

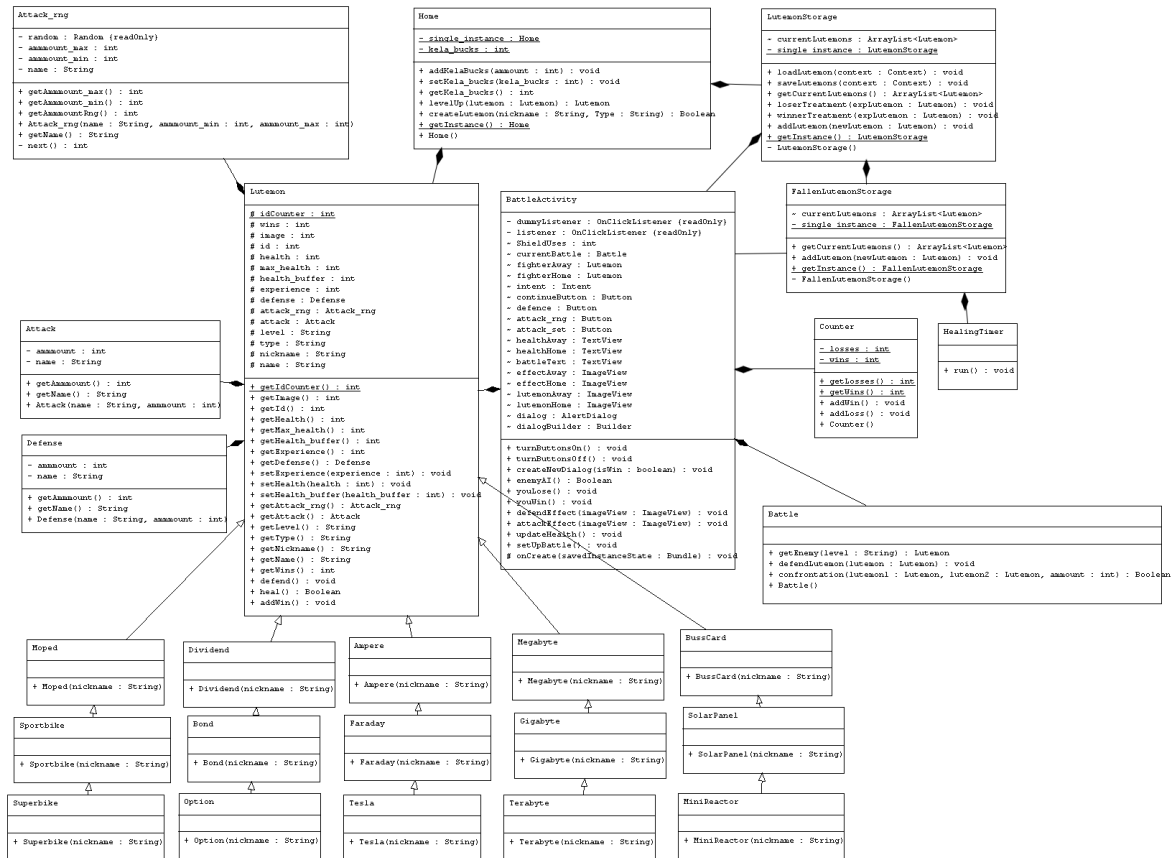
Olio-ohjelmointi Harjoitustyö  
Arttu Korpela #1155912



# Lutemons dokumentaatio

27.4.2023

# 1. Luokkakaavio



## 2. Työnjako

#1155912 Arttu Korpela: Kaikki  
DALL•E 2: Osa kuvista

### 3. Ominaisuudet

RecyclerView	Ohjelmassa on yhteensä kolme: Elossa olevat lutemonit, kaatuneet lutemonit ja taistelijan valinta.	3
Lutemoneilla on kuva	Jokaisella lutemonilla on oma kuvansa	2
Taistelu on visualisoitu	Taistelu on visualisoitu. Taistelussa myös pelaaja pääsee päättämään omat liikkeensä. Puollustuksella ja hyökkäyksellä omat animaationsa.	4
Tilastot	Ohjelma kerää lutemonien omat voitot sekä kokonaisvoitot sekä tappiot.	2
Kuolema pois	Lutemonit eivät kuole pois. Ne voidaan herättää maksamalla välittömästi tai odottamalla.	1
Satunnaisuus	Lutemonien toinen liike perustuu satunnaisuuteen.	1
Fragmentit	Lutemonien listaaminen luominen, listaaminen ja herättäminen tapahtuvat fragmenttien kautta.	3
Tietojen tallennus ja lataus	Kaikki Lutemonit tallennetaan tiedostoon ja ladataan sieltä käyttäjän niin halutessa. Onnistuu asetuksista.	2
Tilastojen visualisointi	Voitot ja tappiot, sekä lutemonien voitot visualisoidaan AnyView:llä	4
Käyttäjä ohjaa lutemoniaan	Taistelussa pelaaja päättää lutemoninsa liikkeet, ja vastustajaa ohjailee tekoäly (ei vain heitä random liikkeitä).	5

