





Disc.: PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO EM PYTHON

Acertos: 10,0 de 10,0 07/03/2023



Acerto: 1,0 / 1,0

Qual das linguagens abaixo possui nenhuma abstração

X 🛷

linguagem HTML

linguagem de máquina

linguagem Python

linguagem Assembly linguagem JAVA

Explicação:

A resposta correta é: linguagem de máquina.



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

No que se refere a classificação de linguagens de programação por nível e gerações, avalie as assertivas a seguir

- I As linguagens de 1ª e 2ª gerações, são classificadas como baixo nível
- II As linguagens de 3ª geração são classificadas como alto nível
- III As linguagens de 1ª e 2ª gerações são, respectivamente, Assembly e linguagem de maquina
- IV SQL é uma linguagem de 4ª geração

Com base em sua analise assinale a opção que apresenta APENAS as assertivas corretas

II e IV

ī

I, II e IV

l e ll II, III e IV

Explicação:

A resposta correta é: I, II e IV



Considere o seguinte fragmento de código-fonte escrito na linguagem Python:			
def foo(a):			
return a + a + a			
b = 1			
foo(b)			
foo(b)			
foo(b)			
Após a execução de todos esses códigos, qual é o valor a ser mostrado mediante o comando abaixo?			
print(b)			
□ 9			
X 1			
□ 6			
3			

Explicação:

A resposta correta é: 1.

A função foo tem por objetivo retornar o triplo do valor de **a**. Quando aplicamos a função foo ao valor de **b** temos como resultado o valor 3. Porém, percebe-se que o código em nenhum momento revela na tela do usuário o valor da função foo sobre a variável **b**. Para o valor de retorno ser 3, o código deveria ser alterado para print(foo(b)).



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Considere a seguinte expressão:

Utilizando Python para avaliar a expressão, é correto afirmar que:

A expressão vale 6.

A expressão vale 1.

Não será possível efetuar a operação em virtude da incompatibilidade de tipos.

🗶 🎺 🏻 A expressão vale 9.

A expressão vale True.

Respondido em 07/03/2023 19:23:30

Explicação:

A resposta correta é: A expressão vale 9. Vamos analisar por partes:

```
(True + 2)**2
(1 + 2)**2
```

(3)**2

9



uestão Acerto: 1,0 / 1,0

Observe o código abaixo em Python.

a, b = 0, 1

while b < 10:

print (b)

a, b = b, a+b

Após a execução, esse código gera a seguinte saída:

□ 0 0 1 2 3 4

□ 1 2 4 8

□ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

□ 0 1 1 2 3 5 8

▼ 1 1 2 3 5 8

Explicação:

A resposta correta é: 1 1 2 3 5 8



Acerto: 1,0 / 1,0

Considere o seguinte trecho de um programa escrito em Python:

a = 0

for i in range(30):

if a%2 == 0:

a += 1

continue

else:

if a%5 == 0:

break

else: a += 3

. . .

print(a)

Assinale a opção que apresenta corretamente o que será impresso na tela.

Respondido em 07/03/2023 19:26:18



Acerto: 1,0 / 1,0

O ensino de programação já é realidade em escolas de países desenvolvidos. Brincadeiras lúdicas, jogos digitais e comandos simples são utilizados para introduzir o aluno a essa nova realidade. Na fase adulta o aluno poderá se especializar em uma linguagem já tendo a base de programação e o raciocínio lógico desenvolvidos no ciclo básico de educação. Acerca das diferentes linguagens e seus propósitos, assinale a opção que contém apenas as linguagens de programação que são interpretadas em tempo real.

C++ e Java.
C, Pascal e Java.

X ✓ PHP e Python.
C e Python.
C++, JavaScript e Fortran.

Respondido em 07/03/2023 19:24:33

Explicação:

A resposta correta é: PHP, Python.

A linguagem de programação Python é uma linguagem interpretada, assim como as linguagens PHP e JavaScript.



Questão

Av Brasil, 243 Floresta

Av Miracema, 12 Centro, apto 3

Acerto: 1,0 / 1,0

```
Analise o código Python a seguir.
class End_simples(object):
def __init__(self, rua, num, bairro):
    self.rua = rua
    self.num = num
    self.bai = bairro
def Endereco(self):
   return self.rua + ", " + self.num + "\ " + self.bairro
class End_com(End_simples):
def __init__(self, rua, num, bai, com):
End_simples.__init__(self,rua, num, bairro)
self.com = com
def Endereco(self):
a = End_simples("Av Brasil", "243", "Floresta")
b = End_com("Av Miracema", "12", "Centro", "apto 3")
print(a.Endereco())
print(b.Endereco())
```

Sabe-se que a execução desse código produziu as duas linhas a seguir.

Assinale a opção que apresenta a correta definição para o metodo Endereco na ciasse End_com.		
	return self.Endereco()+ ", " + self.com	
	return self.parent.Endereco() \+ ", " + self.com	
X 🧼	return super(End_com, self).Endereco() \+ ", " + self.com	
	return parent(End_com, self).Endereco() \+ ", " + self.com	
	return End_simples.Endereco() \+ ", " + self.com	

Appinala a apaña que aproporto a correta definição para a mátada Enderção na classa End. com

Respondido em 07/03/2023 19:24:18

Explicação:

A resposta correta é: return super(End_com, self).Endereco() \+ ", " + self.com

No método Endereco da classe End_com deve ser feita uma chamada ao método Endereco de sua classe Pai, a classe End_simples, o qual retorna os valores para rua, número e bairro em forma de uma string: return self.rua + , $\dot{\xi} + self$. $\nu m + \backslash \dot{\xi} + self$.bairro (esses valores são passados por parâmetro ao construtor End_simples dentro do construtor da classe End_com, pois há entre essas duas classes um relacionamento de herança). O método Endereco de End_com concatena a string retornada pelo método Endereco de End_simples com o valor da variável self.com de End_com, sendo essa string concatenada o seu valor de retorno.



Acerto: 1,0 / 1,0

No processo de descoberta de conhecimento em base de dados, marque a alternativa correta sobre construção de atributos:

- Consiste em separar os dados conjuntos de treinamento (abstração do modelo de conhecimento) e de testes (avaliação do modelo gerado).
- Significa transformar a natureza dos valores de um atributo utilizando transformações numérico-categórica ou categórico-numérica.
- Consiste na complementação de dados ausentes, detecção de ruídos e eliminação de dados inconsistentes.
- Quando utilizada em uma tabela, implica na criação de colunas refletindo alguma transformação dos dados existentes em outras colunas.
- É uma atividade bastante encontrada na construção de data warehouses.

Respondido em 07/03/2023 19:28:04

Explicação:

A resposta correta é: Quando utilizada em uma tabela, implica na criação de colunas refletindo alguma transformação dos dados existentes em outras colunas.



Acerto: 1,0 / 1,0

Considere o trecho de código a seguir e responda:

```
minha_lista = [0, 5, 10, 15, 20, 25, 30]

def filtro(numero):
    if numero > 10:
        return True
    return False

minha_lista_filtrada = filter(filtro, minha_lista)
```

Quais elementos estarão presentes na variável minha_lista_filtrada após a execução desse programa:

0, 5, 10, 15, 20, 25 e 30

☐ 10, 15, 20, 25 e 30 ☐ 0, 5 e 10 ※ 15, 20, 25 e 30 ☐ 0 e 5	Respondido em 07/03/2023 19:30:58
Explicação: A resposta correta é: 15, 20, 25 e 30.	