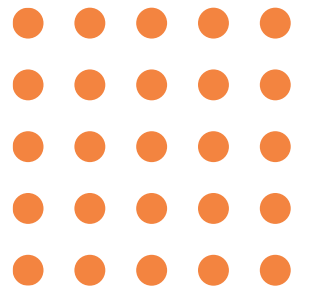


VEHICLICK

APLIKASI RENTAL

KENDARAAN BERBASIS WEB



★ **MANAGER PROYEK**

Cyntia Lasmi Andesti, S.Kom, M.Kom

★ **PENGUSUL PROYEK**

Miratul Khusna Mufida, S.ST, M.Sc



VEHICLICK

Nama Anggota PBL



M. Athur Putra G
3312401051



Rafa Aliftha
3312401037



Marhaban Akbar
3312401038



Elsada Mika
3312401054



M. Rifqy Hidayat
3312401056

Deskripsi Umum

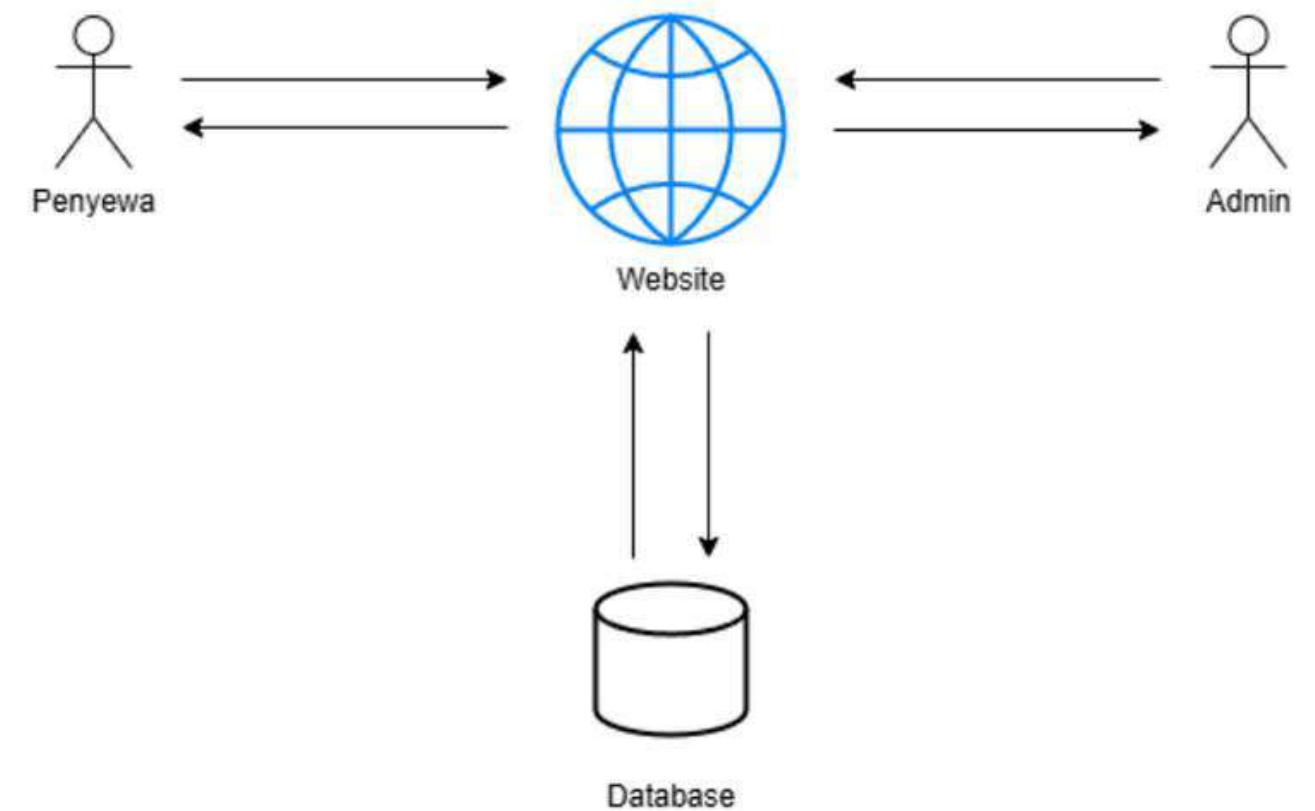
Sebuah aplikasi rental kendaraan berbasis website yang dirancang untuk mempermudah pelanggan dalam menyewa berbagai jenis kendaraan, seperti mobil dan motor, secara online dengan cepat, aman, dan efisien

Fitur Utama

- Registrasi, verifikasi dan login pengguna
- Pengaturan akun profil pengguna
- Sortir atau filter kendaraan seperti jenis kendaraan, harga, dan kapasitas penumpang,
- Pemesanan dan aturan penyewaan
- Menampilkan informasi dan detail kendaraan
- Pembayaran dan tarif

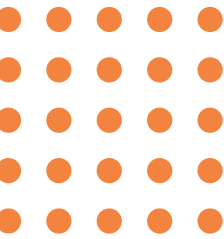
Pengguna/Aktor

- Non-User
- User
- Admin



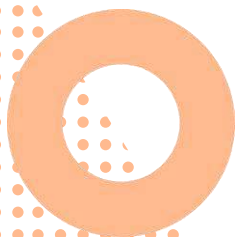
Kebutuhan Fungsional

Functional Requirements		
NO	Aktor	Proses Yang Dilakukan
F01	Penyewa	Mendaftar akun baru dengan email dan kata sandi
F02	Penyewa	Login ke sistem dengan email dan kata sandi dengan menggunakan autentikasi
F03	Penyewa	Mengedit biodata diri dan mengganti kata sandi
F04	Penyewa	Melihat daftar kendaraan yang tersedia untuk disewa (mobil, motor, dan sepeda)
F05	Penyewa	Melakukan pemesanan kendaraan dengan memilih waktu dan durasi penyewaan
F06	Penyewa	Melihat detail kendaraan termasuk harga, tipe, dan fasilitas tambahan
F07	Penyewa	Melakukan pembayaran melalui berbagai metode pembayaran (COD, transfer bank, e-wallet)
F08	Penyewa	Membatalkan pesanan sebelum penyewaan dimulai
F09	Penyewa	Melihat riwayat pemesanan dan status penyewaan
F10	Admin	Mengelola data kendaraan (menambah, mengedit, menghapus kendaraan)
F11	Admin	Melihat daftar pengguna terdaftar
F12	Admin	Mengelola pemesanan pengguna (melihat, menyetujui, menolak pemesanan)
F13	Admin	Melihat laporan keuangan terkait penyewaan kendaraan
F14	Non-User	Mengakses dan melihat halaman landing page.
F15	Non-User	Akses untuk melihat halaman registrasi dan login.
F16	Non-User	Memiliki kesempatan untuk menjelajahi katalog.

