МИНОБРНАУКИ РОССИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ "ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ" (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет компьютерных *наук*Кафедра информационных систем

Учёт статистики соревнований по биатлону
Курсовой проект
по дисциплине
Технологии программирования

09.03.02 Информационные системы и технологии Информационные системы в телекоммуникациях

6 семестр 2022/2023 учебного года

Зав. кафедрой	к. т. н., доцент Д.Н. Борисов
Обучающийся	ст. 3 курса оч. Отд. А. С. Тихонов
Обучающийся	ст. 3 курса оч. отд. А. С. Новикова
Обучающийся	ст. 3 курса оч. отд. Б. В. Шульга
Руководитель	В.С. Тарасов, ст. преподаватель20

Содержание

Введение	3
1 Постановка задачи	4
1.1 Требования к разрабатываемой системе	4
1.1.1 Функциональные требование	4
1.1.2 Технические требования	4
1.1.3 Требования к интерфейсу	4
1.1.4 Задачи, решаемые в процессе разработки	5
2 Анализ предметной области	6
2.1 Глоссарий	6
2.2 Анализ задачи	7
2.3 Входные - выходные данные	8
2.4 Обзор аналогов	9
2.4.1 Сайт olympteka.ru	10
2.4.2 Caйт rusbiathlon.ru	11
3 Реализация	16
3.1 Средства реализации	16
3.2 Реализация серверной части приложения	17
3.2.1 Схема базы данных	17
Заключение	18
Список используемых истонников	10

Введение

В последние годы в информационном обществе всё больше изменяется уклад жизни, система ценностей: возрастает спрос на знания, от человека требуется способность интеллектуальному К труду творчеству. И Возможности человека по восприятию и переработке информации ограничены наряду с существующими массивами хранящихся и передаваемых данных. Возникло большое число избыточной информации, в которой иногда трудно сориентироваться и выбрать нужные сведения. Для решения подобных проблем применяются автоматизированные информационные системы и базы данных. Они стали неотъемлемы для всех сфер жизни человека, таких как наука, образование, искусство и т.д. И конечно же это не могло обойти такую часть нашей жизни, как спорт.

Спорт в настоящее время становится все более популярным. Он широко пропагандируется и рекламируется как один из компонентов здорового образа жизни. Спортивные достижения, рейтинг спортсменов и спортивная статистика становятся интересны все более широкому кругу людей, не имеющих отношения к профессиональному спорту, а использование интернета приведет к увеличению популярности спорта как такового. Актуальность работы выражается в возможности широкого применения ее Поскольку результатов. интернет является неотъемлемой частью современного общества, то взаимодействие интернета и спорта заставит последнего модернизироваться и соответствовать требованиям времени. Доступность интернета делает статистические данные, метод их сбора и обработки более прозрачными. Разрабатываемое интернет-приложение позволит усовершенствовать процесс сбора данных, минимизировать человеческий труд, создать удобный интерфейс для пользователя.

1 Постановка задачи

Целью курсового проекта является разработка программного продукта, позволяющего вести статистику спортивных мероприятий по биатлону.

1.1 Требования к разрабатываемой системе

1.1.1 Функциональные требование

Система должна отвечать таким функциональным требованиям как:

- Регистрация и авторизация пользователей;
- Разделять пользователя по ролям "Гость" / "Редактор";
- Реализация всех ролей системы;
- Выдавать статистические данные по спортивным мероприятиям по биатлону;
- Поиск интересующего чемпионата по названию или дате;
- Подсчет количества медалей определенной страны за определенный чемпионат по выбранным категориям (среди мужчин, среди женщин, среди мужчин и женщин и т. д.).

1.1.2 Технические требования

Программный продукт должен обеспечить:

- Авторизацию пользователей с использованием логина и пароля;
- Шифрование логина и пароля при записи в БД;
- Хранение данных в БД.

1.1.3 Требования к интерфейсу

Система должна отвечать на такие требование к интерфейсу, как:

- Логически понятный для пользователя интерфейс;
- Интерфейс выполненный в единой цветовой гамме и стиле;
- Все надписи должны быть легко читабельны;
- Содержание только необходимой пользователю информации;

- Основные элементы управления должны быть заметны для пользователя;
- Сайт должен быть оптимизирован для изменения размеров экрана.

