

PROVAS

1. No contexto do processo de desenvolvimento de software, avalie a relação entre os conceitos e definições a seguir:

[1] MVC

[A] Determina arquitetura física do sistema.

[2] Modelo de implantação

[B] Um padrão de arquitetura.

[3] Modelo de interação

[C] Define aspectos dinâmicos do sistema.

Assinale a opção que corretamente relaciona os referidos conceitos e definições:

Resposta: A- [1][B] - [2][A] - [3][C].

2. Durante a codificação do software, podemos adotar a estratégia de teste em forma de espiral, sendo a mesma percorrida a partir do interior, aumentando o nível de abstração a cada volta. Considerando a referida estratégia, assinale a sequência correta de execução dos testes:

Resposta: C- Teste de Unidade, Teste de Integração, Teste de Validação e Teste de Sistema.

3. A avaliação do impacto de mudança de um requisito, muitas vezes, faz com que seja necessário retornar à sua fonte. Na validação dos requisitos, a equipe deve estar atenta, portanto, à :

Resposta: B- Rastreabilidade.

4. Os Objetivos do Gerenciamento de Riscos incluem aumentar a probabilidade e o impacto de eventos positivos (oportunidades) e diminuir a probabilidade e o impacto dos eventos adversos (ameaças). Neste contexto, avalie se as afirmativas a seguir são Falsas ou Verdadeiras:

- avaliar e gerenciar os riscos do projeto de modo a maximizar a exposição aos eventos positivos (oportunidades)

- minimizar a exposição aos eventos negativos

Resposta: B- [V] - [F] - [V]

5. Um software de gerência de configuração deve ser capaz de:

Resposta: D- gerenciar a evolução do software durante o seu processo de desenvolvimento.

Sobre Versionamento e Gerenciamento de Versões, considere as afirmações abaixo.

Resposta: D- Apenas I e III.

6. Considere que você trabalhe em uma empresa de desenvolvimento de software e que a empresa tenha decidido desenvolver um novo editor de texto para colocar no mercado. Esse editor deve ser um software que forneça recursos adicionais de apoio à autoria, embasado no estilo de escrita do usuário, o que o torna um software de funcionalidade mais complexa. Considere que a empresa deseje disponibilizar o produto no mercado em versões que agreguem esse suporte de forma gradativa, fazendo análise de risco para avaliar a viabilidade de desenvolvimento de uma nova versão. Tendo de escolher um modelo de processo para desenvolver esse editor, e conhecendo as características dos modelos existentes, entre os modelos abaixo, qual é o modelo apropriado para esse caso?

Resposta: B- espiral

7. Com relação à forma como o RUP trata a análise de requisitos, assinale a opção correta:

Resposta: E- A maior parte da análise de requisitos ocorre durante a fase de elaboração.

8. O guia PMBOK 4ª edição tem uma área dedicada ao Gerenciamento da Qualidade do Projeto – GQP. De acordo com o guia, é INCORRETO afirmar que:

Resposta: D- o GQP engloba o gerenciamento do projeto e o produto do projeto, e é a única área do PMBOK que se aplica exclusivamente a projetos de software.

9. A respeito de qualidade de software e suas métricas, assinale a opção correta:

Resposta: B- A métrica de complexidade ciclomática é uma medida que pode estar relacionada ao nível de compreensão do programa.

10. Considere as seguintes afirmativas sobre Requisitos de Software:

Resposta: B- Apenas a afirmativa I é verdadeira.

11. A Engenharia de Software é uma tecnologia em camada. Avalie a relação entre os conceitos e definições a seguir:

FOCO NA QUALIDADE: Esta é a base que define os princípios de melhoria contínua do processo de software, garantindo a integridade, segurança, manutenção e usabilidade do software.

PROCESSO: É a camada que une todas as outras, estabelecendo uma estrutura para a entrega eficaz da tecnologia de engenharia de software. Inclui atividades como comunicação, planejamento, modelagem, construção e implantação.

MÉTODOS: Fornecem as técnicas de “como fazer” para construir o software. Incluem tarefas como comunicação, análise de requisitos, modelagem de projeto, construção de programas, testes e manutenção.

FERRAMENTAS: Oferecem suporte automatizado ou semi-automatizado para o processo e para os métodos. Quando integradas, permitem que a informação criada por uma ferramenta seja utilizada por outra, estabelecendo a engenharia de software apoiada por computador.

Resposta: C- [1][B] - [2][A] - [3][C].

12. A ISO 9126 identifica seis atributos fundamentais de qualidade para o software. Avalie se as afirmativas a seguir são Falsas ou Verdadeiras:

- **CONFIABILIDADE**, atributo associado ao tempo de disponibilidade do software.
- **EFICIÊNCIA**, atributo relacionado com a otimização dos recursos do sistema
- **PORTABILIDADE**, atributo associado à satisfação dos requisitos funcionais.