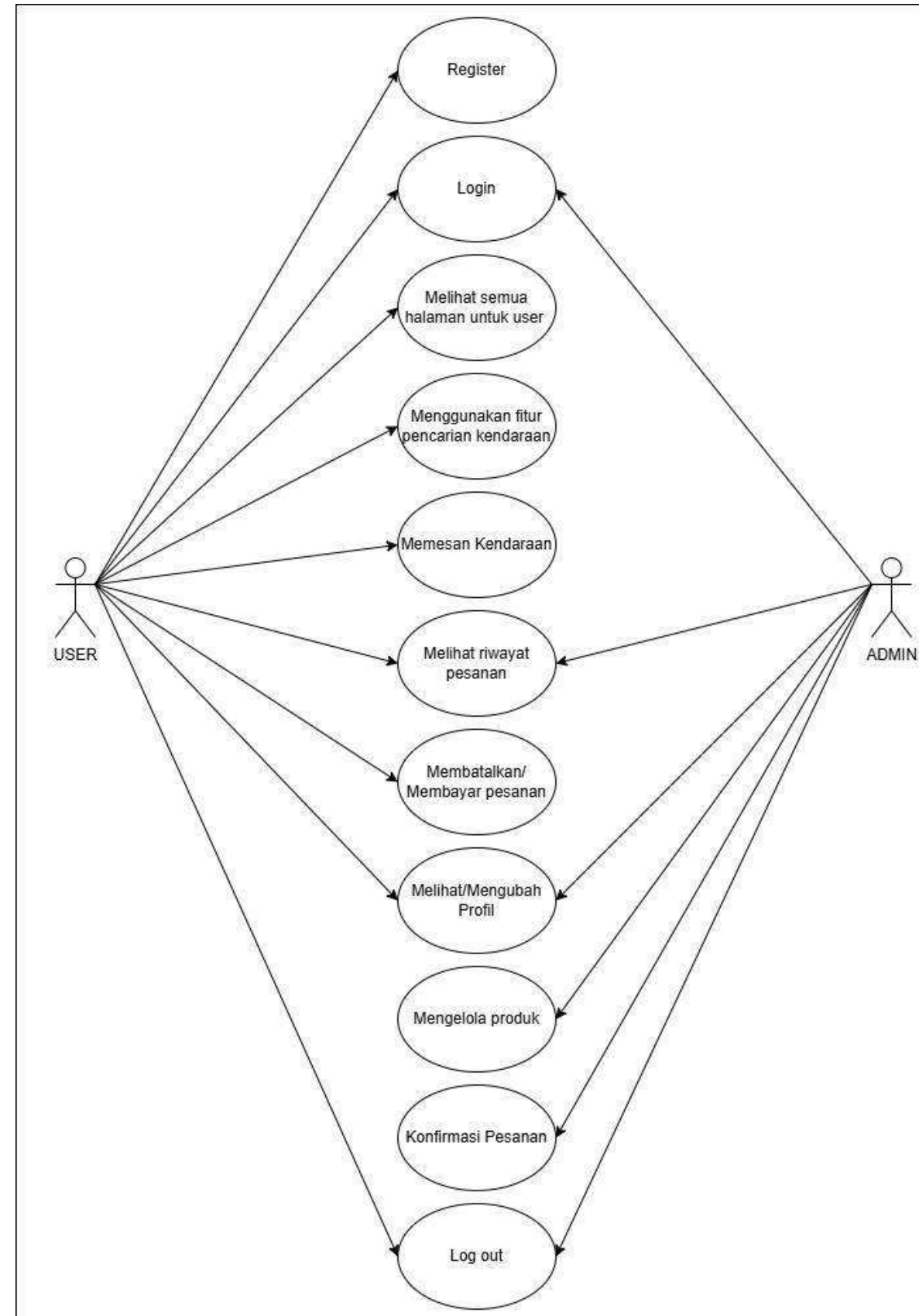


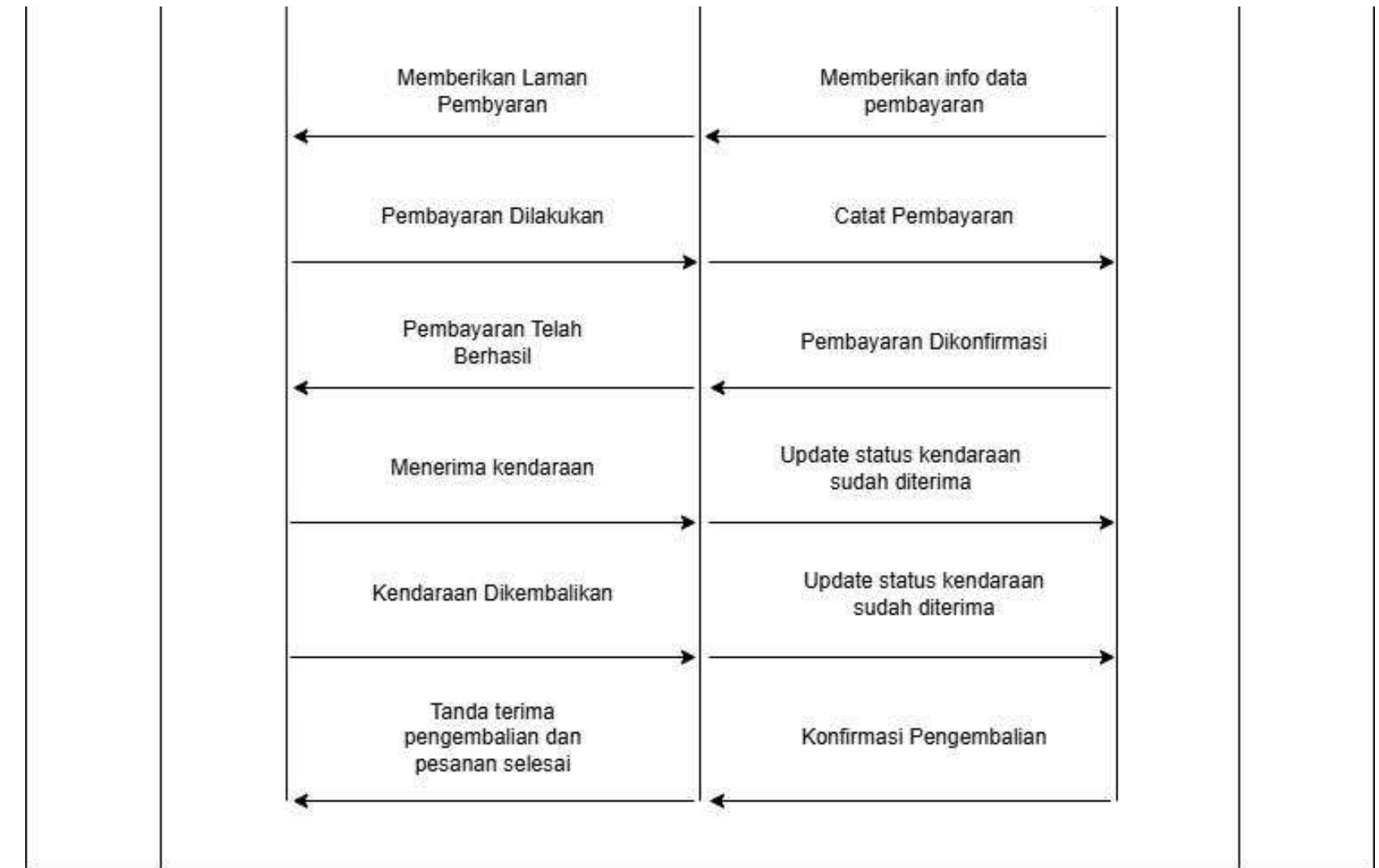
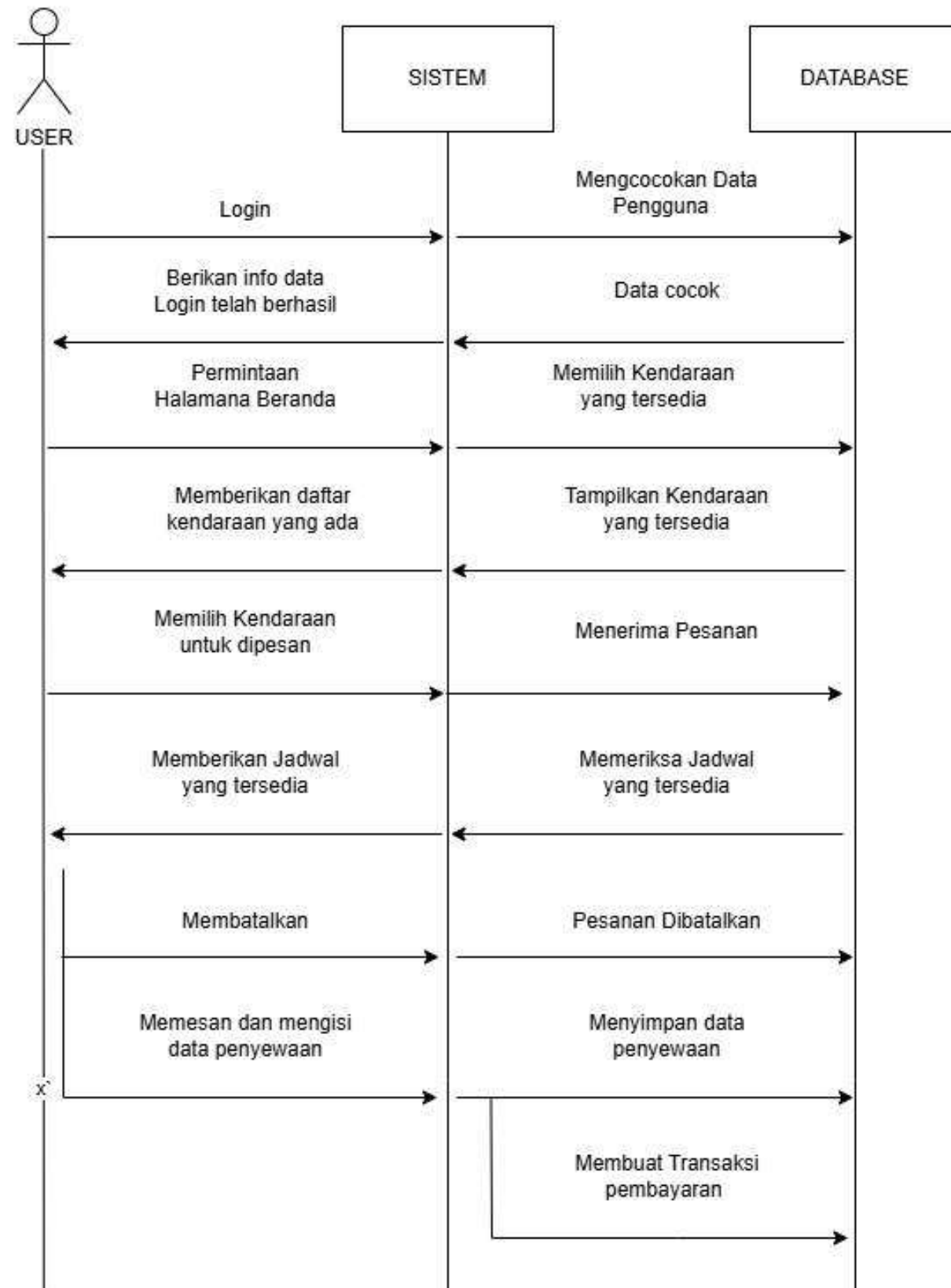
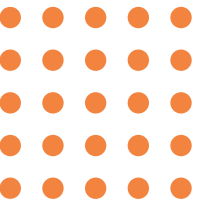
Non-Functional Requirements

NO	Proses Yang Dilakukan
F01	Sistem harus responsif dan dapat diakses melalui berbagai perangkat (desktop, tablet, smartphome)
F02	Fitur aplikasi harus mudah dipahami dan digunakan pengguna
F03	Aplikasi harus menggunakan bahasa indonesia yang baik dan benar
F04	Sistem harus bisa menjamin semua data aman

