# САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Отчет по лабораторной работе №7 по курсу «Алгоритмы и структуры данных» Тема: Хеширование. Хеш-таблицы Вариант 27

Выполнил:

Филиппов А.Э.

K3139

Проверила:

Артамонова В.Е.

Санкт-Петербург 2022 г.

# Содержание отчета

Содержание отчета	2
Задачи по варианту	3-19
Задача №1. Множество	3-7
Задача №2. Телефонная книга	7-13
Задача №4. Прошитый ассоциативный массив	13-19
Вывод	20

## Задачи по варианту

#### Задача №1. Множество

Реализуйте множество с операциями «добавление ключа», «удаление ключа», «проверка существования ключа».

- Формат входного файла (input.txt). В первой строке входного файла на ходится строго положительное целое число операций N, не превышающее  $5 \cdot 105$ . В каждой из последующих N строк находится одна из следующих операций:
  - А x добавить элемент x в множество. Если элемент уже есть в мно жестве, то ничего делать не надо.
  - D x удалить элемент x. Если элемента x нет, то ничего делать не надо.
  - ? x -если ключ xесть в множестве, выведите «Y», если нет, то выведите «N».

Аргументы указанных выше операций — **целые числа**, не превышающие по модулю 1018.

- Формат выходного файла (output.txt). Выведите последовательно резуль тат выполнения всех операций «?». Следуйте формату выходного файла из примера.
  - Ограничение по времени. 3 сек.
  - Ограничение по памяти. 256 мб.

#### • Пример:

input.txt	output.txt
8	Y
A 2	N
A 5	N
A 3	
? 2	

? 4	
A 2	
D 2	
? 2	

## • Примечание.

Эту задачу можно решить совершенно разными способами, включая исполь зование различных средств стандартных библиотек (правда, не всех - в стан дартных библиотеках некоторых языков программирования используются слишком предсказуемые методы хеширования). Именно по этой причине ее разумно использовать для проверки реализаций хеш-таблиц, которые пона добятся в следующих задачах этой работы.

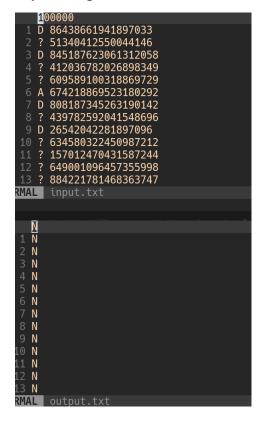
```
Код:
import time
import tracemalloc
tracemalloc.start()
t_start = time.perf_counter()
file = open('input.txt')
lines = file.readlines()
out = open("output.txt", "w")
# length of the bucket array
CAPACITY = 1000000
# node is a node of linked list (I just don't wanna create LinkedList
class)
class Node:
    def __init__(self, key, value):
        self.key = key
        self.value = value
        self.next = None
    def __repr__(self):
        return str(self.value)
    def __str__(self):
        return f"key: {self.key}, value: {self.value}, next: {self.next}"
class HashTable:
    def __init__(self):
```

```
self.size = 0
    self.buckets = [None]*CAPACITY
def hash(self, key):
    summ = 0
    for i in range(len(key)):
        summ += (ord(key[i])) * (125 ** i)
    return summ % CAPACITY
def insert(self, key, value):
    self.size += 1
    index = self.hash(key)
    node = self.buckets[index]
    if node is None:
        self.buckets[index] = Node(key, value)
    else:
        prev = node
        while node is not None:
            prev = Node
            node = node.next
        prev.next = Node(key, value)
def get(self, key):
    index = self.hash(key)
    node = self.buckets[index]
    while node is not None and node.key != key:
        node = node.next
    return node.value if node is not None else None
def exists(self, key):
    return True if self.get(key) != None else False
def remove(self, key):
    index = self.hash(key)
    node = self.buckets[index]
    # persist previous element, so we can remove linked list node
    prev = None
    while node is not None and node.key != key:
        prev = node
        node = node.next
    if node is not None:
        self.size -= 1
        if prev is None:
            self.buckets[index] = node.next
        else:
            prev.next = node.next
```

```
table = HashTable()
n = int(lines[0])
for i in range(n):
    op, val = lines[i+1].split()
    match op:
        case "A":
            table.insert(val, True)
        case "D":
            table.remove(val)
        case "?":
           out.write(("Y" if table.exists(val) else "N") + "\n")
print("Время выполнения: " + str(time.perf_counter() - t_start) + "
секунд")
print("Использование памяти: " +
      str(tracemalloc.get_traced_memory()[1]) + " байт")
tracemalloc.stop()
```

Для решения данной задачи была реализована Хеш-таблица. Хеш-таблица использует функцию хеширования по остаткам.

