

Старшему преподавателю ФГБОУ ВО “ВГУ”

Тарасову Вячеславу Сергеевичу

От команды ТП-2-5

Мы обращаемся к Вам в связи со сдачей проекта, над которым наша команда работала в 6 семестре, и хотелось бы представить Вам основные аспекты этого проекта.

Данный проект направлен на создание веб-приложения для учета статистики по биатлону, с возможностью ведения диалога между пользователями для обсуждения актуальных тем и подсчетом медалей с помощью специального “Калькулятора”.

Веб-сервис SnowTable выполняет следующие основные функции:

- просмотр информации выбранного соревнования;
- поиск интересующего соревнования;
- калькулятор медалей;
- регистрация и авторизация пользователей;
- разделение пользователей по ролям;
- общий чат.

Наша команда ТП-2-5 состоит из 3 студентов 2 группы, каждый из которых внес свой вклад в разработку данного проекта:

- Тихонов А. С. (TeamLead)
- Новикова А. С.
- Шульга Б. В.

Распределение ролей и задач представлены в Таблице 1.

Таблица 1 - Описание команды

Имя	Роль	Задачи
Шульга Б. В.	Backend dev, DataBase dev	ER - диаграммы, разработка баз данных, разработка backend, swagger

Новикова А. С.	Application manager, Creative director	Анализ предметной области, разработка макетов, курсовой проект, тестирование, яндекс метрика
Тихонов А. С.	TeamLead, Frontend dev	Составление ТЗ, разработка frontend, деплоинг

Проект был выполнен по водопадной (каскадной) модели разработки программного продукта, которая предполагает последовательное выполнение определенных этапов, причем каждый этап завершается перед началом следующего. Она включает в себя следующие принципы:

- ведение документации;
- следующий этап работы не начинается, пока не закончится предыдущий;
- пропускать этапы нельзя;
- нельзя возвращаться на предыдущий этап, чтобы что-то изменить;
- нет итераций, есть один общий процесс создания продукта;
- выявлять и исправлять ошибки — только на этапе тестирования.

Процесс разработки веб-приложения соответствует пяти строго последовательным этапам водопадной модели:

- аналитика. Команда собрала требования к будущему продукту и отразила их в виде технического задания. Был спланирован график работ. Переход на следующий этап осуществлялся только когда все требования были прописаны и имелся план;
- проектирование. Команда создала прототип веб-приложения и разработала дизайн-макеты;
- разработка. На этом этапе был написан код продукта согласно плану, макетам и требованиям.

- тестирование. Команда обнаружила ошибки в коде и исправила их;
- эксплуатация и поддержка. Команда передает проект заказчику и следит, чтобы всё работало.

В процессе разработки наша команда столкнулась со следующими проблемами:

- нехватка опыта;
- технические проблемы;
- разногласия и конфликты;
- много идей и лишних разговоров;
- замедление процесса разработки из-за возникновения трудностей.

Данные проблемы были решены благодаря взаимодействию между членами команды при возникновении затруднений и поиску компромиссов в различных ситуациях. Коммуникация осуществлялась посредством онлайн и офлайн встреч.

Мы будем рады ответить на вопросы, которые могут возникнуть у Вас.

С уважением,
Команда ТП-2-5.