



Universidad del Istmo de Guatemala
Facultad de Ingenieria
Ing. en Sistemas
Informatica II
Prof. Ernesto Rodriguez - erodriguez@unis.edu.gt

Laboratorio #1

Fecha de entrega: 24 de Enero, 2019 - 11:59pm

Instrucciones: Resolver cada uno de los ejercicios siguiendo sus respectivas instrucciones. El trabajo debe ser entregado a traves de Github, en su repositorio del curso, colocado en una carpeta llamada "Laboratorio #1". Al menos que la pregunta indique diferente, todas las respuestas a preguntas escritas deben presentarse en un documento formato pdf, el cual haya sido generado mediante Latex. Este laboratorio debe ser elaborado en parejas.

Tarea #1 (0%)

Llenar el formulario ubicado aqui: <https://goo.gl/forms/2bu65BEKbiIIDAs12>. Solamente es necesario llenar el formulario una vez por pareja.

Tarea #2 (100%)

Modifique el programa ubicado en *clases/ejemplos/HelloWorld* de la siguiente manera:

1. Crear un archivo llamado "Mensaje1.hh", los archivos con terminación ".hh" se les conoce como archivos de declaraciones.
 - (a) Utilizar la directiva `#define` para crear un *macro* llamado "MENSAJE1" y darle como valor un mensaje cualquiera.
 - (b) Utilizar la directiva `#include` en el archivo "HelloWorld.cc" para incluir el archivo "Mensaje1.hh"
2. Crear un archivo llamado "Valor1.hh":
 - Utilizar la directiva `#define` para crear un *macro* llamado "VALOR1" y darle un valor numerico entero arbitrario.
3. Crear un archivo llamado "Valor2.hh":
 - Utilizar la directiva `#define` para crear un *macro* llamado "VALOR2" y darle un valor numerico entero arbitrario.
4. Crear un archivo llamado "Valor3.hh":
 - Utilizar la directiva `#include` para incluir los archivos "Valor1.hh" y "Valor2.hh" en este archivo

- Utilizar la directiva `#define` para crear un *macro* llamado “VALOR3” y darle como valor `VALOR1 + VALOR2`

5. En el archivo “HelloWorld.cc” hacer las siguientes modificaciones:

- (a) Luego de la línea que imprime el mensaje “Hello, World”, llamar la función `printf` con los los parametros `"%s, %i\n", MENSAJE1 y VALOR3`
- (b) Corriga el error de compilación que se le presenta y asegurese que su programa funcione correctamente.