## Результат работы кода:







	Время выполнения (с)	Затраты памяти (байт)
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.003404877999855671	8017903
Пример из задачи	0.010401446000287251	8021112
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	2.534391541000332	17315634

Вывод по задаче: Использование Хеш-таблицы может значительно оптимизировать проверку по ключу. Поскольку ассоциативные массивы в языках программирования реализованы через красно-черные деревья, а не хеш-таблицы.

## Задача №2. Телефонная книга

В этой задаче ваша цель - реализовать простой менеджер телефонной книги. Он должен уметь обрабатывать следующие типы пользовательских запросов:

- add number name это команда означает, что пользователь добавляет в телефонную книгу человека с именем name и номером телефона number. Если пользователь с таким номером уже существует, то ваш менеджер дол жен перезаписать соответствующее имя.
- del number означает, что менеджер должен удалить человека с номе ром из телефонной книги. Если такого человека нет, то он должен просто игнорировать запрос.
- find number означает, что пользователь ищет человека с номером те лефона number. Менеджер должен ответить соответствующим именем или строкой «not found» (без кавычек), если такого человека в книге нет.
- Формат ввода / входного файла (input.txt). В первой строке входного файла содержится число N ( $1 \le N \le 105$ ) количество запросов. Далее

следуют N строк, каждая из которых содержит один запрос в формате, описанном выше.

Все номера телефонов состоят из десятичных цифр, в них нет нулей в начале номера, и каждый состоит не более чем из 7 цифр. Все имена представляют собой непустые строки из латинских букв, каждая из которых имеет длину не более 15. Гарантируется при проверке, что не будет человека с именем «not found».

- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Выведите результат каж дого поискового запроса find имя, соответствующее номеру телефона, или «not found» (без кавычек), если в телефонной книге нет человека с та ким номером телефона. Выведите по одному результату в каждой строке в том же порядке, как были заданы запросы типа find во входных данных.
  - Ограничение по времени. 6 сек.
  - Ограничение по памяти. 512 мб.
  - Примеры:

# input.txt 12 add 911 police add 76213 Mom add 17239 Bob find 76213 find 910 find 911 del 910 del 911 find 911 find 76213

add 76213 daddy find 76213

## output.txt

Mom
not found
police
not found
Mom
daddy

## input.txt

8
find
3839442
add
123456
me add 0
granny
find 0
find
123456
del 0
del 0
find 0

## output.txt

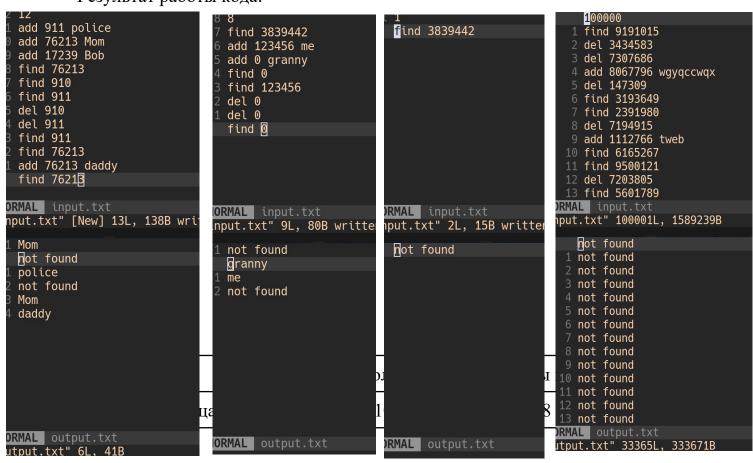
not found granny me not found Описание примера 1. 76213 - это номер Мот, 910 - нет в телефонной книге, 911 - это номер police, но затем он был удален из телефонной книги, поэтому второй поиск 911 вернул «not found». Также обратите внимание, что когда daddy был добавлен с тем же номером телефона 76213, что и номер телефона Мот, имя контакта было переписано, и теперь поиск 76213 возвращает «daddy» вместо «Мот».

```
Код:
import time
import tracemalloc
tracemalloc.start()
t_start = time.perf_counter()
file = open('input.txt')
lines = file.readlines()
out = open("output.txt", "w")
# length of the bucket array
CAPACITY = 1000000
# node is a node of linked list (I just don't wanna create LinkedList
class)
class Node:
    def __init__(self, key, value):
        self.key = key
        self.value = value
        self.next = None
    def repr (self):
        return str(self.value)
    def __str__(self):
        return f"key: {self.key}, value: {self.value}, next: {self.next}"
class HashTable:
    def __init__(self):
       self.size = 0
        self.buckets = [None]*CAPACITY
    def hash(self, key):
        summ = 0
```

```
for i in range(len(key)):
            summ += (ord(key[i])) * (125 ** i)
        return summ % CAPACITY
    def insert(self, key, value):
        self.size += 1
        index = self.hash(key)
        node = self.buckets[index]
        if node is None:
            self.buckets[index] = Node(key, value)
        else:
            prev = node
            while node is not None:
                if prev.key == key:
                    prev.value = value
                    return
                prev = Node
                node = node.next
            prev.next = Node(key, value)
    def get(self, key):
        index = self.hash(key)
        node = self.buckets[index]
        while node is not None and node.key != key:
            node = node.next
        return node.value if node is not None else None
    def exists(self, key):
        return True if self.get(key) != None else False
    def remove(self, key):
        index = self.hash(key)
        node = self.buckets[index]
        # persist previous element, so we can remove linked list node
        prev = None
        while node is not None and node.key != key:
            prev = node
            node = node.next
        if node is not None:
            self.size -= 1
            if prev is None:
                self.buckets[index] = node.next
            else:
                prev.next = node.next
table = HashTable()
```

```
n = int(lines[0])
for i in range(n):
    inputs = lines[i+1].split()
    key = inputs[1]
    match inputs[0]:
        case "add":
            val = lines[i+1].split()[2]
            table.insert(key, val)
        case "del":
            table.remove(key)
        case "find":
            val = table.get(key)
            if val == None:
                out.write("not found\n")
            else:
                out.write(str(val) + "\n")
print("Время выполнения: " + str(time.perf_counter() - t_start) +
секунд")
print("Использование памяти: " +
      str(tracemalloc.get_traced_memory()[1]) + " байт")
tracemalloc.stop()
```

