|  |
| --- |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования **«МИРЭА − Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** |

**Институт информационных технологий (ИИТ)**

**Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)**

**ОТЧЁТ ПО ПРАКТИЧЕСКИМ РАБОТАМ**

**по дисциплине «Информационный менеджмент систем»**

2022/23 уч.г.

**Наименование проекта-прототипа для проведения анализа и реинжиниринга информационного менеджмента**: «Симулятор стерильной комнаты на ядре Unreal Engine 5»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Отчет представлен к  рассмотрению:  Студент гр. ИКБО-20-19 | «\_\_» \_\_\_\_\_\_\_ 2022 | подпись) | Московка А.А. |
| Отчёт принят:  Преподаватель каф. ИиППО: | «\_\_» \_\_\_2022 \_\_\_ |  | Братусь Н.В |

Отметка сотрудника УВП

О фондировании отчёта: «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_2022 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Москва 2022

УДК 004.92

Московка А.А Проект-прототип: «Симулятор стерильной комнаты на ядре Unreal Engine 5» / Отчет по практическим работам по дисциплине «Информационный менеджмент систем» направления профессиональной подготовки бакалавра 09.03.04 «Программная инженерия» (7-ой семестр) / ассистент Братусь Н.В. / кафедра ИППО Института ИТ МИРЭА – с. ???, илл. ???, таб. ???, ист. ???.

Целью работы является ознакомление с установочными и справочными материалами из раздела 01 методического материала, выбор в качестве прототипа для анализа, экспертизы и последующего реинжиниринга некого проект-прототипа по созданию программного продукта (ПП) или инфомационной системы, составление и согласование перечня показателей анализа прототипа, формирование экспертной оценки по всем избранным ранее показателям экспертизы прототипа в контексте информационного менеджмента, проведение реинжиниринга.

Moskovka A.A. Project-prototype: “Sterile room simulator on the Unreal Engine 5 core” / Report on practical work on the discipline “Information Management of Systems” of the bachelor’s professional training area 09.03.04 “Software Engineering” (7th semester) / assistant Bratus N.V. / Department of IPPO Institute of IT MIREA - p. ???, ill. ???, tab. ???, ist. ???.

The purpose of the work is to familiarize with the installation and reference materials from section 01 of the methodological material, to select as a prototype for analysis, examination and subsequent reengineering a certain prototype project for creating a software product (SP) or information system, to compile and agree on a list of indicators for analyzing a prototype, to form expert evaluation of all previously selected indicators of prototype expertise in the context of information management, reengineering.

Практическая работа № 01. Выбор проекта – прототипа, составление и согласование перечня показателей анализа прототипа

В качестве варианта проекта для составления и согласования перечня показателей анализа прототипа было принято решение использовать прототип собственной ВКР, тема работы не согласована окончательно, но пока что звучит следующим образом: «Симулятор стерильной комнаты на ядре Unreal Engine 5».

Далее представлены 15 показателей анализа (экспертизы) оценки качества и результативности информационного менеджмента:

1. Устойчивость проекта;
2. Обеспечение ЖЦ;
3. Ресурсоемкость;
4. Оценка проектных рисков;
5. Надёжность и нагруженность изделия;
6. Анализ интерфейса пользователя на соответствие требованиям технического обслуживания в ожидаемых и возможных условиях окружающей среды (техническое обслуживание, маркировка, рабочее место);
7. Юзабилити исполняемого проекта;
8. Оценка показателя удовлетворения требований потребителя;
9. Непреднамеренное и неправильное использование продукции;
10. Простота сборки и установки;
11. Эстетические требования и критерий приемки;
12. Маркировка, предупреждающие знаки, идентификация, требования прослеживаемости, инструкции пользователя и контроль документации;
13. Анализ комфортности работы потребителя с продукцией;
14. Простота использования программного обеспечения и документации;
15. Анализ требований к отображению информации (формат, объем, возможность вращения и прокрутки).