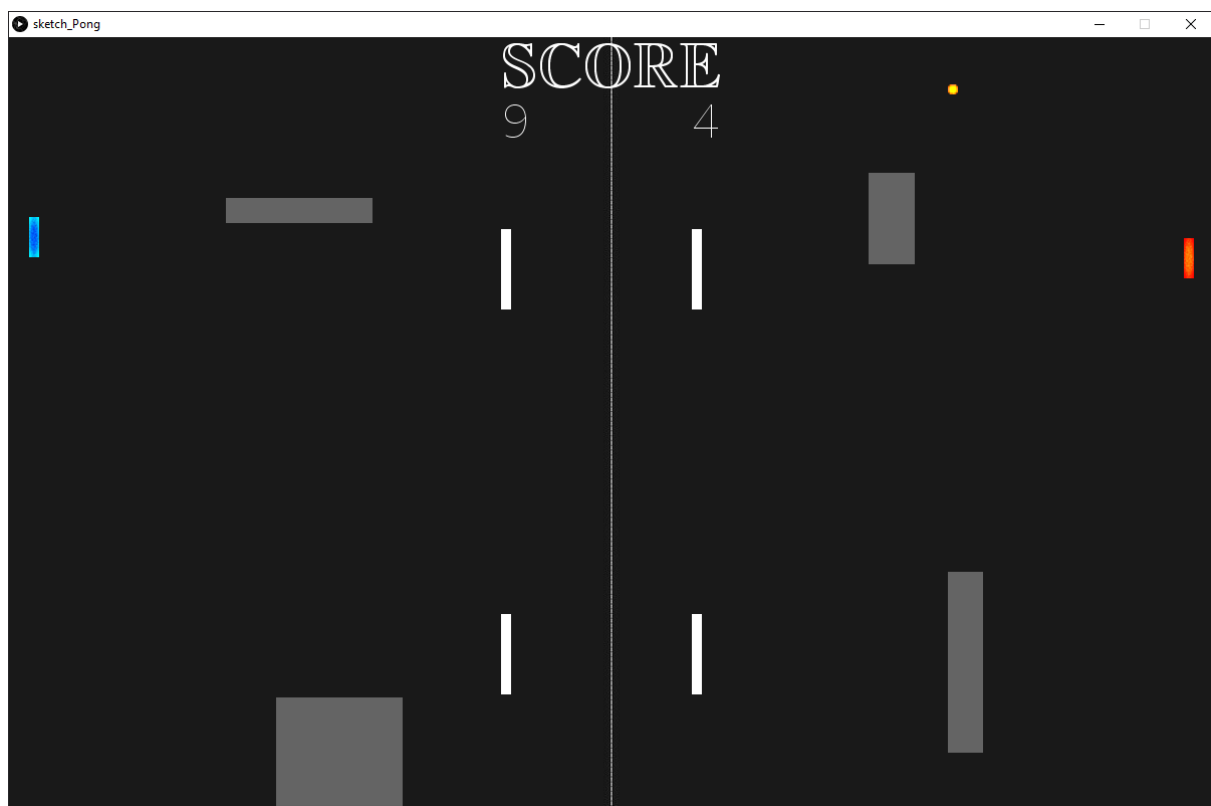


**Cahier des charges :**  
Réalisation d'un jeu de  
Pong à partir d'un code donné.

**Outils utilisé :**  
Processing & Photoshop  
Logique algorithmique



**Résultat livré :**



Jeu fonctionnel avec plusieurs modes de jeu disponibles (4 balles et 1 balle), portail de téléportation et obstacles placés aléatoirement sur le terrain de jeu.

**Compétence mise en oeuvre :**  
Création d'interface graphique et d'éléments graphiques et implémentation d'interaction avec l'utilisateur et l'environnement.