

Lösning till tentamen 2016-10-17, Uppgift A1

A1. Ringa in rätt svar och lämna in denna sida tillsammans med dina övriga svar

a) Givet koden

```
int x=36, y=10, z;  
z = x/y;  
z++;
```

Vilket värde har `z` efter sista satsen?

1. 4

X. 4.6

2. 5

b) Givet är koden

```
int [] x = new int[3];  
x[1]=2; x[2]=-4;  
x[3]=x[1]+x[2];  
System.out.println(x[3]);
```

1. Ger utskriften -2

X. Medför `ArrayIndexOutOfBoundsException`

2. Ger utskriften null

c) Givet koden:

```
Vehicle [] theLane = new Vehicle[10];  
double p = Math.random();  
Vehicle v1;
```

```
Vehicle v2 = new Vehicle('W');
```

Hur många `Vehicle`-objekt skapas? (Räkna bara de objekt som man ser att koden skapar).

1. 2 st

X. 1 st

2. 11 st

d) En konstruktor

1. skapar en ny klass

X. anropas alltid när ett objekt skapas

2. har returtypen void

e) Vad är korrekt angående `toString`-metoden?

1. Har en parameter.

X. Skriver ut en text

2. Returnerar en `String`

f) Vilken returtyp skall metoden nedan ha, dvs vad ska ... bytas mot?

```
public ... do(int n) {  
    double [] x = new double[n];  
    for (int i=0; i<n; i++) {  
        x[i]=i;  
    }  
    return x;  
}
```

1. int

X. void

2. double []

g) Givet följande kod:

```
Turtle [] family = new Turtle[3];  
int x = family.length;  
family[0].move(20);  
System.out.println(x);
```

1. Medför `java.lang.NullPointerException`

X. Medför `ArrayIndexOutOfBoundsException`

2. Medför utskrift av 3

h) Givet koden:

```
double a=8.5;
```

```
double x = methA(a);
```

```
double y = methA(14.5);
```

Vilket av vidstående påståenden är sant?

1. a är en formell parameter

X. a är en aktuell parameter

2. 14.5 är en formell parameter

i) Givet koden

```
ArrayList<Person> plist = new ArrayList<Person>();
```

```
Person p = new Person();
```

```
plist.add(p);
```

Vilket av följande satser är korrekta?

```
int x = plist.get(0); // a
```

```
double y = plist.get(0); // b
```

```
Person z = plist.get(0); // c
```

1. Sats a

X. Sats b

2. Sats c

j) Vilken sats ger med säkerhet en felutskrift?

```
World w = new World(); // a
```

```
Turtle t; // b
```

```
t.move(20); // c
```

1. Sats a

X. Sats b

2. Sats c