


Avaliação: **6,00 pts**Nota SIA: **7,50 pts****ENSINEME: ACESSIBILIDADE À WEB**


1.

 Ref.: 4020361Pontos: **1,00 / 1,00**

A W3C publica documentos que definem as tecnologias Web. Estes documentos seguem um processo destinado a promover o consenso, justiça, responsabilidade pública e qualidade. No final deste processo, a W3C publica recomendações, que são consideradas como padrões Web. A recomendação que apresenta as diretrizes que explicam como tornar o conteúdo Web acessível a pessoas com deficiência é a

- ☐ Authoring Tool Accessibility Guidelines (ATAG).
- ☒  Web Content Accessibility Guidelines (WCAG).
- ☐ Web Accessibility Initiative (WAI).
- ☐ WebCGM.
- ☐ User Agent Accessibility Guidelines(WAG).

2.

 Ref.: 7815530Pontos: **1,00 / 1,00**

(FAFIPA/2019 - Adaptada) Um novo relatório indica que 99% dos sites que estão ativos no Brasil não são acessíveis para pessoas com deficiência. O levantamento foi realizado pela BigData Corp, empresa especializada em trabalhar com um grande conjunto de dados (Big Data), e o Movimento Web Para Todos (MWPT).

O Brasil possui atualmente mais de 24 milhões de portais registrados. No entanto, apenas 14 milhões são ativos, ou seja, endereços atualizados frequentemente e que foram o foco deste estudo. De todos, somente 0,61% dos sites passaram em testes de acessibilidade, e 99,39% tiveram pelo menos uma falha que dificulta a navegação de pessoas com deficiência.

Sites governamentais - que possuem ".gov.br" no domínio - também foram analisados e o resultado tampouco é positivo: apenas 0,34% foram aprovados. Isso significa que 99,66% dos portais de prefeituras, estados ou ministérios, por exemplo, não estão completamente acessíveis.

A pesquisa avaliou questões como linguagem HTML, problemas em formulários, links e a presença de descrição de imagens, recurso que permite a explicação de fotografias para pessoas com deficiência visual. Práticas consideradas adequadas estão disponíveis nas Diretrizes de Acessibilidade para Conteúdo Web (WCAG) 2.1, mantida pela World Wide Web Consortium (W3C), organização mundial de padronização da web.

"Coisas simples, como acessar aplicativos de relacionamentos, consultar preços e entrar na conta bancária podem ser feitas com o celular ou no desktop, mas algumas dessas tecnologias são excludentes para pessoas com deficiência", afirma Simone Freire, idealizadora do MWPT. "O mundo digital precisa derrubar as barreiras de navegação para melhorar o acesso de todas as pessoas."

Texto adaptado de: <https://revistagalileu.globo.com/Tecnologia/noticia/2019/10/menos-de-1-dos-sites-brasileiros-saoacessiveis-para-pessoas-com-deficiencia.html>. Acesso em 06 de novembro de 2019.

De acordo com o texto, é CORRETO afirmar que:

- ☐ Os sites brasileiros estão em processo de transformação para atender um novo público.
- ☐ Sites governamentais se sobressaem em relação aos demais sites analisados, por apresentarem menores

problemas de acesso.

- ☒ ☒ Portais brasileiros ainda não são completamente acessíveis para pessoas com deficiência.
- ☐ Apenas 2% dos sites do Brasil são destinados às pessoas com necessidades especiais.
- ☐ A acessibilidade digital viabilizou novas oportunidades às pessoas com deficiência.

3.

 Ref.: 4020374

Pontos: 1,00 / 1,00


No que se refere à World Wide Web Consortium (W3C), comunidade organizada por membros internacionais, é correto afirmar que ela possui como objetivos marcos:

- ☐ Ser responsável por tirar dúvidas de programação para Web em tempo real, por meio de atendentes localizados em diversas partes do mundo.
- ☒ ☒ Oferecer diretrizes, notas, artigos, tutoriais e afins aos profissionais que desenvolvem para Web, visando possibilitar uma Web cada vez mais acessível.
- ☐ Definir regras processuais para ações que se iniciam em uma plataforma Web e são transferidas para um sistema WebService.
- ☐ Estabelecer guias para as transações financeiras que envolvem grande vulto de investimentos entre mais de dois países.
- ☐ Ditar regras para o desenvolvimento Web, as quais todos os desenvolvedores Web devem seguir, correndo o risco de serem punidos se agirem de forma diversa a essas regras.



ENSINEME: AVALIAÇÃO DE INTERFACE HUMANO COMPUTADOR

4.


 Ref.: 7814079

Pontos: 0,00 / 1,00

(VUNESP/2022 - Adaptada) Testes de software são uma prática fundamental no desenvolvimento de software que consiste em executar um programa com o objetivo de encontrar defeitos, falhas ou erros no software. Considerando os chamados testes de unidade feitos no software de um sistema computacional, marque a alternativa correta.

- ☐ Não testam unidades com código objeto muito reduzido.
- ☐ Testam apenas um dos caminhos existentes em cada unidade.
- ☐ As estruturas de dados utilizadas em cada unidade são testadas apenas quando ocorrer sua integração com outras unidades.
- ☒ ☒ Testam suas interfaces que recebem e transmitem dados.
- ☒ ☒ Têm seu foco somente nos limites presentes nos testes de condições.

5.

