formas, utilizando materiais como lápis, carvão, pincel. Diferencia-se da pintura e da gravura, por ser considerado tanto como processo quanto como resultado artístico, uma obra bidimensional composta por linhas, pontos e formas.