

Meus Simulados

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO EM PYTHON

Aluno(a): WENDY ANUNCIADO OLIMPIO

202302669514

Acertos: 10,0 de 10,0

19/05/2023



1ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Como se chama o processo de conversão de linguagens onde não é gerado código executável e o programa roda a medida que vai sendo convertido.

- ☐ Compilação
- ☐ Tradução
- ☐ Montador
- ☐ Ligador
- ☒ Interpretação

Respondido em 19/05/2023 12:47:44

Explicação:

A resposta correta é: Interpretação



2ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Assinale o grupo de linguagens que são de alto nível e atendem as características do paradigma Orientado a objeto

- ☐ Java, C++ e HTML
- ☒ Java, C++, Python e Smalltalk
- ☐ Python, Java e Assembly
- ☐ Python, Java, C++ e Delphi
- ☐ Java e Fortran

Respondido em 19/05/2023 12:49:55

Explicação:

A resposta correta é: Java, C++, Python e Smalltalk



3ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Considere o seguinte fragmento de código-fonte escrito na linguagem Python:

```
def foo(a):  
    return a + a + a  
  
b = 1  
  
foo(b)  
  
foo(b)  
  
foo(b)
```

Após a execução de todos esses códigos, qual é o valor a ser mostrado mediante o comando abaixo?

```
print(b)
```

- ☒ 1
- ☐ 6
- ☐ 0
- ☐ 3
- ☐ 9

Respondido em 19/05/2023 12:54:06

Explicação:

A resposta correta é: 1.

A função foo tem por objetivo retornar o triplo do valor de **a**. Quando aplicamos a função foo ao valor de **b** temos como resultado o valor 3. Porém, percebe-se que o código em nenhum momento revela na tela do usuário o valor da função foo sobre a variável **b**. Para o valor de retorno ser 3, o código deveria ser alterado para `print(foo(b))`.

**4ª Questão**Acerto: **1,0 / 1,0**

Dado o código em Python abaixo, assinale a alternativa que contém a saída CORRETA gerada pelo "print":

```
lista = ["cachorro", "hamster", ["pato", "galinha", "porco"], "gato"]  
print(lista[3][2])
```

- ☐ galinha
- ☐ ga
- ☐ gato
- ☐ to
- ☒ t

Respondido em 19/05/2023 12:52:56

Explicação:

A resposta correta é: t

O comando buscará o terceiro elemento (**gato**), segunda letra (**t**). Vale lembrar, que a contagem se inicia com zero.

**5ª Questão**Acerto: **1,0 / 1,0**

Considere o seguinte trecho de um programa escrito em Python:

```
a = 0  
  
for i in range(30):  
  
    if a%2 == 0:
```

```
a += 1  
continue  
else:  
if a%5 == 0:  
break  
else:  
a += 3  
print(a)
```

Assinale a opção que apresenta corretamente o que será impresso na tela.

- ☐ 30
- ☒ 5
- ☐ 2
- ☐ 10
- ☐ 6

Respondido em 19/05/2023 12:51:53

Explicação:

A resposta correta: 5



6ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Observe o código abaixo em Python.

```
a, b = 0, 1  
while b < 10:  
    print (b)  
    a, b = b, a+b
```

Após a execução, esse código gera a seguinte saída:

- ☐ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
- ☐ 0 1 1 2 3 5 8
- ☐ 1 2 4 8
- ☐ 0 0 1 2 3 4
- ☒ 1 1 2 3 5 8

Respondido em 19/05/2023 12:48:22

Explicação:

A resposta correta é: 1 1 2 3 5 8



7ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Analise o código Python a seguir.

```
class End_simples(object):  
  
    def __init__(self, rua, num, bairro):  
  
        self.rua = rua  
  
        self.num = num  
  
        self.bai = bairro  
  
    def Endereco(self):  
  
        return self.rua + ", " + self.num + "\ " + self.bairro  
  
class End_com(End_simples):  
  
    def __init__(self, rua, num, bai, com):  
  
        End_simples.__init__(self, rua, num, bairro)  
  
        self.com = com  
  
    def Endereco(self):  
  
        ...  
  
a = End_simples("Av Brasil", "243", "Floresta")  
  
b = End_com("Av Miracema", "12", "Centro", "apto 3")
```

```
print(a.Endereco())
```

```
print(b.Endereco())
```

Sabe-se que a execução desse código produziu as duas linhas a seguir.