 Ref.: 7814081

Pontos: 0,00 / 1,00

(UFMG/2018 - Adaptada) Na literatura de IHC podem ser encontrados vários conjuntos de princípios, diretrizes e heurísticas que podem ajudar no design da interação humano-computador. Com relação a esses princípios, diretrizes e heurísticas para o design de IHC, é correto afirmar que

I. o usuário não precisa de uma documentação completa para utilização do sistema, uma vez que os usuários intuitivamente saberão como utilizar qualquer sistema.

II. As mensagens de erro devem ser expressas em linguagem simples, indicar precisamente o problema, e sugerir uma solução de forma construtiva.

III. alguns autores destacam a importância de manter o usuário no controle da interação. Entretanto, ressalta-se a necessidade de buscar um equilíbrio, pois quando não há limites ou restrições os usuários podem se sentir perdidos ou angustiados com o excesso de opções.

Marque a alternativa correta.

- ☒ II e III, apenas.
- ☐ III, apenas.
- ☒ I e II, apenas.
- ☐ I, apenas.
- ☐ II, apenas.



ENSINEME: DESENVOLVIMENTO DE INTERFACE HUMANO COMPUTADOR

6.

Ref.: 7816044

Pontos: 1,00 / 1,00

(CONSULPAM/2022 - Adaptada) A Engenharia de Requisitos agrupa as ações voltadas para a identificação das demandas dos usuários relacionadas a uma solução. Uma das técnicas para o levantamento desses requisitos, caracteriza-se por formulários com perguntas bem definidas são aplicadas aos usuários do sistema, objetivando obter informações quantificáveis para identificar requisitos, sendo comumente aplicado em cenários onde existem distanciamentos geográficos consideráveis ou em domínios específicos para obter mensurações. Assinale a alternativa que apresenta o nome desta técnica para o levantamento de requisito.

- ☒ Questionário.
- ☐ Google Meet
- ☐ Entrevista.
- ☐ Encontro Facilitador.
- ☐ Observação.

7.

Ref.: 7696054

Pontos: 1,00 / 1,00

Os engenheiros de software podem trabalhar em empresas públicas, privadas ou prestar serviço como autônomo para pessoa física ou jurídica. Com a formação, os profissionais podem se dedicar ao trabalho na área da robótica, desenvolvimento de aplicativos e gerenciamento de projetos.

Disponível em: <https://www.guiadacarreira.com.br/cursos/engenharia-de-software>. Acesso em: 23 set. 2022.

Existem diferenças sensíveis nas abordagens de Engenharia de Software e IHC quanto a um sistema interativo. Assinale a resposta que indica uma destas diferenças.

- ☐ Em IHC o que mais importa é o que ocorre dentro do sistema.
- ☐ Na Engenharia de Software o que mais importa é o que ocorre nas fronteiras do sistema.
- ☐ As fronteiras do sistema recebem pouca atenção tanto em IHC como na Engenharia de Software.
- ☒ Na engenharia de Software o que mais importa é o que ocorre dentro do sistema.
- ☐ Em IHC o objetivo principal é construir um sistema abstrato.

8.

Ref.: 7816045

Pontos: 1,00 / 1,00

(UNIUV/2015 - Adaptada) Quando um grupo se reúne para discutir ideias, é possível obter diferentes perspectivas, opiniões e experiências de um conjunto diverso de pessoas, o que pode levar a soluções mais criativas e eficazes. Acerca dos conceitos de IHC, é correto definir brainstorming como:


- ☐ Reunião do departamento de Marketing, que vai planejar uma nova campanha para a Empresa.
- ☒ Reunião desenvolvida para estimular a produção de ideias. O Coordenador seleciona e avalia as sugestões recebidas pelos Colaboradores.
- ☐ Reunião de Diretores onde são decididas as metas para serem atingidas no semestre.
- ☐ Reunião social que estimula a comunicação entre a Gerência e os Colaboradores.
- ☐ Reunião dos Colaboradores para definirem as festividades de final de ano da Empresa.

**9.** Ref.: 7814140**Pontos: 0,00 / 1,00**

(IBGE/2013) A ergonomia cognitiva nas interfaces de programas de design gráfico tornou-se uma das principais contribuições do que se convencionou chamar de revolução digital. A facilitação do trabalho e a concepção do conceito de sistema amigável (user-friendly software) popularizaram tais programas a ponto de causarem uma reestruturação nos ambientes profissionais ligados às áreas gráficas.

Uma das características desses softwares encontra-se em:

- ☐ Diversos tipos de famílias tipográficas facilmente acessíveis que auxiliam na hora de compor um texto e variar fontes.
- ☒ Linguagem lacônica e clara, que reduz a quantidade de ruídos e problemas de comunicação entre homem e máquina a quase zero.
- ☐ Periféricos ergonômicos, como mouse, teclado ou caneta digitalizadora, que permitem que o designer dobre o tempo de trabalho sem desconforto.
- ☐ Pictogramas e símbolos que, além de comunicar, embelezam a tela do computador, tornando o trabalho uma experiência prazerosa.
- ☒ Abundância de ícones operacionais reforçados pela redundância presente nos menus, nas barras de ferramentas e nos atalhos de teclado.

10. Ref.: 3990764**Pontos: 0,00 / 1,00**

Existem diversos tipos de objetos de interação. A Barra de ferramentas é um deles. Assinale a alternativa que indica a melhor definição para uma Barra de Ferramentas:

- ☒ Conjunto de controles para acesso rápido a comandos específicos.
- ☐ Lista de todas as opções existentes no sistema.
- ☐ Conjunto específico de funções escolhidas e mais usadas pelo usuário.
- ☐ Menu com todas as funções do sistema.
- ☒ Conjunto de opções do sistema.