Întrebări pentru atestarea nr. 2 la disciplina Administrarea rețelelor de calculatoare

- 1. Proiectarea infrastructurii rețelelor instituționale: principii de baza
- 2. Nivele în proiectarea rețelelor: acces, distribuție, nucleu (core)
- 3. Metode de asigurare a fiabilității și a robusteții rețelelor instituționale,
- 4. Structurarea rețelelor IP cu măști
- 5. Elaborarea planului de adresare IP și a interconectării subrețelelor
- 6. Rutare dinamica și rutare statica. Avantaje și dezavantaje.
- 7. Distanța administrativa.
- 8. Clase de algoritmi dinamici de rutare, diferența dintre ele.
- 9. Principiul de rutare cu vectori de distantă. Avantaje și dezavantaje
- 10. Bucle de rutare cu vectori de distanța și soluții posibile
- 11. Protocolul RIP. Versiunile V1 și V2.
- 12. Protocoale de rutare link-state. Avantaje și neajunsuri.
- 13. Algoritmul Shortest Path First (SPF). Paşi în construirea SPF.
- 14. Protocolul OSPF single area.
- 15. Scenarii de alegere DR/BDR, rolurile lor în OSPF single area.
- 16. Stări și condiții de adiacenta în OSPF
- 17. Protocolul OSPF multi area.
- 18. Border Gateway Protocol (BGP): principii de funcționare și de configurare.
- 19. Sisteme autonome (AS)
- 20. Virtualizarea rețelelor: rețele VXLAN
- 21. Switch-uri și routere virtuale
- 22. Virtualizare rețele în Linux.
- 23. Retele SDN
- 24. Emularea rețelelor cu GNS3