1.1.4 Задачи, решаемые в процессе разработки

Перед проектом были поставлены следующие задачи:

1 7 1	רי י ערי
— Анализ предме	тной области;
— Анализ аналого	DB;
— Написание техн	нического задания;
— Проектировани	е веб-сервиса средствами языка UML;
— Определение и	спользуемой платформы;
— Подключение в	внешнего модуля для хранения данных
— Разработка БД;	
— Реализация рол	тей;
— Реализация фун	нкциональных возможностей ролей;
— Разработка фун	кциональных возможностей сайта;
— Создание макез	га дизайна и его реализация;
— Реализация инт	ерфейса;
— Проведение тес	стирования;
— Описание проц	есса разработки и результата.

2 Анализ предметной области

2.1 Глоссарий

Таблица 1 -Глоссарий

Проект	Это некоторая задача с определенными
	исходными данными и требуемыми результатами
	(целями), обуславливающими способ ее решения.
Гость	Это учетная запись, предназначенная для
	пользователей, не имеющих постоянной учетной
	записи на компьютере или в домене.
Пользователь	Это человек, который посетил ресурс или
	совершил на нем какое-либо действие.
Администратор	Это человек, занимающийся технической
	поддержкой сайта и его продвижением.
Редактор	Это специалист отвечает за производство
	уникального контента, который размещается на
	сайте.
Сервер.	Это компьютер, принимающий НТТР-запросы
Серверная часть	от клиентов, обычно веб-браузеров, и выдающий им
	HTTP-ответы, как правило, вместе с HTML-
	страницей, изображением, файлом, медиа-потоком
	или другими данными.
Клиент,	Это устройство, основным приложением
клиентская часть	которого (с точки зрения разработчика устройства
	или маркетолога) является браузер.
Back-end	Это логика работы сайта, скрытая от
	пользователя.

Front-end	Это разработка пользовательского интерфейса
	и функций, которые работают на клиентской стороне
	веб-сайта или приложения.
GitHub	Это такая социальная сеть для разработчиков,
	которая помогает удобно вести коллективную
	разработку IT-проектов.

2.2 Анализ задачи

На Рисунке 1 продемонстрирована диаграмма Use Case, которая показывает какие сценарии использования приложения доступны различным пользователям веб-приложения.

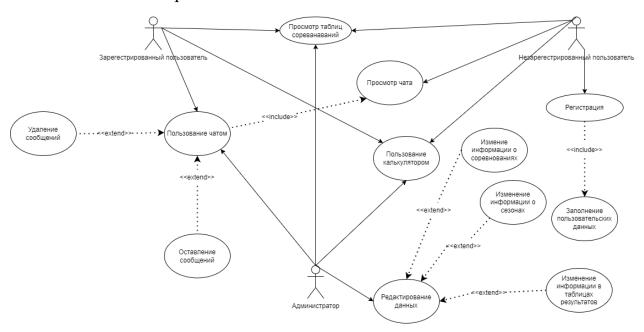


Рисунок 1 - Диаграмма USE CASE

В этой системе можно выделить следующие группы пользователей:

- Незарегистрированный пользователь;
- Зарегистрированный пользователь;
- Администратор.

Каждая из групп пользователей может пользоваться нашей системой посвоему.

Незарегистрированные пользователи могут:

- Просматривать таблицы соревнований;
- Просматривать чат;
- Пользоваться калькулятором медалей.

Зарегистрированные пользователи могут делать все то же самое, что и незарегистрированные пользователи, но дополнительно:

— Оставлять сообщение в чате.

Администратор может делать все то же самое, что и зарегистрированные пользователи, но дополнительно:

- Редактировать данные о сезонах;
- Редактировать данные о соревнованиях;
- Редактировать данные в таблицах с результатами.

2.3 Входные - выходные данные

Рассмотрим основные бизнес – процессы на примере диаграммы IDEF0 диаграммы, которая представлена на Рисунке 2. Данная диаграмма используется для создания функциональной модели, отображающей структуру и функции системы, а также потоки информации и материальных объектов, связывающих эти функции.

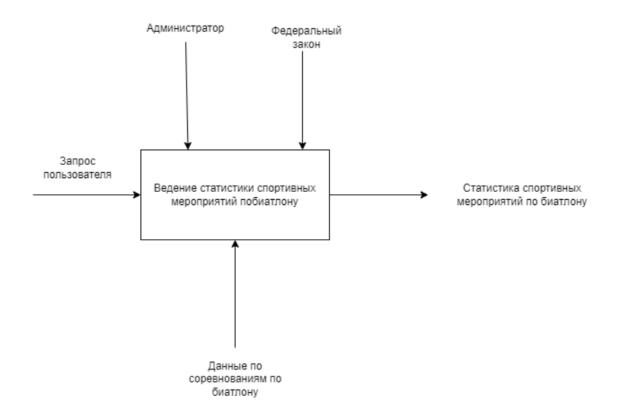


Рисунок 2 - IDEF0 диаграмма

Работа сервиса регулируется Федеральным законом. На вход в систему поступает Пользователь, а также сервис обеспечивает работу приложения БД о статистических данных о соревнованиях по биатлону.