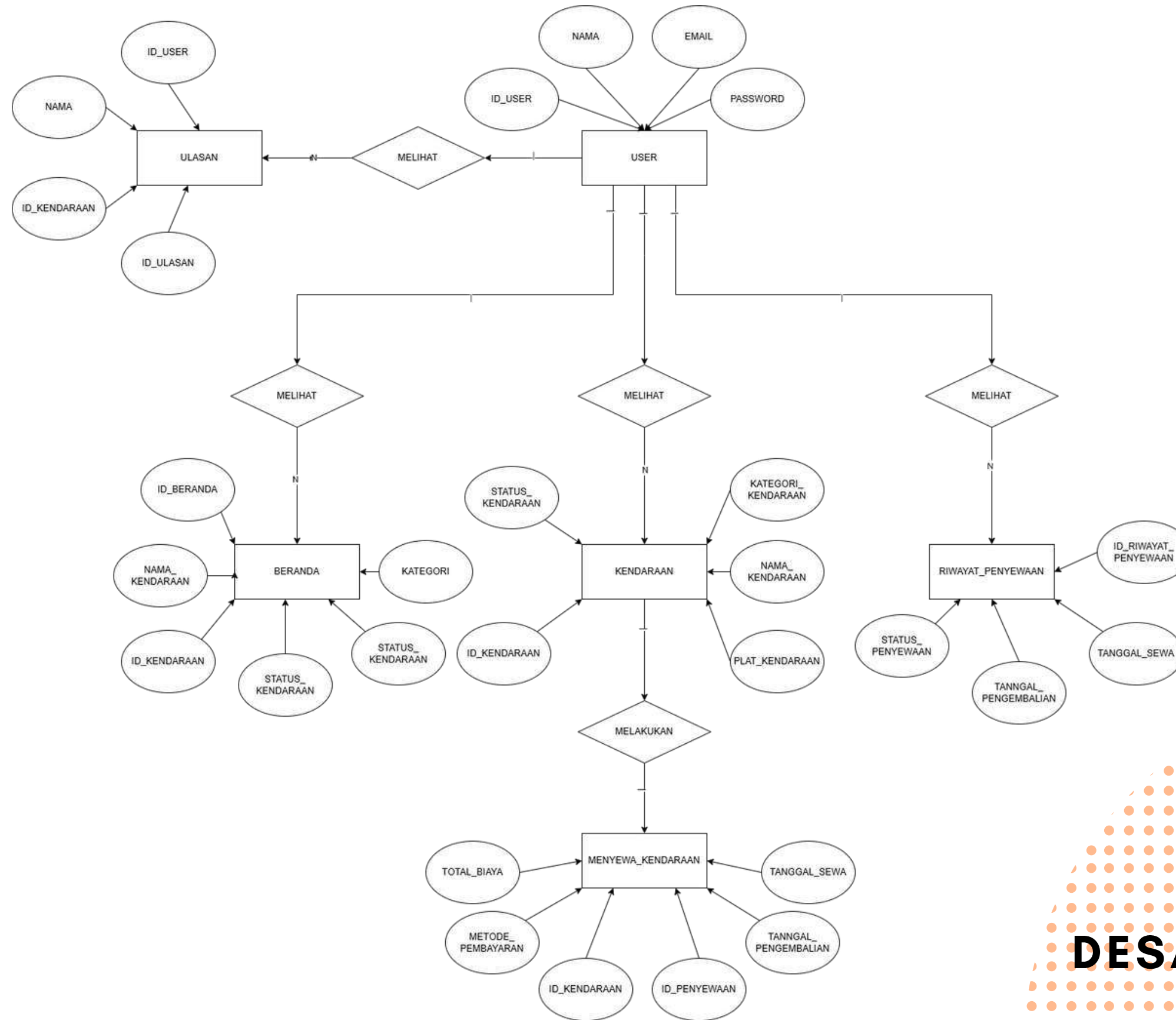


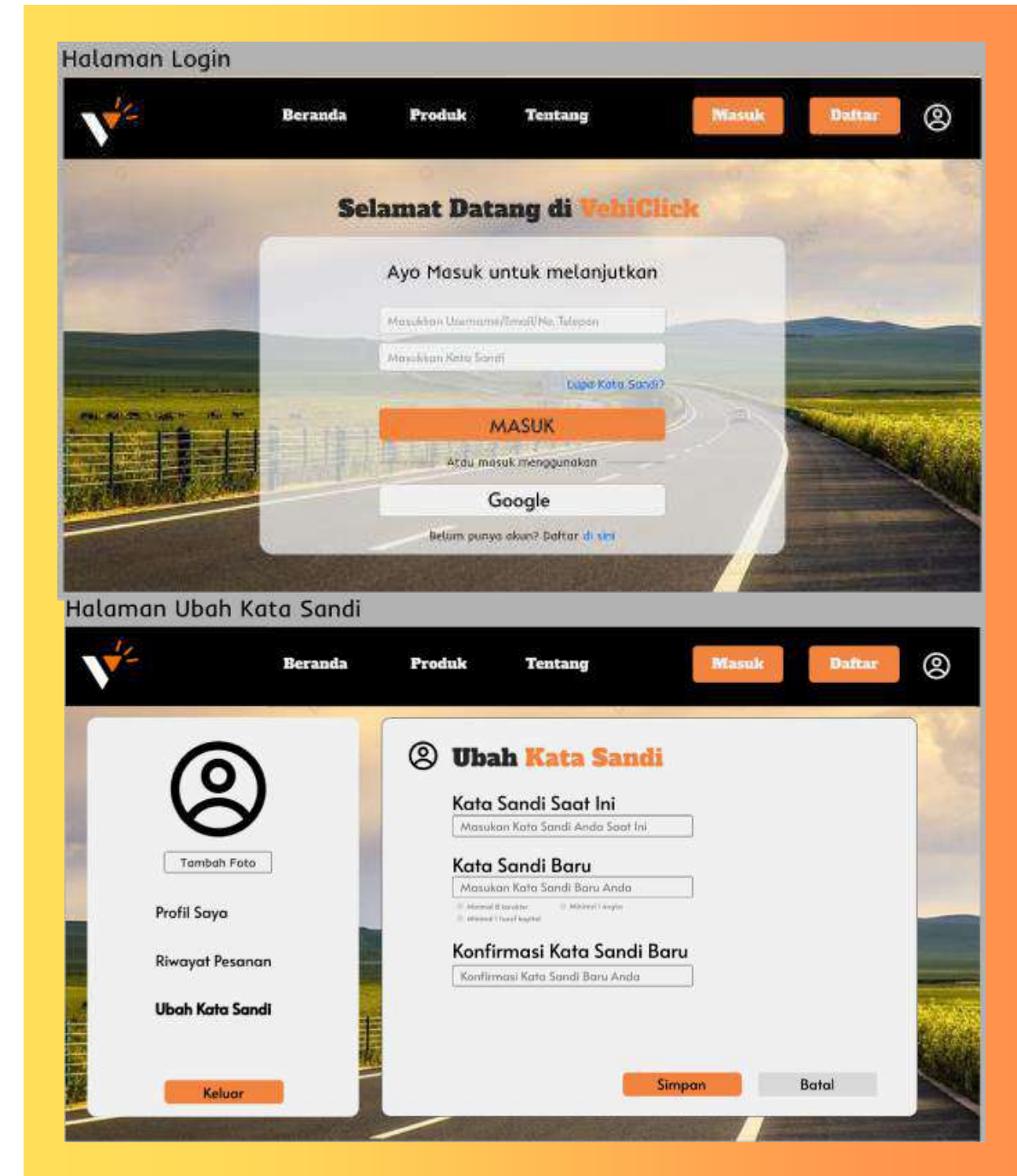
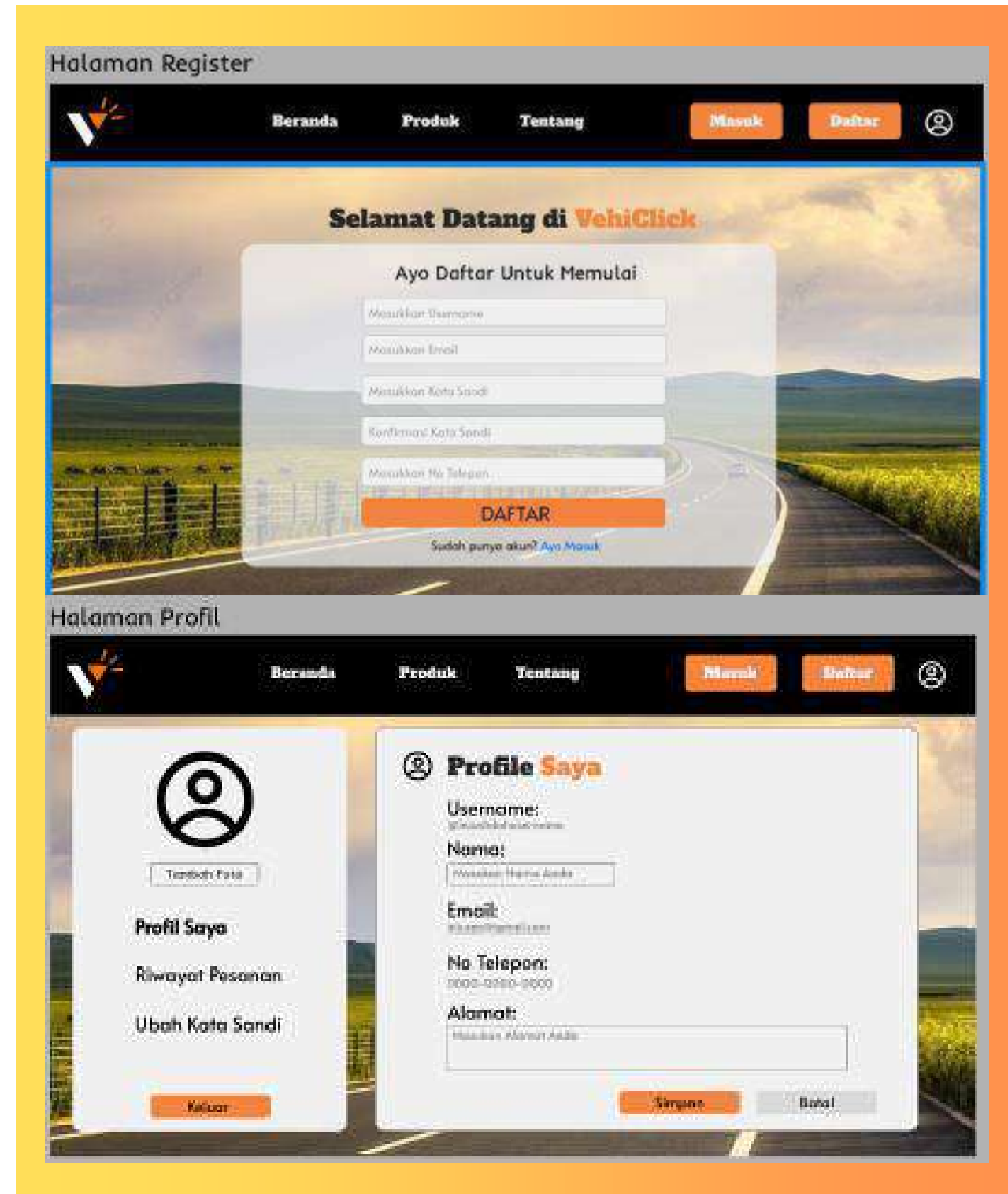
Pemodelan Sistem