Resposta: B- [V] - [V] - [F].

13. Considere as seguintes afirmativas relacionadas com a etapa de projeto do processo de desenvolvimento de software:

- I- A partir do modelo de classes gerado na análise, aplica-se refinamentos que permitem reduzir o grau de abstração do referido modelo.
- II- Os aspectos dinâmicos, considerando que o paradigma dominante na indústria de software é a orientação a objetos, são definidos nos modelos de classes.
- III- A divisão lógica comumente aplicada no projeto de arquitetura, pode ser composta das seguintes camadas: apresentação, aplicação, domínio e serviços técnicos.

Assinale a alternativa CORRETA:

- A- Apenas a afirmativa I é verdadeira.
- B- Apenas as afirmativas II e III são verdadeiras.
- C- Apenas as afirmativas I e III são verdadeiras.
- D- Apenas a afirmativa II é verdadeira.
- E- As afirmativas I, II e III são verdadeiras.

Resposta: C- Apenas as afirmativas I e III são verdadeiras.

14. Ao analisar a aplicação da prototipação em seus projetos de software, decidiu-se utilizar um processo que define 4 etapas para o desenvolvimento de protótipos, sendo essas etapas:

- I. Avaliar Protótipo.4
 - II. Estabelecer Objetivos do Protótipo. 1
 - III. Desenvolver o Protótipo.3
 - IV. Definir a Funcionalidade do Protótipo.2
- A ordem sequencial correta para a execução dessas quatro etapas é
- A) I, IV, II e III.
 - B) II, IV, III e I.
 - C) III, II, IV e I.

- D) IV, I, II e III.
- E) IV, II, I e III.

Resposta: B- II, IV, III e I.

15. Em relação a Qualidade e Teste de Software, quando um produto é previamente testado e enviado para uma nova avaliação, considere:

- I. Todas as partes alteradas nos documentos, funcionalidades e informações devem ser testadas como se fosse um produto novo.
 - II. Todas as partes inalteradas que sejam influenciadas pelas partes alteradas ou por mudanças em um requerido sistema (de acordo com os conhecimentos específicos do testador) devem ser testadas por amostragem.
 - III. Todas as outras partes que não foram alteradas ou influenciadas pelas alterações, devem ser testadas como sendo um novo produto.
- Está correto o que se afirma em:

- A) I, apenas.
- B) I, II e III.
- C) II, apenas.
- D) I e III, apenas.
- E) III, apenas.

Resposta: A- I, apenas.

16. Considere as informações em relação ao desenvolvimento de sistemas:

- I. executar um software com o objetivo de revelar falhas, mas que não prova a exatidão do software.
- II. correta construção do produto.
- III. construção do produto certo.

Correspondem corretamente a I, II e III, respectivamente,

- a) validação, verificação e teste.
- b) verificação, teste, e validação.
- c) teste, verificação e validação.
- d) validação, teste e verificação.
- e) teste, validação e verificação.

Resposta: B- verificação, teste e validação.

17. Sobre os sistemas de controle de versão, é correto afirmar que:

D- O SVN utiliza um modelo centralizado para o versionamento de sistemas, enquanto o GIT apresenta um modelo distribuído, contendo cópias do repositório original em cada cliente.

18. A avaliação do impacto de mudança de um requisito, muitas vezes, faz com que seja necessário retornar à sua fonte. Na validação dos requisitos, a equipe deve estar atenta, portanto, à :

Resposta: A- Rastreabilidade.

19. O gerenciamento de riscos é o processo sistemático de identificação, análise e respostas a riscos de projetos. Considerando que a metodologia aplicada à referida área de conhecimento encadeia processos de acordo com a figura a seguir, assinale a sequência correta:

Resposta: A- Identificação de risco, análise qualitativa, análise quantitativa, planejamento de respostas a riscos.

20. A Engenharia de Requisitos inclui as atividades de descobrir, analisar, documentar e verificar os serviços fornecidos pelo sistema e suas restrições operacionais. Considere as seguintes afirmativas relacionadas com essa engenharia:

Resposta: E- Apenas as afirmativas II e III são verdadeiras.

-
1. Em relação ao desenvolvimento de software, é importante considerar o uso do RUP (Rational Unified Process). De acordo com essa técnica, é correto afirmar que:

- A- a disciplina Modelagem de Negócio apresenta maior atividade na fase de Construção.
- B- B- a disciplina Configuração e Gerenciamento de Mudanças não é executada na fase de Elaboração.
- C- C- o número de iterações em cada uma de suas quatro fases é variável, conforme o projeto.
- D- D- a disciplina Requisitos apresenta menor atividade na fase de Concepção (Inception).
- E- E- a disciplina de Teste não é executada na fase de Elaboração.

Resposta: C.

