

1

Marcar para revisão

(AOCP – 2013 – COREN/SC – Técnico Especializado – Programador)

Com base no código Java a seguir, responda:

```
1. public class Exemplo {  
2. public static void main(String[] args) {  
3. Set carros = new HashSet();  
4. carros.add("Sonic");  
5. carros.add("Celta");  
6. carros.add("Corsa");  
7. carros.add("Sonic");  
8. carros.add("Celta");  
9. carros.remove("Celta");  
10. carros.remove("Corsa");  
11. for (String string : carros) {  
12. System.out.println(string);  
13. }  
14. }  
15. }
```

Qual das seguintes alternativas informa o resultado da execução do código?

☐ A Sonic, Celta, Sonic

☐ B Sonic, Sonic

☒ C Sonic

☐ D Celta, Corsa

☐ E Sonic, Celta, Corsa, Sonic, Celta

00 : 38 : 44

hora min seg



Ocultar

Questão 1 de 10

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

● Respondidas (10) ● Em branco (0)

Finalizar prova



2

Marcar para revisão

(VUNESP - 2020 - FITO - Técnico em Gestão - Informática)

No Java, a classe que implementa uma lista ordenada que permite a inclusão de elementos nulos (null) é:

☐ A Collection

☐ B HashMap

☐ C List

☒ D ArrayList

☐ E HashSet

3

Marcar para revisão

(Instituto AOCB – 2020 – MJSP – Cientista de Dados – Engenheiro de Dados – Big Data)

Java é uma linguagem orientada a objetos na qual os objetos Java são parte das assim chamadas classes Java. Nesse sentido, escolha a alternativa que apresenta um programa executável escrito em Java.

☒ A

```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.println("Hello World!");  
}
```

☐ B

```
println("Hello World!")
```

☐ C

```
public class Main {  
    System.out.println("Hello World!");  
}
```



D

```
public class HelloWorld {  
  
    public static void HelloWorld() {  
  
        System.out.println("Hello World!");  
  
    }  
  
}
```

E

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        System.out.println("Hello World!");  
  
    }  
  
}
```

RESPOSTA CORRETA

4

Marcar para revisão

Em um sistema de gerenciamento de universidade, uma classe Pessoa é usada como base para as classes Estudante e Professor. A classe Pessoa contém atributos comuns como nome e idade. A herança é aplicada para compartilhar esses atributos com as subclasses.

Qual dos seguintes é um exemplo de herança no cenário descrito acima?

A

Pessoa, Estudante e Professor são classes independentes.

B

Estudante e Professor herdam atributos de Pessoa.

C

Estudante e Professor são superclasses de Pessoa.



D

Pessoa é uma interface implementada por Estudante e Professor.

E

Estudante e Professor herdam métodos exclusivos de Pessoa.

5

Marcar para revisão

Em um software de controle de estoque, uma classe Produto é a base para diferentes categorias de produtos, como Eletrônicos e Vestuário. Cada subclasse adiciona atributos específicos como voltagem para Eletrônicos. No contexto de polimorfismo, qual é a característica correta?

A

Todas as subclasses podem usar métodos exclusivos da classe Produto.

B

Objetos de Eletrônicos e Vestuário podem ser tratados como objetos Produto.

C

Produto é uma interface que Eletrônicos e Vestuário implementam.

D

A classe Produto pode instanciar objetos de Eletrônicos e Vestuário.

E

Eletrônicos e Vestuário não podem ter métodos próprios.

6

Marcar para revisão

Ano: 2009 Banca: INSTITUTO CIDADES Órgão: UNIFESP
Prova: INSTITUTO CIDADES - 2009 - UNIFESP - Analista de Tecnologia da Informação (ADAPTADA)
Acerca do método equals, analise as seguintes afirmativas:
I. O equals recebe um Object como argumento e verifica se ele mesmo é igual ao Object recebido para retornar um boolean exclusivamente false.
II. Um exemplo do uso do equals é para datas. Se usarmos criar duas datas, isto é, dois objetos diferentes, contendo 18/08/2009, ao comparar com o ==, receberá false, pois são referências para objetos diferentes.



III. Quando comparamos duas variáveis referência no Java, o `==` verifica se as duas variáveis se referem ao mesmo objeto. Podemos afirmar corretamente que:

A Apenas a afirmativa III está correta.

B As afirmativas I e II estão corretas.

C As afirmativas II e III estão corretas.

D Apenas a afirmativa II está correta.

E Apenas a afirmativa I está correta.

7

Marcar para revisão

(COMPERVE – 2020 – TJ/RN – Analista de Sistemas Sênior – Adaptada)

Analise o trecho de código Java a seguir.

	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	r=1	0	0
2	0	p=1	q=1	t=1	0
3	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0

A partir da análise do código, observa-se que:

A Será exibido o endereço de memória do objeto.

B O código não compila.

C Os modificadores de acesso não podem estar ocultos.

D O código compila, mas não mostra nada.

E Será exibido um texto no console.



8

Marcar para revisão

Em um projeto Java, um desenvolvedor precisa implementar um método para calcular a média de uma lista de notas. Ele deve utilizar um laço de repetição adequado para percorrer a lista, somar as notas e, ao final, calcular a média. Qual é o laço de repetição mais apropriado para esta tarefa e por quê?

A

switch-case, pois pode selecionar diferentes operações com base no valor de cada nota.

B

for, pois permite iterar a lista de forma concisa.

C

do-while, para garantir que a lista seja percorrida pelo menos uma vez.

D

try-catch, para tratar possíveis erros durante a iteração.

E

if-else, para verificar se cada nota é válida antes de somá-la.



9

Marcar para revisão

Ano: 2012 Banca: FAEESP Órgão: MPE-PA Prova: FAEESP - 2012 - MPE-PA - Técnico - Analista de Sistemas - Desenvolvimento (ADAPTADA)

O sistema abaixo foi desenvolvido na linguagem Java e precisa ser completado para implementar o conceito de "Polimorfismo". A palavra que completa as lacunas na classe "Conta" é:

```
package banco;
_____ class conta {
    public _____ double juros(double valor);
}
```

```
package banco;
public class conta_corrente extends conta {
    public double juros(double valor) {
        return valor * 0.02;
    }
}
```

```
package banco;
public class conta_poupanca extends conta {
    public double juros(double valor) {
        return valor * 0.01;
    }
}
```

A

Final

B

Interface

☐ C Void

☒ D Abstract

☐ E Public

10

Marcar para revisão

Ano: 2020 Banca: COMPERVE Órgão: TJ-RN Prova:
COMPERVE - 2020 - TJ-RN - Analista de Sistemas Sênior
(ADAPTADA)

Uma interface na linguagem Java é apenas um contrato que a classe deve cumprir com a interface que a implementa. Sobre interfaces na linguagem Java, é correto afirmar:

☐ A As variáveis e os métodos podem ter qualquer modificador de acesso.

☒ B As variáveis são implicitamente public static final.

☐ C Interfaces são equivalentes às classes abstratas.

☐ D Elas fazem parte de herança.

☐ E Uma interface pode implementar uma classe.

