
Escape Programado: Aventura no Metaverso da Lógica

Bem-vindo ao Escape Programado nível 1, uma emocionante jornada de lógica e computação que desafia sua mente enquanto você explora o misterioso mundo da casa da bruxa. Neste metaverso, você será desafiado a usar suas habilidades de lógica de programação para escapar dos enigmas mágicos da bruxa e desbloquear seu caminho para a liberdade!

Introdução e Objetivo: Você se encontra preso na casa de uma bruxa poderosa. O desafio é escapar dessa casinha mágica, superando uma série de quebra-cabeças de lógica. Para isso, você deve seguir as pistas, solucionar os desafios de programação e usar sua inteligência para finalmente encontrar a chave que desbloqueia a saída!

Introdução à Casa: A sala em que você está é enigmática e mágica, repleta de objetos misteriosos e segredos por desvendar. Há um fogo ardente na lareira do canto da sala, que representa seu primeiro desafio. Cuidado! Algumas respostas podem te salvar, enquanto outras podem te queimar!

Desafio do Fogo: Seu primeiro desafio é apagar o fogo para acessar o próximo estágio. Aqui estão as instruções:

1. Encontre os botões coloridos (3 a 6 botões coloridos aleatórios) na sala.
2. Se houver um botão azul, pressione o terceiro botão.
3. Caso contrário, se houver um botão amarelo e um botão preto, pressione o terceiro botão.
4. Caso nenhuma das opções acima seja verdadeira, aperte o primeiro botão.

Ao seguir corretamente essas instruções, o fogo mágico se apagará, revelando uma parafusadeira. Interaja com a parafusadeira para desparafusar um armário e revelar poções mágicas coloridas.

Desafio das Poções Mágicas: Agora você deve enfrentar o próximo desafio relacionado a números binários. Aqui está um breve entendimento do que são números binários:

- O pote vazio da poção representa o número 0 em binário.
- O pote cheio da poção representa o número 1 em binário.

Lembre-se de que os números binários são representados em base 2, onde cada dígito pode ser 0 ou 1. Isso é fundamental para resolver os desafios lógicos do seu jogo Escape Programado!

Decimal	Binário
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
10	1010
11	1011
12	1100
13	1101
14	1110
15	1111

Aqui estão as instruções para este desafio:

1. Se você tiver uma poção mágica da cor branca, monte o número 4 em binário.
2. Caso contrário, se você tiver uma poção mágica da cor preta, forme o número 0 em binário.
3. Se nenhuma das opções acima se aplicar, forme o número 9 em binário.

Ao misturar as poções mágicas corretas, o baú de madeira se abrirá, revelando uma chave que finalmente permitirá que você escape da casa da bruxa e avance para as próximas fases deste emocionante metaverso!