Av Brasil, 243 Floresta

Av Miracema, 12 Centro, apto 3

Assinale a opção que apresenta a correta definição para o método Endereco na classe End_com.

- ☐ return self.Endereco()+" "+self.com
- ☐ return parent(End_com, self).Endereco()+" "+self.com
- ☐ return End_simples.Endereco()+" "+self.com
- ☐ return self.parent.Endereco()+" "+self.com
- ☒ return super(End_com, self).Endereco()+" "+self.com

Respondido em 19/05/2023 12:49:03

Explicação:

A resposta correta é: return super(End_com, self).Endereco()+" "+self.com

No método Endereco da classe End_com deve ser feita uma chamada ao método Endereco de sua classe Pai, a classe End_simples, o qual retorna os valores para rua, número e bairro em forma de uma string: return self.rua + ", " + self.num + " - " + self.bairro (esses valores são passados por parâmetro ao construtor End_simples dentro do construtor da classe End_com, pois há entre essas duas classes um relacionamento de herança). O método Endereco de End_com concatena a string retornada pelo método Endereco de End_simples com o valor da variável self.com de End_com, sendo essa string concatenada o seu valor de retorno.




8ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

(COVEST-COPSET/2019 - Adaptada) Dentro do contexto de linguagens de programação e de orientação a objetos, o conceito de polimorfismo descreve meios em que classes abstratas e concretas podem se relacionar. Assinale a alternativa que conceitua corretamente polimorfismo.

- ☐ Linguagens de programação que implementem o conceito de herança também precisam implementar o conceito de polimorfismo por construção.

- ☐ Uma possível forma de implementar polimorfismo em uma linguagem de programação é através do polimorfismo universal paramétrico, em que a conversão de tipos sobre os parâmetros de uma função se dá implicitamente.
- ☐ Linguagens de programação que não possuem tipo, como, por exemplo, Python não podem implementar polimorfismo.
- ☐ A implementação de polimorfismo em linguagens de programação se vale do conceito de ligação tardia, em que o tipo de uma variável só é conhecido em tempo de execução. Isso significa que linguagens compiladas não possuem polimorfismo na forma estrita.
- ☒  Polimorfismo representa um conceito em que um mesmo nome (como uma variável, por exemplo) pode denotar objetos de diferentes classes que estão relacionadas por uma superclasse comum.

Respondido em 19/05/2023 12:50:39

Explicação:

A resposta correta é: Polimorfismo representa um conceito em que um mesmo nome (como uma variável, por exemplo) pode denotar objetos de diferentes classes que estão relacionadas por uma superclasse comum.


No contexto e projeto orientado a objetos, o Polimorfismo é a habilidade de, em determinadas situações, uma variável de objeto assumir diferentes formas e comportamentos.



9ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

No processo de descoberta de conhecimento em base de dados, marque a alternativa correta sobre construção de atributos:

- ☐ Consiste em separar os dados conjuntos de treinamento (abstração do modelo de conhecimento) e de testes (avaliação do modelo gerado).
- ☒  Quando utilizada em uma tabela, implica na criação de colunas refletindo alguma transformação dos dados existentes em outras colunas.
- ☐ Consiste na complementação de dados ausentes, detecção de ruídos e eliminação de dados inconsistentes.
- ☐ Significa transformar a natureza dos valores de um atributo utilizando transformações numérico-categórica ou categórico-numérica.
- ☐ É uma atividade bastante encontrada na construção de data *warehouses*.

Respondido em 19/05/2023 12:53:23

Explicação:

A resposta correta é: Quando utilizada em uma tabela, implica na criação de colunas refletindo alguma transformação dos dados existentes em outras colunas.

10ª Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Considere o script e responda.

```
1  from threading import Thread
2
3  minha_lista = []
4
5  def funcao():
6      for i in range(1000000):
7          minha_lista.append(1)
8      for i in range(1000000):
9          minha_lista.pop()
10
11  if __name__ == '__main__':
12      tarefas = []
13      for indice in range(10):
14          tarefa = Thread(target=funcao)
15          tarefas.append(tarefa)
16          tarefa.start()
17
18      print(len(minha_lista))
19      for tarefa in tarefas:
20          tarefa.join()
21      print(len(minha_lista))
```

Substituindo a utilização de Threads por Processos na linha 14, qual valor será impresso pela linha 18

- ☐ Impossível determinar
- ☐ 1000000
- ☐ 10
- ☐ 100000
- ☒ 0

Respondido em 19/05/2023 12:49:23

Explicação:

A resposta correta é: 0