二、 HVM 介绍

1) HVM 概述

在讨论 HVM 之前首先谈谈虚拟,虚拟 (virtualization) 指对计算机资源的抽象,一种常用的定义是"虚拟就是这样的一种技术,它隐藏掉了系统,应用和终端用户赖以交互的计算机资源的物理性的一面,最常做的方法就是把单一的物理资源转化为多个逻辑资源,当然也可以把多个物理资源转化为一个逻辑资源 (这在存储设备和服务器上很常见)"

实际上,虚拟技术早在 20 世纪 60 年代就已出现,最早由 IBM 提出,并且应用于计算技术的许多领域,模拟的对象也多种多样,从整台主机到一个组件,其实打印机就可以看成是一直在使用虚拟化技术的,总是有一个打印机守护进程运行在系统中,在操作系统看来,它就是一个虚拟的打印机,任何打印任务都是与它交互,而只有这个进程才知道如何与真正的物理打印机正确通信,并进行正确的打印管理,保证每个 job 按序完成。

有了虚拟技术的基本概念,下面我们来谈谈 HVM。HVM,Hypervisor Virtual Machine 的缩写,是一种基于硬件的虚拟技术(Hardware Enabled virtualization),也就是在硬件层面上,更确切的说是在 CPU 里,对虚拟技术提供了支持,而且虚拟层要比操作系统权限要高,这就使得宿主机(Host Computer)被启动后,在引导操作系统前先初始化每个虚拟机(Virtual Machine),每个虚拟机就像有了自己的硬件一样,因而可以完全隔离的运行自己的寄宿操作系统(Guest OS)。在 2005 年和 2006 年,Intel 和 AMD 都开发出了支持虚拟技术的 CPU。当然也可以用虚拟技术来做一些其他的事情,当前 HVM 已经在虚拟机,安全,加密等领域上有所应用。例如 VMware Fusion,Parallels Desktop for Mac,Parallels Workstation 和 DNGuard HVM

2) HVM 的架构

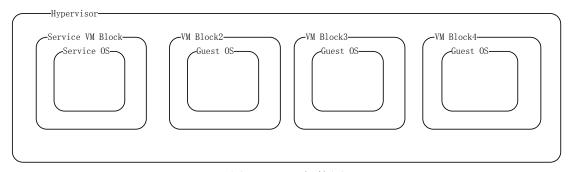


图 1: Hvm 架构图

从图中可以看到,VM 层的权限要高于操作系统的权限,我们知道,操作系统的内核态已经处在了 Ring0 特权级上,因此这也就要求 VM 层实际上要运行在 "Ring -1" 特权级上。于是我们也就需要新的指令,寄存器以及标志位去实现这个新的特权级的功能。

三、 HVM 特定平台介绍

1) AMD-V

概述

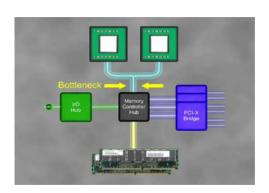
AMD 芯片支持虚拟化的技术被称作 AMD-V(在技术文档中也被称为 SVM,其全称是 AMD Secure Virtual Machine)。其主要是通过一组能够影响到 VM 管理层(hypervisor)和寄宿层的中断实现的。同时 AMD-V 技术也对下面的要求提供了支持:

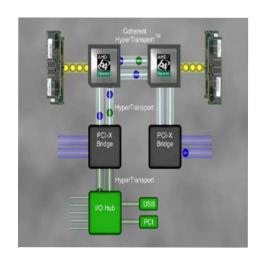
- 快速的 VM 监视层(VMM,和 hypervisor 是一个概念,下文均用 VMM 表示)和寄宿机(有时也指寄宿操作系统,若无特别说明均用 guest 表示)之间的切换
- 中断 guest 中特定的指令或事件(events)
- DMA 访问保护
- 中断处理上的辅助并对虚拟中断(virtual interrupt)提供支持
- 一个新的 TLB(其实就是一个 Cache)来减少虚拟化造成的性能下降。

AMD 修改了架构以更好的支持虚拟化技术,如图:

传统的前端总线架构造成瓶颈

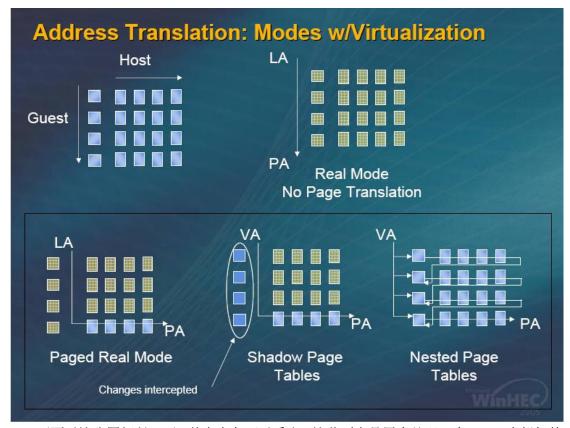
AMD采用直连架构消除了CPU和北桥以及内存间的瓶颈





大多数的 server 还采用像左面那样的 SMP (对称多处理器结构)。

至于地址翻译也发生了很大改变,在虚拟技术下的地址翻译流程如图所示:(该图摘自 WinHEC2005,版权归原作者所有)



下面对这张图解释一下,从左上角可以看出,这些页表是用来处理一个 Guest 虚拟机的情况的。每个小方格代表一个页表。总的思想是由于允许多个 VMCB 的存在和多个 Guest OS 的同时运行,所以我们必须让 Guest OS 发出的访问物理地址的操作并不能真正访问到内存的物理地址,因此我们引入了另一套页表放在 VM 层中,Guest OS 的物理地址操作在 VM 层看来也是虚拟地址,只有通过处在 VM 层的这套页表的地址转化才能生成真正的物理地址,当然这也带来了内存保护。

可以看到一共有四种地址翻译模式:

Real Mode:直接把虚拟地址(Virtual Address, Linear Address)转化为物理地址。不经过任何翻译。

Paged Real Mode:在 Guest 操作系统中

Shadow Page Tables: Nested Page Tables:

关于 VM 层及指令

在 SVM 中,VM 控制块被称为 VMCB(Virtual Machine Control Blocks),其信息主要分为两块,第一块是控制信息存储部分,同时也包含是否允许拦截某特定异常的遮罩(interception enable mask),Guest 中不同的指令和事件都能以修改 VMCB 中相应控制位的方法拦截,SVM 支持的两类主要的拦截是异常拦截和指令拦截,第二部分则是 guest 的状态信息保存,这里会保存段寄存器以及大部分的虚拟内存的入口控制寄存器,不过浮点寄存器信息不会被保存。需要注意的是VMCB 在不同的处理器间不共享,并且 VMCB 一定要是页对齐的连续内存空间。

SVM 中主要的指令有以下这些:

VMLOAD:从VMCB加载guest的状态,VMCB与guest是有对应关系的。

VMMCALL: 通过该方法guest可以与VMM显式的交流,方法是利用生成#VMEXIT从guest 层退到VM层。

VMRUN:加载VMCB,并开始执行guest层的指令,VMCB的物理地址将通过rAX获得,这个VMCB对应于要执行的guest

VMSAVE: 存储处理器状态的子集到VMCB中,这个VMCB的物理地址由rAX寄存器给出。 STGI: 用于设置全局中断标志(Global Interruption Flag)为1,这个指令属于Secure Virtual Machine。

CLGI: 用于设置全局中断标志(Global Interruption Flag)为0,同样这个指令属于Secure Virtual Machine。

INVLPGA: 使得TLB上一个ASID和一个虚拟页(Virtual Page)之间的映射关系无效,这个指令属于Secure Virtual Machine。

SKINIT: 安全的重新初始化CPU, 使得CPU可以开始执行一段受信任的程序(trusted software) 其方法是将该代码进行安全的哈希比较(secure hash comparison)。这也就是的开发者可以开发一个更安全的VMM loader。

改进的MOV指令: 现在的MOV指令可以直接读写CR8寄存器(任务优先级寄存器Task Priority Register),因此可以用来提高SVM应用的性能。

AMD-V 的开发逻辑

其实由上文的描述可以看出,开发基于AMD-V的程序最主要是编写一个循环,这个循环要包含VMRUN命令以便从VM层启动一个Guest虚拟机,也要包含一段程序用于处理当#VMEXIT发生后的异常情况,这其中可能要手动做一些必要的保存现场和恢复现场的工作,具体造成异常的起因等均可通过读取VMCB中的数据获得。