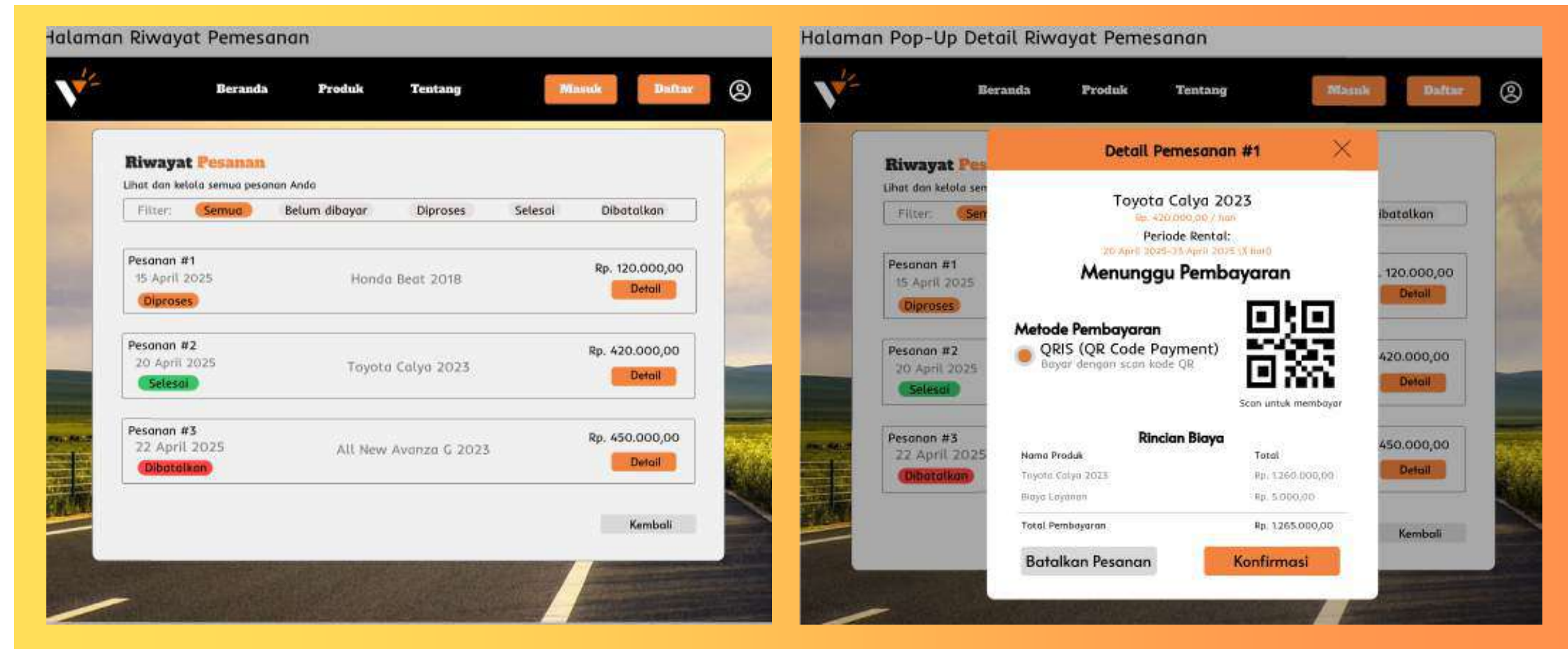


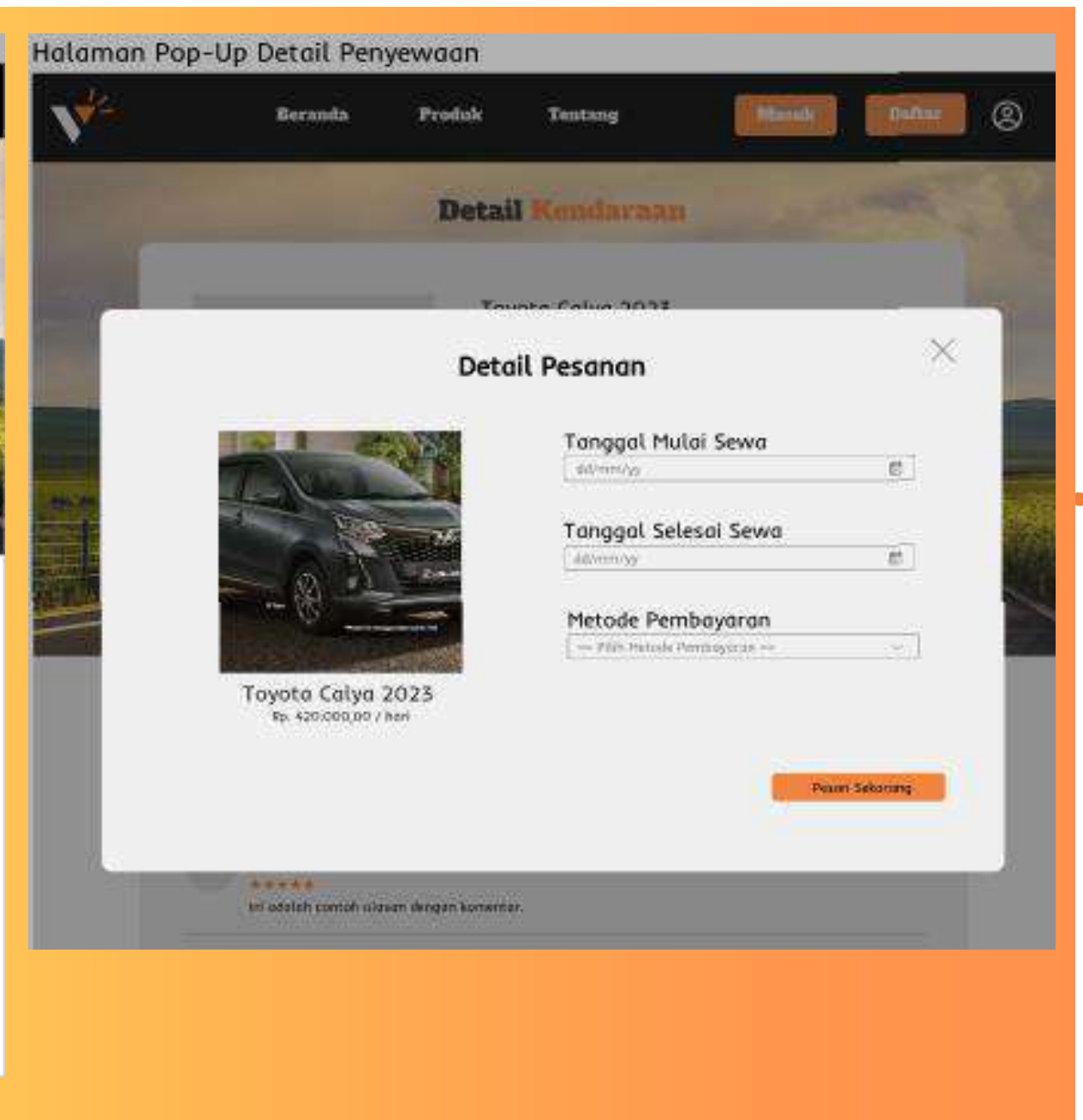
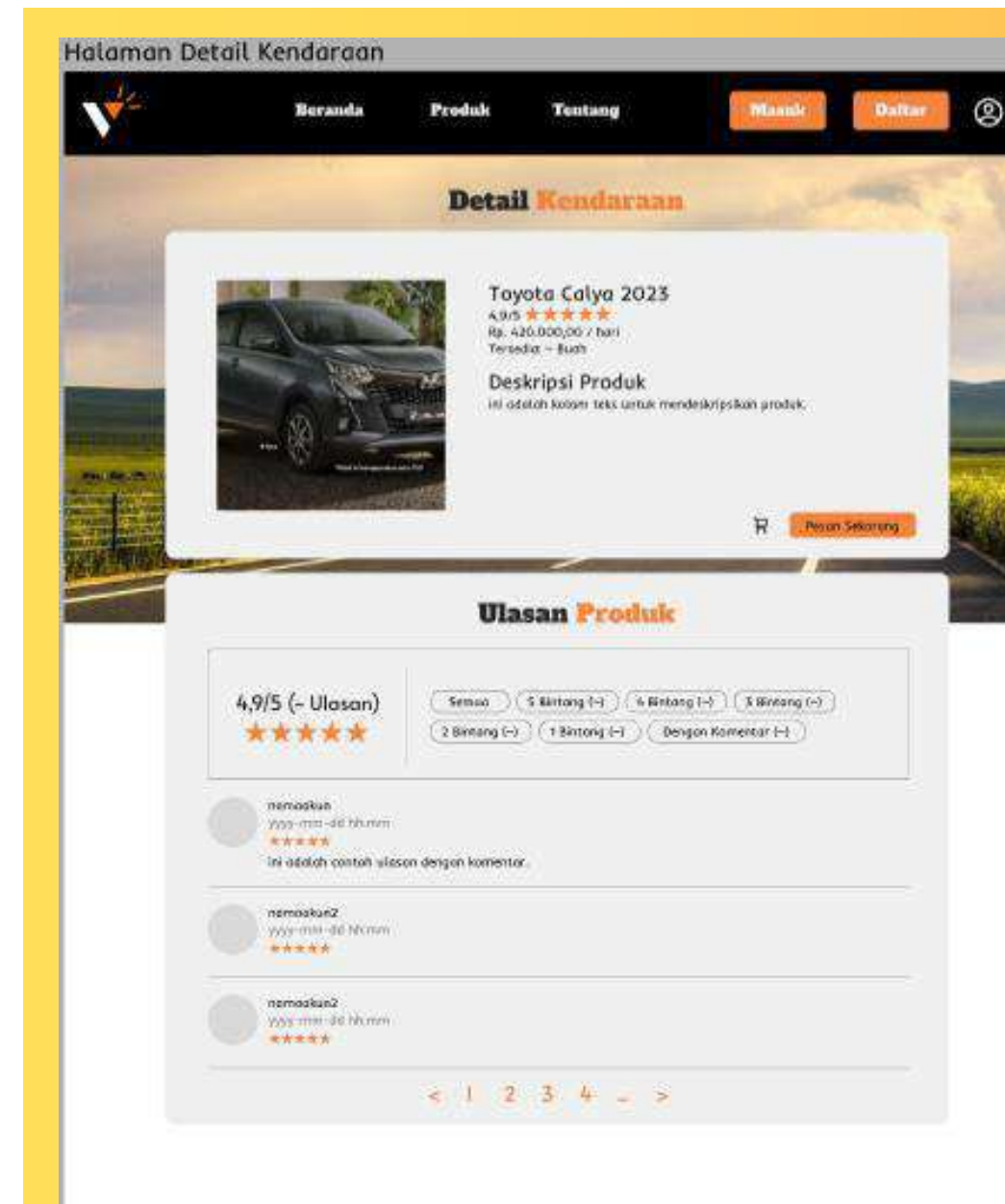
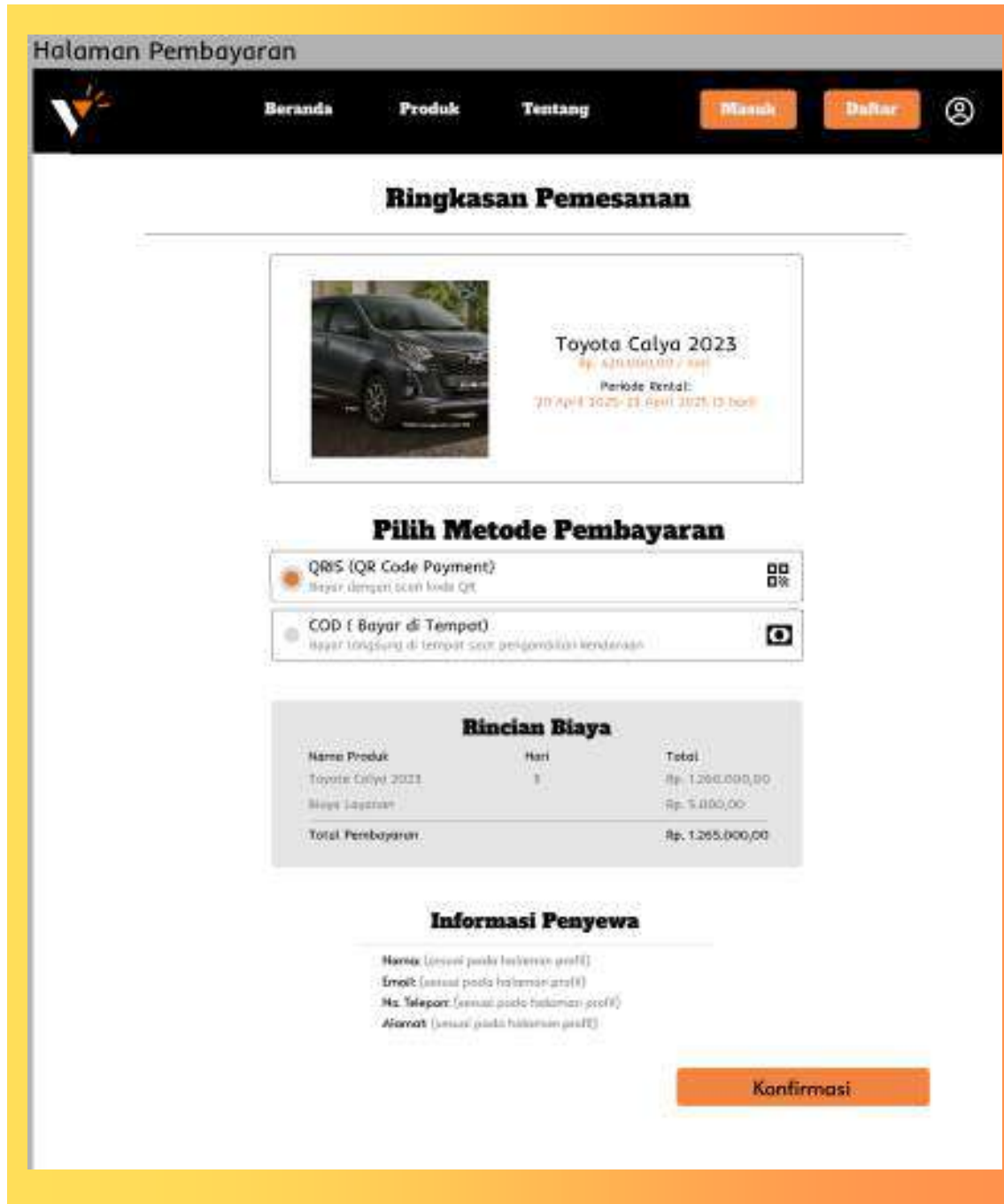


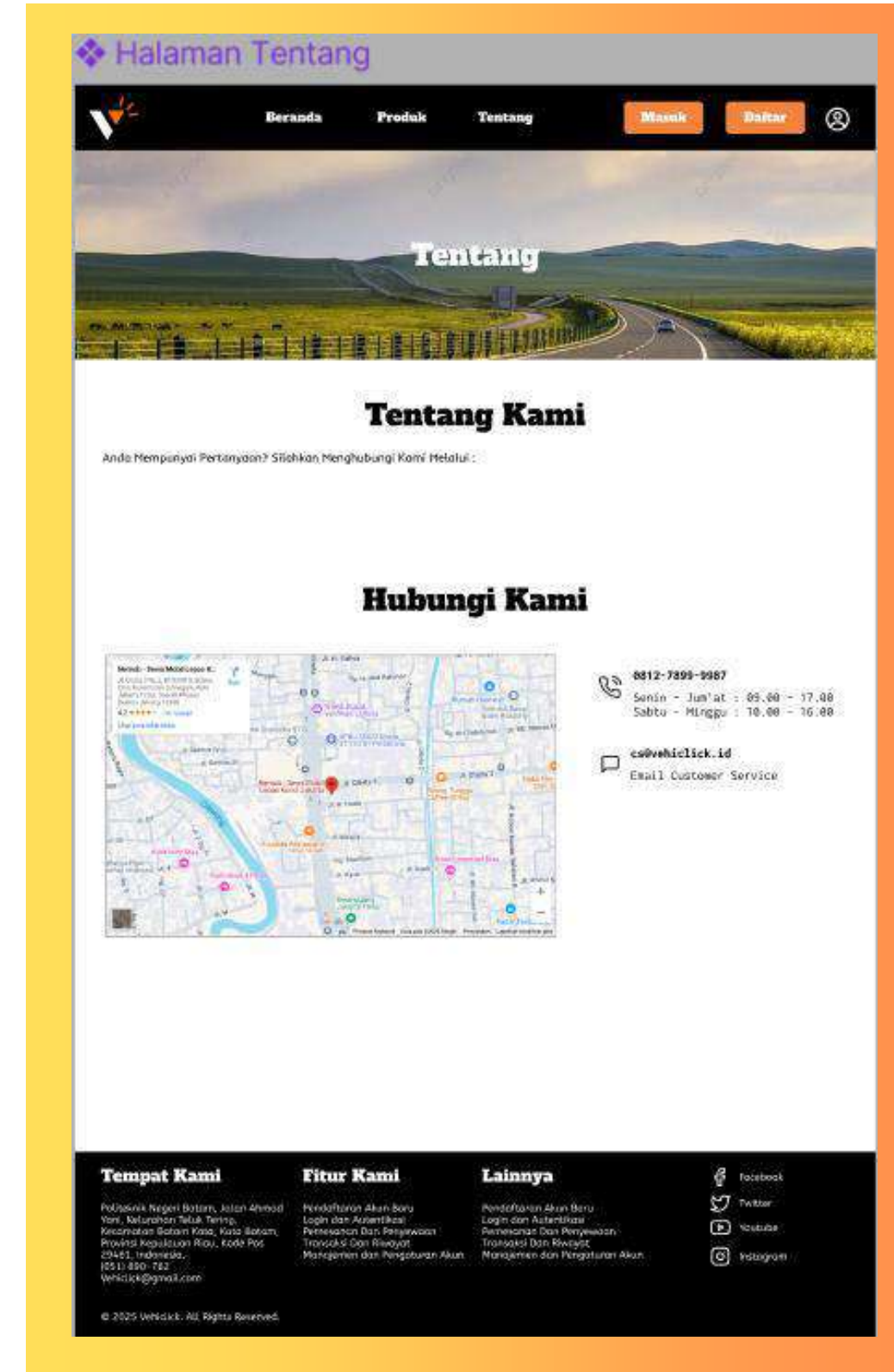
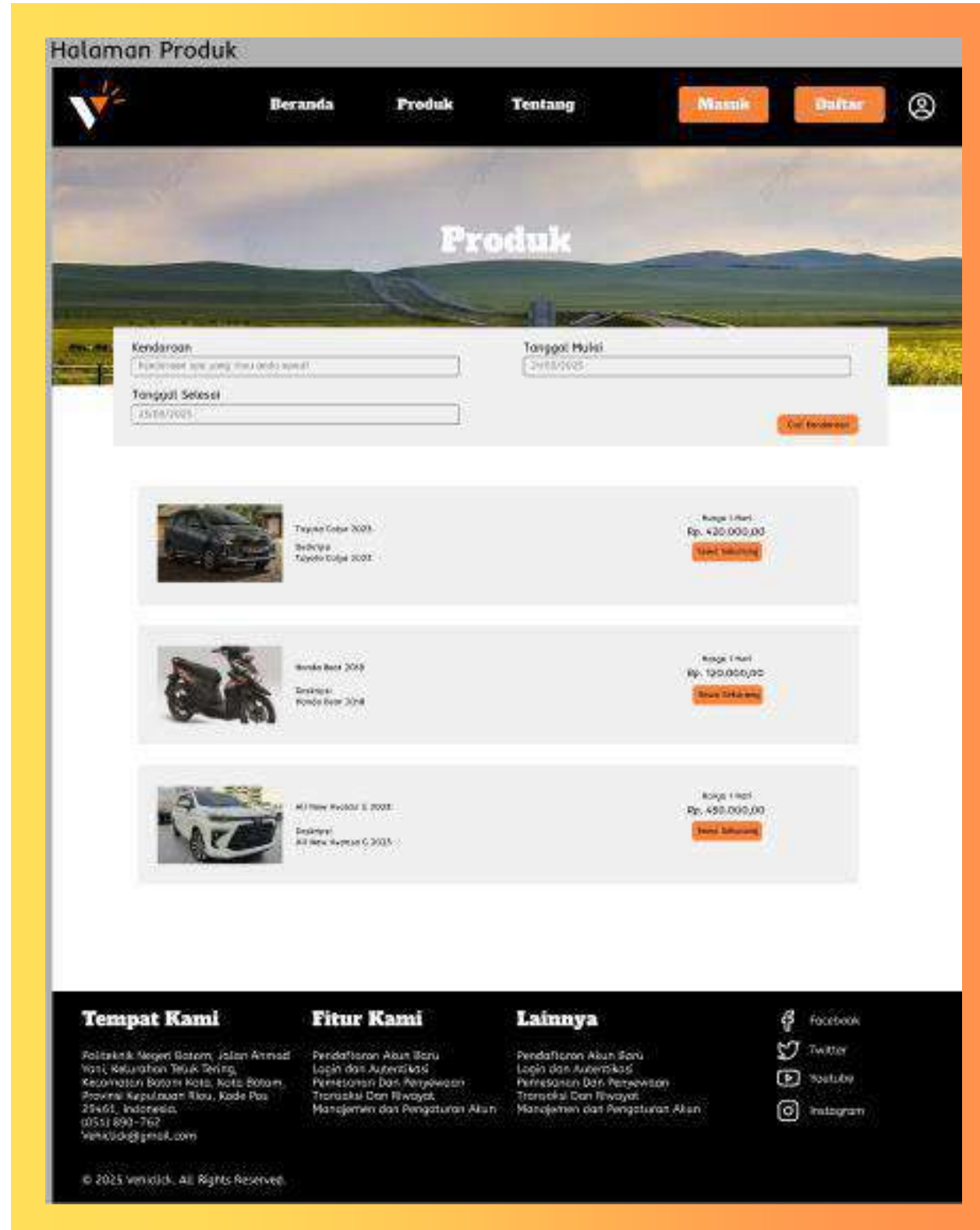
Desain Basis Data