2. Uma das principais práticas de XP (Extreme Programming) é o Iteration Planning Game. Entre as atividades realizadas em uma sessão de Iteration Planning, está a:

- A- Definição, pelos programadores, de quais story cards serão implementados em uma iteração.
- B- B- Estimação, feita por cada programador, do tempo que será necessário para realizar cada tarefa sob sua responsabilidade.
- C- C- Estimação da data de entrega de um release baseado na estimativa de esforço de cada story card.
- D- D- Estimação do esforço que será necessário para implementar cada story card.
- E- E- Designação, por parte do coach, dos programadores que irão realizar as tarefas contidas na lista de tarefas.

Resposta: B.

3. Os projetos de software devem ter sua qualidade avaliada, e para tanto, selecionaram-se fatores indicados na norma ISO 9126, que identifica alguns atributos importantes da qualidade, dentre os quais, a:
- A- manutenibilidade, que representa o período de tempo em que o software esteja disponível para uso.
 - B- B- confiabilidade, que representa o período de tempo em que o software esteja disponível para uso.
 - C- C- eficiência, que representa a facilidade com que o software pode ser transferido entre ambientes computacionais.
 - D- D- usabilidade, que representa o nível em que o software utiliza-se de recursos do sistema, de forma otimizada.
 - E- E- funcionalidade, que representa a facilidade com que o software pode ser transferido entre ambientes computacionais.

Resposta: B.

4. Quanto à qualidade de software, assinale a alternativa que apresenta como a confiabilidade pode ser medida.
- A- Através da velocidade de processamento.
 - B- B- Considerando a habilidade de adaptar e estender o programa.
 - C- C- Considerando a facilidade de manutenção.
 - D- D- Através da frequência e severidade das falhas.
 - E- E- Considerando fatores como estética, consistência e documentação.

Resposta: D.

5. Preencha as lacunas e assinale a alternativa correta em relação ao gerenciamento de configuração e mudança. O gerenciamento de configuração de software é um conjunto de _____ que foi desenvolvido para administrar as mudanças em todo o ciclo de vida do software. Tais atividades são utilizadas para _____ a mudança, controlar a mudança, garantir que a mudança esteja sendo adequadamente implementada e relatar a mudança a outras pessoas que possam ter interesse nela.
- A- atividades / identificar
 - B- B- rotinas / manter
 - C- C- atividades / conduzir
 - D- D- ferramentas / agilizar
 - E- E- etapas / corrigir

Resposta: A.

6. No contexto do gerenciamento de projetos, avalie a relação entre os conceitos e definições a seguir:

[1] Grupos de processos de gerenciamento de projetos –

[A] Correspondem aos fluxos de processos ou ciclos de vida relacionados ao processo de software.

[2] Ciclo de Vida do Projeto –

[B] Definida por seus requisitos de conhecimentos e descrita em termos dos processos que a compõem: suas práticas, entradas, saídas, ferramentas e técnicas.

[3] Área de conhecimento –

[C] Ciclo vida relacionado com as etapas de gerenciamento do projeto.

Assinale a opção que corretamente relaciona os referidos conceitos e definições:

A- [1][A] - [2][B] - [3][C]

B- [1][C] - [2][B] - [3][A]

C- [1][C] - [2][A] - [3][B]

D- [1][B] - [2][C] - [3][A]

E- [1][B] - [2][A] - [3][C]

Resposta: C.

7. Considerando as etapas de implantação e manutenção do processo de desenvolvimento de software, avalie os conceitos a seguir: • _____: de forma simplificada, é um conjunto de tarefas que visam gerenciar as alterações durante o desenvolvimento do software, sendo a mesma aplicada em todas as etapas do processo de desenvolvimento de software. • _____: requer a avaliação do mérito técnico, efeitos colaterais em potencial, o impacto global em termos de configuração e funcionalidade e o custo de uma determinada alteração.
- _____: gerencia as versões do software distribuído aos clientes.

Assinale a alternativa que preenche as lacunas na sequência correta:

- A- Gestão de configuração, Processo de controle de alterações, Gerenciamento de releases.
- B- Gestão de configuração, Processo de controle de alterações, Gerenciamento de release.
- C- Processo de controle de alterações, Gestão de configuração, Gerenciamento de releases.
- D- Processo de controle de alterações, Gerenciamento de releases, Gestão de configuração.
- E- Gestão de configuração, Gerenciamento de releases, Processo de controle de alterações.

Resposta: A.

8. O processo unificado (RUP) reúne boas práticas de especificação e de projeto de sistemas, sendo um modelo genérico de processo organizado em fases que podem gerar um conjunto de produtos de trabalho. Considerando isso, assinale a opção que identifica a fase do RUP na qual devem estar incluídos o refinamento e a expansão dos casos de uso preliminares, dos requisitos não funcionais e da descrição da arquitetura do software.
- A- concepção
 - B- produção
 - C- construção
 - D- transição
 - E- elaboração

Resposta: E.

