Устранение бесполезных символов

Определение. Символ $X \in V_N$ называется порождающим, если существует такое слово $w \in V_{T}^*$, так чтобы X = *> w

Определение. Если символ X не является порождающим, то называется непорождающим.

Устранение бесполезных символов Определение. Символ $X \in V_N$ называется достижимым, если существует порождение $S = *> \alpha X \beta$, для любых α и β . где α . $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$ Определение. Если символ X не является достижимым,

то называется недостижимым.

Устранение бесполезных символов

Полезный символ является одновременно и порождающим, и достижимым. Если сначала удалить из грамматики непорождающие символы (также каждое правило, содержащее хотя бы один такой символ), а затем недостижимые (и правила, их содержащие), то останутся только полезные.

Устранение бесполезных символов

Теорема: Для любой КС-грамматики можно построить эквивалентную G' грамматику без непорождающих символов.

Устранение бесполезных символов

Алгоритм создания грамматики $G'=(V_N', V_T', S, P')$.

1. i=0, V_0 ={A | A∈ V_N , A $\rightarrow \alpha$, $\alpha \in V_T^*$ }

2. i=i+1, $V_i=V_{i-1}\cup \{X\mid X\in V_N, X\rightarrow \alpha, \alpha\in (V_T\cup V_{i-1}\}$

3. V_{i-1} то переходим к шагу 2.

4/Если $V_i = V_{i-1} \Rightarrow V_T' = V_T$, $V_N' = V_N \cap V_i$.

В Р' включаем все правила из Р, которые содержат только нетерминальные символы из $V_{N}^{\, \prime}.$

Устранение бесполезных символов

Теорема: Для любой КС-грамматики G можно построить новую, эквивалентную ей КС-грамматику G' без недостижимых символов.

Устранение бесполезных символов Алгоритм создания грамматики $G'=(V_N', V_1', S, P')$. Шаг 1. i=0, $V_0=\{S\}$ - аксиома. Шаг 2. i=i+1, $V_i=V_{i-1}\cup\{X_1, X_2, ..., X_n \mid A \to X_1X_2..X_n\}$, $A \in Vi-1$. Шаг 3. Если $V_i\neq V_{i-1}$ то переходим к шагу 2. Шаг 4. Если $V_i=V_{i-1} \to V_N'=V_N\cap V_i, V_1'=V_1\cap V_i$, P' содержит все правила из P, которые содержат только герминалы и элементы из V_i .







