

É gasto 1 ciclo de instrução para cada palavra, e a quantidade de ciclos para execução de uma determinada instrução (operadores e operandos) é igual à quantidade de palavras dessa instrução.

O conjunto de instruções está representado a

Instrução

Multiplicar

Divisão inteira Resto da divisão

Notificação de erro

seguir:

Código

1100 1101

1110

0000 Número 0 0001 Número 1 0010 Número 2 Número 3 0011 0100 Número 4 0101 Número 5 Número 6 0110 0111Número 7 Número 8 1000 Número 9 1001 1010 Somar 1011 Subtrair

Caso seja desejável realizar o cálculo de 6 + 3, qual será o formato de instrução recebido? 0110 1010 0011 1001 1101 0001 0100 1010 0010 X 🛷 1010 0110 0011 1010 0110 0110 Respondido em 07/03/2023 11:29:50 Explicação:

A resposta correta é: 1010 0110 0011 Questão Acerto: 1,0 / 1,0 Suponha que, para efeitos de aprendizagem em arquitetura de computadores (ignorando vários

detalhes de implementação), você decidiu criar uma representação de conjunto de instruções

operações aritméticas de inteiros positivos com dois operandos, de um processador de 4 bits,

É gasto 1 ciclo de instrução para cada palavra, e

a quantidade de ciclos para execução de uma

operandos) é igual à quantidade de palavras

hipotético muito simples e limitado para

cuja palavra de dados é de 4 bits.

determinada instrução (operadores e

Código

0000

0101

0110

0111

1000 1001

1010

1011

1100

1101

1110

Questão

dessa instrução. O conjunto de instruções está representado a seguir:

0001 Número 1 0010 Número 2 Número 3 0011 0100 Número 4

Número 0

Número 5

Número 6

Número 7

Número 8

Número 9

Somar Subtrair

<u>Multiplicar</u>

Divisão inteira

Resto da divisão

Notificação de erro

Acerto: 1,0 / 1,0

Acerto: 1,0 / 1,0

instrução 1011 1001 1000? X 🛷 B 9 8 987 9 B 8 B A 9 CBA Explicação: A resposta correta é: B 9 8

Como é a representação em hexadecimal da

S = A + B $S = \overline{A} \cdot \overline{B}$ $\mathbf{X} \checkmark \mathbf{S} = \overline{\mathbf{A}} + \overline{\mathbf{B}}$ $S = \overline{A.B}$ S = A + BRespondido em 07/03/2023 11:40:41 Explicação: A resposta correta é: $S = \overline{A} + \overline{B}$

Perceba que temos uma negação (porta lógica NOT) logo após as entradas A e B. Posteriormente, temos a junção dessas

A partir da expressão: A + (B . C). Escolha a única alternativa que representa uma expressão equivalente.

portas através de uma porta lógica OR.

Questão

A + BA + C

Α

 $(A + B) \cdot (A + C)$

(A . B) + (A . C)

1

1

1

1

0

Assinale a alternativa que apresenta corretamente a expressão para a representação do circuito a seguir:

Explicação: A resposta correta \acute{e} : (A + B) . (A + C)

1|1

1 1

1 0

01

1

0

1

Questão

1 1

0 | 0 | 1

1 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0

Em relação à classificação das arquiteturas paralelas definida

 $A\lor(B\land C)$ | $(A\lor B)\land(A\lor C)$

1

1

1

1

0

Acerto: 1,0 / 1,0

Respondido em 07/03/2023 11:39:34

Acerto: 1,0 / 1,0

Respondido em 07/03/2023 11:33:31

Acerto: 1,0 / 1,0

Acerto: 1,0 / 1,0

Respondido em 07/03/2023 11:34:44

Acerto: 1,0 / 1,0

Respondido em 07/03/2023 11:34:54

Acerto: 1,0 / 1,0 Questão Sobre as arquiteturas CISC e RISC, considere as afirmativas: I- A arquitetura RISC apresenta um conjunto amplo de instruções, permitindo a otimização de diversas aplicações. II- A arquitetura CISC permite uma grande celeridade na execução de instruções, pois preconiza uma grande quantidade de registradores no processador. III- Os computadores atuais, em sua maioria, utilizam-se de ambas as arquiteturas, num modelo híbrido. As afirmativas corretas são: III apenas. I apenas. I e II apenas.

Explicação: A resposta correta é: Unidade de Controle - UC. A unidade de controle é responsável pelo Ciclo de Busca, Decodificação e Execução de Instruções.

Um processador possui resumidamente duas funções principais: Processamento e controle. Nesse contexto, em que área da UCP (processador) se realiza a movimentação de dados e de instruções de E/S para o processador? Contador de Instrução - CI. Registrador de instrução - RI. Unidade de Controle - UC. Registrador de Dados de Memória - RDM.

intercontinentais e transportar os datagramas pelo mundo, são chamados de: X Roteadores. Servidores. World Wide Web. Infraestrutura de circuitos virtuais. Modems.

Questão

I e II, apenas. III e IV, apenas. II, III e IV, apenas. II e V, apenas. III, IV e V, apenas. Explicação:

Dispositivos como Mouse, Leitor biométrico e Leitor de código de barras são, tipicamente, periféricos de entrada. Um Projetor (output) de dados. Questão

Explicação:

Registrador de Endereço - REM.

como Taxonomia de Flynn, em uma delas é tratada a execução síncrona de instrução para todos os dados, correspondendo ao caso das arquiteturas vetoriais. A afirmação acima está relacionada a qual das classes definidas por Flynn? SISD DISM **MIMD** SIMD **MISD**

IV. Impressora 3D. V. Leitor de código de barras.

A resposta correta é: Roteadores. Os Sistemas Autônomos e os roteadores de Backbone são responsáveis por permitir a interconexão e a troca de pacotes

(também chamados de datagramas) no ambiente de

roteamento global.

A resposta correta é: Impressora 3D e Projetor de vídeo.

Questão

Explicação:

de vídeo e uma Impressora 3D são periféricos de saída Os componentes que formam o cerne da infraestrutura da internet, responsáveis por cobrir as enormes distâncias

II. Leitor biométrico. III. Projetor de vídeo.

Periféricos são dispositivos extremamente relevantes no processo de interação com os sistemas computacionais. Acerca de suas características, assinale a opção que representa um dispositivo de saída para um computador pessoal:

II apenas. I, II e III. Explicação: A resposta correta é: III apenas.

A arquitetura RISC executa instruções reduzidas, possibilitando que elas sejam executadas mais rapidamente. Máquinas CISC apresentam instruções complexas, tornando o sistema potencialmente mais lento.

I. Mouse.

A parte do estudo da ciência da computação que trata dos aspectos relativos às partes do computador que são mais conhecidas pelos especialistas que o construíram, e cujo entendimento é desnecessário para o programador é denominada especificamente de: Criação de Computadores. Arquitetura de Computadores.

Implementação de Computadores.

Características de Computadores.

A resposta correta é: Implementação de Computadores. A área

conhecida como implementação de computadores está tipicamente relacionada à abordagem de questões que são

desnecessárias ao conhecimento do programador.

Concepção de Computadores.

Explicação: A resposta correta é: SIMD