

การใส่ข้อความ (Label)

การสร้าง Label, เขียนโค้ดเปลี่ยนข้อความ-เปลี่ยนสี



Long Modes คือ การกำหนดให้ Label แสดงผลอย่างไรหากข้อความยาวเกินพื้นที่แสดงผล (ล้นจอ) เลือกได้ดังนี้

- **Wrap** – ขยายความกว้างของ Label ออกไปเรื่อย ๆ โดยไม่สนล้นจอ (กำหนดความกว้างและความสูงเป็น Content)
- **Dot** – ให้แสดง ... แทนข้อความที่แสดงผลไม่พอ
- **Scroll** – เลื่อนข้อความที่แสดงผลไม่พอไปมา
- **Scroll Circular** – เลื่อนข้อความที่แสดงผลไม่พอแบบปายไฟว์
- **Clip** – ซ่อนส่วนที่แสดงผลไม่พอ



มีคำสั่งให้เลือกใช้ดังนี้

- `lv_label_set_text(label, "New text");`
- `lv_label_set_text_fmt(label, "Value: %d", 15); // ใช้เหมือน printf`

Specifier	ใช้แสดงผล	ตัวอย่าง
%d	ตัวเลขจำนวนเต็ม	478
%f	ตัวเลขทศนิยม	25.47
%s	ข้อความ C string	Hello!
%c	ตัวอักษร (char)	A
%x	ตัวเลขฐาน 10	7ea
%X	ตัวเลขฐาน 10 พิมพ์ใหญ่	7EA



โค้ดเปลี่ยนสีข้อความ

เปลี่ยนสีของ ui_led_switch_label เป็น #FF9600

```
lv_obj_set_style_text_color(ui_led_switch_label, lv_color_hex(0xFF9600),  
LV_PART_MAIN | LV_STATE_DEFAULT );
```



ติดต่อสอบถามเพิ่มเติม



www.ArtronShop.co.th



contact@atronshop.co.th



[@atronshop](https://line.me/@atronshop)



ArtronShop