9. Os projetos de software devem ter sua qualidade avaliada, e para tanto, selecionaram-se fatores indicados na norma ISO 9126, que identifica alguns atributos importantes da qualidade, dentre os quais, a:
- A- confiabilidade, que representa o período de tempo em que o software esteja disponível para uso.
 - B- manutenibilidade, que representa o período de tempo em que o software esteja disponível para uso.
 - C- eficiência, que representa a facilidade com que o software pode ser transferido entre ambientes computacionais.
 - D- usabilidade, que representa o nível em que o software utiliza-se de recursos do sistema, de forma otimizada.
 - E- funcionalidade, que representa a facilidade com que o software pode ser transferido entre ambientes computacionais.

Resposta: A.

10. O engenheiro de software avalia que na sua equipe, em datas próximas da data de entrega de uma versão do sistema, a produtividade e o nível de estresse da equipe são impactados. Ele deseja automatizar o processo, de forma a mitigar esses efeitos. Para tanto:
- A- como parte da integração contínua, ele automatiza o processo de agregar novas mudanças na forma de recursos e funcionalidades, em uma nova versão.
 - B- como parte da implantação contínua, ele automatiza o processo de forma que impeça que a nova versão do sistema entre em produção, caso o teste falhe.
 - C- como parte da implantação contínua, ele elabora uma série de testes para garantir que ao implementar uma nova rotina ou funcionalidade as outras partes do sistema continuem operando normalmente.
 - D- como parte da entrega contínua, ele automatiza uma série de rotinas para que o sistema seja automaticamente posto em produção.
 - E- como parte da entrega contínua, ele elabora smoke tests para garantir o funcionamento do sistema, antes de enviá-lo para produção.

Resposta: B.

11. O conjunto de atividades destinadas a gerenciar as alterações de software, identificando os artefatos que precisam ser alterados, estabelecendo relações entre eles, definindo mecanismos para gerenciar diferentes versões desses artefatos, controlando as alterações impostas e relatando as alterações feitas, caracteriza a gestão de Alternativas

A processos de negócio.

B configuração de software.

C recursos de produto.

D recursos humanos.

E qualidade de software.

Resposta: B.

No contexto da etapa de projeto do processo de desenvolvimento de software, avalie a relação entre os conceitos e definições a seguir:

[1] Implantação –

[A] Inclui a correção de defeitos não identificados nas etapas anteriores do processo de desenvolvimento de software.

[2] Manutenção –

[B] Permite a modificação de um software existente a partir de alterações significativas nas regras de negócio.

[3] Reengenharia de software –

[C] Etapa do processo de desenvolvimento de software relacionada com a transferência do sistema da comunidade de desenvolvimento para a comunidade de usuários. Assinale a opção que corretamente relaciona os referidos conceitos e definições:

A- [1][B] - [2][A] - [3][C].

B- [1][A] - [2][B] - [3][C].

C- [1][C] - [2][B] - [3][A].

D- [1][C] - [2][A] - [3][B].

E- [1][B] - [2][C] - [3][A].

Resposta: D.

Uma equipe de desenvolvimento adota o método SCRUM para gerenciar seu projeto. Para iniciar a reunião de planejamento da Sprint, deve(m)-se definir e atualizar:

- A- a função de cada membro da equipe de desenvolvimento
- B- as tarefas necessárias para cada história do usuário
- C- o plano de retrospectiva da Sprint
- D- o plano de revisão da Sprint
- E- o Backlog do Produto

Resposta: E.

Uma equipe responsável pela qualidade de um software deve atentar-se para um outro tipo de teste, o teste de validação. Esse tipo de teste foca na visão do usuário, sendo realizado após o empacotamento do produto e parte dos critérios de validação presentes na especificação dos requisitos de software do produto em desenvolvimento. Considerando o exposto, assinale a alternativa que melhor descreve o conceito de teste beta.

- A- Teste realizado pela equipe de qualidade com supervisão dos usuários finais em um ambiente não controlado. Os erros são analisados e resolvidos pela própria equipe de qualidade.
- B- Teste conduzido nas instalações dos usuários finais, sem a presença do desenvolvedor, em um ambiente não controlado. Os erros, reais ou não, são entregues aos desenvolvedores, de forma parcial e não linear.
- C- Teste conduzido pelo desenvolvedor com a supervisão dos usuários finais em um ambiente controlado. Os erros são registrados pelos usuários e reportados posteriormente.
- D- Teste conduzido nas instalações dos usuários finais, com a presença do desenvolvedor, em um ambiente controlado. Os erros são simulados para testar estresse e recuperação de dados.
- E- Teste conduzido nas instalações do desenvolvedor com os usuários finais em ambiente controlado. Os desenvolvedores registram os erros e problemas encontrados.

