

# การใช้ Arc

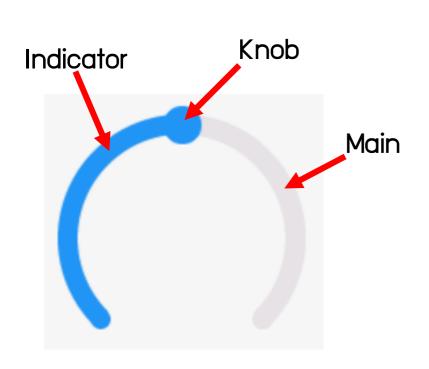
ส่วนประกอบ, การเปลี่ยนรูปแบบ และการเขียนโปรแกรมสั้นมาน เละต





### ส่วนประกอบและ Style ของ Arc





#### Main

- Background style
- Arc style

#### Indicator

Arc style

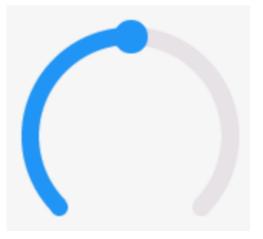
#### Knob

- Background style
- padding style

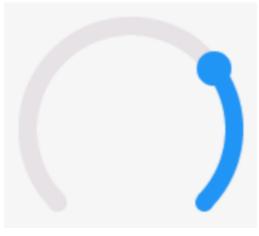












REVERSE



3

# โค้ดรับค่าจาก Arc



```
lv_obj_add_event_cb(ui_arc, [](lv_event_t * e) { // เมื่อกด ui_arc
int value = lv_arc_get_value(ui_arc); // อ่านค่าจาก arc
// โค้ดนำค่าจาก arc ไปใช้มาน
}, LV_EVENT_VALUE_CHANGED, NULL);
```

## การใช้ Arc แสดมพลค่าอย่ามเดียว



- 1. Un Flag Clickable
- 2. กำหนดสีของ Knob ให้โปร่งใส ด้วย Style Background
- 3. ใช้คำสั่ม lv\_arc\_set\_value(arc, new\_value); สั่มเปลี่ยนค่าที่ arc แสดงพล



### ์ ติดต่อสอบกา<mark>ม</mark>เพิ่มเติม





www.ArtronShop.co.th



contact@atronshop.co.th



@artronshop







ArtronShop

