# Лабораторная работа №1 Основы алгоритмизации и программирования на языке C++

# Задание 1. Вычислить уравнение

Дано число x. Не пользуясь никакими другими действиями, кроме арифметических сложения, вычитания и умножения, вычислите 23x^3 + 69x^2 + 32x + 8 и -23x^3 + 69x^2 - 32x + 8. Разрешается использовать суммарно не более 8 арифметических операций на всю программу. x - вещественное.

Задание 2\*.

Определить время падения камня на поверхность земли с высоты h.

Задание 3\*.

Определить расстояние, пройденное физическим телом за время t, если тело движется с постоянным ускорением а и имеет в начальный момент времени скорость V0.

Задание 4\*.

На вход дано b1 - первый член геометрической прогрессии. Необходимо вычислить сумму всех членов убывающей геометрической прогрессии, где знаменатель прогрессии q равен 1/(n+1), где n - ваш номер в журнале.

Задание 5\*.

На вход даны a1 и a100, первый и сотый член арифметической прогрессии. Необходимо вычислить:

- 1. Разность арифметической прогрессии.
- 2. Сумму первых n+10 членов арифметической прогрессии, где n ваш номер в журнале.

# Задание 6. Разработка программы для реализации линейного вычислительного процесса

Для использования математических функций #include <cmath>

Все аргументы в тригонометрических функциях задаются в радианах.

Математическая функция	Функция библиотеки cmath	Описание
x	abs(x)	Вычисление абсолютного значения (только для целых чисел!)
x	fabs(x)	Вычисление абсолютного значения x (для вещественных чисел)

Корень из Х	sqrt(x)	Вычисление квадратного корня х
x^y	pow (x, y) powl (x, y)	Возведение х в степень у
sin x	sin(x)	Вычисление синуса х
sh x	sinh(x)	Вычисление синуса гиперболического х
cos x	cos(x)	Вычисление косинуса х
ch x	cosh(x)	Вычисление косинуса гиперболического х
tg x	tan(x)	Вычисление тангенса
arccos x	acos(x)	Вычисление значения арккосинуса х
e^x	exp(x)	Вычисление экспоненты числа х
ln x	log(x)	Вычисление натурального логарифма х
lg x	log10(x)	Вычисление десятичного логарифма х

Составить программу на языке С++ для расчета соотношения. Исходные данные ввести с клавиатуры.

Вариант №1.

$$S = \frac{A^2 + b * cos(x)}{D^3 + (A + D - b)},$$

где A = D\*x/b, b = x + D

Вариант №2.

$$y=1+\frac{K^2}{2AB}-B+DC$$
,

где A=x+sin(p),  $B=e^K$ 

Вариант №3.

$$Q = \frac{B^2}{KD} + BC^3,$$

где B=cos(x), C=p-n.

Вариант №4.

$$T=\cos(x)+\frac{A^2}{K-CD}-B,$$

где A=x-y,  $B=\sqrt{z}$ 

#### Вариант №5.

$$y=1,29+\frac{K}{A}+D^2$$

где A=|n+m|, D=tg(x)

#### Вариант №6.

$$S=10,1+\frac{A}{C}+\frac{D}{K^2}$$

где A = x + y, D = |C - A|.

### Вариант №7.

$$Y=0.78B+\frac{A^3}{KCD}$$
,

где A = x - p, B = ln(h).

#### Вариант №8.

$$Y=(A+B)-\frac{C^2}{K}$$
,

где A=lg(x),  $B=x+e^d$ .

### Вариант №9.

$$Y=(A+B)^2 - \frac{K}{CD}$$
,

где  $A=\sin(x)-z$ , B=|p-x|.

#### Вариант №10.

$$Y=D^2+\frac{C^2}{0.75A}+B$$
,

где A=ln(x)-k,  $B=\sqrt{z}$ .

# Задание 7\*. Вычислить параметры треугольника.

На вход даны 6 чисел x1, y1; x2, y2; x3, y3 - координаты вершин A, B, C соответственно. Необходимо вычислить:

- 1. Длину всех сторон треугольника.
- 2. Длину всех высот треугольника.
- 3. Длину всех медиан треугольника.
- 4. Длину всех биссектрис треугольника.
- 5. Градусную и радианную меру углов треугольника.
- 6. Радиусы вписанной и описанной окружностей треугольника.
- 7. Найти площадь и длину этих окружностей.
- 8. Площадь и периметр треугольника.

**Примечание.** Гарантируется существование треугольника с данными координатами. *При выводе чисел в консоль* необходимо обозначать, какие именно параметры вы выводите. Площадь треугольника считать минимум 3 способами.

## Задание 8.

Студент начал решать задачи данного урока программирования, когда электронные часы показывали h1 часов и min1 минут, а закончил, когда было h2 часов и min2 минут. Составьте программу, позволяющую определить, сколько времени студент решал эти задачи. (Будем считать, что задачи решались не дольше суток).

# Задание 9. Разработка программы обмена местами двух целочисленных ячеек памяти без использования дополнительный памяти.

Программа должна запросить у пользователя два целый числа, затем выполнить реализованный алгоритм по шагам, показывая содержимое ячеек памяти до первого шага и после каждого шага. Во время выполнения данного алгоритма могут возникать целочисленные переполнения ячеек, при написании алгоритма этот случай должен быть учтён.