## Lectia 8. DIVIZAREA SI DISTRIBUIREA MATRICELOR IN BAZA ALGORITMULUI 2D-CICLIC. LUCRARILE DE LABORATOR Nr. 2 si Nr. 3.

#### 8.1. Divizarea si distribuirea matricelor in baza algoritmului 2d-ciclic

### Grila de proces.

Procesele *P* ale unui computer paralel abstract sunt adesea reprezentate ca o serie liniară unidimensională de procese etichetate 0,1,..., *P*. Din motivele descrise mai jos, este adesea mai convenabil să mapăm acest tablou unidimensional de procese într-o grilă dreptunghiulară bidimensională sau grila de proces folosind o ordinare a proceselor dea lungul rândurilor (numerotarea proceselor crește secvențial pe fiecare rând) sau prin folosirea ordonării dea lungul coloanelor (numerotarea proceselor crește secvențial pe fiecare coloana).

Această grilă va avea  $P_r$  rânduri și  $P_c$  coloane, unde  $P_r$   $P_c = P$ . Un proces poate fi accesat prin coordonatele sale Un exemplu de astfel de mapare este prezentat în figura următoare, în care  $P_r = 2$  și  $P_c = 4$ :

	0	1	2	3
0	0	1	2	3
1	4	5	6	7

Grila de procese reprezintă de fapt, un mediu virtual de comunicare 2-dimensional si poate fi creat utilizând funcțiile MPI descrise în lecția precedent.

### Distribuție bloc-ciclică

Alegerea unei distribuții adecvate de date depinde în mare măsură de caracteristicile sau fluxul de calcul al algoritmului. Pentru calculele cu matrice densă, o modalitate de distribuire a datelor foarte des utilizata este distribuirea în conformitate cu o schema **bidimensională-bloc-ciclică**. Aceasta schema a fost selectată în principal datorită scalabilității, echilibrului de încărcare (load balance) și utilizării eficiente.

Etapele acestei metode de distribuție a datelor sunt:

- Împărțirea tabloul global în blocuri elementare cu M\_A rânduri și N\_A coloane.
- De acum înainte, privim tabloul global ca fiind format doar din aceste blocuri elementare.
- Se distribuie primul rând de blocuri elementare ale tabelului initial pe procesele din primul rând al grilei de procesoare. Dacăse epuizează coloanele grilei de procese, se revenei la prima coloană.
- Se repetă la fel pentru al doilea rând de blocuri de matrice, cu al doilea rând al grilei de procese.
- Similar se continuă pentru rândurile rămase de blocuri de matrice.

## Exemplu de distribuție bloc-ciclică matricelor.

Conform schemei bidimensionale bloc-ciclice de distribuție a unei matrice densă de dimensiunea M linii și N coloane mai întâi descompunem această matrice în blocuri de submatrici cu MB linii și NB coloane începând din colțul din stânga sus. Aceste blocuri sunt apoi distribuite uniform pe fiecare proces din grila de procese. Astfel, fiecare proces deține o colecție de blocuri, care sunt stocate local și continuu. Partiționarea unei matrice în blocuri și maparea acestor blocuri pe o grilă de proces este ilustrată cu o matrice globală A de dimensiunea 9x9.

Primul pas în acest proces este împărțirea matricei A în blocuri. Vom folosi blocuri 2x2 și presupunem că grila de procesare 2-D este de dimensiunea 2x3.

