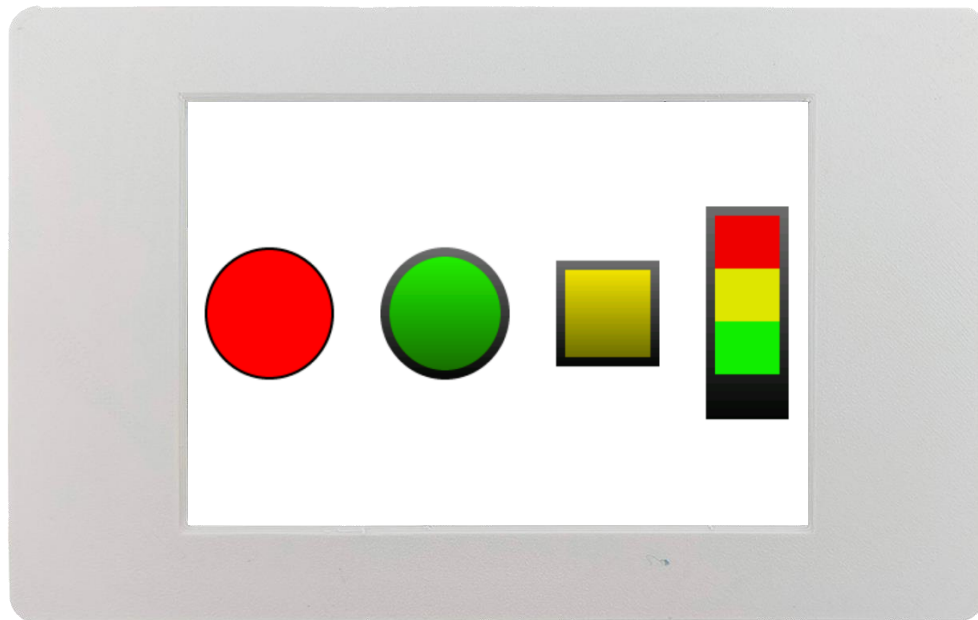


การสร้างหลอดไฟด้วย Panel

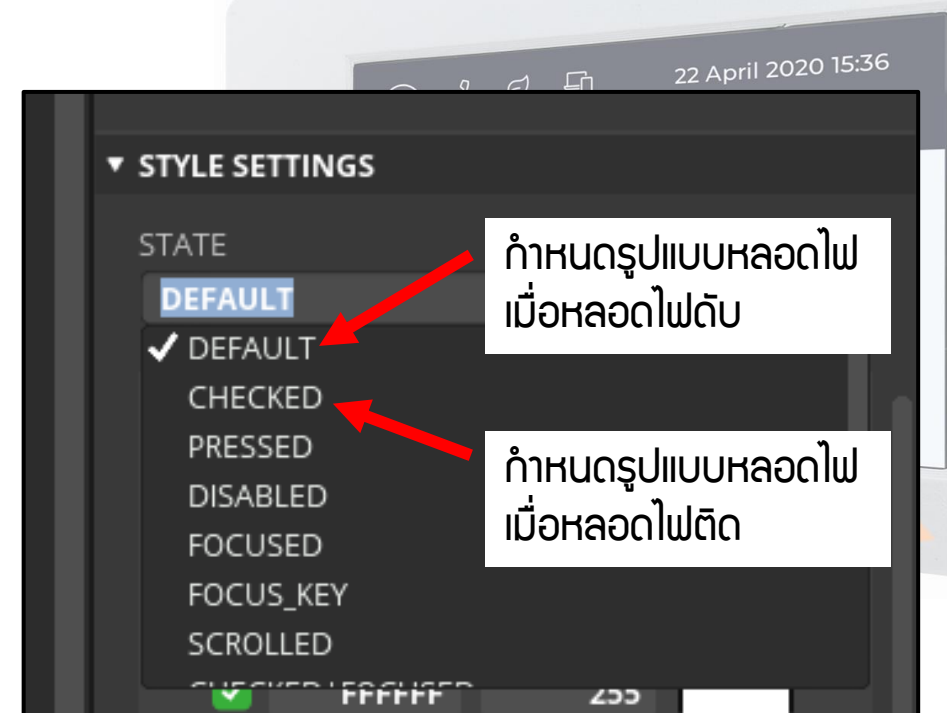
การสร้างหลอดไฟ, รูปแบบหลอดไฟ, การเขียนโค้ดเปิด-ปิด



