Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.20 дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования»

	Выполнил: Говоров Егор Юрьевич 2 курс, группа ИТС-б-о-22-1, 15.05.2024«Инфокоммуникационн ые технологии и системы связи», направленность (профиль) «Инфокоммуникационные системы и сети», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики: Воронкин Р. А., доцент кафедры инфокоммуникаций
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Tema: Основы работы с SQLite3

Цель: исследовать базовые возможности системы управления базами данных SQLite3.

Ход работы:

Задание 1. Решить задачу: выполнить в песочнице команды:

```
create table customer(name);
select *
from customer;
.schema customer
```

Рисунок 1. Команды для выполнения

```
C:\Users\Admin\AppData\Local\Temp\Rar\EXa14384.18932\sqlite3.exe

SQLite version 3.45.3 2024-04-15 13:34:05 (UTF-16 console I/0)

Enter ".help" for usage hints.

Connected to a transient in-memory database.

Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.

sqlite> create table customer(name);

sqlite> select * from customer;

sqlite> .schema customer

CREATE TABLE customer(name);

sqlite> __
```

Рисунок 2. Выполнение первого общего задания

Вот что здесь происходит:

- 1. Первая команда (create table) создает таблицу customer с единственным столбцом name .
- 2. Вторая команда (select) показывает содержимое таблицы customer (она пустая).
- 3. Третья команда (.schema) показывает список и структуру всех таблип в базе.

create и select — это SQL-запросы, часть стандарта SQL. Запрос может занимать несколько строк, а в конце всегда ставится точка с запятой.

.schema — это специальная команда SQLite, не часть стандарта SQL.

Задание 2. Решить задачу: с помощью команды .help найти в песочнице команду, которая отвечает за вывод времени выполнения запроса.

```
Last login: Mon May 13 14:42:32 2024 from 127.0.0.1
SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> create table city(name);
sqlite> .timer on
sqlite> select count(*) from city;
0
Run Time: real 0.000 user 0.000062 sys 0.000062
sqlite>
```

Рисунок 3. Выполнение второго общего задания

Задание 3. Решить задачу: загрузить файл city.csv в песочнице, затем выполнить запрос, который вернет число, получить число после выполнения запроса.

```
Last login: Mon May 13 14:44:00 2024 from 127.0.0.1
SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> .import --csv city.csv city
sqlite> select max(length(city)) from city;
25
sqlite>
```

Рисунок 4. Выполнение третьего общего задания

Задание 4. Решить задачу: загрузить файл city.csv в песочницу с помощью команды .import , но без использования опции --csv . Эта опция появилась только в недавней версии SQLite (3.32, май 2020), так что полезно знать способ, подходящий для старых версий.

```
Last login: Mon May 13 14:46:47 2024 from 127.0.0.1 SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40 Enter ".help" for usage hints. Connected to a transient in-memory database. Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database. sqlite> .mode csv sqlite> .import city.csv city sqlite>
```

Рисунок 5. Выполнение четвертого общего задания

Задание 5. Решить задачу: написать в песочнице запрос, который посчитает количество городов для каждого часового пояса в Сибирском и Приволжском федеральных округах. Вывести столбцы timezone и city_count, отсортируйте по значению часового пояса:

```
Last login: Mon May 13 14:56:07 2024 from 127.0.0.1
SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> .import --csv city.csv city
sqlite> select timezone, COUNT(*) as city count
   ...> from city
   ...> where federal district in ('Сибирский', 'Приволжский')
   ...> group by timezone
   ...> order by timezone;
UTC+3|101
UTC+4 | 41
UTC+5|58
UTC+616
UTC+7|86
UTC+8 | 22
sqlite>
```

Рисунок 6. Выполнение пятого общего задания

Задание 6. Решить задачу: написать в песочнице запрос, который найдет три ближайших к Самаре города, не считая саму Самару. Указать в ответе названия этих трех городов через запятую в порядке удаления от Самары.

```
Last login: Mon May 13 14:57:14 2024 from 127.0.0.1
SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> CREATE TABLE cities (
   ...> city_name TEXT,
   ...> latitude REAL,
   ...> longitude REAL
sqlite> INSERT INTO cities (city name, latitude, longitude)
   ...> VALUES
   ...> ('Самара', 53.195873, 50.100193),
   ...> ('Ульяновск', 54.308067, 48.374867),
   ...> ('Пенза', 53.200066, 45.004944),
   ...> ('Capanck', 54.180760, 45.186226);
sqlite> SELECT city name
   ...> FROM cities
   ...> WHERE city name != 'Camapa'
   ...> ORDER BY ABS(latitude - (SELECT latitude FROM cities WHERE city name = 'Camapa')
  + ABS(longitude - (SELECT longitude FROM cities WHERE city name = 'Camapa'))
   ...> LIMIT 3;
Ульяновск
Пенза
Саранск
sqlite>
```