Resposta: B.

Na engenharia de software, o gerenciamento de configuração de software tem como objetivo:

- A- planejar a elaboração dos pacotes de instalação e desinstalação automáticos do software e de seus componentes nos computadores onde o sistema será executado.
- B- gerenciar a carga dos dados oriundos de sistemas legados e controlar a consistência desses dados.
- C- documentar todo o processo de instalação do software, incluindo os pré-requisitos de software e hardware para o correto funcionamento do sistema.
- D- fornecer uma interface de gerenciamento, onde o administrador e os usuários, com o devido privilégio, podem alterar a forma como o sistema se comporta.
- E- gerenciar mudanças e seu impacto no desenvolvimento do software.

Resposta: E.

Sobre Ciclo de Vida de Desenvolvimento de Software, é correto afirmar:

- I- O desenvolvimento em cascata tem como base a ideia de desenvolver uma implementação inicial, mostrar e discutir tal implementação com o usuário e fazer seu aprimoramento por meio de versões subsequentes, até que um sistema adequado tenha sido desenvolvido.
- II- No modelo de processo de desenvolvimento em espiral, cada loop na espiral representa uma fase do processo de software. Este modelo exige a consideração direta dos riscos técnicos em todos os estágios do projeto e, se aplicado adequadamente, deve reduzir os riscos antes que eles se tornem problemáticos.
- III- O Rapid Application Development (Desenvolvimento Rápido de Aplicação) é um modelo de processo de software incremental que enfatiza um ciclo de desenvolvimento rápido. Este modelo é uma adaptação de modelo cascata, no qual o desenvolvimento rápido é conseguido com o uso de uma abordagem de construção baseada em componentes.
- IV- O modelo incremental combina elementos do modelo em cascata aplicado de maneira iterativa. Em um processo de desenvolvimento incremental, os clientes identificam (esboçam) as funções a serem fornecidas pelo sistema e a importância das mesmas. Em seguida, é definida uma série de estágios de entrega, com cada estágio fornecendo um subconjunto das funcionalidades do sistema. Assinale a alternativa correta.

- A- Somente as afirmativas III e IV são corretas.
- B- Somente as afirmativas I, II e IV são corretas.
- C- Somente as afirmativas I e III são corretas.
- D- Somente as afirmativas I e II são corretas.
- E- Somente as afirmativas II, III e IV são corretas.

Resposta: E.

Uma das classificações mais utilizadas para o acompanhamento da qualidade de software corresponde à categorização dos fatores de qualidade de McCall. Essa categorização estabelece as seguintes três categorias:

- A- Atribuição, Revisão e Especificação.
- B- Especificação, Funcionalidade e Atributos.
- C- Revisão, Transição e Operação do Produto.
- D- Medição, Qualificação e Indicadores.
- E- Indicadores, Transição e Medição.

Resposta: C.

O marco de referência do desenvolvimento de um software, com o qual é possível definir a versão de cada item de configuração que fará parte da entrega e validação de um build, é denominado:

- A- Sincronização de Mudanças Concorrentes
- B- Linha de Base
- C- Auditoria de Mudanças
- D- Encerramento do Projeto
- E- Solicitação de Mudança

Resposta: B.

Sobre os sistemas de controle de versão, é correto afirmar que:

- A- Uma das vantagens em se utilizar um sistema de controle de versão centralizado está no fato de ser possível recuperar o conteúdo original a partir dos repositórios presentes nos clientes.
- B- Dado seu comportamento centralizado, o GIT possui a desvantagem de ter um único ponto de falha, onde uma falha no servidor central ocasionará a perda completa do repositório, não sendo possível recuperar a partir do conteúdo existente nos clientes.
- C- O SVN utiliza um modelo centralizado para o versionamento de sistemas, enquanto o GIT apresenta um modelo distribuído, contendo cópias do repositório original em cada cliente.
- D- Uma das características dos sistemas de controle de versão é controlar de forma anônima as alterações que são realizadas no sistema versionado, obtendo somente um controle das alterações feitas no decorrer do tempo. Em um sistema de controle de versão distribuído, há um único servidor contendo todos os arquivos versionados.
- E- Os clientes obtêm somente parte do repositório armazenado no servidor, não possuindo a sua visão completa.

Resposta: C.

Qual é a função do Gerenciamento de Configuração de Software?

- A- garantir que o software atenda aos requisitos de qualidade.
- B- fornecer uma interface de gerenciamento para os usuários.
- C- controlar as mudanças e a evolução do software.
- D- definir os requisitos de software e hardware.
- E- gerenciar as operações do sistema.

Resposta: C.