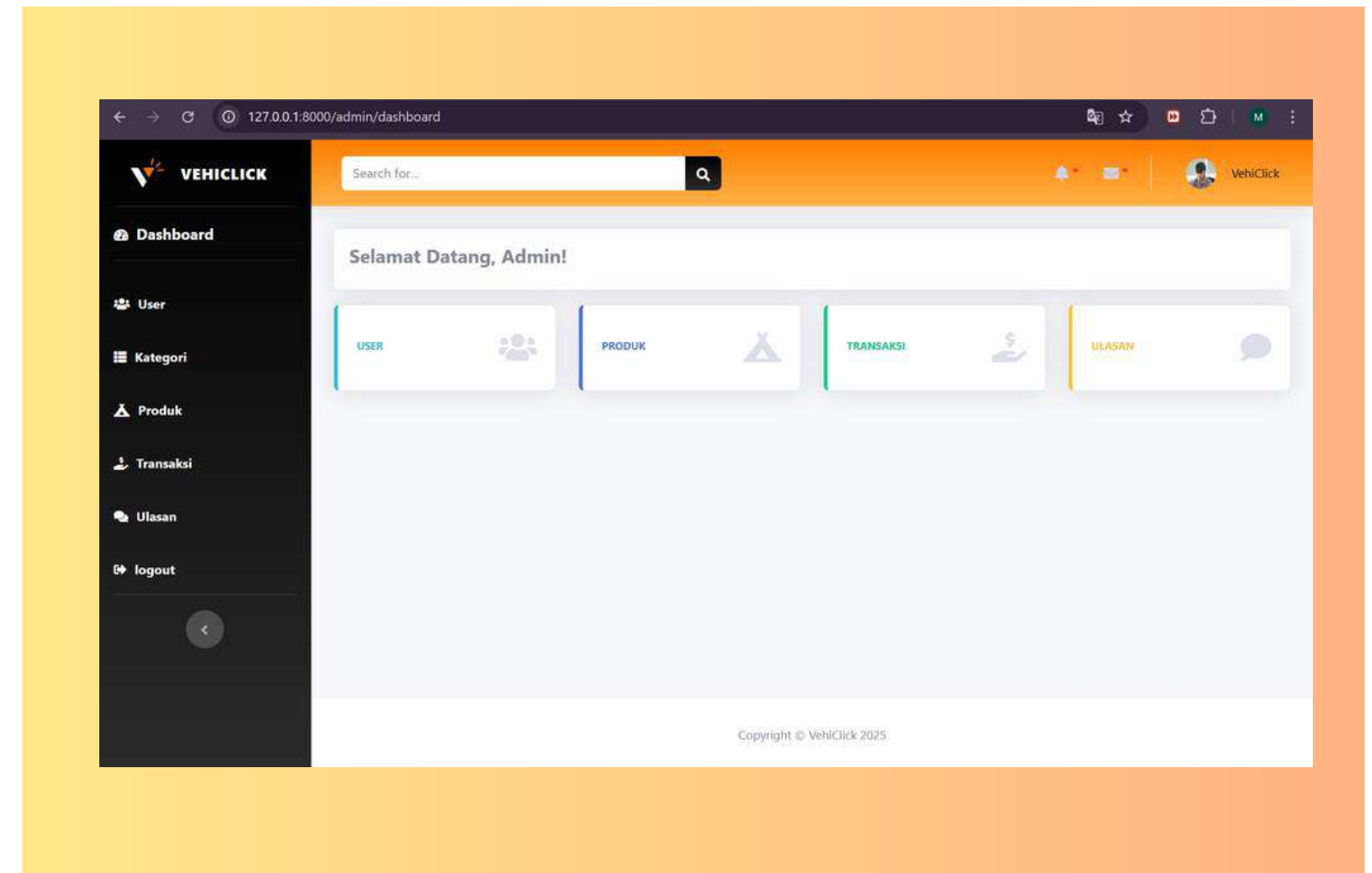
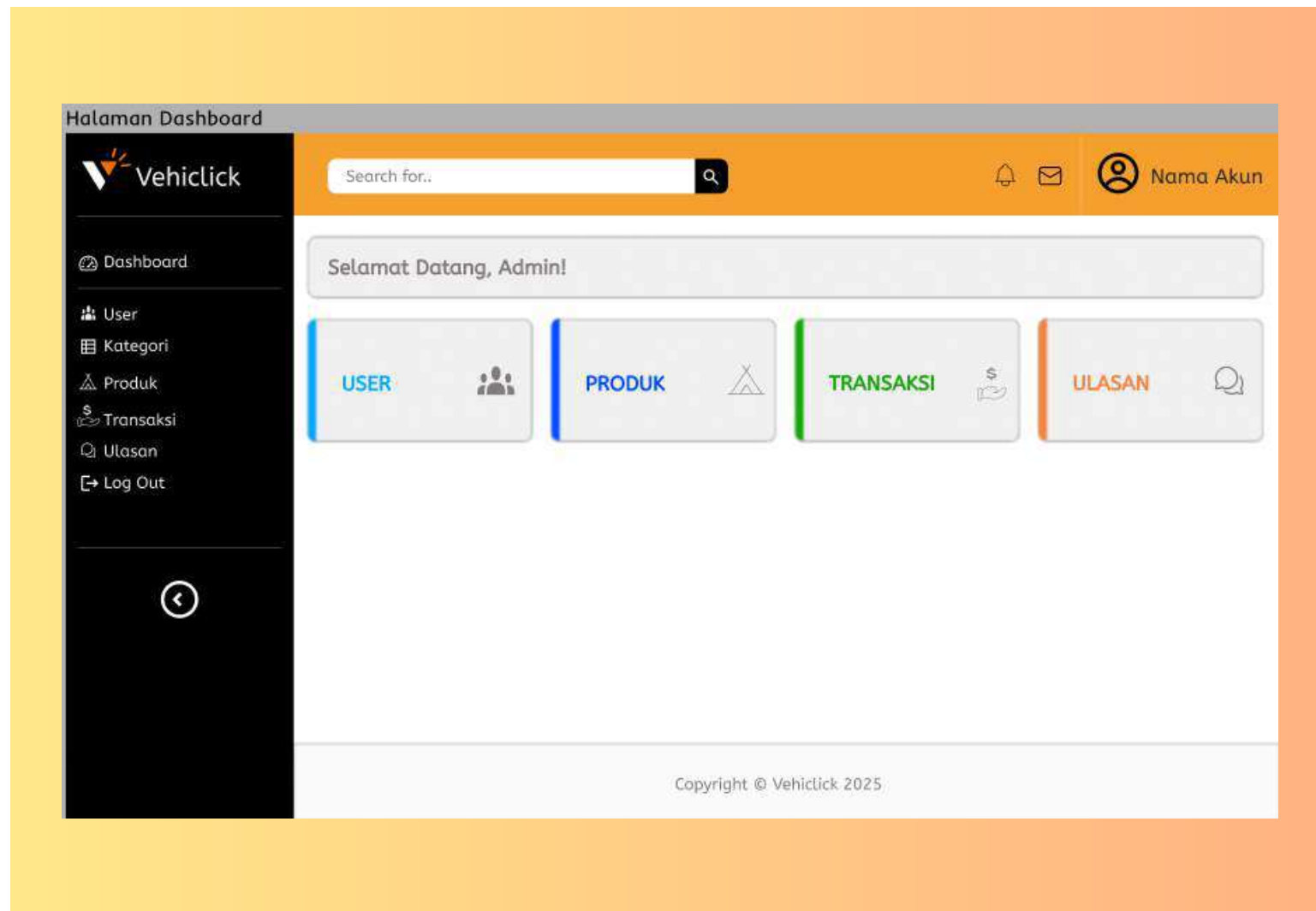