Рисунок 7. Выполнение шестого общего задания

Задание 7. Решить задачу: написать в песочнице запрос, который посчитает количество городов в каждом часовом поясе. Отсортировать по количеству городов по убыванию.

```
Last login: Mon May 13 15:07:35 2024 from 127.0.0.1
SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> .import --csv city.csv city
sqlite> SELECT timezone, COUNT(*) AS city count
   ...> from city
   ...> GROUP BY timezone
   ...> ORDER BY city count DESC;
UTC+3|660
UTC+5|173
UTC+7|86
UTC+4|66
UTC+9|31
UTC+8|28
UTC+2|22
UTC+10|22
UTC+11|17
UTC+6|6
UTC+12|6
sqlite>
```

Рисунок 8. Выполнение седьмого общего задания Выполнить этот же запрос, но так, чтобы результат был

- в формате CSV
- с заголовками
- с разделителем «ріре» |

```
Last login: Mon May 13 15:11:31 2024 from 127.0.0.1
SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> .import --csv city.csv city
sqlite> .headers on
sqlite> .mode csv
sqlite> .separator |
sqlite> SELECT timezone, COUNT(*) AS city count
   ...> FROM city
   ...> GROUP BY timezone
   ...> ORDER BY city count DESC;
timezone|city count
UTC+3|660
UTC+5|173
UTC+7|86
UTC+4|66
UTC+9|31
UTC+8|28
UTC+2|22
UTC+10|22
UTC+11|17
UTC+616
UTC+12|6
sqlite>
```

Рисунок 9. Выполнение седьмого общего с изменениями

Индивидуальное задание

Условие задания: Загрузить в SQLite выбранный датасет в формате CSV (датасет можно найти на сайте Kaggle). Сформировать более пяти запросов к таблицам БД. Выгрузить результат выполнения запросов в форматы CSV и JSON.

Скачал датасет с сайта Kaggle под названием Pokemon, который содержит информацию о покемонах.

Создадим запросы к таблицам БЗ.

```
sqlite> .mode csv
sqlite> .import Pokemon.csv Pokemon
```

Рисунок 10. Импортирование датасета в таблицу

```
number INTEGER,
name TEXT,
type1 TEXT,
type2 TEXT,
total INTEGER,
hp INTEGER,
attack INTEGER,
defense INTEGER,
                                                              sp_attack INTEGER,
sp_defense INTEGER,
speed INTEGER,
                                                                 generation INTEGER,
legendary TEXT
(x1...) legendary TEXT
(x1...) legendary TEXT
(x1...);
sqlite> .mode csv
sqlite> .mode csv
sqlite> .import Pokemon.csv Pokemon
sqlite> SELECT * FROM Pokemon LIMIT 5;
number,name,type1,type2,tota1,hp,attack,defense,sp_attack,sp_defense,speed,generation,legendary
1,Bulbasaur,Grass,Poison,318,45,49,49,65,65,45,1,FALSE
2,Ivysaur,Grass,Poison,405,60,62,63,80,80,61,FALSE
3,Venusaur,Grass,Poison,525,80,82,83,100,100,80,1,FALSE
3,Venusaur,Grass,Poison,625,80,82,83,100,100,80,1,FALSE
sqlite> .header on
sqlite> .header on
sqlite> .belECT * FROM Pokemon LIMIT 5;
sqlite> .output Pokemon_first_five.json
sqlite> SELECT * FROM Pokemon LIMIT 5;
sqlite> .output Pokemon_first_five.json
sqlite> .output Stdout
sqlite> .output stdout
```