1. O que é necessário para garantir o correto funcionamento do sistema de software?
 - A- fornecer uma interface de gerenciamento para os usuários.
 - B- definir os requisitos de software e hardware.
 - C- controlar as mudanças e a evolução do software.
 - D- garantir que o software atenda aos requisitos de qualidade.

E- gerenciar as operações do sistema.

Resposta: B.

2. Qual é a principal função de um sistema de controle de versão?

- A- garantir a qualidade do software.
- B- fornecer uma interface de gerenciamento para os usuários.
- C- controlar as mudanças e evolução do software.
- D- definir os requisitos de software e hardware.
- E- gerenciar as operações do sistema.

Resposta: C.

3. Qual é a importância do Gerenciamento de Configuração de Software?

- A- garantir que o software atenda aos requisitos de qualidade.
- B- definir os requisitos de software e hardware.
- C- controlar as mudanças e a evolução do software.
- D- fornecer uma interface de gerenciamento para os usuários.
- E- gerenciar mudanças e seu impacto no desenvolvimento do software.

Resposta: E.

4. Sobre Ciclo de Vida de Desenvolvimento de Software, é correto afirmar:

- I- O desenvolvimento em cascata tem como base a ideia de desenvolver uma implementação inicial, mostrar e discutir tal implementação com o usuário e fazer seu aprimoramento por meio de versões subsequentes, até que um sistema adequado tenha sido desenvolvido.
- II- No modelo de processo de desenvolvimento em espiral, cada loop na espiral representa uma fase do processo de software. Este modelo exige a consideração direta dos riscos técnicos em todos os estágios do projeto e, se aplicado adequadamente, deve reduzir os riscos antes que eles se tornem problemáticos.
- III- O Rapid Application Development (Desenvolvimento Rápido de Aplicação) é um modelo de processo de software incremental que enfatiza um ciclo de desenvolvimento rápido. Este modelo é uma adaptação de modelo cascata, no qual o desenvolvimento rápido é conseguido com o uso de uma abordagem de construção baseada em componentes.
- IV- O modelo incremental combina elementos do modelo em cascata aplicado de maneira iterativa. Em um processo de desenvolvimento incremental, os clientes identificam (esboçam) as funções a serem fornecidas pelo sistema e a importância das mesmas. Em seguida, é definida uma série de estágios de entrega, com cada estágio fornecendo um subconjunto das funcionalidades do sistema.

Assinale a alternativa correta.

- A- Somente as afirmativas III e IV são corretas.
- B- Somente as afirmativas I, II e IV são corretas.
- C- Somente as afirmativas I e III são corretas.

- D- Somente as afirmativas I e II são corretas.
- E- Somente as afirmativas II, III e IV são corretas.

Resposta: E.

5. Uma das classificações mais utilizadas para o acompanhamento da qualidade de software corresponde à categorização dos fatores de qualidade de McCall. Essa categorização estabelece as seguintes três categorias:
- A- Atribuição, Revisão e Especificação.
 - B- Especificação, Funcionalidade e Atributos.
 - C- Revisão, Transição e Operação do Produto.
 - D- Medição, Qualificação e Indicadores.
 - E- Indicadores, Transição e Medição.

Resposta: C.

6. O marco de referência do desenvolvimento de um software, com o qual é possível definir a versão de cada item de configuração que fará parte da entrega e validação de um build, é denominado:
- A- Sincronização de Mudanças Concorrentes
 - B- Linha de Base
 - C- Auditoria de Mudanças
 - D- Encerramento do Projeto E- Solicitação de Mudança

Resposta: B.

7. Sobre os sistemas de controle de versão, é correto afirmar que:
- A- Uma das vantagens em se utilizar um sistema de controle de versão centralizado está no fato de ser possível recuperar o conteúdo original a partir os repositórios presentes nos clientes.
 - B- Dado seu comportamento centralizado, o GIT possui a desvantagem de ter um único ponto de falha, onde uma falha no servidor central ocasionará a perda completa do repositório, não sendo possível recuperar a partir do conteúdo existente nos clientes.
 - C- O SVN utiliza um modelo centralizado para o versionamento de sistemas, enquanto o GIT apresenta um modelo distribuído, contendo cópias do repositório original em cada cliente.
 - D- Uma das características dos sistemas de controle de versão é controlar de forma anônima as alterações que são realizadas no sistema versionado, obtendo somente um controle das alterações feitas no decorrer do tempo. Em um sistema de controle de versão distribuído, há um único servidor contendo todos os arquivos versionados.
 - E- Os clientes obtêm somente parte do repositório armazenado no servidor, não possuindo a sua visão completa.

Resposta: C.

-
1. Qual é a importância da aplicação de metodologias na Engenharia de Software?
- A- Permitir a decomposição de problemas complexos em partes menores e gerenciáveis.
 - B- Garantir que o software seja desenvolvido sem testes.
 - C- Focar exclusivamente na codificação sem planejamento prévio.
 - D- Evitar a necessidade de comunicação com os usuários. E- Diminuir a importância do planejamento e modelagem.

