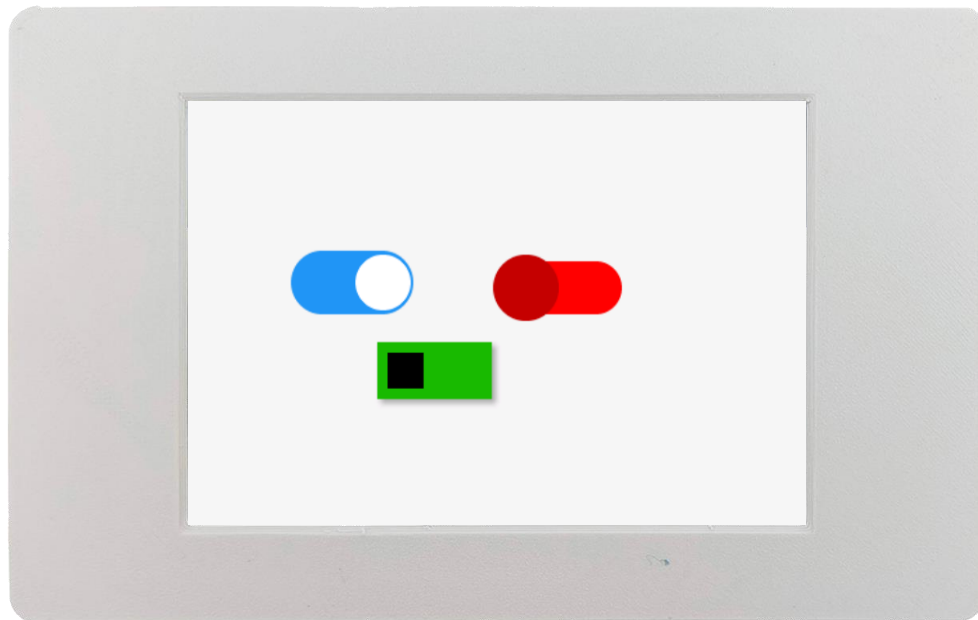
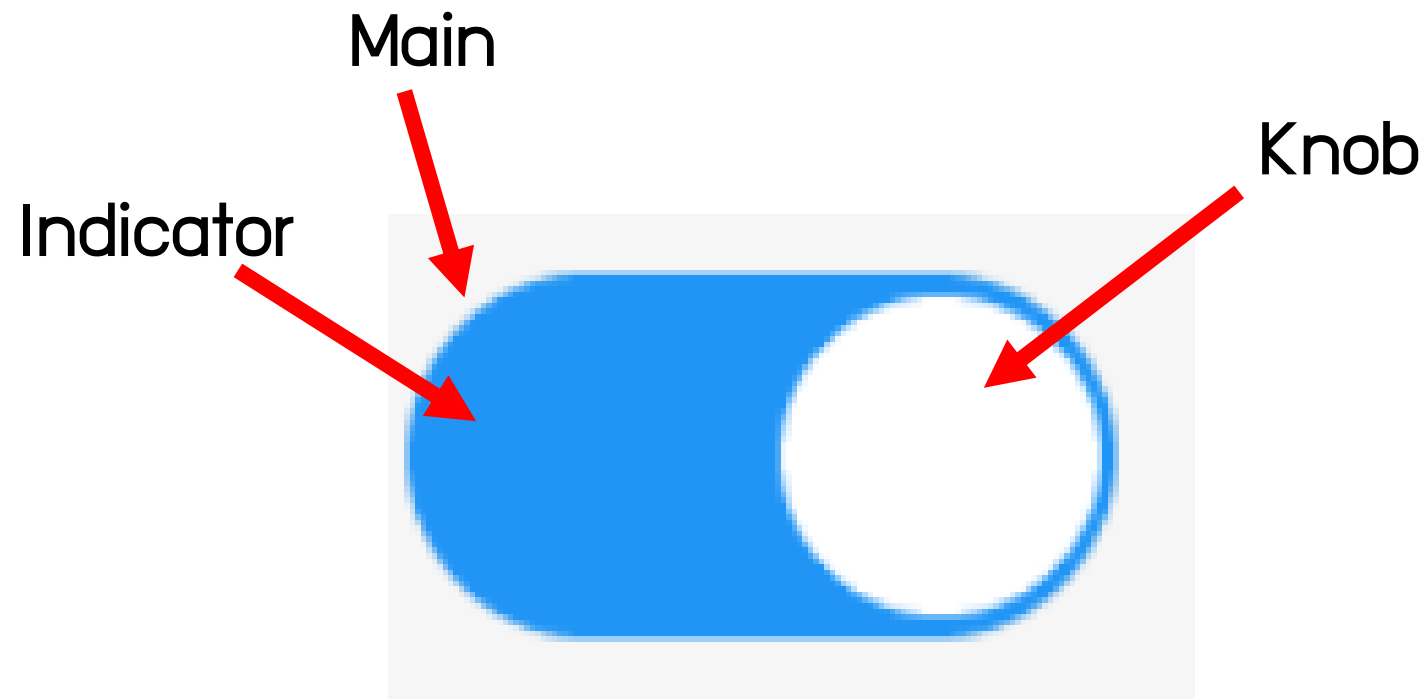


การใช้สวิตช์ (Switch)

การสร้าง Switch, การเปลี่ยนรูปแบบสวิตช์, การรับค่าจากสวิตช์



ส่วนประกอบของสวิตช์



โค้ดรับค่าการกดสวิตช์

```
lv_obj_add_event_cb(ui_switch, [](lv_event_t * e) { // เมื่อกด ui_switch
    if (lv_obj_has_state(ui_switch, LV_STATE_CHECKED)) { // ถ้าสวิตช์เปิด
        // คำสั่งที่ต้องการให้ทำเมื่อสวิตช์เปิด
    } else {
        // คำสั่งที่ต้องการให้ทำเมื่อสวิตช์ปิด
    }
}, LV_EVENT_VALUE_CHANGED, NULL);
```



โค้ดกำหนดสถานะสวิตช์

การสั่งให้สวิตช์ ui_switch มีสถานะเป็น **เปิด**



```
lv_obj_add_state(ui_switch, LV_STATE_CHECKED);
```

การสั่งให้สวิตช์ ui_switch มีสถานะเป็น **ปิด**



```
lv_obj_clear_state(ui_switch, LV_STATE_CHECKED);
```



ติดต่อสอบถามเพิ่มเติม



www.ArtronShop.co.th



contact@atronshop.co.th



[@atronshop](https://line.me/@atronshop)



ArtronShop