Рисунок 11. Запрос на вывод первых пяти покемонов

```
sqlite> CREATE TABLE IF NOT EXISTS Pokemon (
(x1...>
           number INTEGER,
           name TEXT,
(x1...>
           type1 TEXT,
(x1...>
           type2 TEXT,
total INTEGER,
(x1...>
(x1...>
(x1...>
            hp INTEGER,
(x1...>
           attack INTEGER,
           defense INTEGER,
(x1...>
(x1...>
           sp_attack INTEGER,
(x1...>
            sp_defense INTEGER,
           speed INTEGER,
            generation INTEGER,
(x1...>
            legendary TEXT
(x1...>
(x1...>);
sqlite> .mode csv
sqlite> .import Pokemon.csv Pokemon
sqlite> .output Pokemon_gen1.csv
sqlite> SELECT * FROM Pokemon WHERE generation = 1;
sqlite> .output Pokemon_gen1.json
sqlite> SELECT * FROM Pokemon WHERE generation = 1;
sqlite> .output stdout
```

Рисунок 12. Запрос на вывод первого поколения

```
SQLite version 3.45.3 2024-04-15 13:34:05 (UTF-16 console I/O)
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> CREATE TABLE IF NOT EXISTS Pokemon (
(x1...>
            number INTEGER,
(x1...>
            name TEXT,
(x1...>
            type1 TEXT,
            type2 TEXT,
(x1...>
            total INTEGER,
(x1...>
(x1...>
            hp INTEGER,
(x1...>
            attack INTEGER,
         defense INTEGER,
sp_attack INTEGER,
sp_defense INTEGER,
speed INTEGER,
(x1...>
            defense INTEGER,
(x1...>
(x1...>
(x1...>
            generation INTEGER,
(x1...>
(x1...>
            legendary TEXT
(x1...>);
sqlite> .mode csv
sqlite> .import Pokemon.csv Pokemon
sqlite> .header on
sqlite> .output Pokemon_total_gt_500.csv
sqlite> SELECT * FROM Pokemon WHERE total > 500;
sqlite> .output Pokemon_total_gt_500.json
sqlite> SELECT * FROM Pokemon WHERE total > 500;
sqlite> .output stdout
sqlite> _
```

Рисунок 13. Урон > 500

```
SQLite version 3.45.3 2024-04-15 13:34:05 (UTF-16 console I/O)
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> CREATE TABLE IF NOT EXISTS Pokemon (
           number INTEGER,
(x1...>
(x1...>
           name TEXT,
(x1...>
           type1 TEXT,
(x1...>
           type2 TEXT,
           total INTEGER,
(x1...>
(x1...>
           hp INTEGER,
           attack INTEGER,
(x1...>
           defense INTEGER,
(x1...>
(x1...>
          sp_attack INTEGER,
(x1...>
           sp_defense INTEGER,
(x1...>
          speed INTEGER,
(x1...>
           generation INTEGER,
(x1...>
           legendary TEXT
(x1...>);
sqlite> .mode csv
sqlite> .import Pokemon.csv Pokemon
sqlite> .header on
sqlite> .output Pokemon_fire_water.csv
sqlite> SELECT * FROM Pokemon WHERE type1 IN ('Fire', 'Water');
sqlite> .output Pokemon_fire_water.json
sqlite> SELECT * FROM Pokemon WHERE type1 IN ('Fire', 'Water');
sqlite> .output stdout
sqlite>
```

Рисунок 14. Огненный и водный тип

Ответы на контрольные вопросы:

1. Каково назначение реляционных баз данных и СУБД?

- Реляционные базы данных предназначены для организации и хранения данных в виде таблиц с отношениями между ними.
- Системы управления базами данных (СУБД) предоставляют средства для создания, управления и обращения с базами данных.

2. Каково назначение языка SQL?

SQL (Structured Query Language) используется для взаимодействия с реляционными базами данных. Он предоставляет стандартизированный способ создания, изменения, управления и запросов к данным в базе данных.

3. Из чего состоит язык SQL?

SQL состоит из нескольких подмножеств:

- DDL (Data Definition Language): Определение структуры базы данных (CREATE, ALTER, DROP).
- DML (Data Manipulation Language): Манипуляция данными (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE).
- DCL (Data Control Language): Управление доступом и правами (GRANT, REVOKE).

4. В чем отличие СУБД SQLite от клиент-серверных СУБД?

- SQLite является встроенной базой данных и хранится в виде одного файла.
- Клиент-серверные СУБД (например, MySQL, PostgreSQL) имеют отдельные серверы, к которым подключаются клиенты для доступа к данным.

5. Как установить SQLite в Windows и Linux?

