МИНОБРНАУКИ РОССИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕУЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных наук Кафедра информационных систем

Техническое задание в соответствии с ГОСТ 34.602-89

Исполнители	
	Тихонов А.С.
	Новикова А.С
	Шульга Б.В.
Заказчик	
	Тарасов В.С.

Содержание

1 Термины и сокращения	4
2 Общие сведения	4
2.1 Наименование сайта.	4
2.2 Наименование заказчика.	5
2.3 Наименование исполнителей.	5
2.4 Перечень документов, на основании которых создаетсяприложение	5
2.5 Плановые сроки начала и окончания работ.	5
2.6 Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ созданию приложения	
3 Назначение и цель создания приложения	6
3.1 Назначение проекта.	6
3.2 Задачи проекта.	6
4 Требования к системе	6
4.1 Группы пользователей	6
4.2 Языковые версии сайта.	7
4.3 Основные функциональные требования к приложению	7
4.4 Основные нефункциональные требования	7
5 Описание экранов приложения	8
5.1 Описание начального экрана.	8
5.2 Описание экрана выбранного соревнования	8
5.3 Описание экрана "Калькулятор"	8
5.4 Описание экрана авторизации.	8
5.5 Описание экрана регистрации.	9
5.6 Описание начального экрана для администратора.	9

5.7 Описание экрана выбранного соревнования для администратора	9
6 Порядок контроля и приемки работ.	9
7 Реквизиты и подписи сторон	10

1 Термины и сокращения.

 Веб-приложение - клиент серверное приложение, в котором
клиент взаимодействует с веб-сервером при помощи браузера;
 Проект - это некоторая задача с определенными исходными
данными и требуемыми результатами (целями), обуславливающими способ
ее решения;
 Гость - это человек, который посетил ресурс или совершил на
нем какое-либо действие;
— Учетная запись, предназначенная для пользователей, не
имеющих постоянной учетной записи на компьютере или в домене;
— Пользователь - это человек, который имеет учетную запись;
 Сервер - это компьютер, принимающий HTTP-запросы от
клиентов, обычно веб-браузеров, и выдающий им НТТР-ответы, как
правило, вместе с HTMLстраницей, изображением, файлом, медиа-потоком
или другими данными;
 Клиент- это устройство, основным приложением которого (с
точки зрения разработчика устройства или маркетолога) является браузер;
— Github - это облачная платформа для совместной разработки IT-
проектов;
 Исполниимый модуль - это разновидность файла, содержимое
которого является готовой к непосредственному исполнению компьютерной
программой.

2 Общие сведения.

2.1 Наименование сайта.

Система по учёту статистики соревнований по биатлону.

Краткое название: SnowTable.

2.2 Наименование заказчика.

Старший преподаватель Тарасов Вячеслав Сергеевич, кафедра программирования и информационных технологий.

2.3 Наименование исполнителей.

Студенты кафедры информационных систем:

- Тихонов Артем Сергеевич;
- Новикова Анна Сергеевна;
- Шульга Богдан Владимирович.

2.4 Перечень документов, на основании которых создается приложение.

- ΓΟCT 34.602-89;
- Федеральный закон от 4 декабря 2007 г. N 329-ФЗ "О физической культуре и спорте в Российской Федерации"
- Федеральный закон "О коммерческой тайне" от 29.07.2004 N 98-Ф3;
- Федеральный закон "Об информации, информационных технологиях ио защите информации" от 27.07.2006 N 149-ФЗ;
- Федеральный закон "О персональных данных" от 27.07.2006 N 152-Ф3.

2.5 Плановые сроки начала и окончания работ.

Плановый срок начала работ – 21 февраля 2023 г.

Плановый срок окончания работ – 5 июня 2023 г.

2.6 Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию приложения.

Исполнитель должен предоставить следующий комплект поставки при

сдаче проекта:

- Техническое задание;
- Аналитику проекта;
- Исходный код системы;
- Исполняемые модули системы.

