**Проект «Переводчик с английского на русский и наоборот»**

Авторы проекта – Брезинский Владислав, Апухтин Артём, Анатолий Мурунов. Руководитель – Костенко Ирина Евгеньевна.

Идея проекта заключается в создании телеграм-бота с функциями переводчика, которым можно с удовольствием пользоваться для выполнение разнообразного спектра задач.

В телеграм-боте реализованы следующие функции:

• Перевод отдельных слов и выражений;

• Перевод целых текстовых файлов;

• Отправка слов с каждый день в определённый час;

• Игра, в которой игроку отправляются слова, а он должен прислать перевод:

Составляющими игрового процесса являются:

• Наличие базы данных, в которой хранится;

• Возможность создание аккаунта;

• Сохранение слов, которые были отправлены пользователю, в базе данных;

• Диалоги, построенные по сценариям;

• Использование файла со всеми словами русского языка и с текстом романа Джонатана Свифта «Путешествия Гулливера»

Технологии, которые были использованы – языки программирования “Python”, библиотеки python-telegram-bot, SQAlalchemy, googletrans, sys, os, random. Кро Для того, чтобы пользователь запустил данную игру, ему нужно установить все библиотеки, которые были использованы при разработке, они в свою очередь прописаны в файле “requirements.txt”

Для реализации поставленной цели была осуществлена следующая последовательность работ:

• Определение темы, составление технического задания;

• Разработка каркаса основной программы;

• Создание базы данных

• Изучение библиотеки googletrans, создание возможности осуществлять переводы слов и выражений;

• Добавление возможности переводить текстовые файлы;

• Создание клавиатуры;

• Осуществление возможности установить таймер для отправки слов;

В результате получилась полностью рабочий телеграм-бот, который выполняет поставленные в начале проекта функции и задачи.