Panel และการประยุกต์ใช้

Panel คือ Widget พื้นฐานที่สุดที่ใช้สร้าง Widget อื่น ๆ จัดกลุ่มของวัตถุนบนหน้าจอ หรือใช้สร้างรูปทรงพื้นฐาน สีสัน ลวดลาย ได้

Panel สร้างเป็นหลอดไฟได้โดยกำหนดขอบโค้งให้เป็นรูปทรงของหลอดไฟตามต้องการ เปลี่ยนรูปแบบหลอดไฟติดและดับโดยกำหนดใน State: DEFAULT และ CHECKED ให้แตกต่างกัน



โค้ดกำหนดสถานะหลอดไฟ

การสั่งให้หลอดไฟ bi_pump มีสถานะเป็น **เปิด**

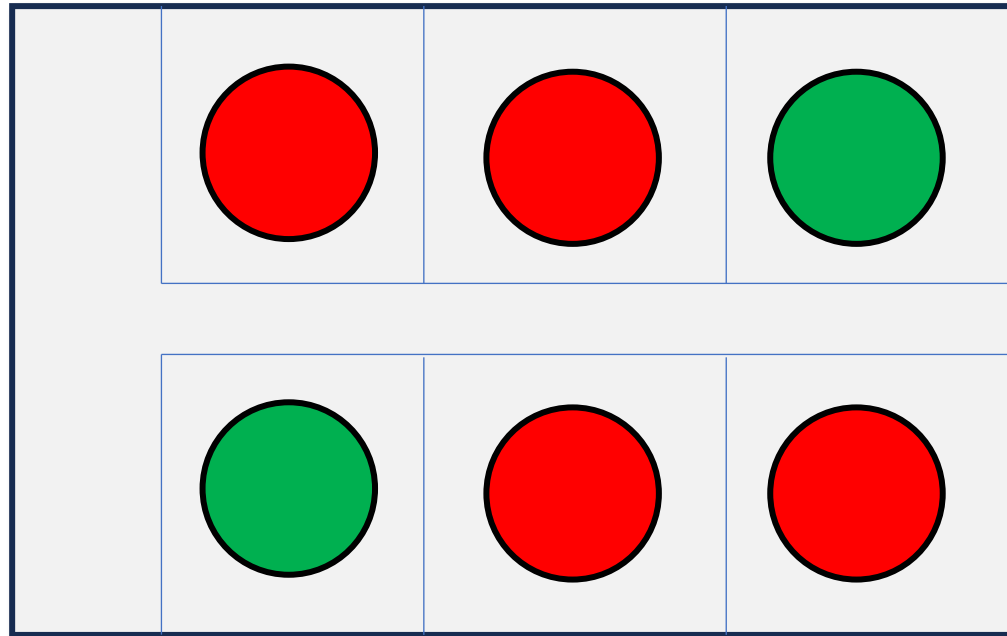
```
lv_obj_add_state(ui_switch, LV_STATE_CHECKED);
```

การสั่งให้หลอดไฟ bi_pump สถานะเป็น **ปิด**

```
lv_obj_clear_state(ui_switch, LV_STATE_CHECKED);
```



ມີນີໂປຣເຈດ ຈອບອກສະຖານະຮ້ອງນໍ້າ



● ໃຊ້ກນອຢູ່ ● ຮ້ອງວ່າ



ติดต่อสอบถามเพิ่มเติม



www.ArtronShop.co.th



contact@atronshop.co.th



[@atronshop](https://line.me/@atronshop)



ArtronShop

