



# HUGO JACQUEL

ETUDIANT EN INFORMATIQUE

20 ans | Permis B (véhiculé)  
 38 Rue Pierre Dupont, 69001 Lyon

## À PROPOS

Je cherche un stage pour ma 2<sup>nd</sup> année en BTS SIO sur Lyon et ses alentours dans le domaine de l'informatique, principalement dans les secteurs de l'administration système, le développement, la gestion de base de données ou la cybersécurité. Ce stage dure 1 mois et 24 jours.



26 février au 19 avril 2024

N'hésitez pas à consulter mes certifications et mes expériences aux sein d'associations sur mon profil LinkedIn ainsi que l'ensemble de mes projets sur mon Github.

Je reste disponible pour plus d'informations.

## CONTACT



hugo.jacquel.pro@gmail.com



hugo-jacquel



ArtilleryJuggernaut

## INTÉRÊTS

High-Tech, Science | Taekwondo, Illustration

Photographie, Dessin | Musique, Escalade, Stratégie

Jeux vidéo, Lecture, Randonnée

## EXPÉRIENCES



### Stage R&D Développeur Vue 3

Juin 2023 - Juillet 2023



#### CIRIL GROUP

Montée de version de stack Vue Js sur le logiciel SIG GEO (1 million de lignes de code) pour réadapter et sécuriser l'architecture logicielle dans le but de la rendre indépendante. Intégration et déploiement continue de tests unitaires pour Lucene et Elastic Search. (Villeurbanne) (69100)



### PISCINE DE C | SHELL

Aout 2022



#### 42 LYON AUVERGNE RHÔNE ALPES

Participation à la Piscine (marathon de programmation) de langage C et Shell sur 26 jours dans le but de maîtriser très rapidement les notions fondamentales en algorithmie et des technologies qui lui sont associés. (Charbonnières-les-Bains) (69260)



### MEMBRE DU BUREAU

Février 2022 - Juillet 2022



#### GOTTA GO HACK

Organisation de Hackathon (compétition de programmation) avec des entreprises dans le but de promouvoir l'esprit entrepreneurial des jeunes et de découvrir de nouvelles technologies. (EPITA Lyon) (69003)



## ÉDUCATION

### BTS SIO

Septembre 2022 - Juin 2024



#### INSTITUTION DES CHARTREUX

Pédagogie par projet et théorique sur la gestion de bases de données, de l'administration système et des réseaux en informatique. Supervisé par des ateliers professionnels sur Windows Active Directory et la gestion de système UNIX notamment avec la création d'un DNS. (Lyon) (69001)

### PREPA MATH & INFO

Septembre 2021 - Juin 2022



#### 1<sup>RE</sup> ANNÉE D'EPITA LYON

Préparation aux écoles d'ingénieurs avec une initiation au code avec la pédagogie par projet avec les langages Ocaml, C#. Python en algorithmie. Accompagnée avec de l'architecture des ordinateurs et un apprentissage approfondi en Mathématiques, Physique et Électronique (Lyon) (69003)

### TERMINAL & LYCÉE

Septembre 2019 - Juin 2021



#### LYCÉE POLYVALENT ROUVIÈRE

Cursus de terminal réalisé avec les spécialités Mathématique et Numérique Sciences Informatique et l'option Mathématique Expert. Apprentissage et consolidation de Python, SQL et des bases en algorithmie et en structure de données (Toulon, Var) (83000)

## QUELQUES PROJETS

### RES-APPLI

#### Electron JS, Node JS, HTML, CSS

Application de réservation en client lourd pour la gestion de locations de salles au sein de l'entreprise avec un système de permissions et de personnalisations poussées. Travail en groupe à l'aide de la méthodologie Agile puis présenté via un webinar.

### EQUINOX

#### C# & Unity + Framework Mirror

Réalisation d'un jeu vidéo en équipe sur Unity en C# type survie-horreur dans un monde enneigé avec possibilités de jouer en multijoueur (Mirror). Initiation à Git et Github | Gitlab et à la gestion de projets en informatique et à la rédaction de documents en LaTeX.

### LIBFT & COMMANDES UNIX

#### C

Réimplantation des fonctions classiques de la bibliothèque standard du langage C (atoi, itoa, memcpy, memmove, putnbr, strdup, strtok, split, strjoin, calloc, etc) et de quelques commandes linux (echo, cat, ls, cd, pwd). Découverte des pointeurs en programmation, du parsing et lexing.

### ROBOT IRC

#### PYTHON & JAVASCRIPT (Node JS)

Programmation d'un Bot (robot automatisé) sur un serveur IRC (Discord) en Javascript et en Python. Initiation à la programmation orientée objet, aux appels API et à la lecture d'une documentation.

### BSQ & SOLVEUR DE LABYRINTHE

#### C & C#

Projet de fin de piscine (Biggest Square) : Programme qui permet le plus grand carré dans une zone de texte (selon un caractère). Lecture de fichier et de stdin et utilisation de backtracking. Implémentation d'un algorithme type A\* pour résoudre un labyrinthe.

## SKILLS



PYTHON



NUMPY



SQL



C++



C



C#



PHP



Vue JS



GIT



SHELL

## CERTIFICATIONS ET LANGUES



FORTINET



ALPHORM



CISCO



IONISX



SENDINBLUE



ANSSI

Français : Natif  
Anglais : Courant (B2)