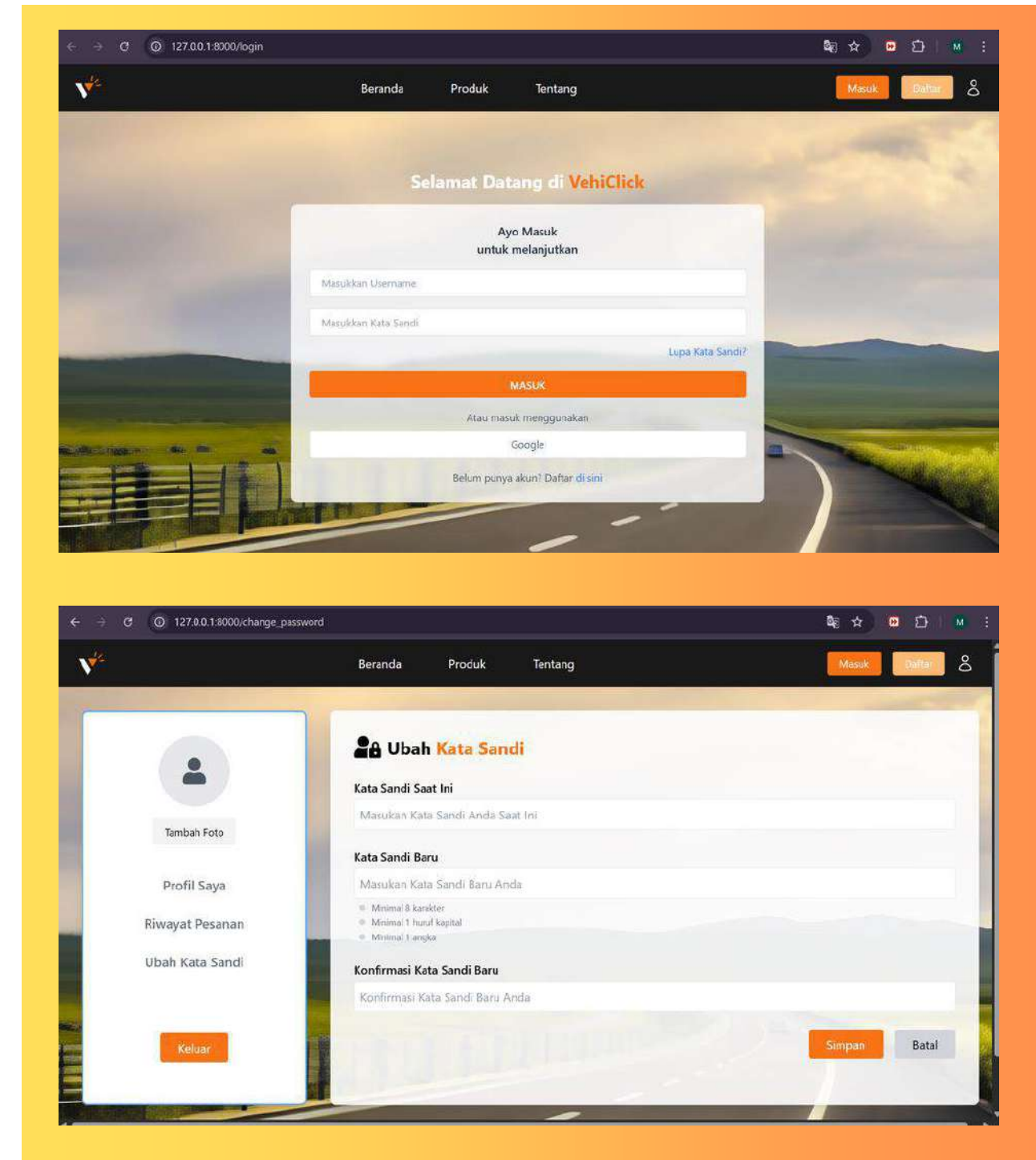
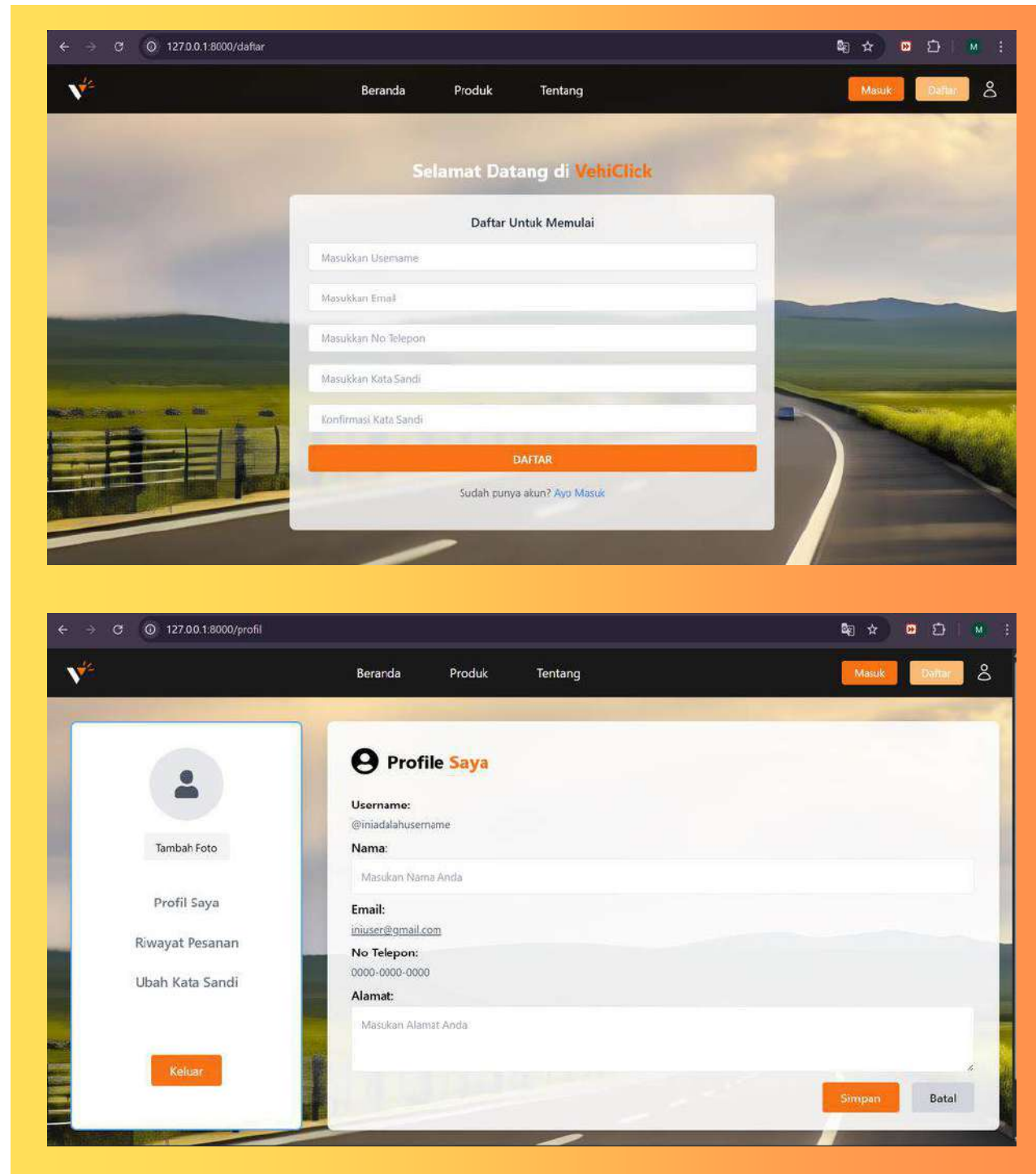


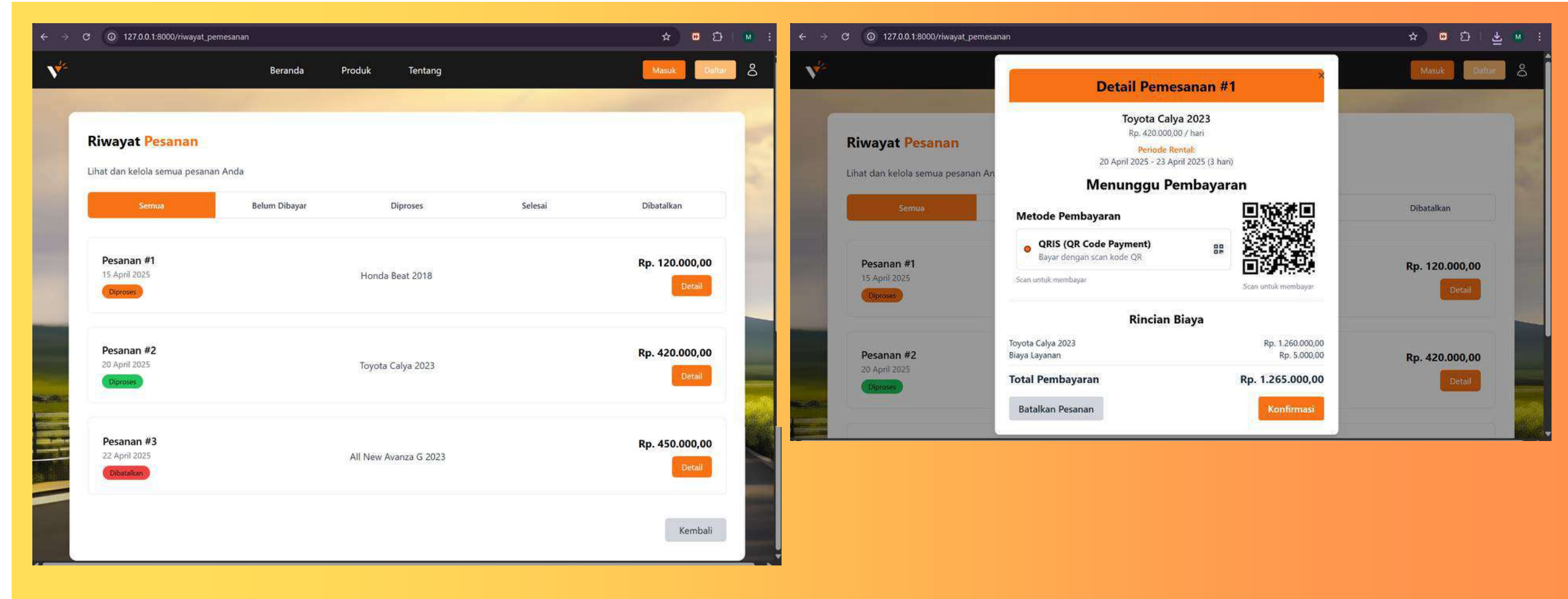
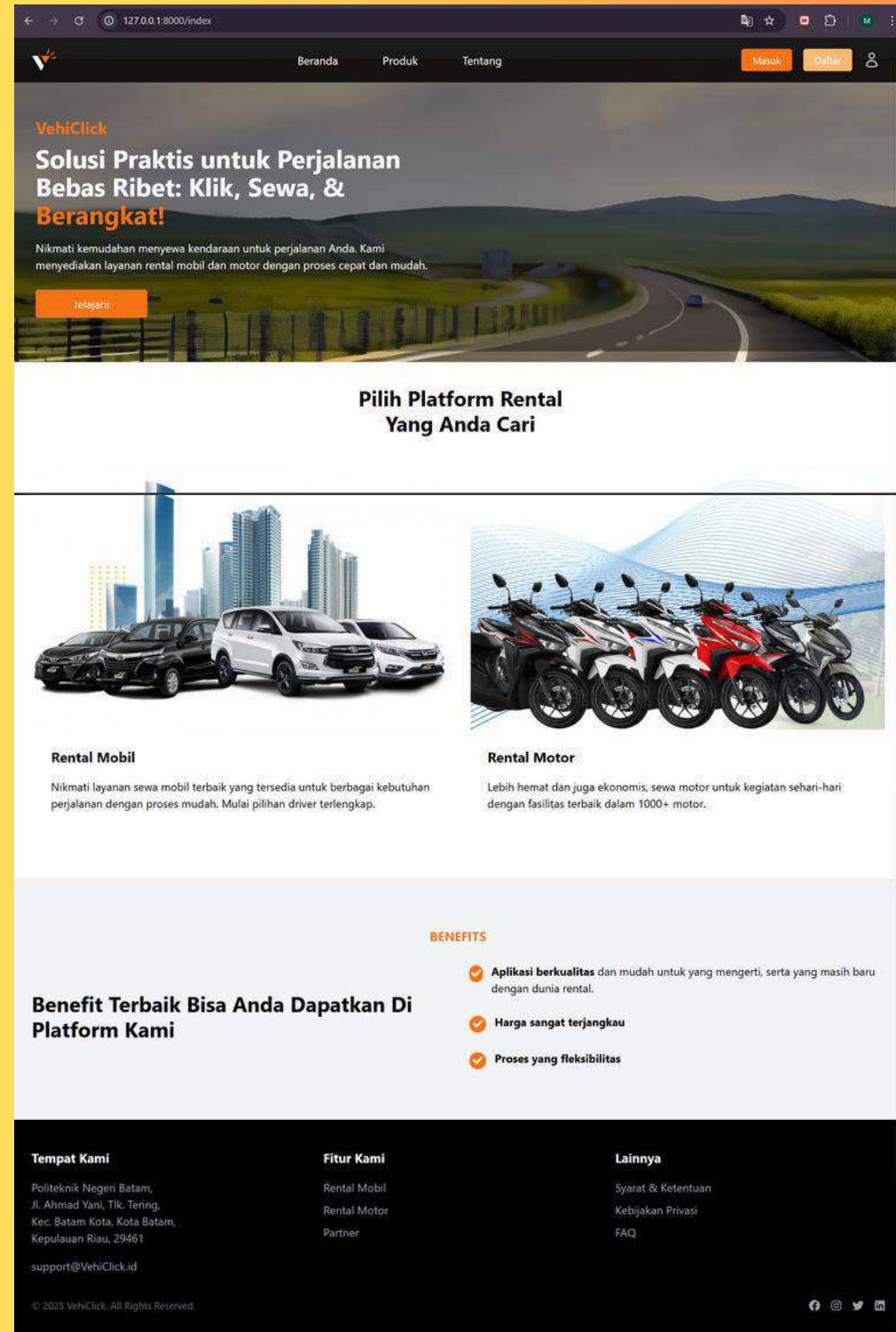