Документирование проекта в рамках Технического Задания ведётся в соответствии с ГОСТ 34.602-89.

Вся документация должна быть подготовлена и передана, как в печатном, так и в электронном виде (в формате docx и pdf), а также размещенана GitHub.

Также осуществляется предоставление Курсового проекта на основе данного Технического Задания.

3 Назначение и цель создания приложения.

3.1 Назначение проекта.

Создание веб-приложения для учёта статистики соревнований по биатлону.

3.2 Задачи проекта.

Данный проект создается для выполнения следующих целей:

- Получение статистических данных по биатлону в удобном формате;
 - Поиск интересующего соревнования;
- Подсчет количества медалей определенной страны за определенный чемпионат по выбранным категориям.

4 Требования к системе.

4.1 Группы пользователей.

	Пользователь;
	Администратор.
4.2	Языковые версии сайта.
	ен поддерживать русский язык.
4.3	Основные функциональные требования к приложению.
	Просмотр информации выбранного соревнования;
	Калькулятор медалей;
	Регистрация пользователей;
_	Авторизация пользователей;
	Разделение пользователей по ролям: гости, имеющие доступ к
основному	функционалу, кроме общего чата, пользователи, имеющие
доступ н	с основному функционалу, администраторы, имеющие
дополните	пьный функционал (добавление, удаление и редактирование
контента);	
	Общий чат пользователей.
4.4	Основные нефункциональные требования.
	Поддержка основных браузеров;
	Система не должна давать доступ к изменению данных
обычным п	пользователям, только администратору;
	Пароли пользователей должны храниться в зашифрованном
виде;	
	Требования к безопасности;
	Требования к интерфейсу;
	7

Гость;

- Оптимизация веб-приложения под изменение размеров экрана браузера;
- Оформление приложения должно быть выполнено в едином стиле.

5 Описание экранов приложения.

5.1 Описание начального экрана.

В шапке находится логотип и 4 кнопки: главная, калькулятор, войти и зарегистрироваться.

В центре находиться список всех сезонов и соревнований. Сверху поле поиска.

На всех экранах в нижней части будет кнопка общего чата.

5.2 Описание экрана выбранного соревнования

В центре находятся таблицы с информацией по разным категориям об прошедшем соревновании.

5.3 Описание экрана "Калькулятор"

В центре находится калькулятор медалей.

В калькуляторе есть кнопка посчитать, поле результата и 4 поля:

- Выбор сезона;
- Выбор соревнования;
- Выбор страны;
- Выбор категории.

5.4 Описание экрана авторизации.

В центре находится форма авторизации с полями:

— Логин;

— Пароль.

И две кнопки: войти и перейти на экран регистрации.

5.5 Описание экрана регистрации.

В центре находится форма авторизации с полями:

- Имя;
- Фамилия;
- Логин;
- Пароль.

И две кнопки: зарегистрироваться и перейти на экран регистрации.

5.6 Описание начального экрана для администратора.

В центре находиться список всех сезонов и соревнований и поле поиска.

Над списком кнопка добавления сезона. Около каждого сезона 3 кнопки: добавить соревнование, изменить и удалить. Около каждого соревнования по 2 кнопки: изменить и удалить.

5.7 Описание экрана выбранного соревнования для администратора.

В центре находятся таблицы с информацией по разным категориям об прошедшем соревновании. Над таблицами есть кнопка добавления таблицы. У каждой таблицы есть две кнопки: изменить и удалить.

6 Порядок контроля и приемки работ.

Разработки проекта будет контролироваться посредством запланированных встреч между заказчиком и исполнителями проекта. Готовый проект будет представлена заказчику в запланированную согласно данному документу дату. Заказчик определит соответствие системы его требованиям и осуществит её приём. Документация будет размещена на GitHub, и подготовлена в печатном и в электронном видах.

7 Реквизиты и подписи сторон.

Заказчик:

_ (Тарасов В.С.)

Исполнители:

_ (Тихонов А.С.)

<u>(</u>Новикова А.С.)

_ (Шульга Б.В.)