2.4 Обзор аналогов

Для создания программного средства, необходимо изучить представленные аналоги и выделить их основные недостатки и преимущества, определить ключевые особенности тенденций в данном направлении.

В качестве исследуемых аналогов были выбраны программные продукты, связанные с учетом статистики соревнований по биатлону. Основным критерием для выбора служила актуальность данных программных средств, частота их использования, представленный функционал. Источником информации послужили электронные базы в сети Интернет. В результате поиска были выявлены 2 программных продукта.

Таблица 2 - Примеры существующих решений

Сайт olympteka.ru	https://olympteka.ru/sport/biathlon/rating/440
	.html
Сайт rusbiathlon.ru	https://rusbiathlon.ru/statistic/biathlon/

2.4.1 Сайт olympteka.ru

На Рисунке 3 представлен интерфейс сайта. На этом сайте представлен весь необходимый функционал для просмотра статистики по биатлону.

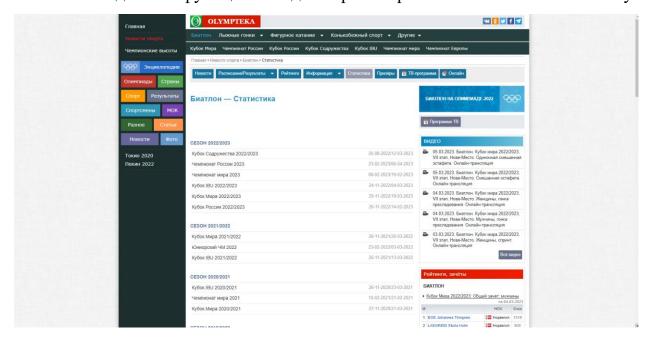


Рисунок 3 - Главная страница сайта olympteka.ru

На главной странице сайта можно увидеть список чемпионатов по биатлону, отсортированные по сезонам. Выбрав интересующий нас чемпионат, мы переходим на страницу с таблицами с разными категориями (Рисунок 4), в которых содержится информация о призовом месте, стране, количестве золотых, серебряных и бронзовых медалей, общем количестве медалей, полученные конкретной страной и количеством попаданий в 20, 30, 40.

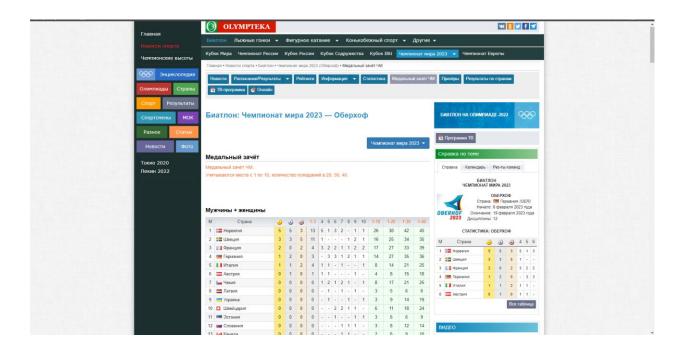


Рисунок 4 - Страница просмотра статистики на сайте olympteka.ru

Достоинства:

- Понятный интерфейс, отсутствие перенасыщенного дизайна (отсутствие динамичных элементов, анимации);
- Многостраничность;
- Разбиение на информационные блоки;
- Отсутствие излишней информации;
- В представленных таблицах столбцы с медалями удобно разделены по цветам, что упрощает просмотр интересующих нас значений.

Недостатки:

- Несовременный UI;
- Затруднено использование сайта людьми с ограниченными способностями (наличие маленьких элементов);
- Отсутствие регистрации пользователя и чатов для обсуждения;

2.4.2 Сайт rusbiathlon.ru

На Рисунке 5 представлена главная страница сайта, которая содержит информацию о текущих чемпионатах, ссылки на статистические данные чемпионатов, которые проходили в этом сезоне и разделы для обсуждения новостей.



Рисунок 5 - Главная страница сайта rusbiathlon.ru

Выбрав интересующий нас чемпионат, мы переходим на страницу с одной общей таблицей (Рисунок 6), где содержится информация только о странах и общим количеством очков.



