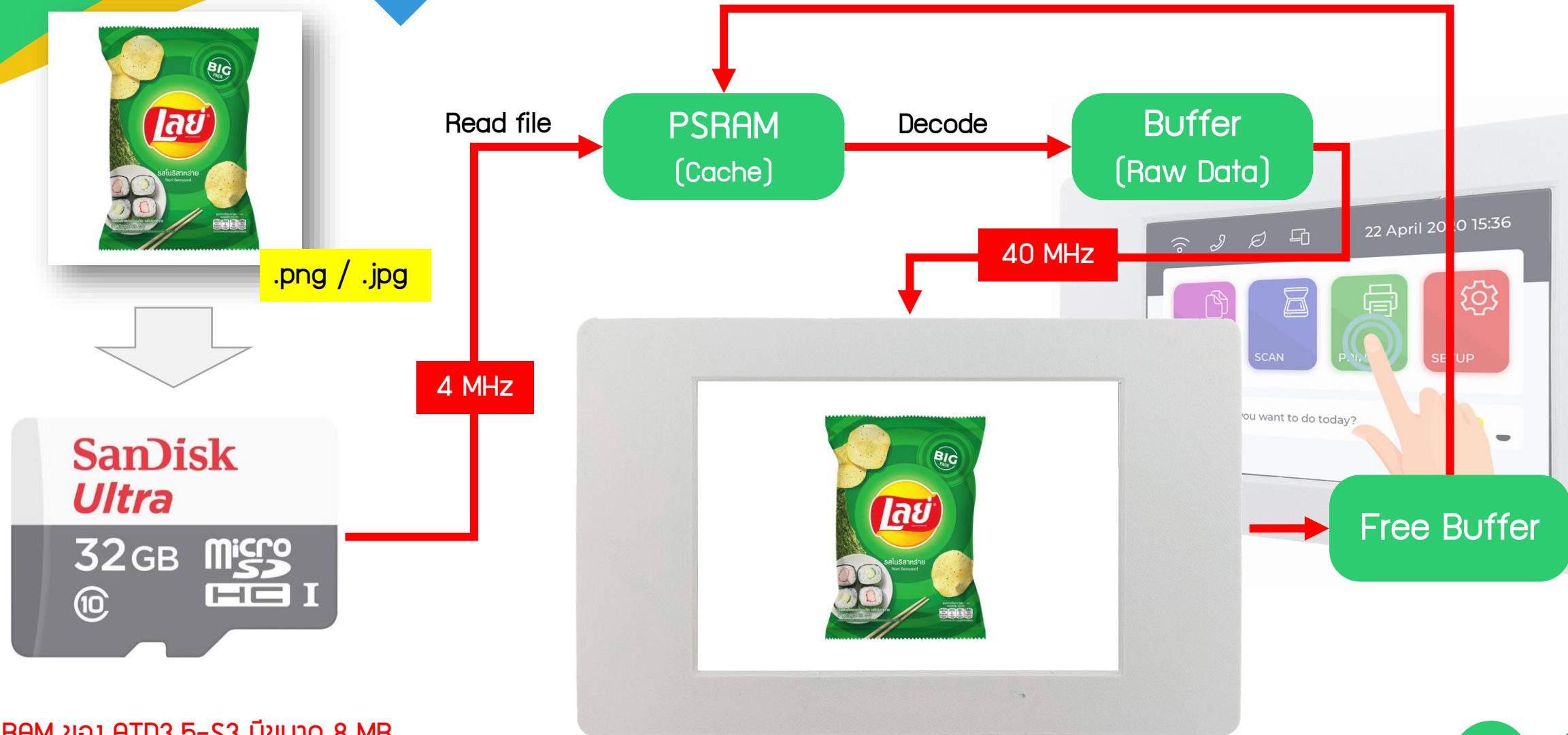


# การแสดงผลจาก MicroSD Card

ตั้งค่า-เขียนโปรแกรมแสดงผล PNG / JPG บนหน้าจอ



# หลักการทำงาน



\*PSRAM ของ ATD3.5-S3 มีขนาด 8 MB

# ขั้นตอนการตั้งค่าเปิดตัวถอดรหัส PNG, JPG

1. อัปเดตไลบรารี ATD3.5-S3 ให้เป็นเวอร์ชันล่าสุด
2. เปิดไฟล์ lv\_conf.h
3. ตั้งค่า LV\_USE\_PNG => 1
4. ตั้งค่า LV\_USE\_SJPG => 1
5. ตั้งค่า LV\_IMG\_CACHE\_DEF\_SIZE => 24 kB
6. เปลี่ยนไปใช้ PSRAM เก็บ Buffer ต่าง ๆ โดย

1. LV\_MEM\_CUSTOM => 1

- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

```
#define LV_MEM_CUSTOM_INCLUDE <esp32-hal-psram.h>
#define LV_MEM_CUSTOM_ALLOC   ps_malloc
#define LV_MEM_CUSTOM_FREE     free
#define LV_MEM_CUSTOM_REALLOC  ps_realloc
```

รูปขนาด 480x320 เมื่อ decode แล้ว ใช้พื้นที่  
ในแรม 480x320x3 byte = ~460 kB ซึ่ง  
**SRAM ไม่พอใช้!!!**



# การส่งแสดงภาพจาก MicroSD Card

1. เริ่มใช้ MicroSD Card

```
Card.begin();
```

2. ส่งโหลดรูป

```
lv_img_set_src_from_sd_card(img1, "/pic.png");
```



# ติดต่อสอบถามเพิ่มเติม



[www.ArtronShop.co.th](http://www.ArtronShop.co.th)



[contact@atronshop.co.th](mailto:contact@atronshop.co.th)



[@atronshop](https://line.me/@atronshop)



**ArtronShop**