2) Intel-VTX

四、 体验 NewBluePill

首先介绍下我的平台, 在整个项目中我用了两台计算机

PC1 (调试机): Intel Core 2 6300, 1G RAM, XP SP2(X32)+windbg+WDK6001.18001

PC2(运行机): Intel Core 2 6300, 1G RAM, Windows Server 2008 Beta 1(X64),NewBluePill (以下简称 nbp) 只能运行于这台机器上。

1) 编译 NewBluePill

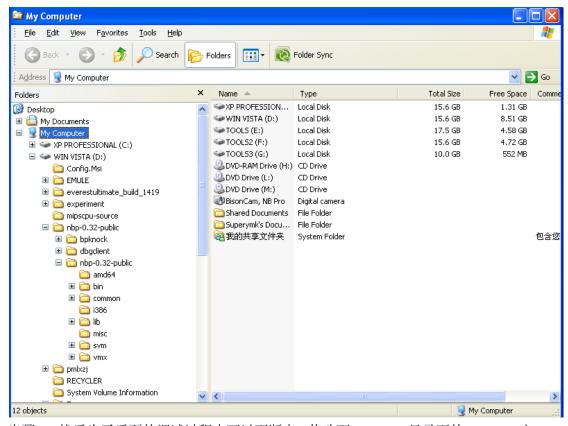
了解了以上那么多,是不是很想亲自动手尝试下呢?不过先别急,还是先把工具准备好再说。

工具一共有下面几个:

- 1. Windbg
- 2. DebugView 到 http://download.sysinternals.com/Files/DebugView.zip 下载
- 3. InstDrv 到
 http://dl2.csdn.net/fd.php?i=23314208212665&s=0affa2ecb56fc0dcc14cff07345a388e
 下载
- 4. Windows Driver Kits (WDK 6001.18001)

总体来说编译 NewBluePill 的过程很简单。

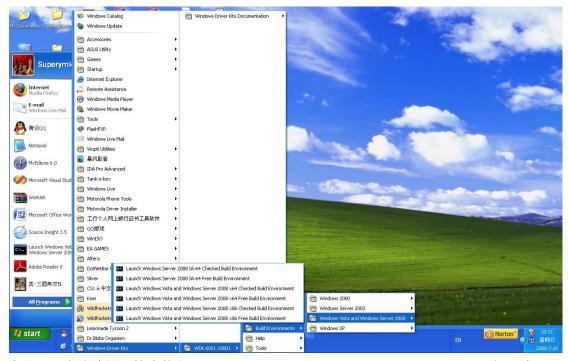
步骤 1. 首先确保手上有了 nbp-0.32-public.zip 这个代码。没有的可以去 http://www.bluepillproject.org/上去下载,然后解压缩到一个根目录,在这里我们假设是 D 盘。目录结构应该是这样的:



步骤 2. 然后为了后面的调试过程中可以下断点,修改下 common 目录下的 newbp.c 文

件,在 DriverEnrty 方法的一开始添加 CmDebugBreak()方法调用,修改后的代码如下:

步骤 3. 然后打开 Launch Windows Vista and Windows Server 2008 x64 Checked Build Environment 编译环境:



步骤 4. 在该编译环境中执行 nbp-0.32-public\nbp-0.32-public\build_code.cmd, 如果编译成功则会出现以下窗口:

```
1>Compiling - vmx\vmxdebug.c
2>Building Library – lib\amd64\svm.lib
1>Building Library - lib\amd64\vmx.lib
1>BUILD: Compiling and Linking d:\nbp-0.32-public\nbp-0.32-public\common directo
1>Assembling – amd64∖msr.asm
1>Assembling - amd64\svm-asm.asm
1>Assembling - amd64∖vmx-asm.asm
1>Assembling – amd64\common-asm.asm
1>Assembling - amd64\regs.asm
1>Assembling - amd64\cpuid.asm
1>Assembling - amd64\intstubs.asm
1>Compiling - common∖newbp.c
1>Compiling - common∖hvm.c
l>Compiling - common\portio.c
1>Compiling - common∖comprint.c
1>Compiling - common∖hypercalls.c
1>Compiling - common\traps.c
 Dwarnings in directory d:\nbp-0.32-public\nbp-0.32-public\common

|>d:\nbp-0.32-public\nbp-0.32-public\common\traps.c : warning C4819: The file contains a character that cannot be represented in the current code page (936). Sa
 e the file in Unicode format to prevent data loss
1>Compiling - common\interrupts.c
l>Compiling - common∖common.c
1>Compiling - common\paging.c
1>Compiling - common∖snprintf.c
1>Compiling - common∖chicken.c
1>Compiling - common∖dbgclient.c
 |>Linking Executable - bin\amd64\newbp.sys
BUILD: Finish time: Sun Jul 20 20:22:39 2008
BUILD: Done
    30 files compiled - 2 Warnings
    2 libraries built
    1 executable built
D:\nbp-0.32-public\nbp-0.32-public>ctags -R
 ctags' is not recognized as an internal or external command,
perable program or batch file.
D:\nbp-0.32-public\nbp-0.32-public>_
```

如果看到这个提示,恭喜你,编译成功了!

2)演示 NewBluePill

运行 nbp 就有一定要求了,首先要求必须运行在支持虚拟技术(HVM)的 CPU 上,并且推荐在 64 位或者支持虚拟 64 位技术的 CPU 上运行,原因是虽然 nbp 程序中附带了支持 32 位 CPU 的代码,但是有几个函数在编译时(Vista x86 Checked Mode)会出问题,而且有几个函数是未实现的,所以还是在 x64 上去跑吧。

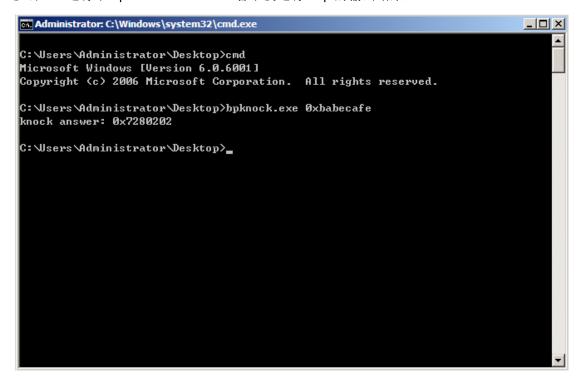
下面是详细步骤:

步骤 1 : 参考 Debugging Windows Vista (文章来源: http://www.microsoft.com/whdc/driver/tips/debug_vista.mspx) 修改启动项和调试项(这一步只需做这一次就可以)

步骤 2: 重启计算机,可以看到启动项中多了一个 DebugEntry [debugger enabled]项,选中它按 F8,然后选择 Disable Driver Signature Enforcement(切记一定要用这个模式启动,否则不能加载未签名的驱动程序)

步骤 3: 去 nbp-0.32-public 主目录及其子目录内找到下面几个编译生成的二进制文件: bpknock.exe, dbgclient.sys, newbp.sys

步骤 4: 运行下 bpknock Oxbabecafe 看下没运行 nbp 的输出结果。



步骤 5: 打开 DebugView,在 DebugView 中的 Capture 菜单中选中下列项:

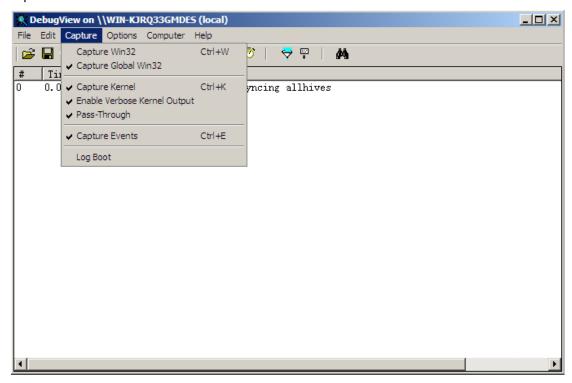
Capture Global Win32

Capture Kernel

Enable Verbose Kernel Output(这个一定要选中)