#### 4. Lyhyt kuvaus

video: [2023-04-27 21-21-54.mkv](#)

The screenshot shows the LUTEMON app interface. At the top, there is a gear icon for settings, annotated with "Vie ja tuo lutemoneja". Below the gear is the LUTEMON logo, featuring a purple creature holding a dollar sign. The main menu consists of three buttons: "LUTEMONISI", "TAISTELEMAAN!", and "TILASTOT". These are annotated with "TabView, jossa näet kaikki lutemonisi sekä luoda niitä", "Valitse lutemoni ja taistele sillä", and "Kuvaajat tilastoista" respectively. Below the menu is a header for "Harjoitustyö\_Arttu\_Korpela" and three tabs: "LISTAA LUTEMONISI", "LUO LUTEMONI", and "KAATUNEET LUTEMONIT". The "LUO LUTEMONI" tab is active, showing a balance of 200 KelaBuck:sia, annotated with "Saat pelin alussa 300 KelaBuck:sia, pelin valuuttaa, jolla ostat lutemonisi". Below this is a "Testi" section with five radio button options: "Megabyte", "Ampere", "Dividend", "Buss card", and "Moped", each with a corresponding gear icon. At the bottom, there is a button labeled "100 - GENERATE A LUTEMON", annotated with "Saat antaa lutemonille lempinimen sekä valita tyyppin."

Vie ja tuo lutemoneja

TabView, jossa näet kaikki lutemonisi sekä luoda niitä

Valitse lutemoni ja taistele sillä

Kuvaajat tilastoista

Harjoitustyö\_Arttu\_Korpela

LISTAA LUTEMONISI LUO LUTEMONI KAATUNEET LUTEMONIT

200

Saat pelin alussa 300 KelaBuck:sia, pelin valuuttaa, jolla ostat lutemonisi

Testi

☐ Megabyte

☐ Ampere

☒ Dividend

☐ Buss card

☐ Moped

100 - GENERATE A LUTEMON

Saat antaa lutemonille lempinimen sekä valita tyyppin.

Harjoitustyö_Arttu_Korpela		
LISTAA LUTEMONISI	LUO LUTEMONI	KAATUNEET LUTEMONIT
<div>  <div> <div>Dividend "Testi"</div> <div>Common</div> <div>Health: 6/6</div> <div>Experience: 0</div> <div>Buddy Blast: 1 damage</div> <div>Risky Business: 0 or 8 damage</div> <div>Pappa Petalar: 2 hp</div> </div> </div>		

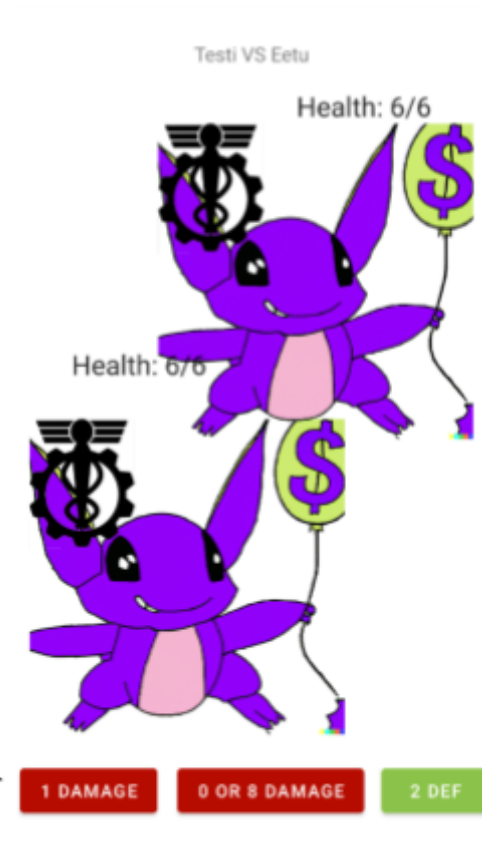
Lutemoneilla on viisi tyyppiä:

- Cluster
- Sätky
- Enklaavi
- Pelletti
- KRK

Sekä kolme tasoa: Common, Rare ja Epic

Lutemoneilla on myös elämäpisteet, kokemus (jonka perusteella voit päivittää lutemoneja), Kaksi hyökkäystä: yksi varma ja toisessa iskukyky vaihtelee.

Lutemonilla on myös puollustusliike, jolla se saa lisää elämäpisteitä seuraavan vuoron ajaksi.



## Harjoitustyö\_Arttu\_Korpela

LISTAA  
LUTEMONISI

LUO LUTEMONI

KAATUNEET  
LUTEMONIT

 250

Minkä Lutemonisi haluat herättää henkiin?



Dividend "Testi"

Common

Health: 1/6

Experience: 5

 100 - HERÄTÄ  
NYT

Jos lutemoni häviää niin se "kaatuu" eli siirtyy kaatuneiden lutemonien varastoon, jossa se saa yhden elämäpisteen minuutissa. Kuitenkin lutemonin voi välittömästi ostaa ulos.