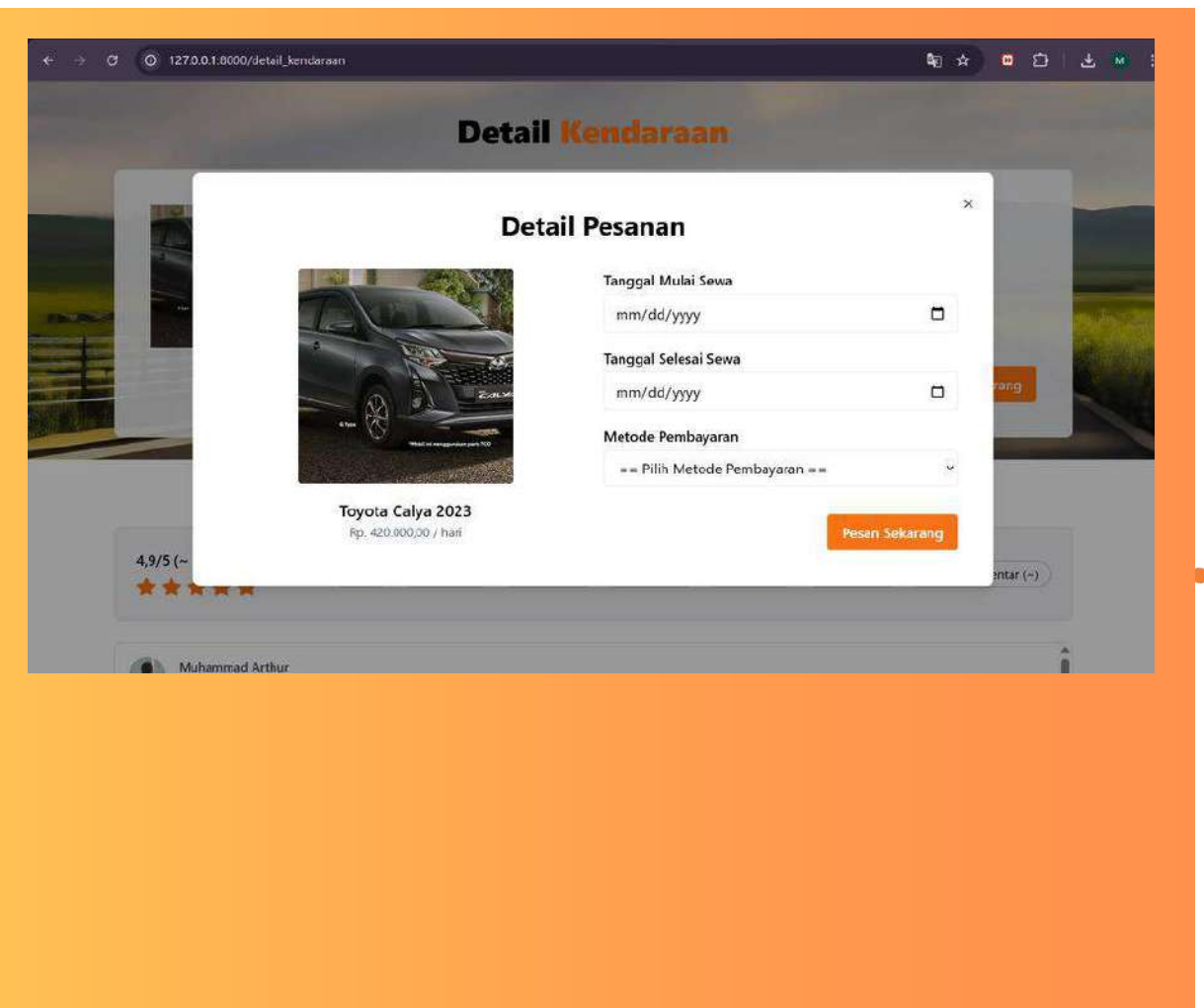
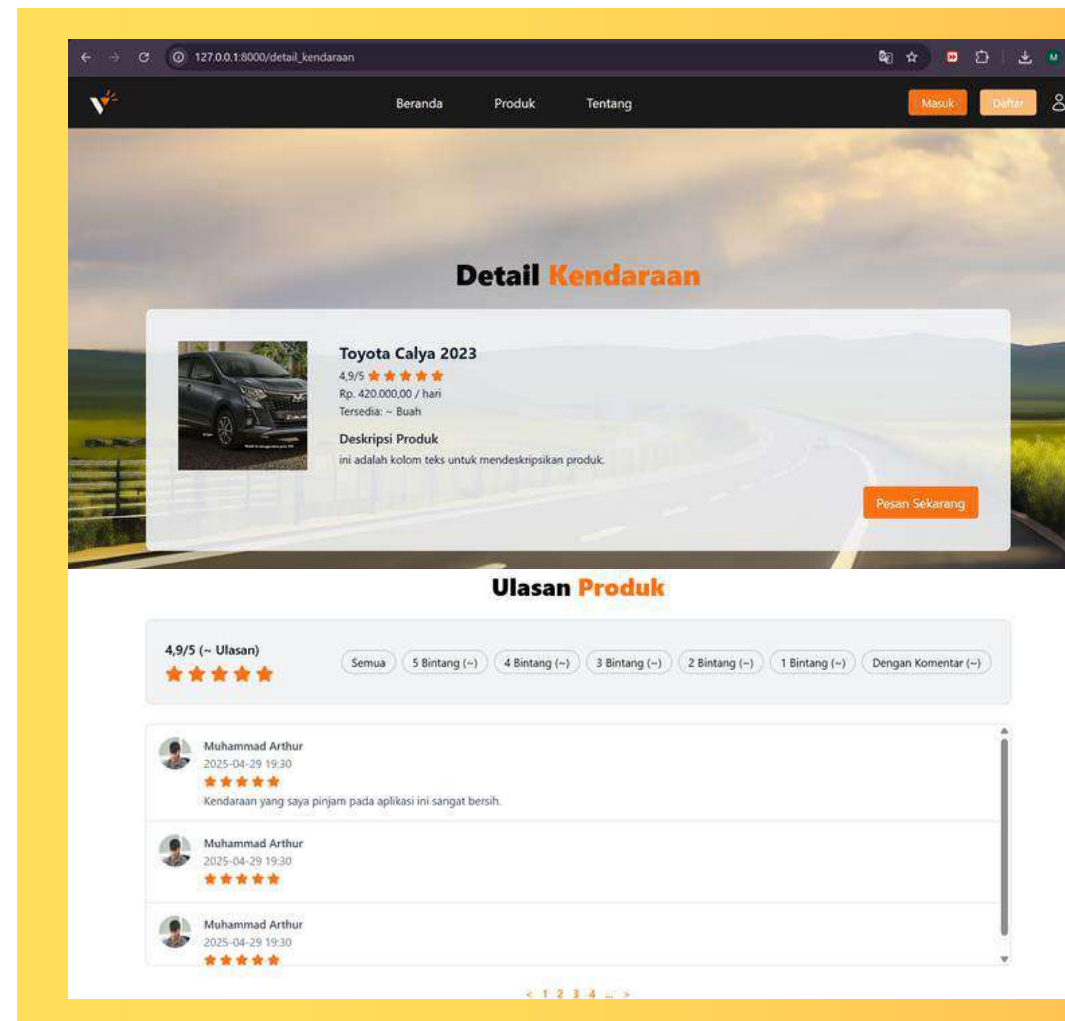
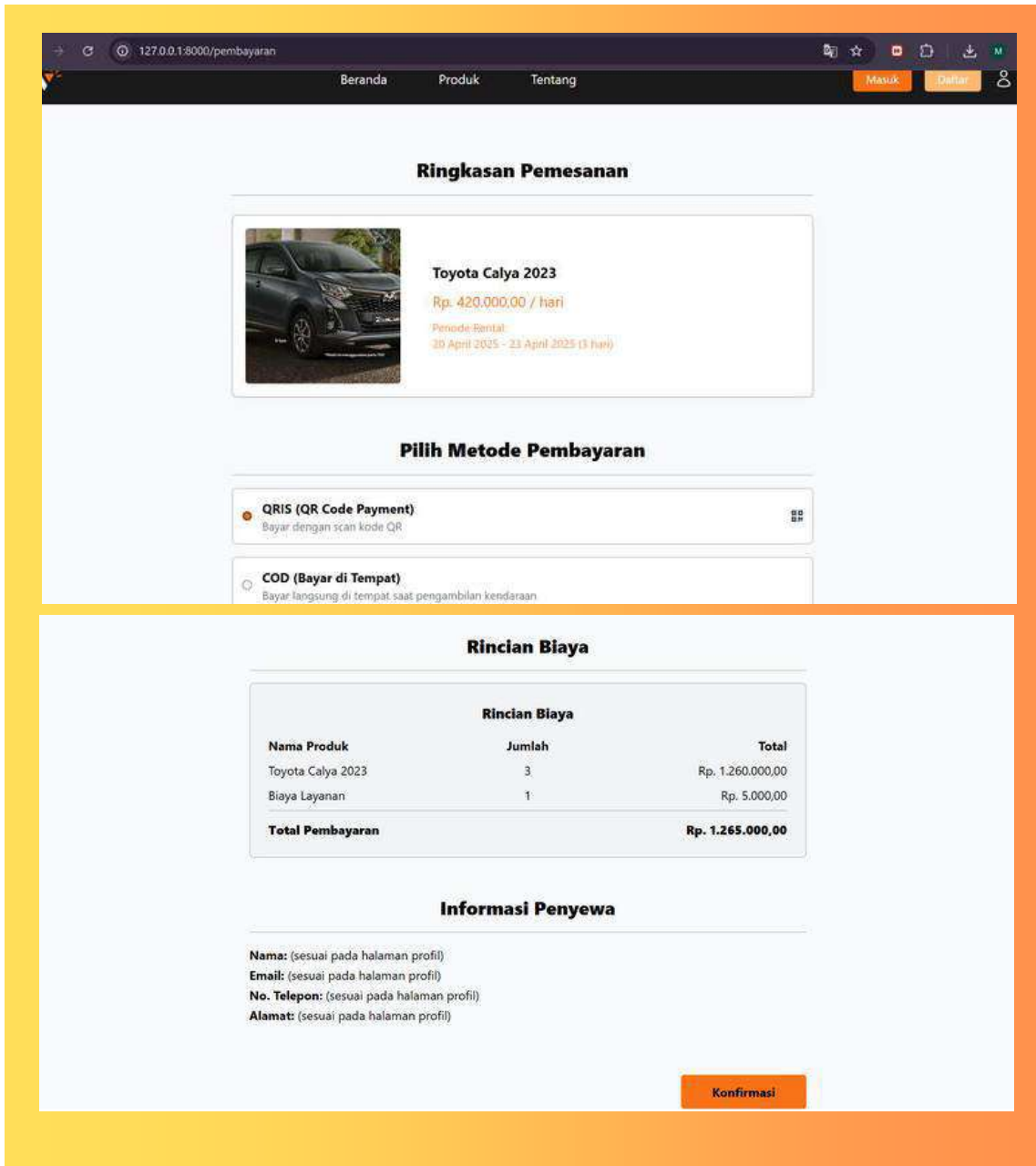




