

การใช้ Text Area และ Keyboard

ผูก Text Area กับ Keyboard และการอ่านค่าจาก Text Area



Text Area (1/2)

Placeholder

ก่อนกรอกข้อความ

Enter your WiFi name

หลังกรอกข้อความ

ArtronWiFi_2.4G

Accepted characters

ตัวอักษรที่ใส่ได้

Max text length

ความยาวข้อความมากที่สุดที่ใส่ได้

One line mode

ปิดใช้งาน

Hello !
My Name is ArtronShop Co.,Ltd.
I'm live in Pak Kret, Nonthaburi
Hope you enjoy my product !

เปิดใช้งาน

ArtronShop Co.,Ltd.

Password mode

ปิดใช้งาน

MyWiFiPassword

เปิดใช้งาน

Text Area (2/2)

Event

- LV_EVENT_INSERT - ก่อนจะใส่ข้อความ/ตัวอักษรเข้าไปเพิ่ม
- LV_EVENT_VALUE_CHANGED - เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงข้อความ
- LV_EVENT_READY - เมื่อมีการกด LV_KEY_ENTER

```
lv_obj_add_event_cb(ui_input, [](lv_event_t * e) { // เมื่อ ui_input  
    const char * value = lv_textarea_get_text(ui_input); // อ่านค่าจาก Text Area  
    // คัดนำค่าจาก Text Area ไปใช้งาน  
}, LV_EVENT_READY, NULL);
```



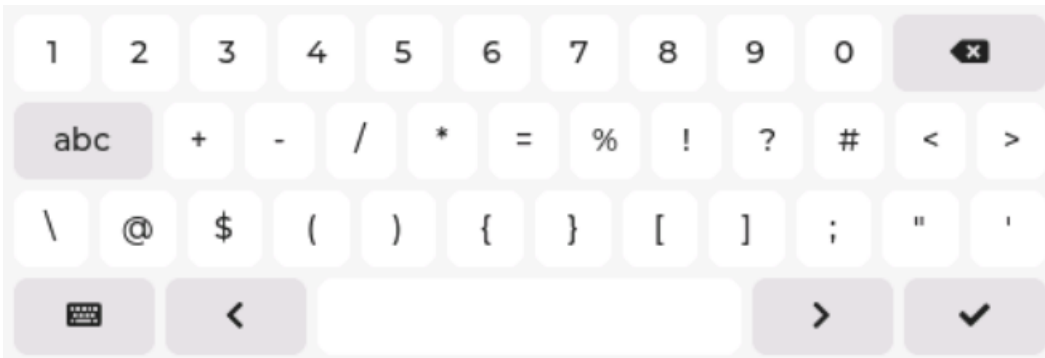
Keyboard

Mode

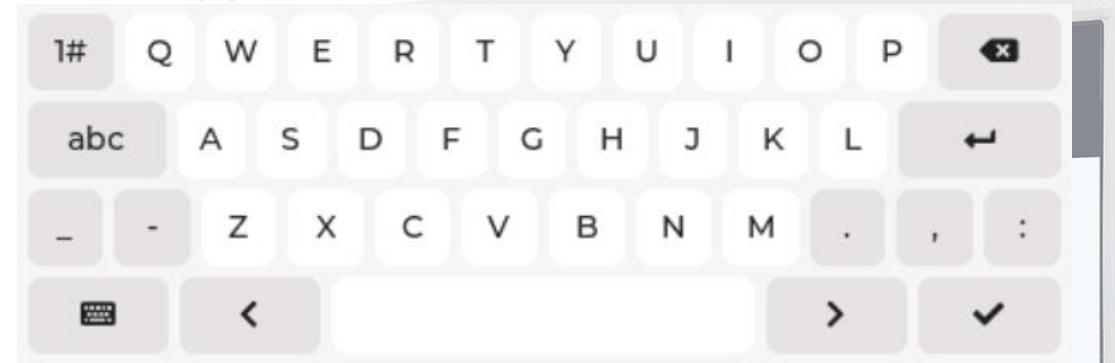
Text Lower



Special



Text Upper



Number



ขั้นตอนการผูก Text Area เข้ากับ Keyboard

1. สร้าง Widget Text Area และ Keyboard
2. สั่งซ่อน (Set flag: Hidden) Keyboard
3. เมื่อกดที่ Text Area (Event: Click / Pressed) ใช้
`lv_keyboard_set_textarea(kb, ta);` สั่งให้ Keyboard พูกลงกับ
Text Area พร้อมยกเลิกการซ่อน (Clear flag: Hidden)
Keyboard
4. เมื่อผู้ใช้กดที่จุดอื่น (Event: Defocus) หรือได้รับการกดปุ่ม Enter
(Event: Ready) ให้สั่งซ่อน (Set flag: Hidden) Keyboard



ติดต่อสอบถามเพิ่มเติม



www.ArtronShop.co.th



contact@atronshop.co.th



@artronshop



ArtronShop

