Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3 дисциплины «Анализ данных»

Выполнил: Говоров Егор Юрьевич 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 22.04.2024 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р А., канд. технических наук, доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты Тема: Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Python3 Цель работы: приобретение навыков по работе с данными формата JSON с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Цель работы: приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы

- 1. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензия МІТ и язык программирования Python. Выполнил клонирование созданного репозитория.
 - 2. Дополнил файл .gitignore необходимыми правилами.
- 3. Организовал созданный репозиторий в соответствие с необходимыми требованиями.
- 4. Проработал примеры лабораторной работы. Создал для них отдельные модули языка Python. Привел в отчете скриншоты результата выполнения программ примеров при различных исходных данных, вводимых с клавиатуры.

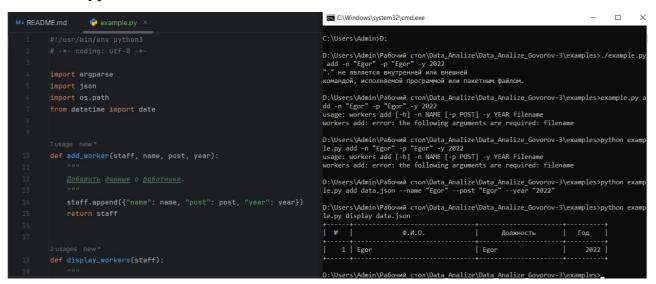


Рисунок 1. Результат работы программы из примера 1

5. Выполнил индивидуальные задания, согласно варианту 5. Привёл в отчете скриншоты работы программ.

Задание. Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо дополнительно реализовать интерфейс командной строки (CLI).

Рисунок 2. Результат работы программы из индивидуального задания 1

Рисунок 3. Файл individ.json

Задание. Самостоятельно изучите работу с пакетом click для построения интерфейса командной строки (CLI). Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо реализовать интерфейс командной строки с использованием пакета click.

```
@click.command()
@click.option( 'param_decls: '--add-flight', is_flag=True, help='Add a new flight')
@click.option( 'param_decls: '--print-flights', is_flag=True, help='Print the list of flights')
@click.option( 'param_decls: '--search-by-type', help='Search flights by aircraft type')
@click.option( 'param_decls: '--file', default='flights.json', help='JSON file to load/save flight data')
def main(add_flight, print_flights, search_by_type, file):
    if add_flight:
        destination = click.prompt( text: 'Bacqure название пункта назначения', type=str')
        flight_number = click.prompt( text: 'Bacqure номер рейса', type=str')
        aircraft_type = click.prompt( text: 'Bacqure и повитела', type=str')
        flights_list = load_from_json(file)
        flights_list = load_flight(destination, flight_number, aircraft_type, flights_list)

elif print_flights:
        flights_list = load_from_json(file)
        print_flights:
        flights_list = load_from_json(file)
        print_flights(flights_list)

elif search_by_type:
        flights_list = load_from_json(file)
        search_flights_by_aircraft_type(flights_list, search_by_type)

else:
        click.echo("nowanyicta, augepure geicteue us cnucka: --add-flight, --print-flights, or --search-by-type")

if __name__ = = '__main__':
        main()
```

Рисунок 3. работа с пакетом click

Контрольные вопросы

1. Отличие между терминалом и консолью

Терминал и консоль – это термины, связанные с работой в командной строке операционной системы.

Терминал — это физическое устройство, которое позволяет пользователю взаимодействовать с компьютером посредством текстового интерфейса.

Консоль — это программное обеспечение, предоставляющее пользователю доступ к командной строке операционной системы.

2. Консольное приложение и его определение

Консольное приложение — это программа, которая работает в командной строке операционной системы. Она взаимодействует с пользователем через текстовый интерфейс, принимая команды и предоставляя результаты выполнения.

3. Средства языка программирования Руthon для построения приложений командной строки

Для построения приложений командной строки на языке программирования Python существуют несколько средств:

sys.argv - это список аргументов командной строки, передаваемых при запуске скрипта на Python.

getopt — модуль Python для парсинга аргументов командной строки. argparse — модуль Python для создания гибких командных интерфейсов.

4. Особенности построения CLI с использованием модуля sys

Модуль sys в Python предоставляет доступ к некоторым переменным и функциям, связанным с интерпретатором Python и его окружением. Он позволяет работать с аргументами командной строки и другими системными параметрами.

5. Особенности построения CLI с использованием модуля getopt Модуль getopt в Python предоставляет средства для парсинга аргументов командной строки. Он позволяет обрабатывать опции и аргументы командной строки, упрощая разработку приложений командной строки.

6. Особенности построения CLI с использованием модуля argparse

Модуль argparse в Python предоставляет более гибкие средства для создания командных интерфейсов. Он позволяет определять аргументы, опции и подкоманды, а также автоматически генерировать справку для пользователей.

Вывод: в ходе выполнения работы были приобретены навыки построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.