Intrebari despre lucrarea de *laborator 1 varianta* 0

- 1. Formulati lucrarea de laborator nr. 1 varianta 0, Prin ce se deosebesc programele *Laboratorul_1_Var_0_a.cpp* si Laboratorul_1_Var_0_b.cpp.
- 2. De ce se foloseste matricea transpusa? Explicati fragmentul de cod unde ea se foloseste.
- 3. Cum se realizeaza paralelizarea de date in cazul folosirii functiei MPI Scatter?
- 4. Cum se realizeaza paralelizarea de date in cazul ne folosirii functiei MPI Scatter?
- 5. Explicati fragmentul de cod unde se determina numarul de solutii?
- 6. De ce matricele se utilizeaza numai de procesul cu rankul root? Explicati fragmentul de cod corespunzator.
- 7. Ce tipuri de date se folosesc in functia MPI_Reduce pentru operatia MPI_MAX_LOC? Explicati fragmentul de cod unde se foloseste acest tip de date
- 8. Care este conditia de existenta a slolutiei? Explicati fragmentul de cod unde se determina solutia.
- 9. Operatia MPI_MAXLOC determina liniile tuturor elementelor maximale?

Вопросы по лабораторной работе 1 вариант 0

- 1. Сформулируйте лабораторную работу № 1 вариант 0, чем отличаются программы Laboratorul_1 Var_0 a.cpp и Laboratorul_1 Var_0 b.cpp.
- 2. Почему используется транспонированная матрица? Объясните фрагмент кода, где она используется.
- 3. Как распараллеливаются данные при использовании функции MPI_Scatter? ? Объясните фрагмент кода, где используется это фунция.
- 4. Как достигается распараллеливание данных, если мы не используем функцию MPI Scatter?
- 5. Объясните фрагмент кода, где определяется количество решений?
- 6. Почему матрицы используются только процессом с ранком 0? Объясните соответствующий фрагмент кода.
- 7. Какие типы данных используются в функции MPI_Reduce для операции MPI_MAX_LOC? Объясните фрагмент кода, в котором используется этот тип данных.
- 8. Какое условие существования решения? Объясните фрагмент кода, в котором определяется решение.
- 9. Определяет ли операция MPI MAXLOC линии всех максимальных элементов?