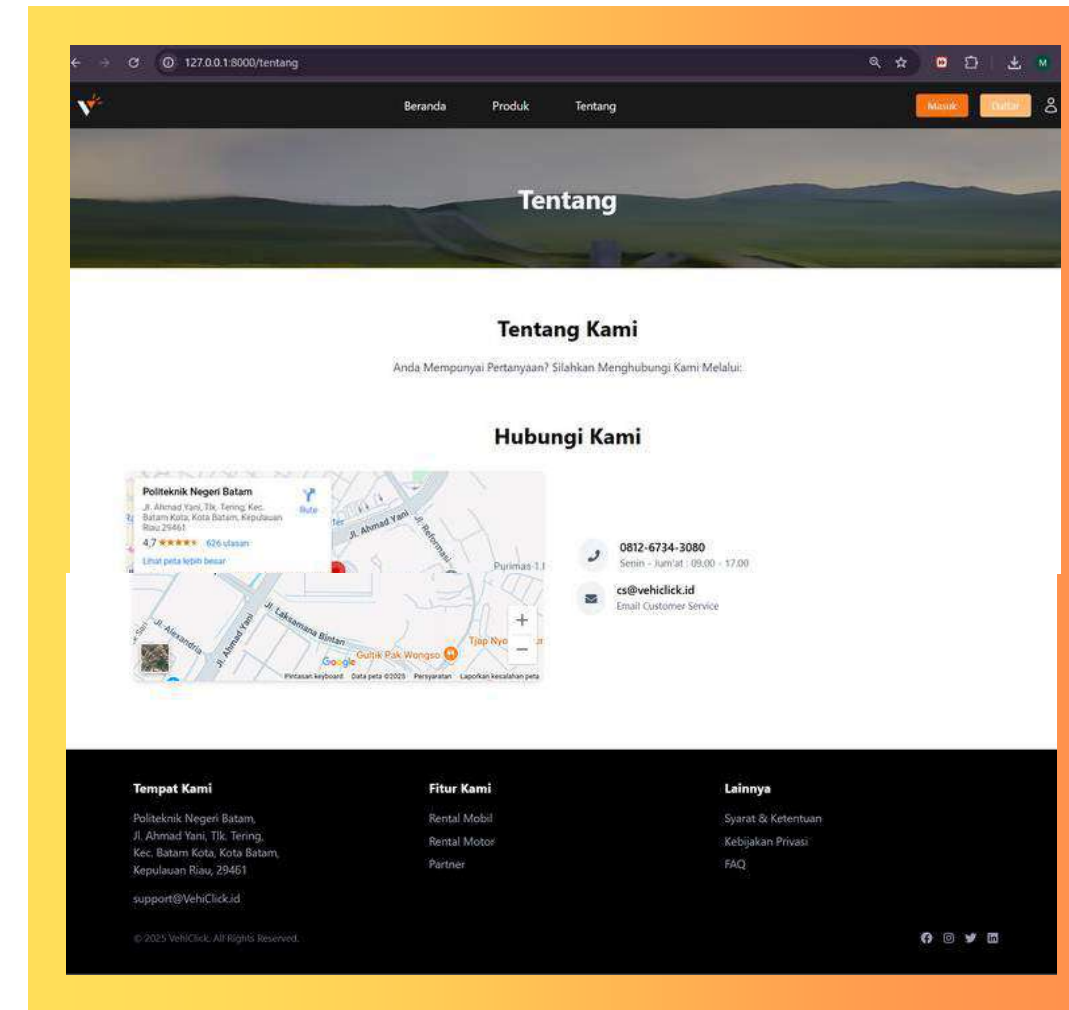
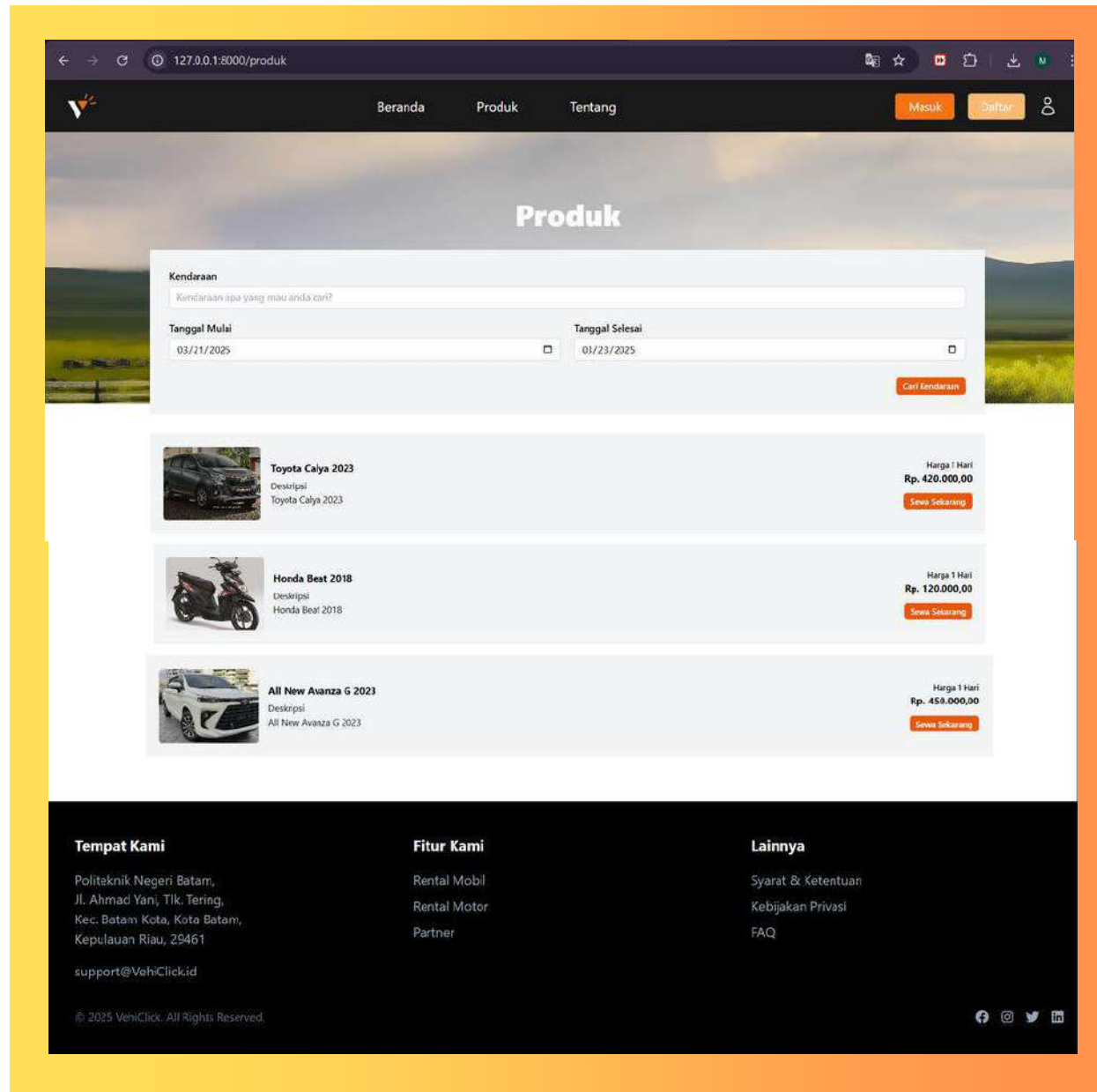
Implementasi Antarmuka







Implementasi Antarmuka



Histori Pelaksanaan Proyek

ID	Tahapan	Detail Pengerjaan	Ouput	Mulai	Selesai	Progress	#
1	Conceive	Melakukan diskusi konsep dan revisi pada laporan perencanaan proyek pada format RPP PBL yang telah dibuat sebelumnya sesuai dengan arahan Manajer Proyek	Dokumen RPP	2025-02-26	2025-03-03	5%	 Hapus
2	Conceive	Melakukan evaluasi dan perbaikan terkait laporan RPP PBL yang telah disarankan sesuai arahan Manajer Proyek	Dokumen RPP	2025-03-05	2025-03-11	15%	 Hapus
3	Design	Melakukan rancangan ide bisnis dan alur aplikasi, juga melakukan pemetaan fitur fungsional dan non fungsional pada aplikasi, membuat merk ,logo dan wireframe aplikasi	Dokumen PDF	2025-04-08	2025-04-12	25%	 Hapus
4	Design	Menyusun laporan mid semester ,membuat video presentasi ,menyelesaikan semua wireframe dan mengevaluasi semua yang sudah dikerjakan pada mid semester ini	Laporan mid semester	2025-04-21	2025-05-04	35%	 Hapus
5	Implementation	Memulai implementasi desain tampilan aplikasi untuk user menggunakan vscode dengan framework tailwind css	Source Code	2025-04-21	2025-05-04	45%	 Hapus

Pembagian Kerja



FULL-STACK



FULL-STACK



FULL-STACK



FULL-STACK



FULL-STACK

Kontribusi Anggota



- Merancang Alur Sistem Aplikasi
- Membuat Desain Algoritma dan Er Diagram
- Mengimplementasikan Interface Aplikasi



- Merancang Alur Sistem Aplikasi
- Menyusun RPP dan Laporan PBL.
- Merancang Design Tampilan Aplikasi untuk Customer.
- Mengimplementasikan Interface Aplikasi.



- Merancang Alur Sistem Aplikasi
- Merancang Design Tampilan Aplikasi untuk Customer dan Admin.
- Mengimplementasikan Interface Aplikasi.

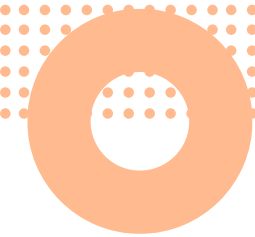


- Merancang Alur Sistem Aplikasi
- Menyusun RPP dan Laporan PBL.
- Merancang Design Tampilan Aplikasi untuk Customer.
- Mengimplementasikan Interface Aplikasi.



- Merancang Alur sistem aplikasi
- Merancang Design Tampilan Aplikasi untuk Customer dan Admin.
- Mengimplementasikan Interface Aplikasi

Kendala Dalam Pengerjaan Proyek



1. Penguasaan Tools dan Teknologi Masih Terbatas

2. Manajemen Waktu yang kurang Optimal

3. Komunikasi Antar Tim kurang Efektif

4. Koordinasi Tim yang Kurang Terstruktur

5. Perencanaan dan Estimasi Waktu yang kurang Efektif

Evaluasi Kendala Pengerjaan Proyek

1. Melakukan Peningkatan Penguasaan Tools dan Teknologi yang digunakan.

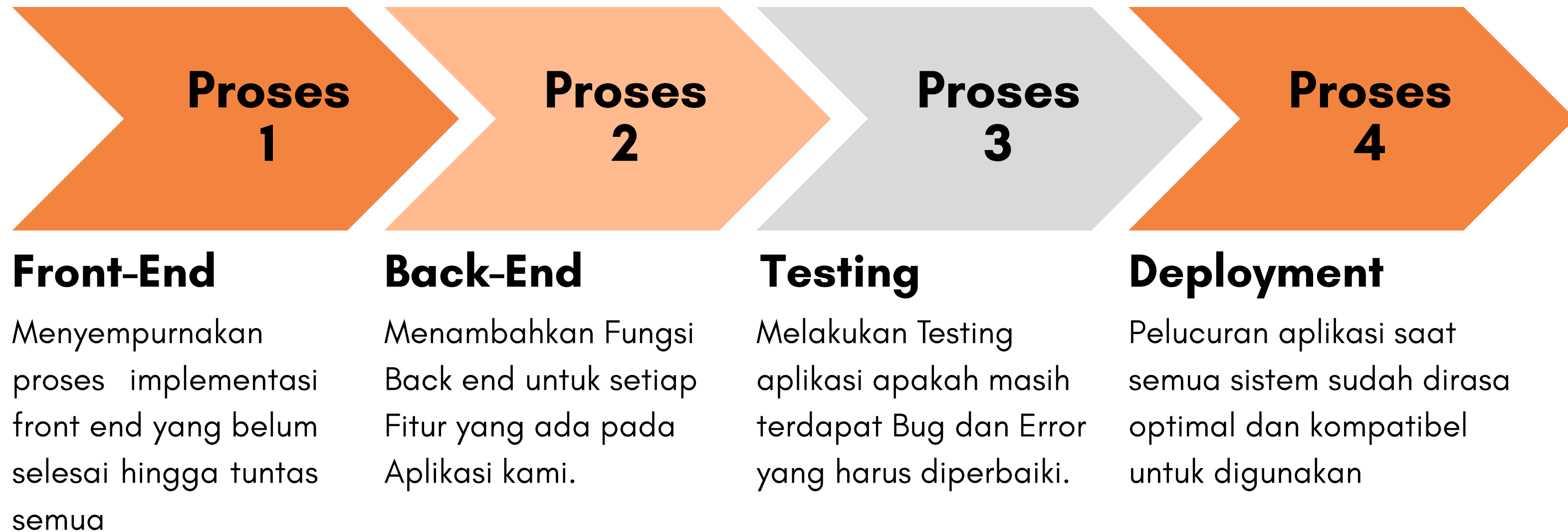
2. Penerapan Komunikasi Tim yang lebih Terstruktur dan Konsisten

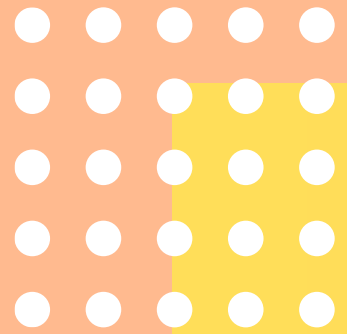
3. Pengelolaan waktu yang lebih baik lagi

4. Pembagian Peran dan Tanggung Jawab yang lebih jelas untuk setiap Anggota Tim

5. Perencanaan dan Estimasi Waktu yang lebih Realistis

Rencana Tahapan Selanjutnya





Terima Kasih

