Les variables

II) Les variables

Les variables

II.1) Déclaration

La déclaration d'une variable se fait avec :

- Un nom commençant impérativement par \$ et composé de caractères alphanumériques et _ ou -.
 - Une valeur (dont le type sera déterminé par la syntaxe).
 - L'association entre le nom et la valeur est faite par le signe =.

Syntaxe

```
$ma variable = valeur;
```

Les variables

Exemples

Une valeur de variable peut être affectée à une autre variable :

```
$taxe = $tva;
```

\$taxe contient la valeur qu'avait **\$tva** au moment de l'affectation.

Une référence de variable peut être affectée à une autre variable :

```
$taxe = &$tva;
```

\$taxe contiendra toujours la valeur de **\$tva** même si celle-ci est modifiée.

Les variables

II.2) Les types

PHP supporte les types suivants : boolean, integer, float, double, string, array, object et NULL.

C'est PHP qui décide à l'exécution, en fonction de son contenu, quel type est le plus indiqué pour la variable.

Par exemple, dans un contexte de test, une valeur sera évaluée en booléen en appliquant les règles de conversion qui sont :

- toute valeur numérique non nulle → true, 0 → false
- toute chaîne de caractère non vide \rightarrow *true*, sinon \rightarrow *false*
- la valeur NULL → false
- toutes les autres valeurs → true

Ce comportement est celui des langages faiblement typés.

Les variables

PHP n'impose donc pas de déclaration explicite des variables.

Il est cependant possible de forcer le transtypage en "castant" les variables vers le type choisi. Les "casts" autorisés sont :

- (int) ou (integer) : conversion en entier
- (bool) ou (boolean) : conversion en booléen
- (real), (double), (float): conversion en flottant double précision
- (string) : conversion en chaîne de caractères
- (array) : conversion en tableau
- (object) : conversion en objet
- (unset) : conversion en NULL

Lors de la conversion entre un nombre décimal et un entier, le nombre sera arrondi à la valeur inférieure s'il est positif, et supérieure s'il est négatif (conversion dite "vers zéro").

Les variables

Syntaxe

```
var = (type) var;
```

Exemple

La fonction var_dump() permet d'afficher les informations d'une variable, y compris son type et sa valeur. Elle fonctionne également sur les tableaux et les objets et est très utile pour "débugger".

Les variables

II.3) Existence et destruction

En mode d'erreur strict (**error_reporting = E_STRICT** dans **php.ini**) l'utilisation d'une variable non déclarée enverra une alerte.

La fonction **isset()** permet de vérifier si la variable passée en argument existe et est différente de NULL.

La fonction unset() détruit l'ensemble des variables passées en argument. (Une variable peut être masquée par affectation à NULL : \$ma_var = NULL;)

Remarque

Il existe un différence entre une variable dont la valeur est NULL et une variable non déclarée. Cela concerne la quantité de mémoire utilisée. Il sera préférable d'utiliser unset() dans le cas ou la variable ne sera plus utilisée par la suite car à NULL elle conserve son espace mémoire

Les variables

II.4) Affichage

Le but initial de PHP est de permettre la création de page web dynamiques et donc de pouvoir produire des flux de texte HTML. 2 fonctions principales permettent de produire du texte en sortie :

- le mot clef echo
- la fonction print()

Ces fonctions prennent en argument des chaînes alphanumériques éventuellement placées dans des variables, et envoient leur contenu à l'écran. Le mode **echo** permet d'envoyer des valeurs séparées pas des , sans avoir à les entourer de ().

Syntaxe

```
echo $ma_variable;
print($ma_variable);
```

Les variables

II.5) Les constantes

Il est possible de déclarer des constantes en PHP. Ce sont tout simplement des valeurs que l'on va enregistrer en mémoire et qui ne vont pas changer au cours du temps. (Une constante à valeur égale d'une variable prendra moins de place en mémoire).

Syntaxe

define(chaîne, value); permet d'affecter valeur à la constante chaîne. defined(chaîne); permet de vérifier si la constante chaîne est définie.

Exemple

```
define('MA_CONSTANTE', '500');
var_dump(defined('MA_CONSTANTE')); // affiche : bool(true)
```

Remarque

Par convention, il est conseillé d'utiliser des noms en majuscules.