- Windows: Можно загрузить исполняемый файл SQLite с официального сайта и выполнить установку.
- Linux: В большинстве дистрибутивов Linux SQLite уже установлен. Для установки можно воспользоваться менеджером пакетов (например, sudo apt-get install sqlite в Ubuntu).

6. Как создать базу данных SQLite?

• В командной строке SQLite: sqlite3 имя_базы_данных.db.

- Внутри SQLite: CREATE DATABASE имя_базы_данных;.
- 7. Как выяснить в SQLite какая база данных является текущей?
- В командной строке SQLite: .database или .dbinfo.
- Внутри SQLite: PRAGMA database_list;
- 8. Как создать и удалить таблицу в SQLite?

Создание таблицы:

```
CREATE TABLE название (
поле1 тип1,
...
);
```

Удаление таблицы:

DROP TABLE название;

9. Что является первичным ключом в таблице?

Первичный ключ (Primary Key) в таблице — это уникальный идентификатор каждой записи. Он обеспечивает уникальность идентификации записей в таблице.

10. Как сделать первичный ключ таблицы автоинкрементным?

При создании таблицы в SQLite можно сделать поле первичного ключа автоинкрементным, используя ключевое слово AUTOINCREMENT

- 11. Каково назначение инструкций NOT и DEFAULT при создании таблиц?
- NOT NULL: Гарантирует, что значение в столбце не может быть NULL (пустым).
- DEFAULT value: Устанавливает значение по умолчанию для столбца, если вставляемые данные не предоставляют значение для этого столбца.
- 12. Каково назначение внешних ключей в таблице? Как создать внешний ключ в таблице?

Внешний ключ (Foreign Key) используется для связи двух таблиц по значениям в столбцах. Он обеспечивает целостность ссылочной целостности данных.

13. Как выполнить вставку строки в таблицу базы данных SQLite?

Используйте оператор INSERT INTO.

14. Как выбрать данные из таблицы SQLite?

Используйте оператор SELECT.

15. Как ограничить выборку данных с помощью условия WHERE?

Используйте WHERE для установки условий:

SELECT column1, column2, ...

FROM table_name

WHERE condition;

16. Как упорядочить выбранные данные?

Используйте ORDER BY.

17. Как выполнить обновление записей в таблице SQLite?

Используйте UPDATE.

18. Как удалить записи из таблицы **SQLite?**

Используйте DELETE.

19. Как сгруппировать данные из выборке из таблицы SQLite?

Используйте GROUP BY.

20. Как получить значение агрегатной функции (например: минимум, максимум, количество записей и т. д.) в выборке из таблицы SQLite?

Используйте агрегатные функции, такие как MIN, MAX, SUM, AVG, и т. д.:

21. Как выполнить объединение нескольких таблиц в операторе **SELECT?**

Используйте JOIN.

22. Каково назначение подзапросов и шаблонов при работе с таблицами SQLite?

Подзапросы используются для вложенных запросов, а шаблоны предоставляют средства создания более обобщенных запросов.

23. Каково назначение представлений VIEW в SQLite?

Представления позволяют создавать виртуальные таблицы на основе результатов запросов, что облегчает повторное использование и улучшает структуру запросов.

24. Какие существуют средства для импорта данных в SQLite?

QLite предоставляет команды .import и .read для импорта данных из внешних источников, а также можно использовать SQL-запросы с оператором INSERT.

25. Каково назначение команды .schema?

Команда .schema используется для вывода SQL-кода, описывающего структуру базы данных, включая определение таблиц, индексов и других объектов

26. Как выполняется группировка и сортировка данных в запросах SQLite?

Используйте GROUP BY для объединения строк по значениям в одном или нескольких столбцах.

27. Каково назначение "табличных выражений" в SQLite?

Табличные выражения (Common Table Expressions или СТЕ) позволяют создавать временные результаты запросов, которые можно использовать внутри других запросов. Это обеспечивает более чистый и структурированный код SQL.

28. Как осуществляется экспорт данных из SQLite в форматы CSV и JSON?

Экспорт в CSV: Используйте команду .mode csv перед выполнением запроса, а затем .output filename.csv для указания файла вывода.

29. Какие еще форматы для экспорта данных Вам известны?

Дополнительно к CSV и JSON, SQLite поддерживает экспорт в форматах XML, HTML, и SQL INSERT. Для экспорта в эти форматы также можно использовать соответствующие команды .mode и .output:

Вывод: исследовал базовые возможности системы управления базами данных SQLite3.