МИНОБРНАУКИ РОССИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕУЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных наук Кафедра информационных систем

Техническое задание в соответствии с ГОСТ 34.602-89 на разработку вебприложения: "Учёт статистики соревнований по биатлону"

Исполнители	
	Тихонов А.С.
	Новикова А.С
	Шульга Б.В.
Заказчик	
	Тарасов В.С.

Содержание

1 Термины и сокращения	4
2 Общие сведения	5
2.1 Наименование сайта.	5
2.2 Наименование заказчика.	5
2.3 Наименование исполнителей.	5
2.4 Перечень документов, на основании которых создаетсяприложение	5
2.5 Плановые сроки начала и окончания работ	6
2.6 Порядок оформления и предъявления заказчику результатовработ по	
созданию приложения	6
3 Назначение и цель создания приложения.	6
3.1 Назначение проекта.	6
3.2 Задачи проекта.	7
4 Требования к системе	7
4.1 Группы пользователей	7
4.2 Языковые версии сайта.	7
4.3 Основные функциональные требования к приложению	7
4.4 Основные нефункциональные требования	8
4.4.1 Поддержка браузеров	8
4.4.2 Требования к безопасности	8
4.4.3 Требования к интерфейсу	8
4.4.4 Требования к программному обеспечению	8
5 Описание экранов приложения	9
5.1 Описание начального экрана.	9

5.2 Описание экрана выбранного соревнования	9
5.3 Описание экрана "Калькулятор"	9
5.4 Описание экрана авторизации.	9
5.5 Описание экрана регистрации.	10
5.6 Описание начального экрана для администратора	10
5.7 Описание экрана выбранного соревнования для администратора	10
б Порядок контроля и приемки работ	10
7 Реквизиты и подписи сторон	11

1 Термины и сокращения.

	Веб-приложение - клиент серверное приложение, в котором	
клиент взаи	модействует с веб-сервером при помощи браузера;	
	Проект - это некоторая задача с определенными исходными	
данными и	требуемыми результатами (целями), обуславливающими способ	
ее решения	·,	
	Гость - это человек, который посетил ресурс или совершил на	
нем какое-л	пибо действие;	
	Пользователь - это человек, который имеет учетную запись;	
	Учётная запись - хранимая в компьютерной системе	
совокупность данных о пользователе, необходимая для его опознавания;		
	Сервер - это компьютер, принимающий НТТР-запросы от	
клиентов,	обычно веб-браузеров, и выдающий им НТТР-ответы, как	
правило, вм	иесте с HTMLстраницей, изображением, файлом, медиа-потоком	
или другим	и данными;	
	Клиент- это устройство, основным приложением которого (с	
точки зрени	ия разработчика устройства или маркетолога) является браузер;	
	Github - это облачная платформа для совместной разработки IT-	
проектов;		
	Исполниимый модуль - это разновидность файла, содержимое	
которого яв	вляется готовой к непосредственному исполнению компьютерной	
программой	ă.	
	Стек - это набор технологий, на основе которых	
разрабатывается сайт или приложение.		

Фреймворк - программная платформа, определяющая

структуру программной системы; программное обеспечение, облегчающее разработку и объединение разных компонентов большого программного проекта.

2 Общие сведения.

2.1 Наименование сайта.

Система по учёту статистики соревнований по биатлону.

Краткое название: SnowTable.

2.2 Наименование заказчика.

Преподаватель Тарасов Вячеслав Сергеевич, кафедра программирования и информационных технологий.

2.3 Наименование исполнителей.

Студенты кафедры информационных систем:

- Тихонов Артем Сергеевич;
- Новикова Анна Сергеевна;
- Шульга Богдан Владимирович.

2.4 Перечень документов, на основании которых создается приложение.

- ΓΟCT 34.602-89;
- Федеральный закон от 4 декабря 2007 г. N 329-ФЗ "О физической культуре и спорте в Российской Федерации"
- Федеральный закон "О коммерческой тайне" от 29.07.2004 N 98-Ф3;
- Федеральный закон "Об информации, информационных технологиях ио защите информации" от 27.07.2006 N 149-Ф3;

— Федеральный закон "О персональных данных" от 27.07.2006 N152-Ф3.

2.5 Плановые сроки начала и окончания работ.

Плановый срок начала работ – 21 февраля 2023 г.

Плановый срок окончания работ – 5 июня 2023 г.

2.6 Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию приложения.

Исполнитель должен предоставить следующий комплект поставки присдаче проекта:

- Техническое задание;
- Аналитику проекта;
- Исходный код системы;
- Исполняемые модули системы.

