

沈孟平-转正述职

研发部-前端开发

按空格进入下一页 →

试用期目标

工作内容大类	工作内容细分	时间要求	标准
业务项目	MongoDB 管理平台, 洞悉-日志同步	11月-试用期结束	熟悉项目代码及设计思路及交互逻辑, 能够及时响应完成新增的需求,bug修复,或对项目优化点提出相关建议。
	数据资产平台项目	11月-试用期结束	通过数据资产平台的项目开发, 了解公司项目开发的流程, 以及协作方式, 对项目优化提出自己的建议和想法。 了解数据源, 数据分类分级, 元数据的基本概念。
	指标管理系统	11月-试用期结束	熟悉指标管理系统代码以及设计思路, 能够及时响应完成指标管理新增的需求, bug修复, 协助叶俊完成重点功能的开发。
模板项目	后台模板	11月-试用期结束	熟悉后台模板的使用, 以及内置组件的调用方式。能够快速的使用其进行项目开发。
	完善后台模板, 如文档, 通用方法, 使用技巧等	11月-试用期结束	结合团队内部的相关文档,增补自己总结的知识点,对文档, 方法进行补充, 完善。
技术沉淀	业务组件	11月-试用期结束	通过现有的中台项目开发流程, 能够给出建议, 优化现有组件。
	技术分享	11月-试用期结束	针对前端开发工作方面, 可在前端的技术博客中, 至少编写3篇技术博客。内容可以是 bug解决方面, 后台模板使用说明, 项目开发要点, 技术技巧等方面。

做了什么(1)

业务项目

- 数据资产管理：其包含数据源管理、数据待办维护、数据按标签、分类、领域检索的能力；
- 浙二监管后台：对急诊情况进行查看、监控和预警。

在参与业务项目期间，逐渐了解到公司主要的业务就是医疗数据治理和为现有的医疗系统赋能。而接触更多的则是技术相关的知识。

前端基建：ts 模板

- 新增通用组件：时间处理组件、数字动画组件
- 改进组件能力：例如表格支持后端多字段排序、以及列顺序拖拽改变
- 为接口赋能，再也不怕后端改字段了，因为在提交代码阶段会对全局代码进行类型校验，哪里报错点哪里
- 主动的进行 ts 相关技术的学习，对于该能力有了更深刻的理解。
- 能够使用 ts 写出具有强类型提示的组件和工具，增强开发体验，和 IDE 能够有更好的配合
- 增强代码的可维护性，尽量统一的规范带来的就是人员切换和流动时最快上手避免时间浪费的保证
- 减少运行时的错误，保证交付的质量

做了什么(2)

学习输出

- 在搭建 ts 模板期间，输出 ts 相关的学习知识
- 在封装和改进 form 组件期间，输出自己的实现思路
- 文档链接：<https://www.wolai.com/rAmsCAKyA2r2f5D3HJSxcW>
- ...

完成情况

试用期既定目标

- 业务项目：完成数据资产平台项目，指标和管理系统叶俊自己接手了，所以做了个浙二急诊监管后台。
- 熟悉公司技术和模板： 对应模板项目的工作内容。
- 三篇文档的输出： 对应技术沉淀的工作内容。
- 额外的目标 => 完成 ts 模板的搭建： 。

自评

- 打分：3.5
- 加分依据：
 - 在搭建 ts 模板的同时，对现有的组件进行不断完善，增强交互体验和代码的可维护性。
 - 在自己的能力限度内，最大化 ts 带来的开发体验，争取和 IDE 的结合更紧密。
 - 主动学习代码质量相关的知识，在模板层面无感知的对代码自动格式化，以保证每个人的代码质量和风格统一。
 - 丰富公司业务组件。

价值观自评

用户第一

- 自评分：3.0
- 自评依据：迭代期间不断完善交互体验和界面感官，如请求 loading，返回顶部等。

创新创造

- 自评分：3.5
- 自评依据：落地 ts 模板，探索新的领域，增强开发体验，完善开发规范。

激情成长

- 自评分：3.5
- 自评依据：主动学习探索新的知识领域，并运用于实际工作当中。

仁心利他

- 自评分：3.0
- 自评依据：与项目团队成员友好沟通，主动沟通协同开发复杂需求。

不足与改进之处

1. 对于公司更深层的业务还是一知半解，需要提高自身的主观能动性，希望之后能更贴近到业务中去，立足业务去思考才能写出更好的代码。
2. 与团队成员之间沟通较少，增加了不该有的模板的理解成本，之后会更主动的和团队成员进行互动探讨，取长补短。
3. 对于技术层面能力还是欠缺，需要不断的进行学习，并将所学运用到实际项目当中。

未来三个月工作规划

1. 个人对于技术会更有热情，希望之后在不影响工作进度的情况下，能够为公司前端基建能力带来提升。
2. 为了团队成员能够更好的上手 ts 模板，会开展一系列的 ts 知识分享小会，输出对应的学习笔记，和补充学习资料。
3. 在有时间的情况下，能够将公司的业务组件库搭建出来并用于实际项目生产当中，并完善业务组件的文档，提升开发效率和体验。
4. 会更加主动的去贴近和了解公司的业务，了解自己要做的内容，能够针对业务改进项目的交互体验。
5. 主动和团队成员探讨技术方案，增强自己和团队之间成员的联系。

发现的一些问题

个人见解，如有错误请不吝赐教

1. 就目前接触的两个业务项目而言，我并没有看到过需求文档这个字眼（可能只是没有发给我？或者需要我主动要。
 - 个人觉得需求文档对于公司业务的沉淀来讲十分重要；
 - 并且对于新同事或者项目人员流动的情况来说，需求文档是快速了解业务的基础；
 - 就以目前我参与的项目为例，项目开发完了我对整体要做什么，以及该项目达成了什么效果还是一知半解。
2. 公司项目的迭代流程可能效率并不高。
 - 目前我参与的项目基本上都是开会，然后会上头脑风暴可能会爆发一些问题和改进优化的点，而这些没有落实成文档，全靠开发自己记录；
 - 没有完整的迭代流程，不断重复第一步。
 - 而且经常每次开会都会产生新的问题，这些问题本不应该发生，主要是口口相传的需求在开发这边就会变得不明确。

如何改进（个人主观

减少沟通成本

1. 首先就是产品不仅仅要有 PRD 和 UI 的提供，更重要的是要输出对应的需求文档，需求文档才能让开发了解产品细节和逻辑，并且能根据需求文档提出个人的想法，提升项目组内每个人的参与感。
2. 迭代流程的改进：个人认为一个高质量的产品迭代流程，应该具有如下流程：
 - 需求评审、
 - 测试用例评审、
 - 接口评审、
 - 代码开发、
 - 冒烟测试（开发自测）
 - 完整测试（测试介入）
3. 能流程化的东西就尽量流程化，减少开会的次数和时长。尽量让开会成为头脑风暴，用来解决疑难需求。一份可以评论的需求文档不可或缺。流程视情况可以进行适当的删减，但是还是需要落实到具体的文档资产，既然我们有云效，就可以用起来配合这个流程。