Для решения данной задачи была использована Хеш-таблица. Данная структура позволяет находить ключ за константное время O(1). Результат работы кода:



диапазона значений входных данных из текста задачи	4	
Пример из задачи	0.003505848000713740 5	8021327
Пример из задачи	0.00378958699911891	8020214
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	1.054035653000028	16841330

Вывод по задаче: Эффективность Хеш-таблицы зависит от функции хеширования. Неэффективный алгоритм подсчета хеша для ключа может стать бутылочным горлышком для хеш-таблицы.

#### Задача №4. Прошитый ассоциативный массив

Реализуйте прошитый ассоциативный массив. Ваш алгоритм должен поддер живать следующие типы операций:

- get x если ключ x есть в множестве, выведите соответствующее ему значение, если нет, то выведите <none>.
- prev x вывести значение, соответствующее ключу, находящемуся в ассо циативном массиве, который был вставлен позже всех, но до x, или <none>, если такого нет или в массиве нет x.
- next x вывести значение, соответствующее ключу, находящемуся в ассо циативном массиве, который был вставлен раньше всех, но после x , или <none>, если такого нет или в массиве нет x .
- put x y поставить в соответствие ключу x значение y. При этом следует учесть, что
  - если, независимо от предыстории, этого ключа на момент вставки в массиве не было, то он считается только что вставленным и оказыва ется самым последним среди добавленных элементов то есть, вызов next с этим же ключом сразу после выполнения текущей операции put должен вернуть <none>;

- если этот ключ уже есть в массиве, то значение необходимо изменить, и в этом случае ключ не считается вставленным еще раз, то есть, не меняет своего положения в порядке добавленных элементов.
- delete x удалить ключ x. Если ключа в ассоциативном массиве нет, то ничего делать не надо.
- Формат входного файла (input.txt). В первой строке входного файла на ходится строго положительное целое число операций N, не превышающее  $5 \cdot 105$ . В каждой из последующих N строк находится одна из приведенных выше операций. Ключи и значения операций строки из латинских букв длиной не менее одного и не более 20 символов.
- Формат выходного файла (output.txt). Выведите последовательно резуль тат выполнения всех операций get, prev, next. Следуйте формату выходного файла из примера.
  - Ограничение по времени. 4 сек.
  - Ограничение по памяти. 256 мб.

#### • Примеры:

input.txt	output.txt
14	С
put zero a	b
put one b	d
put two c	c
put three d	a
put four e	e
get two	<none></none>
prev two	
next two	
delete one	
delete	
three get	
two	

```
prev two
next two
next four
```

• P.s. Задача на openedu, 8 неделя.

```
Код:
import time
import tracemalloc
tracemalloc.start()
t_start = time.perf_counter()
file = open('input.txt')
lines = file.readlines()
out = open("output.txt", "w")
# length of the bucket array
CAPACITY = 1000000
# node is a node of linked list (I just don't wanna create LinkedList
class)
class Node:
    def __init__(self, key, value, prev=None, next_out=None):
        self.key = key
        self.value = value
        self.prev = prev
        self.next_out = next_out
        self.next = None
    def __repr__(self):
       return str(self.value)
    def __str__(self):
        return f"'key': {self.key}, 'value': {self.value}"
class HashTable:
    def __init__(self):
        self.size = 0
        self.buckets = [None]*CAPACITY
        self.top = None
    def hash(self, key):
        summ = 0
        for i in range(len(key)):
            summ += (ord(key[i])) * (125 ** i)
        return summ % CAPACITY
```