Документирование проекта в рамках Технического Задания ведётся в соответствии с ГОСТ 34.602-89.

Вся документация должна быть подготовлена и передана, как в печатном, так и в электронном виде (в формате docx и pdf), а также размещенана GitHub.

Также осуществляется предоставление Курсового проекта на основеданного Технического Задания.

3 Назначение и цель создания приложения.

3.1 Назначение проекта.

Создание веб-приложения для учёта статистики соревнований по биатлону.

3.2 Задачи проекта.

Данный проект создается для выполнения следующих целей:

- Получение статистических данных по биатлону в удобном формате;
 - Поиск интересующего соревнования;
- Подсчет количества медалей определенной страны за определенный чемпионат по выбранным категориям.

4 Требования к системе.

4.1 Группы пользователей.

- Гость;
- Пользователь;
- Администратор.

4.2 Языковые версии сайта.

Сайт должен поддерживать русский язык.

4.3 Основные функциональные требования к приложению.

- Просмотр информации выбранного соревнования;
- Калькулятор медалей;
- Регистрация пользователей;
- Авторизация пользователей;
- Разделение пользователей по ролям: гости, имеющие доступ к основному функционалу, кроме общего чата, пользователи, имеющие доступ к основному функционалу, администраторы, имеющие дополнительный функционал (добавление, удаление и редактирование контента);

— Общий чат пользователей.
4.4 Основные нефункциональные требования.
4.4.1 Поддержка браузеров
— Google Chrome версия 110.0.5481.177 и выше;
— Mozilla Firefox версия 110.0.1 и выше;
— Opera Browser версия 73.3.3844.70500 и выше.
4.4.2 Требования к безопасности
— Система не должна давать доступ к изменению данным обычным пользователям, только администратору;
— Пароли пользователей должны храниться в зашифрованном виде.
4.4.3 Требования к интерфейсу
— Адаптивная верстка под изменение размеров экрана браузера;
— Оформление приложения должно быть выполнено в едином стиле.
4.4.4 Требования к программному обеспечению
Веб-приложение должно соответствовать модели клиент-серверного приложения.
Серверная часть будет использовать следующий стек технологий:
— Язык программирования Python;
— Фреймворк django;
— Субд PostgreSQL.
Клиентская часть будет использовать следующий стек технологий:

— Фреймворк Vue;

— Язык программирования TypeScript;

— Язык гипертекстовой разметки HTML; — Формальный язык описания внешнего вида документа CSS. 5 Описание экранов приложения. 5.1 Описание начального экрана. В шапке находится логотип и 4 кнопки: главная, калькулятор, войти и зарегистрироваться. В центре находиться список всех сезонов и соревнований. Сверху поле поиска. На всех экранах в нижней части будет кнопка общего чата. 5.2 Описание экрана выбранного соревнования В центре находятся таблицы с информацией по разным категориям об прошедшем соревновании. 5.3 Описание экрана "Калькулятор" В центре находится калькулятор медалей. В калькуляторе есть кнопка посчитать, поле результата и 4 поля: Выбор сезона; Выбор соревнования; Выбор страны; Выбор категории. 5.4 Описание экрана авторизации. В центре находится форма авторизации с полями:

— Логин;

— Пароль.

И две кнопки: войти и перейти на экран регистрации.

5.5 Описание экрана регистрации.

В центре находится форма авторизации с полями:

- Имя;
- Фамилия;
- Логин;
- Пароль.

И две кнопки: зарегистрироваться и перейти на экран регистрации.

5.6 Описание начального экрана для администратора.

В центре находиться список всех сезонов и соревнований и поле поиска. Над списком кнопка добавления сезона. Около каждого сезона 3 кнопки: добавить соревнование, изменить и удалить. Около каждого соревнования по 2 кнопки: изменить и удалить.

5.7 Описание экрана выбранного соревнования для администратора.

В центре находятся таблицы с информацией по разным категориям об прошедшем соревновании. Над таблицами есть кнопка добавления таблицы. У каждой таблицы есть две кнопки: изменить и удалить.

6 Порядок контроля и приемки работ.

Разработки проекта будет контролироваться посредством запланированных встреч между заказчиком и исполнителями проекта. Готовый проект будет представлена заказчику в запланированную согласно данному документу дату. Заказчик определит соответствие системы его требованиям и осуществит её приём. Документация будет размещена на GitHub, и подготовлена в печатном и в электронном видах.

7 Реквизиты и подписи сторон.

эаказчик.	
-	(Тарасов В.С.)
Исполнители:	

_ (Тихонов А.С.)

_ (Новикова А.С.)

_ (Шульга Б.В.)