## Лабораторная работа №8

## Строки

# Разработка алгоритма обработки строк. Разработка, отладка и выполнение программы обработки строковых данных

## Краткие теоретические сведения:

Строки в С-стиле:

Мы можем работать со строками в C++ в так называемом C-стиле как с массивами символов, которые оканчиваются на нулевой байт '\0'.

Однако, что если такой символ не будет найден или в процессе манипуляций со строкой будет удален, то дальшейшие действия с такой строкой могут иметь недетерминированный результат.

По этой причине строки в C-стиле считаются небезопасными, поэтому для работы со строками в C++ рекомендуется использовать специальный тип std::string, определенный в модуле <string>.

```
Пример использования строк в С-стиле:
```

```
char str[15] = "C-style string";
char str2[] = "C-style string";
```

Пример использования строк типа std::string:

```
std::string str {"Hello World!"};
// или так
std::string str2 = "Hello World!";
std::string str3("Hello World!");
```

Более подробно про данную тему и про методы std::string можно узнать по следующим ссылкам:

```
[1]Герберт Шилдт: C++ базовый курс <a href="https://www.bsuir.by/m/12_100229_1_98220.pdf">https://www.bsuir.by/m/12_100229_1_98220.pdf</a> [2] <a href="https://habr.com/ru/articles/326108/">https://habr.com/ru/articles/326108/</a>
```

#### Задание 1

Дана строка символов, состоящая из чисел, разделенных пробелами. Вывести на экран числа этой строки в порядке возрастания их значений.

#### Задание 2

Ввести матрицу. Элементы матрицы – строки. Подсчитать сумму кодов символов каждого слова и, если сумма оказалась четной, развернуть зеркально это слово в строке. Полученные матрицы вывести на экран. Стандартных функций работы со строками не использовать.

### Задание 3

1 апреля 2023 года будет проведена реформа английского языка, позволяющая облегчить его освоение иностранцами и английскими школьниками. Во-первых, из алфавита уберут четыре буквы C, Q, W и X (на клавиатуре компьютера вместо них будут клавиши, вызывающие программы Word, eXcel и другие). Вместо с перед буквами е, і, у нужно будет писать букву s, а в остальных случаях – букву k. Вместо буквы q нужно будет писать букву k, вместо сочетания qu – kv, вместо х – ks, а вместо w – v. Во-вторых, сочетание букв ph будет записываться как f, you и оо – как u, ее – как i, th – как z. Кроме того, все двойные согласные (включая образовавшиеся после замен), вызывающие большие трудности у учащихся, станут одинарными, например, аррlе после реформы нужно писать как aple. Напишите программу, выполняющую эту работу.

Входные данные

В консоль вводится текст на английском языке, без переносов слов. Длина *строк* не превышает 100 символов.

Выходные данные

Необходимо вывести в консоль тот же текст, но уже соответствующий реформе. Если первая буква заменяемого сочетания букв была прописной, то первая буква замены должна быть также прописной. Вторая буква в заменах  $x \rightarrow ks$ ,  $qu \rightarrow kv$  должна быть всегда строчной.

Входные данные №1

Too swift for Theex, too quick for Gallow,

Too strong for young Prince Joseph to follow.

Выходные данные №1

Tu svift for Ziks, tu kvik for Galov,

Tu strong for ung Prinse Josef to folov.

Входные данные №2

Qquvvvv.

Выходные данные №2

Kv

#### Задание 4

Анаграммой слова называется любая перестановка всех букв слова. Например, из слова SOLO можно получить 12 анаграмм: SOLO, LOSO, OSLO, OLSO, OSOL, OLOS, SLOO, LSOO, OOLS, OOSL, LOOS, SOOL.

Напишите программу, которая выводит количество различных анаграмм, которые могут получиться из этого слова.

Входные данные

Слово, количество букв в котором не превышает 14.

Выходные данные

12

Количество различных анаграмм.

Входные данные #1 Выходные данные #1

SOLO