MODELOS DE PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

1-Uma equipe de desenvolvimento está implementando o Extreme Programming (XP). Eles estão se concentrando em melhorar a qualidade do código e a resposta às mudanças de requisitos.

Qual prática é fundamental no Extreme Programming (XP) para atingir esses objetivos?

R: Desenvolvimento dirigido por testes

2-No que diz respeito aos processos e práticas no desenvolvimento ágil de software:

R: A XP (Extreme Programming) é considerada um processo de desenvolvimento de software ágil que exige, entre outras coisas, padronização do código, interação contínua e teste.

3-Em um projeto que adota o Processo Unificado, o gerente de projeto está avaliando a fase de Elaboração. Ele busca garantir que as arquiteturas de software e hardware estejam alinhadas com os requisitos do projeto.

Qual é o principal objetivo da fase de Elaboração no Processo Unificado?

R: Estabelecer a base arquitetural do sistema.

4-Ao analisar a aplicação da prototipação em seus projetos de software, decidiu-se utilizar um processo que define 4 etapas para o desenvolvimento de protótipos, sendo essas etapas:

I. Avaliar Protótipo.

II. Estabelecer Objetivos do Protótipo.

III. Desenvolver o Protótipo.

IV. Definir a Funcionalidade do Protótipo.

A ordem sequencial correta para a execução dessas quatro etapas é:

R: II, IV, III e I.

5-Ao adotar o Scrum, uma empresa busca melhorar a gestão do seu processo de desenvolvimento. O foco está em incrementar a transparência e adaptabilidade.

No Scrum, qual é o papel responsável por remover impedimentos e facilitar o trabalho da equipe de desenvolvimento?

R: Scrum Master.

Tabela

Descrição gerada automaticamente6-No contexto da metodologia ágil Scrum, avalie a relação entre os papéis e definições a seguir:

Assinale a opção que corretamente relaciona os referidos conceitos e definições:

R: [1][B] - [2][A] - [3][C].

7-Sobre Ciclo de Vida de Desenvolvimento de Software, é correto afirmar:

I- O desenvolvimento em cascata tem como base a ideia de desenvolver uma implementação inicial, mostrar e discutir tal implementação com o usuário e fazer seu aprimoramento por meio de versões subsequentes, até que um sistema adequado tenha sido desenvolvido.

II- No modelo de processo de desenvolvimento em espiral, cada loop na espiral representa uma fase do processo de software. Este modelo exige a consideração direta dos riscos técnicos em todos os estágios do projeto e, se aplicado adequadamente, deve reduzir os riscos antes que eles se tornem problemáticos.

III- O Rapid Application Development (Desenvolvimento Rápido de Aplicação) é um modelo de processo de software incremental que enfatiza um ciclo de desenvolvimento rápido. Este modelo é uma adaptação do modelo cascata, no qual o desenvolvimento rápido é conseguido com o uso de uma abordagem de construção baseada em componentes.

IV- O modelo incremental combina elementos do modelo em cascata aplicado de maneira iterativa. Em um processo de desenvolvimento incremental, os clientes identificam (esboçam) as funções a serem fornecidas pelo sistema e a importância das mesmas. Em seguida, é definida uma série de estágios de entrega, com cada estágio fornecendo um subconjunto das funcionalidades do sistema.

Assinale a alternativa correta.

R: Somente as afirmativas II, III e IV são corretas.

8-Uma equipe de desenvolvimento adota o método SCRUM para gerenciar seu projeto. Para iniciar a reunião de planejamento da Sprint, deve(m)-se definir e atualizar:

R: O Backlog do Produto

9-Considerando um projeto de software que utiliza ferramentas CASE, a equipe de desenvolvimento está focada em aumentar a eficiência e reduzir erros.

Qual é o principal benefício do uso de ferramentas CASE no desenvolvimento de software?

R: Aumento da eficiência e redução de erros.

10-Em uma empresa que utiliza o Processo Unificado Ágil (AUP), o gerente de projetos está planejando a iteração atual, enfatizando a entrega rápida de valor.

Qual componente do AUP é essencial para garantir entregas incrementais e contínuas de valor?

R: Iterações de Construção.