Рисунок 6 - Страница просмотра статистической информации на сайте rusbiathlon.ru

При регистрации сайт предлагает вам выбрать интересующий вас статус, ввести имя и почту, на которую в дальнейшем будет выслана информация для авторизации пользователя (Рисунок 7).

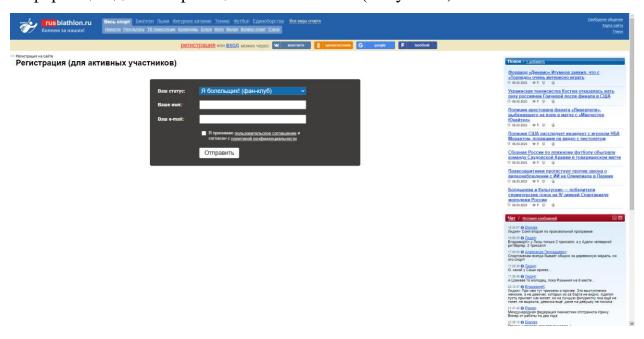


Рисунок 7 - Регистрация на сайте rusbiathlon.ru

Но по каким-то причинам у нас не вышло авторизироваться и сайт потребовал авторизацию через соц. сети, что нельзя не отметить как большой минус для пользователей, которые заботятся о собственной конфиденциальности (Рисунок 8).

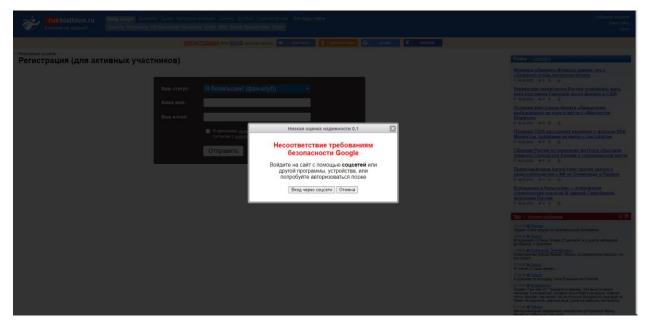


Рисунок 8 - Ошибка при авторизации на сайте rusbiathlon.ru

Достоинства:

- Наличие поиска;
- Наличие общих чатов для обсуждения интересующих вопросов;
- Наличие разбиения на информационные блоки.

Недостатки:

- Несовременный UI;
- Затруднено использование сайта людьми с ограниченными способностями (наличие маленьких элементов);
- Большая информационная загруженность, непонятный и сложный графический интерфейс;
- Использует сторонние ресурсы для регистрации участников;
- Недостаточное количество статистической информации по чемпионатам;

— При изменении размеров сайта информационные блоки смещаются в непонятном порядке.

3 Реализация

3.1 Средства реализации

Веб-приложение должно соответствовать модели клиент-серверного приложения.

В качестве средств реализации для серверной части приложения были выбраны:

- OC Windows 10;
- Frameworks Django 4.2;
- Язык разработки Python 3.10.11;
- База данных PostgreSQL 14;
- Система контроля версий Git 2.40.0.

Для серверной части была выбрана связка Python и Django, так как фреймворк Django имеет большое количество преимуществ:

- Множество библиотек, которые включают готовые решения;
- Автоматическое создание административной панели. Она генерируется при создании приложения и адаптируется под проект с помощью сторонних приложений;
- ORM (Объектно-реляционное отображение) упрощает взаимодействие приложения с базами данных. Зачастую программисту для этого даже не требуется знать язык, который для этого используется, что значительно ускоряет процесс разработки прототипов и веб-приложений.

В качестве средств реализации для клиентской части приложения были выбраны:

- OC Windows 10;
- Frameworks Vue 2;
- Язык разработки TipeScript 4.5.5;
- Среда исполнения Node.js v19.4.0;
- Язык гипертекствой разметки HTML;

- Формальный язык описания внешнего вида документа CSS;
- Система контроля версий Git 2.40.0.

В качестве фреймворка для клиентской части приложения был выбран Vue, поскольку он имеет такие преимущества, как:

- Библиотека довольно проста и функциональна.
- Требования к стеку отсутствуют, поэтому Vue.JS можно использовать на любом проекте.
- Довольно высокая скорость разработки. Благодаря использованию любых шаблонов и доступности документации, большинство возникающих проблем решаются довольно быстро.

3.2 Реализация серверной части приложения

3.2.1 Схема базы данных

На Рисунке 9 представлена схема базы данных, в которой присутствуют все таблицы, используемые в приложении.

Рисунок 9 - Схема базы данных

Заключение

Список используемых источников