





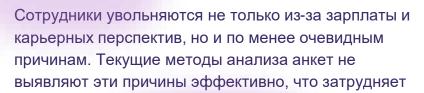
Анализ результатов **EXIT-**опроса

Команда "Геймоваторы"

Анна Николаева Артём Носов Александр Архангельский Яна Кузьмина

К чему и зачем идем?

Проблема





Основная цель

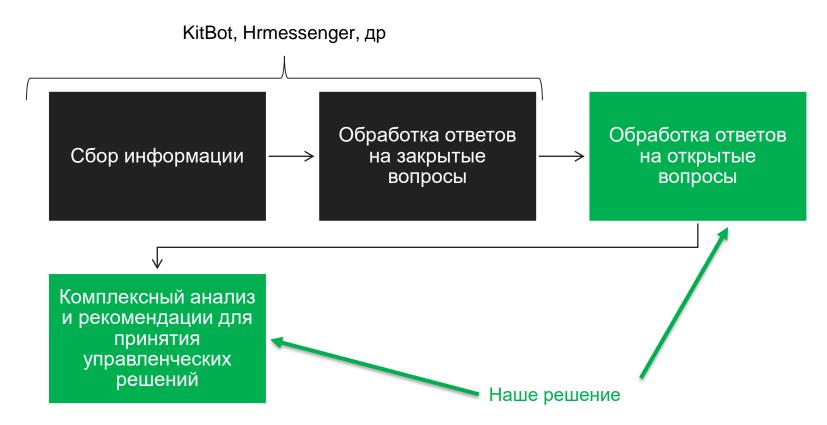
За 24 часа разработать программу для автоматического анализа и кластеризации открытых ответов из выходных анкет, визуализировать данные и сгенерировать отчёт.



снижение текучести кадров.

- Импорт данных и очистка текстов
- Разделение ответов на группы по причинам увольнения.
- Диаграммы и графики по результатам кластеризации.
- Автоматическая генерация PDF-отчёта.
- Проверка корректности и улучшение программы.

Процесс интервью



Концепция системы (1/2)

Сбор данных

• Бот или форма

Предобработка

• Очистка текстов

Анализ

• Кластеризация + Анализ тональности

Сопровождение

• Обновление и интеграция

Рекомендации

• Автоматизированные выводы

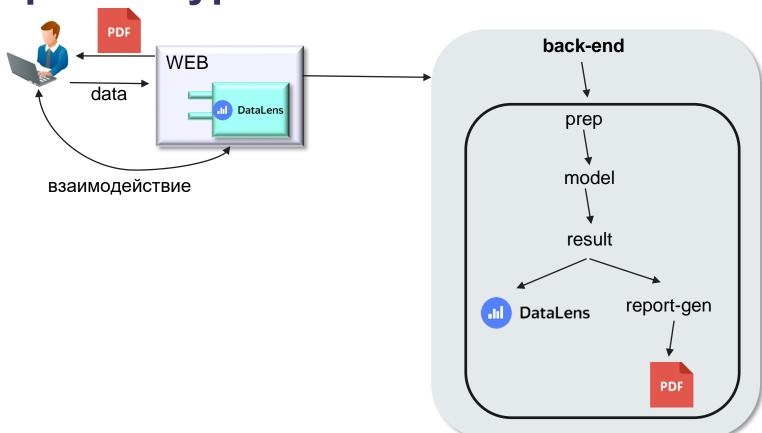
Отчёт

• Генерация PDF/дашборда

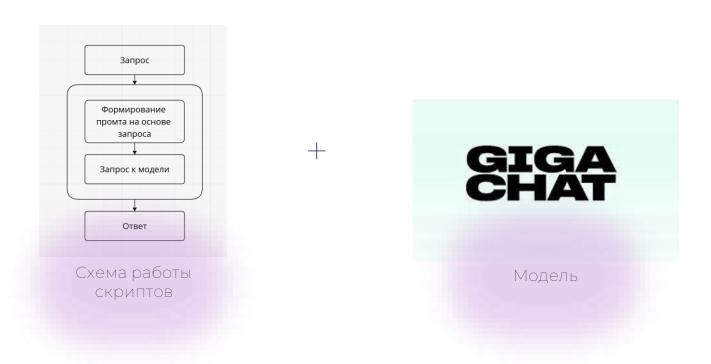
Концепция системы (2/2)

Этап	Инструмент	Описание	Результат		
Сбор данных	Чат-бот в Telegram или форма на платформе компании	Сотрудник заполняет анкету, бот задаёт вопросы анкеты по заранее подготовленным темам	Ответы записываются в структурированную таблицу		
Обработка и предобработка данных	Python (pandas, NLTK, Spacy)	Очистка текстов Разбиение на предложения или ключевые слова для более точного анализа	Чистые и подготовленные для анализа текстовые данные		
Анализ данных	Машинное обучение и NLP	Кластеризация текстов Анализ тональности	Кластеры с классифицированными причинами увольнения и аналитика по эмоциональной окраске		
Генерация отчёта	Python и Yandex DataLens	Создание сводного отчёта с визуализацией данных Включение текста, описывающего ключевые выводы	Интерактивный дашборд, содержащий анализ данных, визуализации и текстовые выводы		
Рекомендации на основе данных	ML-модель	На основе собранных данных система генерирует персонализированные рекомендации для HR-отдела	HR-специалисты получают список рекомендаций по каждому кластеру причин увольнения		
Сопровождение	Автоматизация через интеграцию с HR- системами (API)	Регулярное обновление данных и автоматическая генерация отчётов по мере поступления новых анкет	Система автоматически обновляется и отправляет свежие отчёты без участия пользователя		