	$\begin{vmatrix} a_{15} & a_{16} & a_{17} & a_{18} & a_{16} \end{vmatrix}$	: <b>⇒</b>	B <sub>11</sub>	B <sub>12</sub>	B <sub>13</sub>	B <sub>14</sub>	B <sub>15</sub>
	a <sub>35</sub> a <sub>36</sub>   a <sub>37</sub> a <sub>38</sub>   a <sub>3</sub>   a <sub>45</sub> a <sub>46</sub>   a <sub>47</sub> a <sub>48</sub>   a <sub>4</sub>	: hlocuri	B <sub>21</sub>	B <sub>22</sub>	B <sub>23</sub>	B <sub>24</sub>	B <sub>25</sub>
a <sub>51</sub> a <sub>52</sub>   a <sub>53</sub> a <sub>54</sub>	a <sub>55</sub> a <sub>56</sub>   a <sub>57</sub> a <sub>58</sub>   a <sub>5</sub>	9 ====================================	B <sub>31</sub>	B <sub>32</sub>	B <sub>33</sub>	B <sub>34</sub>	B <sub>35</sub>
	a <sub>65</sub> a <sub>66</sub>   a <sub>67</sub> a <sub>68</sub>   a <sub>6</sub> a <sub>75</sub> a <sub>76</sub>   a <sub>77</sub> a <sub>78</sub>   a <sub>7</sub>		B <sub>41</sub>	B <sub>42</sub>	B <sub>43</sub>	B <sub>44</sub>	B <sub>45</sub>
	a <sub>85</sub> a <sub>86</sub>   a <sub>87</sub> a <sub>88</sub>   a <sub>8</sub>	9	B <sub>51</sub>	B <sub>52</sub>	B <sub>53</sub>	B <sub>54</sub>	B55

Astfel matricea A de dimensiunea 9 x 9 este divizată (partiționată) în blocuri de submatrici B<sub>ij</sub> de dimensiunea 2x2, adică

$$B_{11} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}, B_{12} = \begin{pmatrix} a_{13} & a_{14} \\ a_{23} & a_{24} \end{pmatrix} \text{ s.a.m.d. } B_{15} = \begin{pmatrix} a_{19} \\ a_{29} \end{pmatrix} \text{ s.a.m.d.}$$
 Inițial, grila de procesare 2x3 este goală și arată astfel:

	0	1	2
0			
1			

Identificăm fiecare proces din Grila de procese prin două coordonate (rând, col). Astfel, pentru grila de proces 2x3 procesele ar fi:

	0	1	2
0			
	(0,0)	(0,1)	(0,2)
1			
	(1,0)	(1,1)	(1,2)

Procesul de distribuție începe prin luarea blocurilor B<sub>ij</sub> din primul rând și distribuirea lor în primul rând al Grilei de procesare. Astfel vom obține:

	0	1	2
0			
	B <sub>11</sub> B <sub>14</sub>	$B_{12} B_{15}$	B <sub>13</sub>
1			

Se iau blocurile B<sub>ij</sub> din rândul următor și se distribuie în rândul următor al procesului din grilă: (dacă distribuția anterioară a fost pe ultimul rând al procesuluidin grilă, apoi se începe cu rândul 0 al grilei de procese). Astfel vom obtine

	0	1	2
0			
	$B_{11} B_{14}$	$B_{12} B_{15}$	B <sub>13</sub>
1			
	$B_{21} B_{24}$	$B_{22} B_{25}$	$B_{23}$

Se iau blocurile  $B_{ij}$  din rândul următor și se distribuie în primul rând al grilei de procese. Astfel vom obtine

	0	1	2
0			
	$egin{array}{ccc} B_{11} & B_{14} \ B_{31} & B_{34} \end{array}$	$B_{12} B_{15}$	B <sub>13</sub>
	$B_{31} B_{34}$	$B_{32} B_{35}$	$B_{33}$
1	$B_{21} \ B_{24}$	${ m B}_{22}{ m B}_{25}$	${ m B}_{23}$

Se iau blocurile  $B_{ij}$  din rândul următor și se distribuie în rândul următor al grilei de process. Astfel obținem

	0	1	2
0			
	${ m B_{11}B_{14}}$	${ m B_{12} \ B_{15}}$	$B_{13}$
	${ m B_{31}\ B_{34}}$	$\mathrm{B}_{32}\mathrm{B}_{35}$	$B_{33}$
1			
	${ m B_{21} \ B_{24}}$	$\mathrm{B}_{22}\mathrm{B}_{25}$	$B_{23}$
	${ m B_{41}\ B_{44}}$	$B_{42} B_{45}$	$B_{43}$

Se iau blocurile  $B_{ij}$  din rândul următor și se distribuie în primul rând al grilei de procese. Astfel vom obtine

