初始化流程分析(不涉及内存管理)

通过代码调用流程进行分析, 也可参考代码注释

# DriverEntry(Newbp.c)

#### -调用 HvmInit()

由于 nbp 实现了两套体系结构,因此最初要对处理器属于那种体系结构加以判断,然后为 Hvm 赋予一套对应的函数指针。如果处理器不支持硬件虚拟技术则返回 STATUS\_NOT\_SUPPORTED。 函数最后初始化了一个互斥锁,将来用于对不能重入的代码进行保护。

```
if (!NT_SUCCESS (Status = HvmSwallowBluepill ())) {
    _KdPrint (("NEWBLUEPILL: HvmSwallowBluepill() failed with status 0x*08hX\n", Status));

-调用 HvmSwallowBluepill()

首先获取一个互斥锁对象,之后代码开始是不能重入的。

然后对每个处理器进行设置。
```

Status = CmDeliverToProcessor (cProcessorNumber, CmSubvert, NULL, &CallbackStatus);

--调用 CmDeliverToProcessor

主要执行的是 CallbackStatus = CallbackProc (CallbackParam);//执行 CmSubvert

---调用 CmSubvert()

CmSubvert 首先保存了 15 个寄存器,然后调用函数 HvmSubvertCpu

# ----调用 HvmSubvertCpu()

开始还是进行了一系列的初始化,包括 Traps 的注册,大部份初始化和内存相关,此处跳过。然后执行 Status = Hvm->ArchInitialize (Cpu, CmSlipIntoMatrix, GuestRsp);

### -----调用 ArchInitialize(VmxInitialize)

Cpu->Vmx.OriginaVmxonR = MmAllocateContiguousPages (VMX\_VMXONR\_SIZE\_IN\_PAGES, &Cpu->Vmx.OriginalVmxonRPA);
//分 配 VMXON Regin的 页 ,详 见 38 20.10.4
在执行 VMXON 之前,软件必须分配一块内存作为 VMXON region,处理器用它来支持 VMX operation。

```
if (!(cr4 & X86_CR4_VMXE))//3B 19.8 support vmx operation; windy
return STATUS_NOT_SUPPORTED;

vmxmsr = MsrRead (MSR_IA32_FEATURE_CONTROL); //3B 19.7 VMXON is controlled by it; windy
if (!(vmxmsr & 4)) {//check: enable VMXON outside SMX operation ; windy
__KdPrint (("VmxEnable(): VMX is not supported: IA32_FEATURE_CONTROL is 0x%llx\n", vmxmsr));
return STATUS_NOT_SUPPORTED;
}

// Software can discover the VMCS revision identifier that a processor uses by reading the VMX capability MSR IA32_VMX_BASIC.3B 20.2; windy
vmxmsr = MsrRead (MSR_IA32_VMX_BASIC);
*((ULONG64 *) VmxonVA) = (vmxmsr & 0xffffffff); //set up vmcs_revision_id
// Before executing VMXON, software should write the VMCS revision identifier to the VMXON region. 20.10.4
VmxonPA = MmGetPhysicalAddress (VmxonVA);
_KdPrint (("VmxEnable(): VmxonPA: 0x%llx\n", VmxonPA.QuadPart));
VmxTurnOn (MmGetPhysicalAddress (VmxonVA));
flags = RegGetRflags (); // 表 和 rflags 为 是
_KdPrint (("VmxEnable(): vmcs_revision_id: 0x%x_Eflags: 0x%x_\n", vmxmsr, flags));
return STATUS_SUCCESS;
```

前几步都是检查性的,判断是否符合标准,过程与 3B, 25.5 对应。这里要注意的是 set up vmcs\_revision\_id 的方法,软件必须把 VMCS revision identifier 写到 VMXON region 中作为 VMXON region 的初始化(3B 20.10.4)

VmxTurnOn 由汇编实现,用于执行 VMXON

VmxSetupVMCS()中已经把 Guest\_rip 赋值为 CmSlipIntoMatrix 的地址,因此 VmxLaunch 会跳到这里来执行。另外同样的 RSP 的值通过追踪传参可以发现是指向 CmSubvert 执行的位置。因此调用 VmxLaunch 后,相当于从 CmSlipIntoMatrix 函数开始执行,栈也从 CmSubvert 调用保存寄存器并为函数调用分配空间后开始继续增长。

//setup guest ip:CmSlipIntoMatrix //VMLAUNCH词 用 时 执 行 设 置

CmSlipIntoMatrix 首先调用了 HvmResumeGuest 来打印了一些信息,然后紧接着取消函数调用参数空间,恢复寄存器。于是相当于完成了 CmSubvert。

#### 回到 DriverEntry

完成驱动安装部分的最后工作,结束。

VmxWrite (GUEST\_RIP, (ULONG64) GuestRip);