

# **РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО СИМУЛЯТОРА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ФАРМАЦЕВТА "PHARMASCOLOGIST SIMULATOR"**

АРТЁМ МОСКОВКА

**ООО «ВЕК-21»  
МОСКОВСКИЙ МОЛОДЕЖНЫЙ СТАРТ - 2022**



## ОСНОВНЫЕ ТЕМЫ

**001 Цели**

**002 Решение проблем**

**003 Целевая аудитория**

**004 Аналоги**

**005 Распространение**



## ЦЕЛИ

- 001 Создание игрового симулятора деятельности фармацевта в химлаборатории**
- 002 Популяризация химической, медицинской и фармацевтической отрасли**
- 003 Геймификация виртуального процесса деятельности фармацевта**



ПРОЕКТ РЕШИТ СЛЕДУЮЩИЕ ПРОБЛЕМЫ

**001 Высокий порог вхождения в профессию**

**002 Узконаправленность направления**

**003 Дороговизна материалов и оборудования**

**004 Отсутствие возможности пробной деятельности**



## ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

- 001 Популяризация фармацевтики и медицины**
- 002 Геймификация деятельности фармацевтов**
- 003 Повышение интереса к высшему образованию**
- 004 Развитие отечественной игровой индустрии**
- 005 Развитие Российского сегмента мирового рынка фармацевтики**



АНАЛОГИ

- 001 Labster
- 002 PraxiLabs
- 003 Surgeon Simulator
- 004 Car Mechanic Simulator
- 005 Viscera Cleanup



Скриншот из игры: Labster



## РАСПРОСТРАНЕНИЕ

**001 Лицензия: Steam, VK Play, Epic Games Store, MY.GAMES Store**

**002 Патентная защита: Патент на полезную модель в связи с использованием инструментальных средств при создании программного обеспечения и цифровизации процесса работы на оборудовании**

**Спасибо за внимание**