	0	1	2
0			
	${ m B_{11}B_{14}}$	${ m B_{12}  B_{15}}$	$B_{13}$
	${ m B_{31}\ B_{34}}$	$\mathrm{B}_{32}\mathrm{B}_{35}$	$B_{33}$
	${ m B_{51} \ B_{54}}$	$B_{52} B_{55}$	$\mathbf{B}_{53}$
1			
	$\mathrm{B}_{21}\mathrm{B}_{24}$	$\mathrm{B}_{22}\mathrm{B}_{25}$	$B_{23}$
	${ m B_{41}\ B_{44}}$	$B_{42} B_{45}$	$B_{43}$

Astfel în final vom obtine următoarea diagramă care ilustrează o distribuție 2-D ciclică a unei matrici de dimensiunea 9x9 cu blocuri de dimensiune 2x2 pe o grilă de procesor 2x3 (culorile reprezintă cele 6 procesoare diferite).

A <sub>11</sub>	$A_{12}$	A <sub>13</sub>	A <sub>14</sub>	A <sub>15</sub>	A <sub>16</sub>	A <sub>17</sub>	A <sub>18</sub>	A <sub>19</sub>
A <sub>21</sub>	A <sub>22</sub>	A <sub>23</sub>	A <sub>24</sub>	A <sub>25</sub>	A <sub>26</sub>	A <sub>27</sub>	A <sub>28</sub>	A <sub>29</sub>
			A <sub>34</sub>					$A_{39}$
			$A_{44}$					
A <sub>51</sub>	$A_{52}$	A <sub>53</sub>	A <sub>54</sub>	$A_{55}$	A <sub>56</sub>	A <sub>57</sub>	A <sub>58</sub>	A <sub>59</sub>
A <sub>61</sub>	A <sub>62</sub>	A <sub>63</sub>	A <sub>64</sub>	A <sub>65</sub>	$A_{66}$	A <sub>67</sub>	A <sub>68</sub>	A <sub>69</sub>
$A_{71}$	A <sub>72</sub>	A <sub>73</sub>	A <sub>74</sub>	A <sub>75</sub>	A <sub>76</sub>	A <sub>77</sub>	$A_{78}$	A <sub>79</sub>
$A_{81}$	$A_{82}$	$A_{83}$	$A_{84}$	$A_{85}$	$A_{86}$	A <sub>87</sub>	$A_{88}$	$A_{89}$
A <sub>91</sub>	A <sub>92</sub>	A <sub>93</sub>	A <sub>94</sub>	A <sub>95</sub>	A <sub>96</sub>	A <sub>97</sub>	$A_{98}$	A <sub>99</sub>

Astfel, utilizând etapele procedurii de distribuție a datelor descrise mai sus obținem următoarele submatrici locale distribuite pe procese.

		0				1		2	2
	A <sub>11</sub>	<b>A</b> <sub>12</sub>	<b>A</b> <sub>17</sub>	<b>A</b> <sub>18</sub>	<b>A</b> <sub>13</sub>	<b>A</b> <sub>14</sub>	<b>A</b> <sub>19</sub>	<b>A</b> <sub>15</sub>	<b>A</b> <sub>16</sub>
0	<b>A</b> <sub>21</sub>	A <sub>22</sub>	<b>A</b> <sub>27</sub>	A <sub>28</sub>	<b>A</b> <sub>23</sub>	A <sub>24</sub>	<b>A</b> <sub>29</sub>	<b>A</b> <sub>25</sub>	<b>A</b> <sub>26</sub>
0	<b>A</b> <sub>51</sub>	<b>A</b> <sub>52</sub>	<b>A</b> <sub>57</sub>	<b>A</b> <sub>58</sub>	<b>A</b> <sub>53</sub>	<b>A</b> <sub>54</sub>	<b>A</b> <sub>59</sub>	<b>A</b> <sub>55</sub>	<b>A</b> <sub>56</sub>
	<b>A</b> <sub>61</sub>	<b>A</b> <sub>62</sub>	<b>A</b> <sub>67</sub>	A <sub>68</sub>	<b>A</b> <sub>63</sub>	<b>A</b> <sub>64</sub>	<b>A</b> <sub>69</sub>	<b>A</b> <sub>65</sub>	<b>A</b> <sub>66</sub>
	<b>A</b> <sub>91</sub>	<b>A</b> <sub>92</sub>	$A_{97}$	<b>A</b> <sub>98</sub>	<b>A</b> <sub>93</sub>	<b>A</b> <sub>94</sub>	<b>A</b> <sub>99</sub>	$A_{95}$	<b>A</b> <sub>96</sub>
	<b>A</b> <sub>31</sub>	<b>A</b> <sub>32</sub>	<b>A</b> <sub>37</sub>	<b>A</b> <sub>38</sub>	$A_{33}$	$A_{34}$	$A_{39}$	<b>A</b> <sub>35</sub>	<b>A</b> <sub>36</sub>
1	<b>A</b> <sub>41</sub>	<b>A</b> <sub>42</sub>	<b>A</b> <sub>47</sub>	<b>A</b> <sub>48</sub>	$A_{43}$	<b>A</b> <sub>44</sub>	$A_{49}$	<b>A</b> <sub>45</sub>	<b>A</b> <sub>46</sub>
ı	<b>A</b> <sub>71</sub>	<b>A</b> <sub>72</sub>	<b>A</b> <sub>77</sub>	<b>A</b> <sub>78</sub>	<b>A</b> <sub>73</sub>	<b>A</b> <sub>74</sub>	$A_{79}$	<b>A</b> <sub>75</sub>	<b>A</b> <sub>76</sub>
	<b>A</b> <sub>81</sub>	<b>A</b> <sub>82</sub>	<b>A</b> <sub>87</sub>	<b>A</b> <sub>88</sub>	$A_{83}$	<b>A</b> <sub>84</sub>	$A_{89}$	<b>A</b> <sub>85</sub>	<b>A</b> <sub>86</sub>

