

การใช้มาน Roller

การสร้าง Roller, การใส่ตัวเลือก, การเขียนโปรแกรมรับค่า





คำสั่งอ่านตัวเลือกที่ถูกเลือกอยู่



อ่านลำดับที่ถูกเลือก

lv_roller_get_selected(ui_roller);

อ่านข้อความที่ถูกเลือก

lv_roller_get_selected_str(roller, buf, buf_size);





การเขียนโปรแกรมจัดการ Event



```
lv_obj_add_event_cb(ui_roller_color_select, [](lv_event_t * obj) {
int i = lv_roller_get_selected(ui_roller_color_select);
if (i == 0) {
     ....
} else if (i == 1) {
     ....
} else if (i == 2) {
     ....
}
LV_EVENT_VALUE_CHANGED, NULL);
```

์ ติดต่อสอบกา<mark>ม</mark>เพิ่มเติม





www.ArtronShop.co.th



contact@atronshop.co.th



@artronshop







ArtronShop