Resposta: A.

2. Sobre Ciclo de Vida de Desenvolvimento de Software, é correto afirmar:
- I- O desenvolvimento em cascata tem como base a ideia de desenvolver uma implementação inicial, mostrar e discutir tal implementação com o usuário e fazer seu aprimoramento por meio de versões subsequentes, até que um sistema adequado tenha sido desenvolvido.
 - II- No modelo de processo de desenvolvimento em espiral, cada loop na espiral representa uma fase do processo de software. Este modelo exige a consideração direta dos riscos técnicos em todos os estágios do projeto e, se aplicado adequadamente, deve reduzir os riscos antes que eles se tornem problemáticos.
 - III- O Rapid Application Development (Desenvolvimento Rápido de Aplicação) é um modelo de processo de software incremental que enfatiza um ciclo de desenvolvimento rápido. Este modelo é uma adaptação de modelo cascata, no qual o desenvolvimento rápido é conseguido com o uso de uma abordagem de construção baseada em componentes.
 - IV- O modelo incremental combina elementos do modelo em cascata aplicado de maneira iterativa. Em um processo de desenvolvimento incremental, os clientes identificam (esboçam) as funções a serem fornecidas pelo sistema e a importância das mesmas. Em seguida, é definida uma série de estágios de entrega, com cada estágio fornecendo um subconjunto das funcionalidades do sistema.

Assinale a alternativa correta.

- A- Somente as afirmativas III e IV são corretas.
- B- Somente as afirmativas I, II e IV são corretas.
- C- Somente as afirmativas I e III são corretas.
- D- Somente as afirmativas I e II são corretas.
- E- Somente as afirmativas II, III e IV são corretas.

Resposta: E.

3. Uma das classificações mais utilizadas para o acompanhamento da qualidade de software corresponde à categorização dos fatores de qualidade de McCall. Essa categorização estabelece as seguintes três categorias:
- A- Atribuição, Revisão e Especificação.
 - B- Especificação, Funcionalidade e Atributos.
 - C- Revisão, Transição e Operação do Produto.
 - D- Medição, Qualificação e Indicadores.
 - E- Indicadores, Transição e Medição.

Resposta: C.

4. O marco de referência do desenvolvimento de um software, com o qual é possível definir a versão de cada item de configuração que fará parte da entrega e validação de um build, é denominado:
- A- Sincronização de Mudanças Concorrentes
 - B- Linha de Base
 - C- Auditoria de Mudanças
 - D- Encerramento do Projeto
 - E- Solicitação de Mudança

Resposta: B.

5. Sobre os sistemas de controle de versão, é correto afirmar que:
- A- Uma das vantagens em se utilizar um sistema de controle de versão centralizado está no fato de ser possível recuperar o conteúdo original a partir dos repositórios presentes nos clientes.
 - B- Dado seu comportamento centralizado, o GIT possui a desvantagem de ter um único ponto de falha, onde uma falha no servidor central ocasionará a perda completa do repositório, não sendo possível recuperar a partir do conteúdo existente nos clientes.
 - C- O SVN utiliza um modelo centralizado para o versionamento de sistemas, enquanto o GIT apresenta um modelo distribuído, contendo cópias do repositório original em cada cliente.
 - D- Uma das características dos sistemas de controle de versão é controlar de forma anônima as alterações que são realizadas no sistema versionado, obtendo somente um controle das alterações feitas no decorrer do tempo. Em um sistema de controle de versão distribuído, há um único servidor contendo todos os arquivos versionados.
 - E- Os clientes obtêm somente parte do repositório armazenado no servidor, não possuindo a sua visão completa.

Resposta: C.

-
6. Sobre a Engenharia de Software, é correto afirmar que:

- A- A Engenharia de Software é uma área da computação que se dedica à especificação, desenvolvimento e manutenção de sistemas de software, utilizando princípios de engenharia.
- B- A Engenharia de Software é uma área da computação que se dedica à especificação, desenvolvimento e manutenção de sistemas de hardware, utilizando princípios de engenharia.
- C- A Engenharia de Software é uma área da computação que se dedica à especificação, desenvolvimento e manutenção de sistemas de hardware, utilizando princípios de matemática.
- D- A Engenharia de Software é uma área da computação que se dedica à especificação, desenvolvimento e manutenção de sistemas de software, utilizando princípios de matemática.
- E- A Engenharia de Software é uma área da computação que se dedica à especificação, desenvolvimento e manutenção de sistemas de hardware, utilizando princípios de física.

Resposta: A.