Această procedură de partiționare și distribuire a unei matrici pe procesele unui mediu de comunicare de tip grilă permite ca fiecare process să obțină urmatoarele răspunsuri

- Câte rânduri ar trebui să fie în tabloul meu local?
- Câte coloane ar trebui să fie în tabloul meu local?
- Ce elemente globale sunt în tabloul meu local?

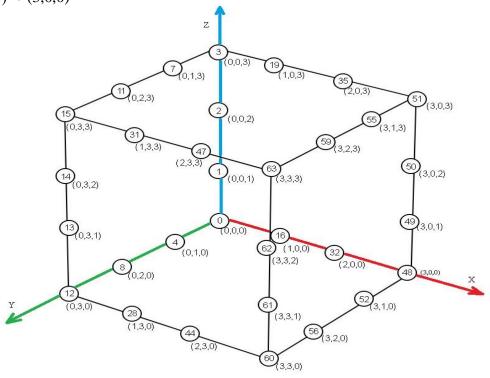
# 8.2 Lucrarea de laborator Nr. 2

Titlul lucrării:Transmiterea de date intre procese din mediu virtual cu topologie carteziana

Să se elaboreze un program în limbajul C++ cu utilizarea funcțiilor MPI pentru gestionarea grupelor de procese si a cominicatoarelor, care ar asigura transmiterea datelor de la un proces la altul (pe cerc) în direcția acelor de ceas . Procesele aparțin muchiilor unei fațete arbitrare a cubului.

De exemplu (a se vedea desenul de mai jos), daca se fixează fațeta laterala a cubului pentru x=3, atunci transmiterea de date se va realiza astfel:

$$(3,0,0) \rightarrow (3,1,0) \rightarrow (3,2,0) \rightarrow (3,3,0) \rightarrow (3,3,1) \rightarrow (3,3,2) \rightarrow (3,3,3) \rightarrow (3,2,3) \rightarrow (3,1,3) \rightarrow (3,0,3) \rightarrow (3,0,2) \rightarrow (3,0,1) \rightarrow (3,0,0)$$



## 8.3. Lucrarea de laborator nr. 3

**Titlul lucrarii** Divizarea și distribuirea matricelor pe grille de procese utilizând algoritmul 2D-ciclic.

Să se elaboreze un program în limbajul C++ cu utilizarea funcțiilor MPI pentru gestionarea grupelor de procese si a cominicatoarelor în care se realizează următoarele

- Se realizeaza un mediul de comunicare care corespunde unei grille doi dimensionale de procese.
- Procesul root initializeaza cu valori aleatoare o matrices și distribuie pe procesele din grila de procese aceasta matrice în baza algoritmului 2D-ciclic