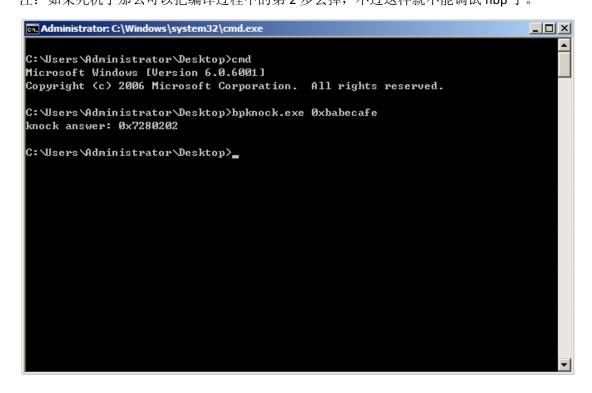
Pass-Through

Capture Events



然后打开 InstDrv,先安装并启动 dbgclient.sys 驱动,再安装并启动 newbp.sys 驱动

步骤 6: 再运行下 bpknock 0xbabecafe 看下运行了 nbp 的输出结果。 注: 如果死机了那么可以把编译过程中的第 2 步去掉,不过这样就不能调试 nbp 了。

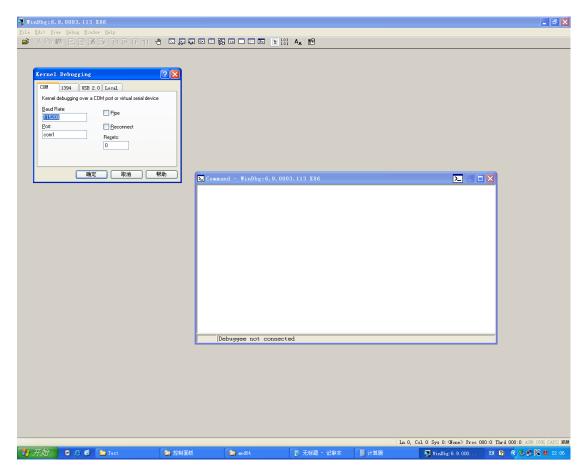


3) 调试 NewBluePill

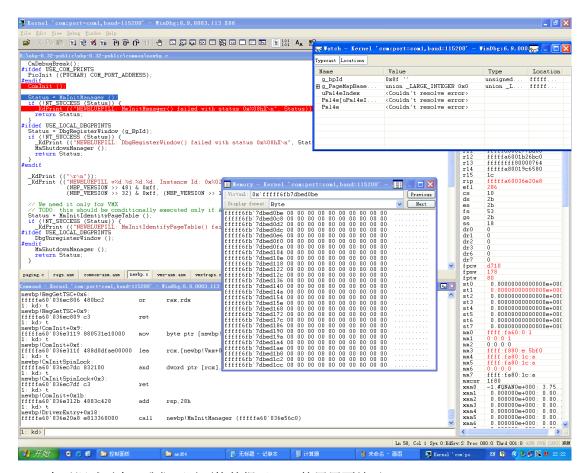
调试 nbp 需要用到 WinDbg,主要过程如下:

步骤 1: 设置_NT_SYMBOL_PATH 环境变量,指向 newbp.pdb 所在的目录,用于链接符号表。

步骤 2: 启动 WinDbg,单击 File 菜单选择 Kernel Debugging,在弹出的对话框输入 Baud Rate 为 115200, Port 用 com1。这是由于刚才在演示过程的第一步我们用的是默认配置,如果调试端口发生相应改变,这里也要改。



步骤 3: 调试机上加载 dbgclient.sys 和 newbp.sys 两个驱动,开始调试。如果出现 symbol 不能被加载的情况可以试试 WinDbg 中的.reload 命令,如果不行可以试试用.sympath 在 WinDbg 运行时设定 symbol 路径,然后.reload 重新加载符号表。成功情况下的截图:



Ok,有了调试平台,我们可以更快的揭开 nbp 的层层面纱了。

注:有个问题就是如果我们用了 CmDebugBreak()方法,则基本上可以发现每次调试机在 bpknock 时会死机,这一点很可能是由于因为代码会在此时陷入 VM 中造成,不过具体原因还在探索中。