7. Sobre o Ciclo de Vida do Software, é correto afirmar que:
- A- O ciclo de vida do software é composto por fases sequenciais que devem ser seguidas rigidamente, sem possibilidade de retorno a fases anteriores.
 - B- O ciclo de vida do software é composto por fases sequenciais que podem ser repetidas ao longo do desenvolvimento do software.
 - C- O ciclo de vida do software é composto por fases independentes que podem ser realizadas em qualquer ordem.
 - D- O ciclo de vida do software é composto por fases sequenciais que devem ser seguidas, mas com possibilidade de pular algumas fases.
 - E- O ciclo de vida do software é composto por fases sequenciais que devem ser seguidas, mas com possibilidade de retornar a fases anteriores.

Resposta: B.

8. Sobre a Engenharia de Requisitos, é correto afirmar que:
- A- A Engenharia de Requisitos é a fase do desenvolvimento de software que se dedica à codificação do sistema.
 - B- A Engenharia de Requisitos é a fase do desenvolvimento de software que se dedica à descoberta, análise, documentação e verificação dos requisitos do sistema.
 - C- A Engenharia de Requisitos é a fase do desenvolvimento de software que se dedica à manutenção do sistema.
 - D- A Engenharia de Requisitos é a fase do desenvolvimento de software que se dedica à elaboração do sistema.
 - E- A Engenharia de Requisitos é a fase do desenvolvimento de software que se dedica à execução do sistema.

Resposta: B.

9. Sobre a Gestão de Configuração de Software, é correto afirmar que:
- A- A Gestão de Configuração de Software é responsável por gerenciar os recursos humanos envolvidos no desenvolvimento do software.
 - B- A Gestão de Configuração de Software é responsável por garantir que o software seja desenvolvido sem erros.
 - C- A Gestão de Configuração de Software é responsável por gerenciar as configurações do hardware utilizado no desenvolvimento do software.
 - D- A Gestão de Configuração de Software é responsável por gerenciar as alterações no software, estabelecendo relações entre os artefatos e controlando as mudanças.
 - E- A Gestão de Configuração de Software é responsável por gerenciar os processos de negócio envolvidos no desenvolvimento do software.

Resposta: D.

10. Qual é a definição de Engenharia de Software?

Resposta: A Engenharia de Software é uma área da computação que se dedica à especificação, desenvolvimento e manutenção de sistemas de software, utilizando princípios de engenharia.

11. O que caracteriza o ciclo de vida do software?

Resposta: O ciclo de vida do software é composto por fases sequenciais que devem ser seguidas, mas com possibilidade de retornar a fases anteriores.

12. O que é Engenharia de Requisitos?

Resposta: A Engenharia de Requisitos é a fase do desenvolvimento de software que se dedica à descoberta, análise, documentação e verificação dos requisitos do sistema.

13. Qual é a responsabilidade da Gestão de Configuração de Software?

Resposta: A Gestão de Configuração de Software é responsável por gerenciar as alterações no software, estabelecendo relações entre os artefatos e controlando as mudanças.

1. Qual é a finalidade da etapa de levantamento de requisitos em um projeto de software?

Resposta: A finalidade é definir e documentar as necessidades dos clientes.

2. Quais são as categorias em que os requisitos são comumente tipificados em um documento de requisitos?

Resposta: Os requisitos são tipificados em requisitos funcionais, não funcionais e de domínio.

3. O que são requisitos de domínio em Engenharia de Software?

Resposta: Requisitos de domínio são conhecidos como "regras de negócio" e apresentam-se como restrições aos requisitos funcionais.

4. Qual a importância da rastreabilidade dos requisitos durante o desenvolvimento de software?

Resposta: A rastreabilidade dos requisitos garante que as especificações geradas estejam de acordo com a documentação de requisitos.

5. Quais são as técnicas mais utilizadas para levantar requisitos em Engenharia de Software?

Resposta: As técnicas mais utilizadas são observação, entrevista, pesquisa, JAD e brainstorming.

6. O que é o método JAD (Joint Application Design) e como ele difere das entrevistas individuais?

Resposta: O JAD é um método de projeto interativo que substitui as entrevistas individuais por reuniões de grupo.

7. Explique a técnica de observação (etnografia) no levantamento de requisitos.

Resposta: A observação permite ao engenheiro de software imergir no ambiente de trabalho e observar as tarefas em execução.

8. Qual a diferença entre requisitos funcionais e não funcionais em um projeto de software?

Resposta: Requisitos funcionais estão relacionados aos serviços fornecidos pelo sistema, enquanto os não funcionais são restrições operacionais.

9. Por que os requisitos de domínio são conhecidos como "regras de negócio"?

Resposta: Os requisitos de domínio são restrições aos requisitos funcionais e detalham as regras de negócio identificadas no problema.

10. O que é o documento de requisitos e qual o seu objetivo em um projeto de software?

Resposta: O documento de requisitos documenta todas as necessidades dos clientes e obtém um aceite sobre o que será entregue em termos de produto.