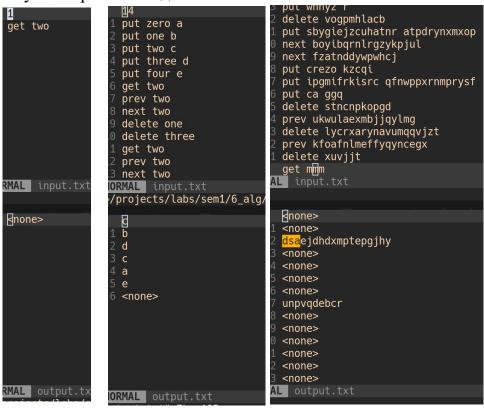
```
def insert(self, key, value):
    self.size += 1
    index = self.hash(key)
    node = self.buckets[index]
    if node is None:
        self.buckets[index] = Node(key, value)
        if self.top is not None:
            self.buckets[index].prev = self.top
            self.top.next_out = self.buckets[index]
        self.top = self.buckets[index]
    else:
        prev = node
        while node is not None:
            if prev.key == key:
                prev.value = value
                return
            prev = Node
            node = node.next
        prev.next = Node(key, value)
        if self.top is not None:
            prev.next.prev = self.top.value
        self.top.next_out = prev.next
        self.top = prev.next
def next(self, key):
    index = self.hash(key)
    node = self.buckets[index]
    while node is not None and node.key != key:
        node = node.next
    return node.next_out if node is not None else None
def prev(self, key):
    index = self.hash(key)
    node = self.buckets[index]
    while node is not None and node.key != key:
        node = node.next
    return node.prev if node is not None else None
def get(self, key):
    index = self.hash(key)
    node = self.buckets[index]
    while node is not None and node.key != key:
        node = node.next
    return node.value if node is not None else None
```

```
def exists(self, key):
        return True if self.get(key) != None else False
    def remove(self, key):
        index = self.hash(key)
        node = self.buckets[index]
        # persist previous element, so we can remove linked list node
        prev = None
        while node is not None and node.key != key:
            prev = node
            node = node.next
        if node is not None:
            self.size -= 1
            if prev is None:
                if self.top == node:
                    self.top = node.prev
                if node.next_out is not None:
                    if node.prev is not None:
                        node.prev.next_out = node.next_out
                    try:
                        node.next_out.prev = node.prev
                    except Exception:
                        print(node.prev)
                        print(node.next_out)
                else:
                    if node.prev is not None:
                        node.prev.next_out = None
                self.buckets[index] = node.next
            else:
                if self.top == node:
                    self.top = node.prev
                if node.next_out is not None:
                    if node.prev is not None:
                        node.prev.next_out = node.next_out
                    node.next_out.prev = node.prev
                else:
                    if node.prev is not None:
                        node.prev.next_out = None
                prev.next = node.next
table = HashTable()
n = int(lines[0])
for i in range(n):
    inputs = lines[i+1].split()
    key = inputs[1]
    match inputs[0]:
        case "put":
            val = inputs[2]
            table.insert(key, val)
        case "delete":
```

```
table.remove(key)
        case "next":
            output = table.next(key)
            if output is None:
                out.write("<none>\n")
            else:
                out.write(str(output.value) + "\n")
        case "prev":
            output = table.prev(key)
            if output is None:
                out.write("<none>\n")
            else:
                out.write(str(output.value) + "\n")
        case "get":
            val = table.get(key)
            if val == None:
                out.write("<none>\n")
            else:
                out.write(str(val) + "\n")
print("Время выполнения: " + str(time.perf_counter() - t_start) +
секунд")
print("Использование памяти: " +
      str(tracemalloc.get_traced_memory()[1]) + " байт")
tracemalloc.stop()
```

Для решения данной задачи была реализована Хеш-таблица с последним элементом. Связный список содержит узлы, указывающие на предыдущий и следующий элемент

Результат работы кода:



	Время выполнения (с)	Затраты памяти (байт)
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.001944520001416094 6	8018346
Пример из задачи	0.002013150999118807	8022844
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	2.8191723149975587	32853679

Вывод по задаче: С помощью Хеш-таблицы можно реализовать прошитый ассоциативный массив. В некоторых случаях он работает быстрее красночерного дерева

## Вывод

Хеш-таблица реализует интерфейс ассоциативного массива, хоть и не везде эту структуру используют в данном ключе. Данная структура данных имеет широкое применение на практике. Без нее нельзя представить привычных нам сайтов и сервисов.