Архитектура системы



Алгоритмы и ИИ



Оценка модели

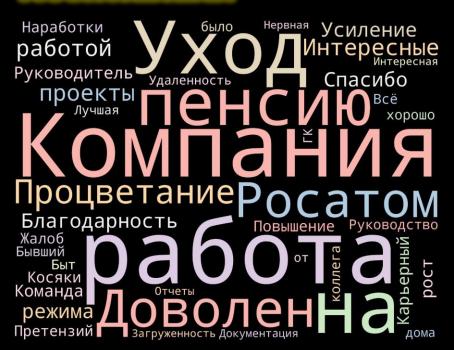
Метрики модели для анализа тональности

rubert-sentimental-analysis (руберт для анализа тональности)

	neutral	positive	negative	macro avg	weighted avg
precision	0.7	0.84	0.74	0.76	0.75
recall	0.74	0.83	0.69	0.75	0.75
f1-score	0.72	0.83	0.71	0.75	0.75
auc-roc	0.85	0.95	0.91	0.9	0.9
support	5196	3831	3599	12626	12626

Визуализации по тону

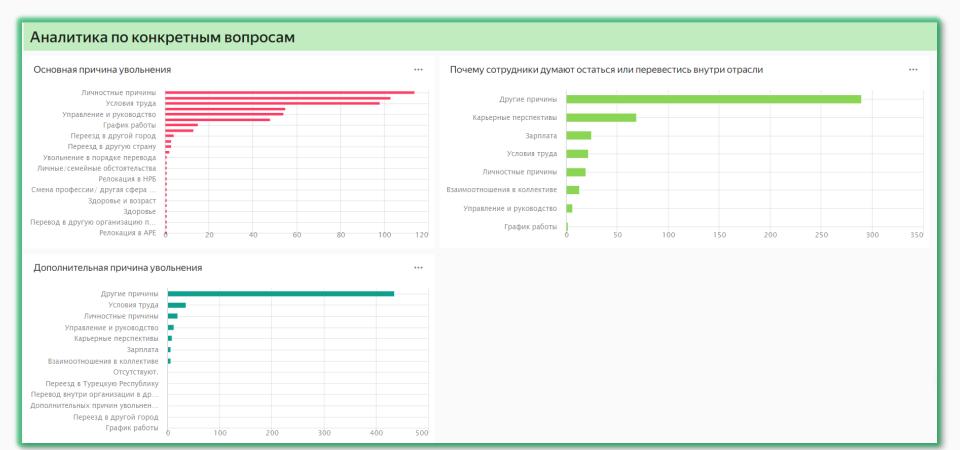
Позитивный



Негативный

Подчиненные ТопДедлайны Руководитель Конкуренция





Дорожная карта реализации

Этап 1: Анализ требований Сбор данных по ключевым метрикам, определение целей и функциональности

Готово на 100%

Этап 2: Разработка MVP Разработка основных модулей, тестирование

Готово на 100%

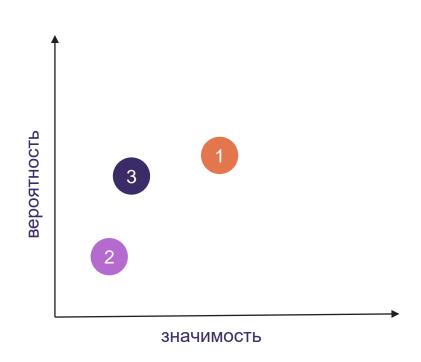
Этап 3: Сопровождение Интеграция с формами сбора информации, расширение функционала

+ 2 нед



Риски и пути их минимизации

- 1 Неправильная кластеризация или неверный анализ тональности -> обучение на реальных данных, обратная связь
- 2 Некорректные ответы или пропуски -> проверки на обязательность, предупреждение о некорректных данных
- 3 Технические трудности при интеграции с платформами -> Использование стандартных АРІ для интеграции, тестирование на ранних этапах, А/В тесты



Стратегия развития системы



Интеграция с 1С / платформами сбора информации

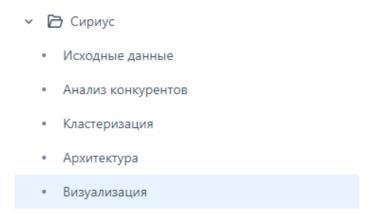


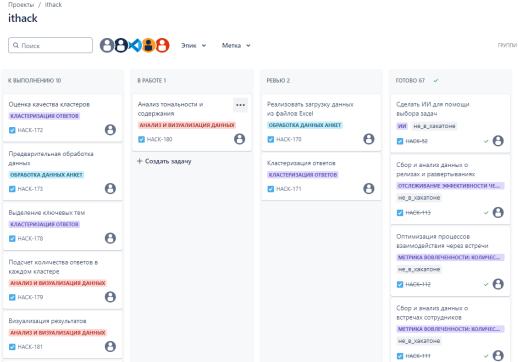
Система отслеживания отзывов сотрудников: через регулярную анкету удовлетворенности



Анализ корректности введенного **ответа при заполнении анкеты**

Наш процесс работы через игру





Команда



Анна Николаева Экономика Лид команды и внешних коммуникаций Финалист конкурса "Лидеры России" ЦФО и поддержка команды



Артём Носов Программная инженерия Лид разработки
Работает в ІТ-компании, 2 года лидирует команды в хакатонах и просто упорный человек





Дашборд



Александр Архангельский Инженер-программист и живая Википедия



Яна Кузьмина Прикладная математика и информатика Электроника и автоматика физических установок Эксперт по глубокому и машинному обучению, подружила продукт с ИИ



Отчет PDF