Gherman Artiom

Tasks:

- 1. Care din numerele prezentate mai jos pot fi introduse intr-un camp de tipul *DECIMAL(4, 1)?* a) 16,2; b) 116,2; c) 16,21; d) 1116,2; e) 1116,21.
- 2. Fie [Col1] din tabelul de mai jos este de tip INT, si [Col2] este de tip DECIMAL (2.1)

Tabel	Col1	Col2.	Col3
11 11	1	1.0	
	2	1.0	

Ce tip de date trebuie sa fie [Col3] pentru a pastra rezultatul urmatoarei expresii Col1 *Col2. Answer: DECIMAL(2,1)

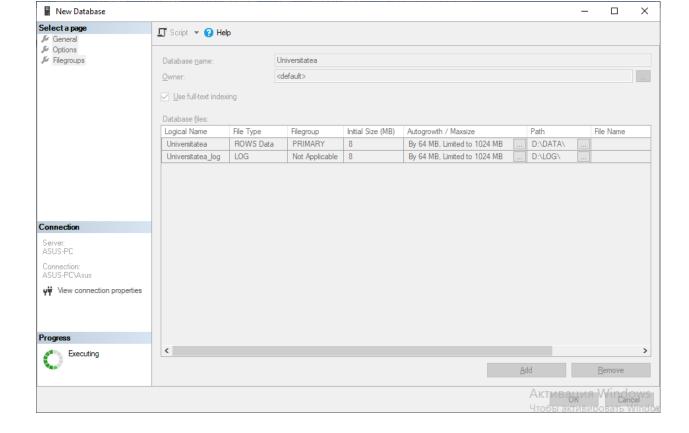
- 3. Creati o baza de date numita *universitatea* cu proprietati implicite. In cadrul acestei baze de date, creati 2 tabele (*grupe, discipline*), scheme le carora sunt definite in sectiunea 3 .3 a capitolului.
- 4. Inserati in tabelele respective ale bazei de date *universitatea* urmatoarele inregistrari:

discipline	Id_Disciplina	Disciplina	Nr_ore_plan_disciplina	
	100	Sisteme de operare	60	
	101	Programarea calculatoarelor	60 46	
	102	Informatica aplicata		
103 104		Sisteme de calcul	46	
		Asamblare si depanare PC	60	
	105	Cercetari operationale	76	
106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118	106	Programarea WEB	46	
	107	Baze de date	60	
	108	Structuri de date si algoritmi	76	
	Retele informatice	46		
	Matematica discreta	60		
	111	Modelarea sistemelor	46	
	112	Limbaje evaluate de programare (Java,.NET)	76	
	113	Programarea aplicatiilor Windows	60	
	114	Tehnologii de procesare a informatici	46	
	115	Programarea declarativa	46	
	116	Proiectarea sistemelor informatice	60	
	117	Practica de licenta	80	
	118	Practica de productie	Ак 80 ивация Wii	
	119	Integrare informationala europeana	Чт 20 ы активирова	
	120	Programe aplicative	раза Ттараметр	

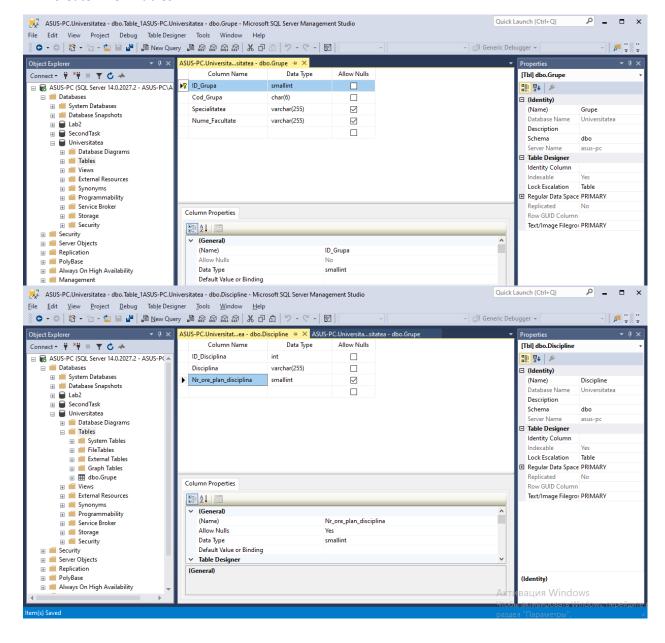
grupe	Id_Grupa	Cod_Grupa	Specialitate	Nume_Facultate
	1	CIB171	Cibernetica	Informatica si Cibernetica
	2	INF171	Informatica	Informatica si Cibernetica
	3	TI171	Tehnologii Informationale	Informatica si Cibernetica

Task #3:

Create new Data Base



Create 2 new Tables



Task #4:

Filling of tables

